

# **Software Design Document (SDD)-GAMEVAULT**

## **Team di Sviluppo:**

**-CORSINI ERNESTO:**

**-IPPOLITO FRANCESCO:**

**-ORSATTI ALESSANDRO:**

**-PALMA CLAUDIO GIUSEPPE:**

### **1) Obiettivo del progetto**

Il progetto GAMEVAULT mira a realizzare un robusto e-commerce specializzato nella commercializzazione di chiavi di accesso per videogiochi. L'obiettivo principale è offrire agli utenti un'ampia gamma di titoli provenienti da sviluppatori e publisher di rilievo, garantendo un'esperienza d'acquisto intuitiva, sicura e con prezzi competitivi. Il sito si propone di soddisfare le esigenze degli utenti, offrendo una piattaforma affidabile per la ricerca, l'acquisto e la gestione dei prodotti.

### **2) Descrizione generale del sito e architettura del sistema**

Il sito GAMEVAULT è strutturato come un'applicazione web, sviluppata utilizzando tecnologie all'avanguardia quali HTML5, CSS3, JavaScript, PHP e MySQL. L'architettura del sistema è basata su un'interfaccia utente responsive e una struttura modulare che consente la gestione fluida e scalabile delle funzionalità.

### **Componenti del sistema:**

**-Interfaccia utente:** Presenta un'interfaccia intuitiva per gli utenti, consentendo loro di esplorare il catalogo, visualizzare dettagli dei prodotti e gestire il carrello.

**-Interfaccia admin:** Riservata agli amministratori per la gestione dei prodotti, la supervisione delle transazioni e la gestione degli ordini.

**-Requisiti per l'interfaccia:** Si pone l'accento sulla facilità d'uso, l'accessibilità e la compatibilità con diverse piattaforme e dispositivi.

### **Funzionalità principali:**

**Registrazione e autenticazione degli utenti:** Consente agli utenti di registrarsi, accedere al proprio account e gestire le credenziali.

**Catalogo di prodotti:** Fornisce un'ampia selezione di giochi, consentendo agli utenti di visualizzare dettagli, aggiungere prodotti al carrello e procedere all'acquisto.

**Gestione del carrello:** Permette agli utenti di gestire e modificare il contenuto del carrello prima del pagamento.

**Pagamento sicuro:** Supporta vari metodi di pagamento, garantendo transazioni sicure e affidabili.

### **3) Gestione dei dati e Database**

Il sistema di gestione dei dati è fondamentale per GAMEVAULT e avviene attraverso l'interazione con un database MySQL. L'architettura del database, progettata seguendo lo schema UML fornito da Claudio, include tabelle per utenti, prodotti, transazioni e recensioni. Le query e le stored procedure vengono utilizzate per garantire l'efficienza e la coerenza dei dati.

**Flusso dei dati:**

Da silo al database: I dati provenienti dalle interazioni degli utenti vengono elaborati e memorizzati nel database attraverso procedure di gestione delle transazioni. Vengono elaborati dati come username e password, prodotti che vengono aggiunti al carrello, nuovi e modifica prodotti del catalogo da parte dell'admin.

Dal database al front-end: Le informazioni vengono recuperate dal database e presentate agli utenti attraverso l'interfaccia utente del sito. Dati come username, i vari dettagli del prodotto e il contenuto del carrello

#### **4) Comportamento del sito in situazioni specifiche**

**Avvio:** Il sito verrà avviato attraverso procedure di avvio pianificate e monitorate per garantire l'accesso degli utenti senza interruzioni.

**Arresto:** Eventuali operazioni di manutenzione o aggiornamenti saranno comunicate agli utenti con adeguati avvisi, evitando interruzioni prolungate.

**Gestione degli errori:** Il sistema sarà dotato di meccanismi di rilevamento e gestione degli errori per risolvere eventuali problematiche, come autenticazione fallita, connessioni interrotte o dati non validi, fornendo messaggi di errore dettagliati e guide per la risoluzione dei problemi.