

MANUAL JOGO DE DOMINÓ (v1.1)

Olá, que bom tê-lo aqui! Fico feliz pelo seu interesse em nosso jogo de dominó desenvolvido inteiramente na Linguagem C.

O nosso jogo é bastante semelhante ao já existente e tradicional jogo de dominó, entretanto existem algumas pequenas diferenças. Então para que não haja dúvida a respeito das regras e de como jogar esse manual irá lhe informar sobre tudo o que você precisa saber.

Funcionamento:

O jogo permite somente duelo, ou seja, dois jogadores. Inicialmente informe o nome de cada jogador e o programa cuidará de todo o resto (embaralhar e distribuir as mãos). O primeiro nome informado sempre começa jogando, não há restrição sobre qual peça começar, não existe a possibilidade de se jogar uma peça inválida e na ausência de pedras para se jogar o cava será obrigatório. Em casos de “fechar o jogo” não haverá ganhadores.

Como jogar:

Após inserir os nomes, o primeiro jogador irá digitar a posição da peça que ele deseja jogar, ou seja, informe o número “1” caso deseje inserir a primeira peça em sua mão, contando sempre da esquerda para a direita. Se porventura “1” não for uma opção válida, o programa irá solicitar outra escolha até ser uma opção válida.

Em casos em que a peça pode ser inserida em ambos os lados da mesa, o programa perguntará em qual lado deseja inserir, na esquerda (digite: “e” ou “E”) ou na direita (digite: “d” ou “D”). Caso exista somente um lado disponível a peça irá automaticamente.

Ganha o jogador que primeiro possuir um total de zero peças na mão.

Lembrando que em casos de “fechar o jogo” não haverá ganhadores.