

Tabla de verdad: AND (&&)

A	B	Salida
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Tabla de verdad: OR (||)

A	B	Salida
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

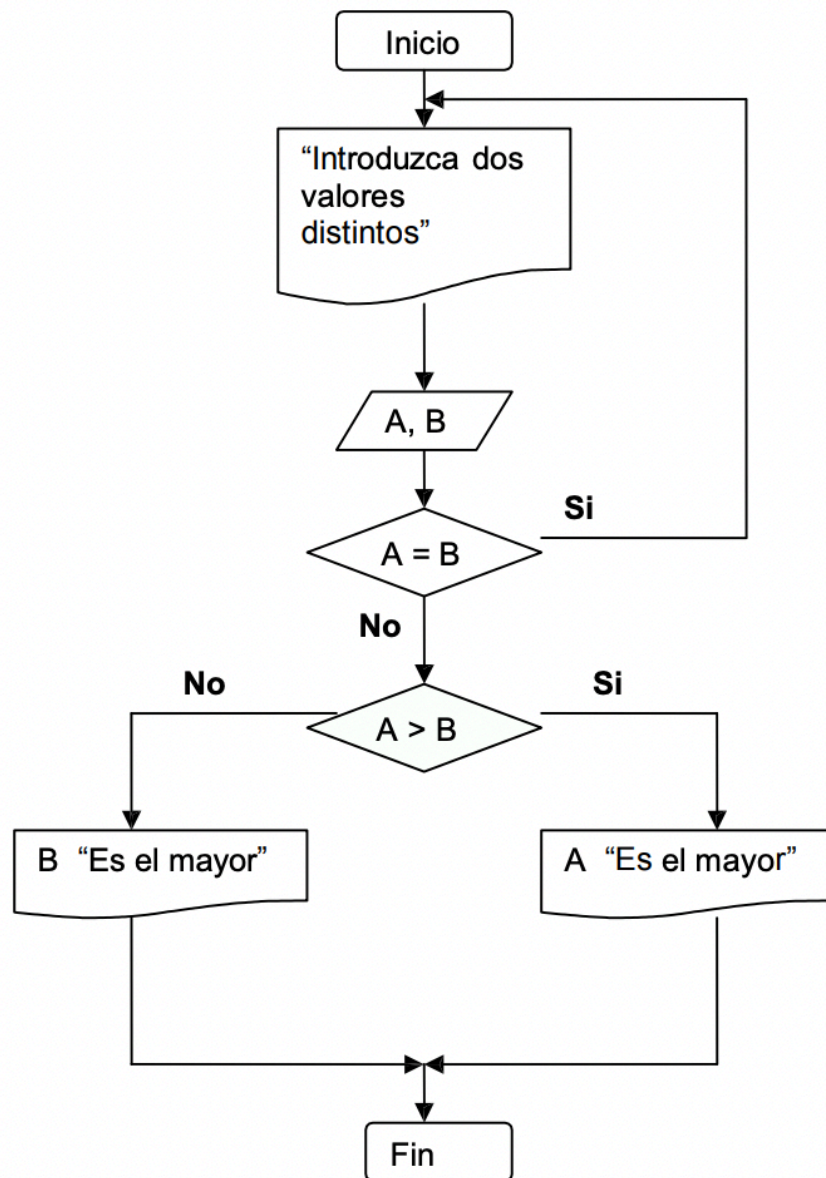
Tabla de verdad: NOT (!)

A	Salida
0	1
1	0

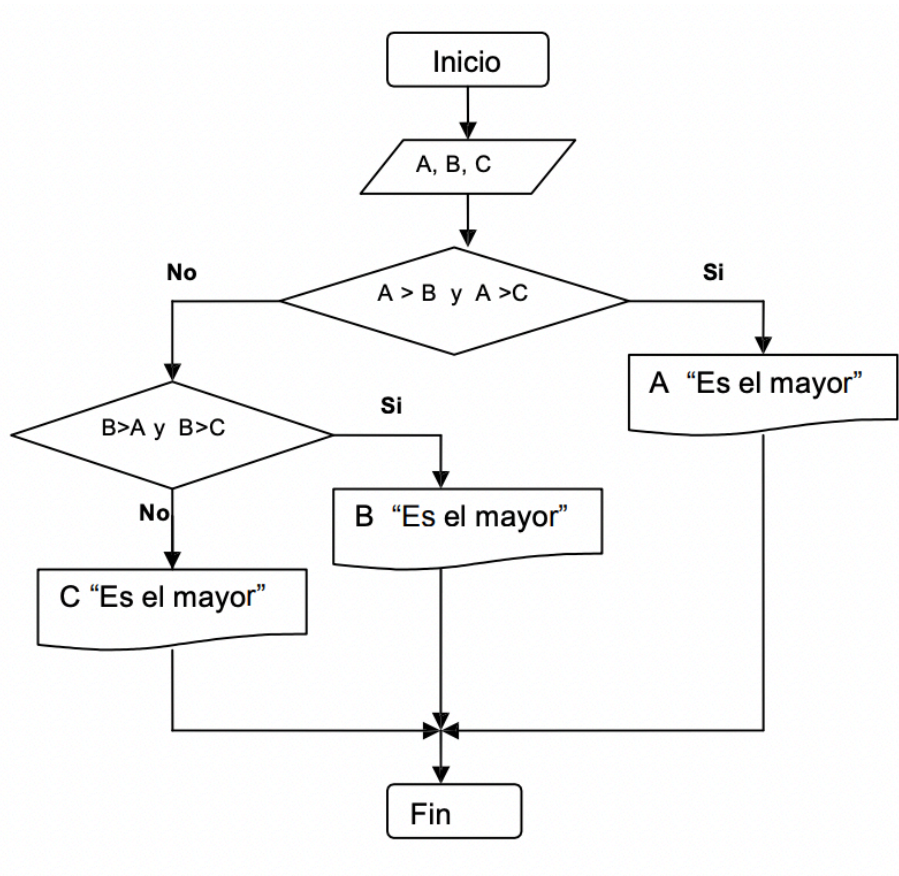
EJERCICIOS

De los ejercicios 1 a 4 realizar el programa codificado en Java. Para los ejercicios 5 y 6 realizar el diagrama de flujo y la codificación en Java.

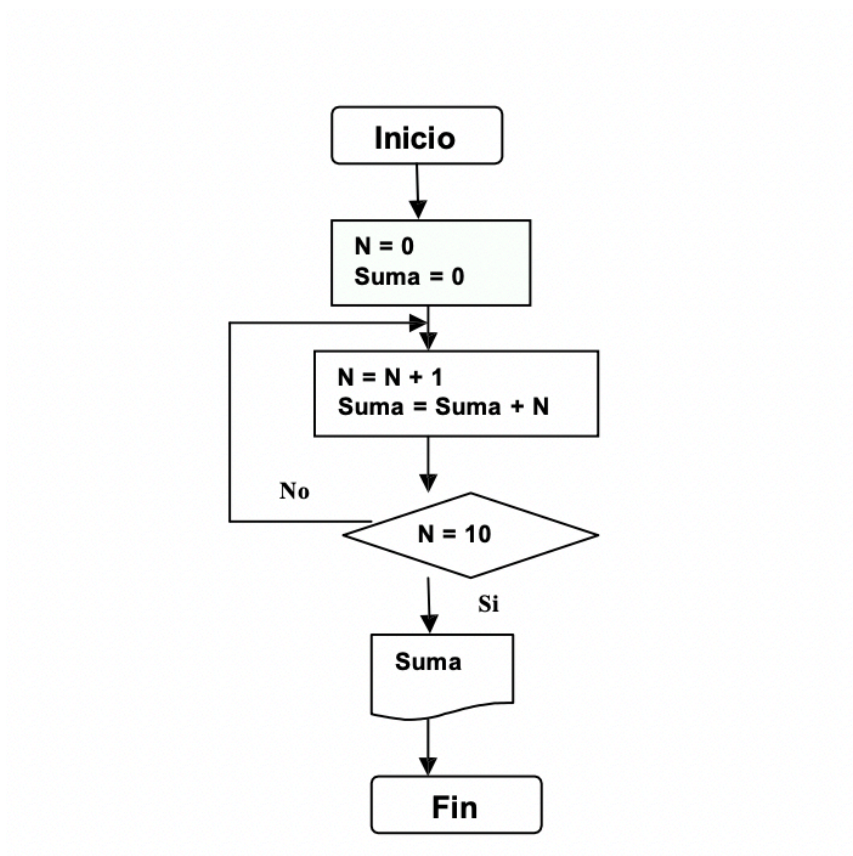
1. Desarrolle un algoritmo que permita leer dos valores distintos, determinar cuál de los dos valores es el mayor y escribirlo.



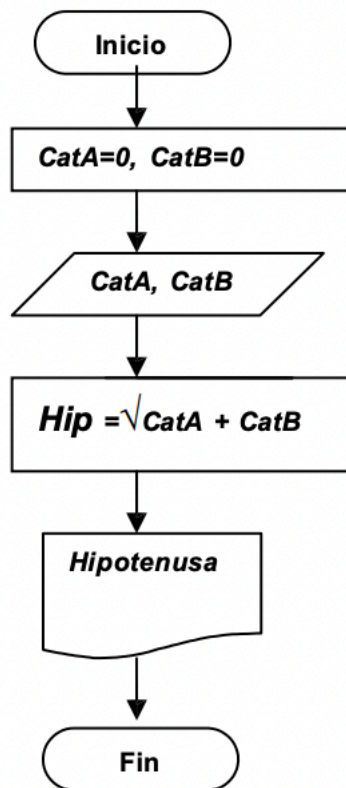
2. Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B y C respectivamente. El algoritmo debe imprimir cuál es el mayor y cual es el menor. Recuerde constatar que los tres valores introducidos por el teclado sean valores distintos. Presente un mensaje de alerta en caso de que se detecte la introducción de valores iguales.



3. Desarrolle un algoritmo que realice la sumatoria de los números enteros comprendidos entre el 1 y el 10, es decir, $1 + 2 + 3 + \dots + 10$.



4. Determinar la hipotenusa de un triángulo rectángulo conocidas las longitudes de sus dos catetos. Desarrolle el algoritmo correspondiente. Formula hipotenusa = $\sqrt{b^2 + c^2}$



5. Realice un calculadora que permita realizar las siguientes operaciones: "+", "-", "*", "/". Los parámetros ingresados deben ser dos numeros y el símbolo de la operación a realizar.

6. Escribe un programa que pida al usuario ingresar un número entero. El programa debe imprimir en la pantalla si el número es positivo, negativo o cero.

Por ejemplo, si el usuario ingresa el número 5, el programa debe imprimir "El número 5 es positivo".

Si el usuario ingresa el número -3, el programa debe imprimir "El número -3 es negativo".

Si el usuario ingresa el número 0, el programa debe imprimir "El número es cero".