Χ

# Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

GameVault

Test Execution Report



## Team di Sviluppo:

Nome	Matricola
Corsini Ernesto	0512114376
Orsatti Alessandro	0512114982
Palma Claudio Giuseppe	0512114151

Scritto da:	Claudio Giuseppe Palma

#### Indice

1.	PANORAMICA	. 2
2.	TESTING DI INTEGRAZIONE	. 2
3	TESTING DI SISTEMA	3

### 1. Panoramica

Il documento qui presente offre una visione dettagliata e completa dell'esecuzione dei test. Seguono tre sezioni principali, ciascuna dedicata a una fase specifica del processo di testing:

**Test di Integrazione:** Report sull'esecuzione dei test di integrazione per garantire il corretto funzionamento delle componenti combinate. Analisi delle dipendenze e degli errori riscontrati durante la fase di integrazione.

**Test di Sistema:** Report dettagliato sull'automazione dei test tramite Selenium. Risultati dell'esecuzione dei test che coprono il flusso completo dell'applicazione.

### 2. Testing di Integrazione

L'integrazione dei sottosistemi è avvenuta dopo aver completato l'implementazione dei controlli, i quali sono stati incorporati nelle singole funzionalità del sistema. Questa strategia è stata adottata per assicurare il corretto funzionamento delle singole unità di codice quando integrate per formare il sistema completo.

L'approccio "bottom-up" è stato scelto per gestire le dipendenze delle componenti a un livello inferiore, garantendo la stabilità delle fondamenta del sistema prima di procedere con integrazioni più avanzate. L'obiettivo principale era individuare e risolvere gradualmente eventuali problemi di integrazione, assicurando una solidità complessiva del sistema durante le diverse fasi di sviluppo e test.

Ingegneria del Software	2

## 3. TESTING DI SISTEMA











