BCC | Engenharia de Software

Projeto de Disciplina

Professor: Rodrigo Andrade

Organização: Projeto-ES-2-VA

Membros: Claudierio Baltazar | Inês Alessandra | Davy Eugenio | Henrique Almeida |

Luan Valentino | Luann Ferreira



Postmortem

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

- a) Período: 04 de Agosto de 2023 15 de Agosto de 2023
- b) O que estava planejado?
- atividades e para quem:

3º iteração:

- Três histórias de usuário definidas e implementadas; (Davy, Henrique, Claudierio, Luann)
- 15 cenários de testes, suas implementações e correções (Luan, Ines, Henrique, Claudierio)
- Testes de Model; (Davy, Henrique, Claudierio)
- Correções dos problemas apontados pelo Codacy; (Davy, Luan, Ines)
- Testes executados corretamente no GitHub Actions; (Luann, Henrique e Claudierio)
- Mudança nas rotas do sistema (Luann)
- Projeto implantado no Railway (Luann);
- Postmortem da iteração; (Luan)
- Release publicado. (Ines)
- c) O que foi feito?
- atividades e por quem:

3º iteração:

- Três histórias de usuário definidas e implementadas; (Davy, Henrique, Claudierio, Luann)
- 15 cenários de testes, suas implementações e correções (Luan, Ines, Henrique, Claudierio)
- Testes de Model; (Davy, Henrique, Claudierio)
- Correções dos problemas apontados pelo Codacy; (Davy, Luan, Ines)
- Testes executados corretamente no GitHub Actions; (Luann, Henrique e Claudierio)
- Mudança nas rotas do sistema (Luann)

- Projeto implantado no Railway (Luann);
- Postmortem da iteração; (Luan)
- Release publicado. (Ines)
- d) O que não foi feito?
- atividades e por quem, quais os impedimentos:

Todas as iterações foram feitas por completo e divididas para cada integrante do grupo.

- e) O que está planejado para a próxima iteração?
- atividades e para quem:

Ainda não sabemos sobre a próxima iteração.

f) Lições aprendidas

- Abrangência dos Cenários: Aprendeu-se que a abrangência dos cenários de teste
 deve ser cuidadosamente planejada. Testar uma variedade de casos, incluindo cenários
 extremos e situações de erro, ajuda a identificar e corrigir problemas que, de outra
 forma, poderiam passar despercebidos.
- **Documentação Detalhada:** Durante a implementação dos cenários de teste, ficou evidente que a documentação detalhada é crucial. Cada cenário deve ser descrito de forma clara e concisa, incluindo os passos a serem seguidos e as expectativas de resultado. Isso facilita a execução dos testes por qualquer membro da equipe.
- Automação de Testes: A lição aprendida aqui é que a automação de testes é uma ferramenta poderosa para garantir a consistência e a eficiência dos testes. A equipe percebeu que investir tempo na criação de scripts de teste automatizados economiza tempo a longo prazo e reduz a chance de erros humanos.
- Feedback Contínuo dos Usuários: Durante a implementação das histórias de usuário, ficou claro que obter feedback constante dos usuários é fundamental. Isso ajuda a ajustar e refinar os recursos em tempo real, tornando-os mais alinhados com as necessidades reais dos usuários e melhorando a qualidade geral da entrega.
- **Priorização Flexível:** Uma lição importante foi que a priorização das histórias de usuário pode precisar de ajustes ao longo do projeto. À medida que a equipe se depara com desafios técnicos ou novas informações, é essencial ser flexível na reordenação das prioridades para garantir que o projeto progrida de maneira eficiente.