

**Organização:** Projeto-ES-2-VA

**Membros:** Claudierio Baltazar | Inês Alessandra | Davy Eugenio | Henrique Almeida |  
Luan Valentino | Luann Ferreira

## Postmortem

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: **11 de Julho de 2023 - 03 de Agosto de 2023**

b) O que estava planejado?

- atividades e para quem:

2º iteração:

- Três histórias de usuário definidas e implementadas; (Todos)
- 15 cenários de testes e suas implementações; (Todos)
- Testes de Model; (Todos)
- Correções dos problemas apontados pelo Codacy; (Henrique)
- Testes executados corretamente no GitHub Actions; (Luann)
- Projeto implantado no Railway (outro nome);
- Postmortem da iteração; (Luan)
- Release publicado.

c) O que foi feito?

- atividades e por quem:

2º iteração:

- Três histórias de usuário definidas e implementadas; (Todos)
- 15 cenários de testes e suas implementações; (Todos)
- Testes de Model; (Todos)
- Correções dos problemas apontados pelo Codacy; (Henrique)
- Testes executados corretamente no GitHub Actions; (Luann)
- Projeto implantado no Railway (outro nome);
- Postmortem da iteração; (Luan)
- Release publicado.

d) O que não foi feito?

- atividades e por quem, quais os impedimentos:

Todas as iterações foram feitas por completo e divididas para cada integrante do grupo.

e) O que está planejado para a próxima iteração?

- atividades e para quem:

Ainda não sabemos sobre a próxima iteração.

f) Lições aprendidas

- **Colaboração e Comunicação Efetiva:** Durante o projeto, percebemos o quão essencial é manter uma comunicação clara e uma colaboração efetiva entre os membros da equipe. Isso nos ajudou a nos mantermos alinhados com os objetivos do projeto, a resolver problemas de forma mais rápida e a otimizar a eficiência do trabalho em equipe.
- **Testes e Qualidade do Código:** Através da definição e implementação de histórias de usuário e cenários de teste, aprendemos o valor dos testes no processo de desenvolvimento de software. Essa prática nos ajudou a garantir a funcionalidade correta do software e a manter um alto padrão de qualidade do código. Corrigir problemas apontados pelo Codacy também foi uma lição valiosa para manter nosso código limpo e de fácil manutenção.
- **Aprendendo com a Implantação e Postmortem:** O processo de implantar o projeto no Railway e conduzir a análise postmortem nos proporcionou uma valiosa oportunidade de aprendizado. Lidamos com desafios durante a implantação e pudemos refletir sobre nossos sucessos e áreas de melhoria. Essa análise crítica nos ajudou a crescer como equipe e a aprimorar nossas práticas para futuras iterações.
- **Gerenciamento do Tempo e Priorização de Tarefas:** Durante o projeto, percebemos a importância de um bom gerenciamento do tempo e da habilidade de priorizar tarefas. Com múltiplas atividades acontecendo simultaneamente, aprendemos a estabelecer prazos realistas, dividir o trabalho de forma equilibrada entre os membros da equipe e focar nas tarefas mais críticas primeiro. Essa habilidade de gerenciamento nos permitiu cumprir prazos, evitar atrasos e entregar resultados de alta qualidade de forma mais eficiente.