

<u> Aula</u> 01

Pós-Graduação em Gestão de Sistemas de Informação

## Processo e Produto na Engenharia de Software

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

> Profa. Alexandra Prof. Thiago

1

## **Objetivos**

- Após esta aula, você deverá ser capaz de:
  - > Descrever os conceitos de processo e produto;
  - Compreender a importância do processo para a qualidade do produto de software;
  - > Definir maturidade em processos de software.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

# Contextualização

#### ■ Pessoas

- Heroísmo Estimular os profissionais de forma errada: trabalhos realizados de maneira forçada, sem planejamento, na base do fôlego.
- > Mudanças de profissionais durante o andamento do projeto.
- > Conflito entre desenvolvedores e clientes.
- > Expectativas irreais.
- > Ausência de envolvimento dos stakeholders.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

3

## Contextualização

#### ■ Tecnologia

- > Elementos de Magia.
- > Otimismo Exagerado.
- > Mudança de Ferramentas no decorrer do Projeto.
- > Ausência de Gestão de Configuração.
- > Arquitetura de Software.
- Confiabilidade.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

4

# Contextualização

#### ■ Produtos

- > Preciosismo de Requisitos.
- > Requisitos Flutuantes.
- > Desenvolvedores fascinados em novas Tecnologias.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

5

5

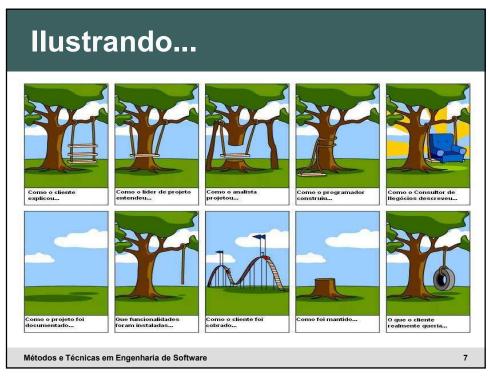
# Contextualização

#### **■** Processos

- > Cronogramas Otimistas.
- > Gestão de Riscos falha.
- > Falhas na Contratação de Produtos ou Serviços.
- > Falhas de Planejamento.
- > Abandono do Planejamento.
- > Direto ao Código.
- > Relegar Qualidade.
- Gestão fraca.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

6



7

## Problemas de projeto de software

- Taxa de sucesso de projetos em 2015:
  - > Projetos de Sucesso, entregues no prazo, no orçamento e com o escopo contratado: **29**%.
  - > Projetos entregues em atraso, orçamento estourado ou entregue com escopo menor ao contratado: 52%.
  - > Projetos Cancelados: 19%.

Fonte: CHAOS Summary Report 2015

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

8

#### Aspectos de Qualidade de Software

- O sucesso de um software consiste em, na fase de desenvolvimento, atender qualitativamente as necessidades do usuário e do seu negócio, levando em consideração prazos e custos compatíveis com a realidade do mercado.
- O termo RAD está associado a um framework onde a produção de software está associada com:
  - > a rapidez imposta pela competitividade;
  - > a qualidade imposta pela necessidade de sistemas com erro zero; e
  - robustez e escalabilidade imposta pela necessidade crescente da demanda (mais e mais itens que devem ser desenvolvidos em tempos cada vez menores);

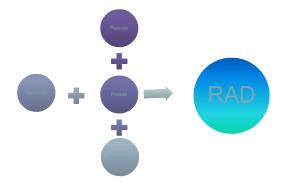
Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

9

9

#### Aspectos de Qualidade de Software

A obtenção desses requisitos, segundo o contexto do RAD (McConnel, 96), acontece quando as ações atingem quatro dimensões:



Pessoas - cultura.

**Produtos** – Categoria das aplicações.

**Tecnologia** – Estado da arte e *legacy systems*.

**Processos** – Método de trabalho padronizados com procedimentos de garantia de qualidade.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

10

## Processo e Produto

- Produto → resultado dos processos.
- Processo → sequência de estados de um sistema que se transforma.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

11

11

# Processo Uma sequência de passos realizados para um determinado propósito. (IEEE) Procedimentos e métodos que definem o relacionamento de tarefas. Pessoas com habilidades, treinamento e motivação Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

## Processo e Produto

- Qualidade do Processo
- Qualidade do Produto

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

13

13

#### **Processo e Produto**

A qualidade de um produto é altamente influenciada pela qualidade do processo utilizado no seu desenvolvimento e manutenção.

#### Por que é correto focar o Processo?

- > Dirigindo o foco somente no produto, deixa-se de lado:
  - assuntos relacionados com a escalabilidade
  - conhecimento de como fazê-lo melhor
- > Dirigindo o foco no processo prevê-se:
  - repetição de resultados
  - tendências futuras para os projetos
  - características do produto

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

14

## Processo e Produto

#### **Qualidade do Produto**

A qualidade do produto é conseguida de forma consistente, a longo prazo, a partir da qualidade do processo.



Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

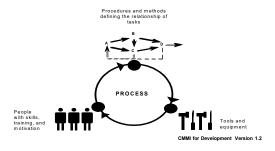
15

15

## Modelos de Maturidade

#### Visão Geral

- Visa apoiar as organizações no processo de garantia da qualidade do desenvolvimento e manutenções de seus produtos e serviços.
- Para implementar esses modelos existem várias dimensões que devem ser focadas em uma organização. A figura abaixo, de propriedade do CMMI, ilustra as três dimensões criticas presentes tipicamente nas organizações:



Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

16

# Modelos de Maturidade

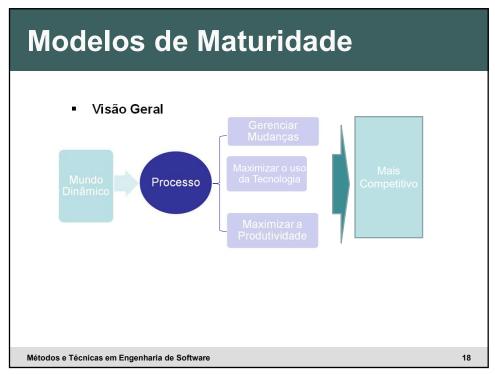
#### ■ Visão Geral

- Processos permitem que sejam traçados caminhos para atender o negócio da organização:
  - Endereçando escalabilidade da produção.
  - Provendo um caminho de incorporação do conhecimento com o intuito de procurar estar fazendo o seu produto ou serviço sempre melhor, ou seja, buscando a excelência.
  - Permite avaliação de recursos e examina tendências de negócio.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

17

17



## **Um Processo Imaturo**

- Ad hoc: processo improvisado por profissionais e gestores.
- Não é rigorosamente seguido e o cumprimento não é controlado.
- Altamente dependente dos profissionais atuais.
- Baixa visão do progresso e da qualidade.
- A funcionalidade e a qualidade do produto podem ficar comprometidas para que prazos sejam cumpridos.
- Arriscado, do ponto de vista do uso de novas tecnologias.
- Custos de manutenção excessivos.
- Qualidade difícil de prever.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

19

19

## **Um Processo Maduro**

- Consistente com a maneira que o trabalho é realmente executado.
- Definido, documentado e melhorado constantemente:
  - compreendido; utilizado; vivo e ativo
- Apoio visível da alta administração e outras gerências.
- Bem controlado fidelidade ao processo é objeto de auditoria e de controle.
- São utilizadas medições do produto e do processo.
- Uso disciplinado da tecnologia.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

20

#### Benefícios de Um Processo Maduro

- Cerca de 85% dos problemas são causados pelo sistema de trabalho, não pelas pessoas.
- As pessoas desenvolvem mais suas potencialidades e são mais eficientes dentro da organização.
- Através da definição, medição e controle do processo, melhorias têm mais sucesso e são mantidas ao longo do tempo.
- Há uma crescente introdução bem sucedida de tecnologias, técnicas e ferramentas.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

21

21

## Um Processo Institucionalizado

- A organização constrói uma infra-estrutura que possui processos eficazes, utilizáveis e consistentemente aplicados em toda organização.
- A cultura organizacional deve conduzir/transmitir o processo.
- A alta administração deve alimentar a cultura.
- Se ninguém se importa, todos se esquecem.
- Cultura é conduzida/transmitida através de modelos e recompensas.
- Processos institucionalizados permanecem, mesmo depois que as pessoas que originalmente os definiram, deixam a organização.

Métodos e Técnicas em Engenharia de Software

22



# **Obrigado!**

Profa. Alexandra Aparecida de Souza Prof. Thiago Schumacher Barcelos