UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN ANTONIO ABAD DEL CUSCO FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA, ELECTRÓNICA, INFORMÁTICA Y MECÁNICA ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS



Patrones de diseño

Asignatura: Ing. de Software I

Docente: Roxana Lisette Quintanilla Portugal

Integrantes:

171805

170429 CONDORI LOPEZ, Juan Carlos
 174442 ESCOBEDO MESCCO, Angie
 171258 ESPEJO FRANCO, Melissa
 170432 GUTIERREZ DAZA, Gonzalo
 150394 HUAMAN GUEVARA, Alexander Javier
 171915 NINANTAY DIAZ, Mileydy
 171570 RAMOS ALVAREZ, Edgar

ROJAS SOTO, Claudia Luz

Cusco - Perú 2021

PATRONES DE DISEÑO

¿Qué son los patrones de diseño?

Los patrones de diseño o design patterns, son una solución general, reutilizable y aplicable a diferentes problemas de diseño de software. Tiene como objetivo identificar problemas en el sistema y proporcionar soluciones apropiadas a problemas generales a los que se han enfrentado los desarrolladores durante un largo periodo de tiempo, a través de prueba y error.

Tipos de patrones de diseño de software



PATRONES DE DISEÑO EN BACKEND

1. Patrones creacionales

a. Singleton es un patrón de diseño creacional que nos permite asegurarnos de que una clase tenga una única instancia, a la vez que proporciona un punto de acceso global a dicha instancia.

En el manejo del backend tomamos la instancia al iniciar la conexión de manera global, y de esta manera poder consumirla mediante diferentes rutas que están destinadas para cierto propósito como lo son la asignación de tutores o el manejo de los tutores.

```
src > Js app.js > ...
      import express from 'express'
     import config from './config'
      import estudiantesRoutes from './routes/Estudiantes.routes'
      import docentesRoutes from './routes/Docentes.routes'
import sesionesRoutes from './routes/SesionTutoria.routes'
       import asignacionesRoutes from './routes/Asignaciones.routes'
      import others from './routes/Others.routes'
import fichasRoutes from './routes/FichasTutoria.routes'
     const cors=require('cors');
 11 const app=express();
      //Cors para la comunicacion entre front y back
 13 app.use(cors());
      app.set('port',config.port);
       //middlewares
       app.use(express.json());//para poder recibir json desde el cliente
       app.use(express.urlencoded({extended:false}));//para poder recibir datos
 19
       //usamos todas las rutas de la api para estudiantes, docente
       app.use(estudiantesRoutes);
       app.use(docentesRoutes);
       app.use(asignacionesRoutes);
       app.use(sesionesRoutes);
       app.use(fichasRoutes)
       app.use(others);
       export default app;
```

2. Patrones estructurales

a. Bridge es un patrón de diseño estructural que te permite dividir una clase grande, o un grupo de clases estrechamente relacionadas, en dos jerarquías separadas (abstracción e implementación) que pueden desarrollarse independientemente la una de la otra.

Esto lo podemos ver a nivel de backend al momento de disgregar ciertos archivos como Docentes.routes.js que necesita y llama módulos de Docentes.controlles.js y este también a su vez llama a las consultas del archivo querys.js

```
Docentes.routes.js
               src > routes > 🌴 Docentes.routes.js > 💋 default
                       import { Router } from "express";
                       import {addDocente, addDocentes,getTutorById, deleteDocenteById,
                             getDocenteById, getDocentes, updateDocenteById,getTutores,
                              loginDocente, loginCoordinador,getCoordinador}
                              from '../controllers/Docentes.crontrollers
                                                                                                          Docentes.routes.js
                       //importamos la funcion router para el enrutado
                      const router=Router();
                      router.get('/docentes',getDocentes);
                      router.get('/docentes/:id',getDocenteById);
                       //funcion para agregar un docente nuevo
                      router.post('/docentes',addDocente);
                       //funcion para agregar varios estudiantes
                      router.post('/docentesLista',addDocentes);
                      router.put('/docentes/:id',updateDocenteById);
                       //en cascada para elir s Docentes.crontrollers.js X
                      import { getConnection,sql,queries } from "../database";
//peticiones a la base de datos se detalla la funcionalidad en Estudiantes.routes.js
                                                          export const getDocentes=async (req,res)=>{
                                                                   const pool=await getConnection()
          Docentes.controlles.js
                                                                   const result=await pool.request().query(queries.getAllDocentes);
                                                                   console.log("getDocentes executed");
                                                                   res.json(result.recordset)
                                                               }catch(error){
                                                                   res.status(500);
                                                                   res.send(error.message);
                                                          export const getDocenteById=async (req,res)=>{
                                                               try{
                                                                   const { id }=req.params;
                                                                   const pool=await getConnection();
                                                                                                       ().input("CodDocente",sql.VarChar,id)
tabase > 😘 querys.js > 🝘 queries
                                                                                                       cuted',id);
export const queries=[
   getAllDocentes: "Select * from TDocente",
getDocenteById: "Select * from TDocente where CodDocente=@CodDocente",
addNewDocente: "Insert into TDocente Values (@CodDocente,@Nombres,@ApPaterno,@ApMaterno,@DNI,@C
deleteDocenteById: "delete from TDocente where CodDocente=@CodDocente",
updateDocenteById: "update TDocente set Categoria-@Categoria, Email=@Email,Celular=@Celular,Dir
    getTutores:"Select * from TDocente where esTutor='Si'",
    loginDocente: "execute spuVerificacionLoginDocente @Usuario,@Contrasenia;",
    loginCoordinador:"execute spuVerificacionLoginCoordinador @Usuario,@Contrasenia;"
    getTutorById:"Select * from TDocente where (CodDocente=@CodDocente and esTutor='Si')",
```

b. Decorator es un patrón de diseño estructural que te permite añadir funcionalidades a objetos colocando estos objetos dentro de objetos encapsuladores especiales que contienen estas funcionalidades.

Este patrón se puede visualizar en los archivos controller donde se pueden funcionalidades como métodos get, set o put que podrían ser necesarios o requeridos, sin tener que modificar la distribución de los archivos base.

```
FichasTutoria.controllers.js ×
src > controllers > Js FichasTutoria.controllers.js > ...
       import { getConnection,sql,queries } from "../database";
//peticiones a la base de datos se detalla la funcionalidad en FichasTutoria.routes.js
       export const getFichas=async (req,res)=>{
               const pool=await getConnection()
               const result=await pool.request().query(queries.getAllFichas);
               console.log('getFichas executed');
               res.json(result.recordset)
           }catch(error){
               res.status(500);
               res.send(error.message);
       export const getFichaById=async (req,res)=>{
               const { id }=req.params;
               const pool=await getConnection();
               const result=await pool.request().input("IdFichaTutoria",sql.VarChar,id)
               .query(queries.getFichaById);
               console.log('getFichaByID executed',id);
               res.json(result.recordset);
           }catch(error){
               res.status(500);
               res.send(error.message);
       export const addFicha=async (req,res)=>{
               const {IdFichaTutoria,IdAsignacion,CelularReferenciaTutorando,PersonaReferenciaT
               const pool=await getConnection();
               await pool.request()
                    .input("IdFichaTutoria",sql.VarChar,IdFichaTutoria)
                    .input("IdAsignacion",sql.VarChar,IdAsignacion)
                   .input("CelularReferenciaTutorando",sql.VarChar,CelularReferenciaTutorando)
                   .input("PersonaReferenciaTutorando",sql.VarChar,PersonaReferenciaTutorando)
                    .query(queries.addNewFicha);
               console.log('addFicha executed',IdFichaTutoria)
               res.json({IdFichaTutoria});
           }catch(error){
               res.status(500);
               res.send(error.message);
```

FichasTutoria.controllers.js

3. Patrones de comportamiento en node.js

a. Chain of responsibility consiste en estructurar tu código de manera que te permita desvincular de una solicitud, estamos creando una cadena de peticiones de recepción, que intentarán cumplir con la solicitud y, si no pueden, simplemente la pasarán. Esto se puede ver al validar la configuración de la conexión con la base de datos, donde si por error algún dato de la configuración está mal, se usará una configuración por defecto establecida.

```
rc > Js config.js > [@] default
1   import { config } from "dotenv"
2   config();
3   //configuracion de los parametros en variables de entorno
4   export default{
5     port:process.env.PORT || 5000,
6     dbUser:process.env.DB_USER || '',
7     dbPassword:process.env.DB_PASSWORD || '',
8     dbServer:process.env.DB_SERVER || '',
9     dbDatabase:process.env.DB_DATABASE || ''
```

config.js

```
## .env

1    NICKNAME = DAN
2    PORT = 4000
3    DB_USER= adminBD
4    DB_PASSWORD= 1-password2
5    DB_SERVER= sqltutoria-server.database.windows.net
6    DB_DATABASE= BDSistema_Tutorias
7
```

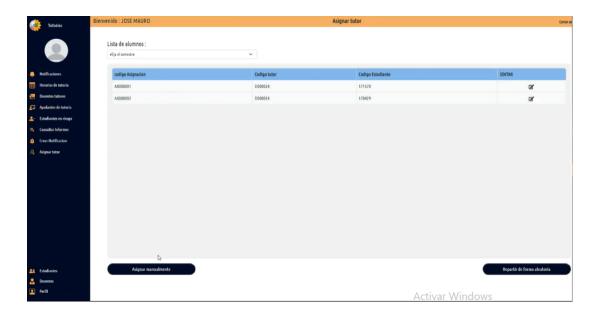
.env

PATRONES DE DISEÑO EN FRONTEND

1. Patrones creacionales

a. Factory Method: Se desarrolla este patrón para la creación de elementos de interfaz de usuario, en las vistas de la interfaz de tutor, tutorado y administración podemos visualizar cómo es que hacemos uso de este patrón, notando que existe en un className="contenido" que hace la función de un contenedor donde será llamado constantemente en cada vista, con la diferencia de que en cada caso, los objetos que va a contener serán de acuerdo a las necesidades de la interfaz.





b. Builder: Este patrón de diseño nos permite construir objetos complejos paso a paso, en el desarrollo de la vista perfil del Tutor hacemos uso del patrón, creando objetos necesarios para lograr el objetivo y lo mismo sucede para la vista del Tutorado.

```
img className="portada"src="./imagenes/FondoTadoPerfil.JPG" alt=""
<img className="sizephoto" src="./imagenes/PerfilPrueba.JPG" alt="" />
<div className ="contDatos">
    <label className="lbldatos" htmlFor=""><b>Datos Personales :</b></label>
   <Row className=" position-relative">
       <Col className="column1">
               <label htmlFor=""><b>Nombres : </b></label>
               <label className="lbldat"> {cookie.get('Nombres')}</label>
           </div>
               <label htmlFor=""><b>Apellidos : </b></label>
               <label className="lbldat"> {cookie.get('ApPaterno')+" "+cookie.get('ApMaterno')}</label>
           </div>
               <label htmlFor=""><b>Email : </b></label>
               <label className="lbldat"> {cookie.get('Email')}</label>
           </div>
       </Col>
       <Col className="column1">
           <div>
               <label htmlFor=""><b>Direction : </b></label>
               <label className="lbldat"> {cookie.get('Direccion')}</label>
```

c. Singleton: Este patrón de diseño creacional nos permite asegurarnos de que una clase tenga una única instancia, en el desarrollo del Frontend se puede visualizar este patrón para tener el control de las instancias de las rutas de las interfaces, llamar o crear el objeto que devuelve cada ruta.

```
import LoginTutorados from './Tutor/LoginTutorados';
import LoginTutor from './Tutor/LoginTutor';
import LoginAdministracion from './Administracion/LoginAdmin';
import TadoMenu from './Tutorados/TadoMenu';
import TadoMenu from './Tutorados/TadoMenu';
import TadoMenu from './Tutorados/TadoMenu';
import TadoMenu';
import TadoMenu';
import TadoMenu';
import TadoMenu';
import TadoStudianteAsignado from './Tutorados/TadoMenu';
import TadoStudianteAsignado from './Tutorados/TadoMenu';
import TadoMenu';
import TutorMenu from './Tutor/TutorMenu';
import TutorMenu from './Tutor/TutorMenu';
import TutorEstudianteSAgnafo from './Tutor/TutorEstudianteSCargo';
import TutorInformeQuincenal from './Tutor/TutorInformeQuincenal';
import TutorInformeSemestral from './Tutor/TutorInformeSemestral';
import TutorObtencionNotas from './Tutor/TutorInformeSemestral';
import TutorPerfil from './Administracion/AdminMenu';
import AdminMenu from './Administracion/AdminMenu';
import AdminMenu from './Administracion/AdminMenu';
import AdminNenu from './Administracion/AdminMenu';
import AdminDocentesTutores from './Administracion/AdminCearMotifi';
import AdminCearMotifi from './Administracion/AdminCearMotifi';
import AdminCearMotifi from './Administracion/AdminCearMotifi';
import AdminEstudiantes from './Administracion/AdminCearMotifi';
import AdminDecentes from './Administracion/AdminDecentes';
import AdminEstudiantes from './Administracion/AdminDecentes';
import AdminEstudiantes from './Administracion/AdminDecentes';
import AdminEstudiantes from './Administracion/AdminDecentes';
import AdminEst
```

2. Patrones estructurales

a. Adapter: Este patrón de diseño estructural permite la colaboración entre objetos con interfaces compatibles.

Desarrollamos un adaptador para cuando se suba datos en un archivo de excel estos ingresen a la biblioteca de análisis a través de los métodos adecuados, además que existe la compatibilidad entre la interfaz y el objeto.

```
const peticionPostExcel=async()=>{
   await axios.post(baseUrlExcel,excel)
   .then(response=>{
   setData(data.concat(response.data));
   limpiar();
   document.getElementById('inputGroupFile04').value ='';
   }).catch(error=>{
   console.log(error);
   })
}
```

b. Composite: Este patrón de diseño estructural permite componer objetos estructurales y trabajar con estas como si fueran individuales, para el desarrollo del frontend podemos encontrar gran cantidad de este patrón ya que dentro de container llamamos a un modal y este también contiene otros objetos como labels, entradas y botones.

```
(ModalReader>Asignar
(ModalReader>
(ModalReader>Asignar
(ModalReader>Asignar
(Col)
(Col)
(Col)
(Col)
(Col)
(Col)
(Col className="col-8")
(Select value=(codstudiante) onChange=((e) => {setCoddstudiante(e.target.value))}className="form-select form-select-sm">
(option value="rodigo estudiante">codigo estudiante
(option key=(index) value=(item.CodEstudiante)>(item.CodEstudiante)-----(item.Nombres) (item.ApPaterno),(item.ApNaterno) 
(/option key=(index) value=(item.CodEstudiante)>(item.CodEstudiante)-----(item.Nombres) (item.ApPaterno),(item.ApNaterno) 
(/option key=(index) value=(item.CodEstudiante)>(item.CodEstudiante)-----(item.Nombres) (item.ApPaterno),(item.ApNaterno) 
(/option key=(index) value=(item.CodDocente(e.target.value)))className="form-select form-select-sm">
(col className="col-4">
(hoScodigo Docente :
(select value=(codDocente) onChange=((e) => (setCodDocente(e.target.value)))className="form-select form-select-sm">
(option value="codigo docente">codigo docente
(option value="codigo docente">codigo docente
(option value="codigo docente">codigo docente
(option value="codigo docente")
(option key=(index) value=(item.CodDocente)>(item.Nombres) (item.ApPaterno), (item.ApNaterno) 
(option key=(index) value=(item.CodDocente)>(item.CodDocente)-----(item.Nombres) (item.ApPaterno), (item.ApNaterno)
```

c. Decorator: Este patrón de diseño estructural que nos permite añadir funcionalidades a los objetos colocando estos objetos dentro de otros, encapsulando los. <u>Composite</u> y <u>Decorator</u> tienen diagramas de estructura similares ya que ambos se basan en la composición recursiva para organizar un número indefinido de objetos

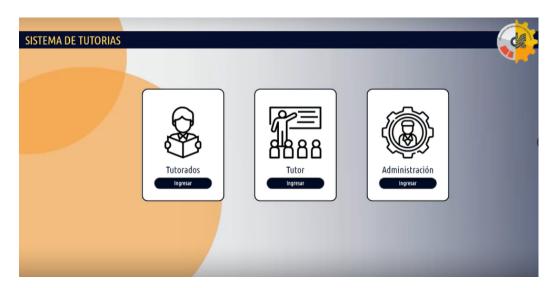
3. Patrones de comportamiento

a. State es un patrón de diseño estructural que te permite añadir funcionalidades a objetos colocando estos objetos dentro de objetos encapsuladores especiales que contienen estas funcionalidades. Es un patrón de diseño de comportamiento que permite a un objeto alterar su comportamiento cuando su estado interno cambia.



b. Chain of responsability: Es un patrón de diseño de comportamiento que te permite pasar solicitudes a lo largo de una cadena de manejadores. Al recibir una solicitud, cada manejador decide si la procesa o si la pasa al siguiente manejador de la cadena.

En el front end podemos observar que en la vista del login se realiza una validación para que pueda pasar a la siguiente vista ya sea tutor, turado o administración según corresponda



Referencias

- https://blog.risingstack.com/fundamental-node-js-design-patterns/
- https://blog.logrocket.com/design-patterns-in-node-js/
- https://refactoring.guru/es/design-patterns
- https://springframework.guru/gang-of-four-design-patterns/
- https://refactoring.guru/es/design-patterns/chain-of-responsibility