



Microprocessadores e Microcontroladores

Tarefa 1

1. Analise o programa mostrado a seguir, comente cada uma das instruções e descreva qual é o efeito visual em um osciloscópio, no caso da saída P0 estar conectada a um conversor digital/analógico.

ORG 00H LJMP INICIO

ORG 30H

INICIO: MOV A,#00H

V1: MOV P0,A

INC A

CJNE A,#0FFH,V1

MOV P0,A

V2: DJNZ ACC,V2

SJMP V1

END

2. Analise o programa mostrado a seguir, comente cada uma das instruções e descreva qual é o efeito sobre um motor de passo conectado ao nibble inferior da porta P2.

ORG 00H LJMP INICIO

ORG 30H

INICIO: MOV SP,#2FH

MOV DPTR,#TABELA

V1: MOV R7,#00H V2: MOV A,R7

MOVC A,@A+DPTR

MOV P2,A

LCALL ATRASO

INC R7

CJNE R7,#04H, V2

SJMP V1

ATRASO: MOV R0,#100 V3: MOV R1,#200

> DJNZ R1,\$ DJNZ R0,V3

RET

TABELA: DB 03H, 06H, 0CH, 09H

END





3. O que acontece com o motor de passo, caso os valores lidos da "TABELA" sejam os valores mostrados a seguir?

TABELA: DB 01H, 03H, 02H, 06H, 04H, 0CH, 08H, 09H

Obs.: A instrução CJNE R7,#04H,V2 deve ser substituída por CJNE R7,#08H,V2

4. Suponha que haja 8 Leds adequadamente conectados aos 8 pinos da porta P1. Descreva o efeito que a execução do programa a seguir exerce sobre os Leds

ORG 00H LJMP START

ORG 30H

START:MOV A,#0

V1: MOV P1,A

LCALL ATRASO

RL A

ORL A,#01

CJNE A,#11111111B,V1

V2: MOV P1,A

RR A

ANL A,#01111111B LCALL ATRASO CJNE A,#0,V2

SJMP V1

ATRASO:MOV R0,#200

V3: MOV R1,#200

DJNZ R1,\$

DJNZ R0,V3

RET

END

5. Suponha que haja 8 Leds adequadamente conectados aos 8 pinos da porta P1. Descreva o efeito que a execução do programa a seguir exerce sobre os Leds

ORG 00H LJMP START

ORG 30H

START:MOV A,#80H

V1: MOV P1,A

LCALL ATRASO

RR A





ORL A,#80H CJNE A,#0FFH,V1

V2: MOV P1,A

RLA

ANL A,#11111110B LCALL ATRASO CJNE A,#0,V2 SJMP V1

ATRASO:MOV R0,#200 V3: MOV R1,#200 DJNZ R1,\$

DJNZ R1,5 DJNZ R0,V3

RET

END

6. Suponha que haja 8 Leds adequadamente conectados aos 8 pinos da porta P1. Descreva o efeito que a execução do programa a seguir exerce sobre os Leds

ORG 00H LJMP START

ORG 30H

START:MOV A,#80H

V1: MOV P1,A

LCALL ATRASO

RR A

ORL A,#80H

CJNE A,#0FFH,V1

V2: MOV P1,A

RLA

ANL A,#11111110B LCALL ATRASO CJNE A,#0,V2

SJMP V1

ATRASO:MOV R0,#200

V3: MOV R1,#200

DJNZ R1,\$ DJNZ R0,V3

RET

END





7.	Escreva um programa em linguagem assembly do 8051, onde uma chave tipo push-button,
	conectada ao pino P3.0, é usada (quando em nível lógico baixo) para ligar uma lâmpada
	conectada ao pino P2.7. A lâmpada deve permanecer ligada por algum tempo e, em seguida,
	desligada automaticamnte.