

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

GameVault

Requirement Analysis Document



Team di Sviluppo:

Nome	Matricola
Corsini Ernesto	0512114376
Orsatti Alessandro	0512114982
Palma Claudio Giuseppe	0512114151

### Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
12/01/2024	1.0	Prima stesura documento	Palma Claudio Giuseppe
15/01/2024	1.1	Revisione casi d'uso	Orsatti Alessandro
18/01/2024	1.2	Aggiunta use case Diagram	Corsini Ernesto
19/01/2024	1.3	Aggiunta Sequence Diagram	Corsini Ernesto
21/01/2024	1.4	Aggiunta Class Diagram	Palma Claudio Giuseppe
23/01/2024	1.5	Revisone Formattazione Documento	Orsatti Alessandro
04/02/2024	1.6	Seconda Stesura Documento	Palma Claudio Giuseppe
09/04/2024	1.7	Ultima Revisione del RAD	Orsatti Alessandro

Scritto da:	Claudio Giuseppe Palma
-------------	------------------------

## Indice

<b>1. INTRODUZIONE.....</b>	<b>3</b>
<b>2. SISTEMA PROPOSTO .....</b>	<b>3</b>
2.1 REQUISITI FUNZIONALI .....	4
2.2 REQUISITI NON FUNZIONALI .....	5
<b>2.2.1 Requisiti di Usabilità.....</b>	<b>5</b>
<b>2.2.2 Requisiti di Affidabilità.....</b>	<b>6</b>
<b>2.2.3 Requisiti di Prestazione .....</b>	<b>6</b>

	Ingegneria del Software		2
--	-------------------------	--	---

2.2.4	Requisiti di Supportabilità.....	7
2.2.5	Implementazione.....	7
2.3	PSEUDO REQUISITI – REQUISITI LEGALI .....	7
3.	<b>SYSTEM MODEL.....</b>	<b>7</b>
3.2	SCENARI .....	7
-	SCS 3.1.1 Registrazione nuovo utente e acquisto del prodotto .....	7
-	SCS 3.1.2 Accesso e acquisto per un'utente già registrato .....	8
-	SCS 3.1.3 Modifica dati di un utente e password dimenticata .....	8
-	SCS 3.1.4 Aggiunta/Rimozione dei prodotti dal catalogo .....	8
-	SCS 3.1.5 Aggiunta di prodotto già presente nel catalogo .....	8
-	SCS 3.1.6 Utente Registrato effettua un preordine.....	9
4.	<b>USE CASE MODEL.....</b>	<b>9</b>
4.1	USE CASES UTENTE.....	9
4.2	USE CASES ADMIN .....	26
5.	<b>OBJECT MODEL .....</b>	<b>30</b>
6.	<b>DYNAMIC MODEL.....</b>	<b>30</b>
7.	<b>PROTOTIPI.....</b>	<b>46</b>
7.1	SIGN UP.....	47
7.2	LOG IN .....	47
7.3	HOME PAGE .....	47
7.4	CATALOGO .....	48
7.5	PRODOTTO .....	48
7.6	CARRELLO .....	49
7.7	PAGAMENTO.....	49
7.8	AREA PERSONALE .....	50

## 1. INTRODUZIONE

Il progetto GameVault aspira ad essere una delle piattaforme di riferimento per gli appassionati di videogiochi offrendo un'ampia selezione di titoli per PC e console a prezzi competitivi. Attraverso questo documento, esamineremo approfonditamente i requisiti di sistema, inclusi quelli relativi alle funzionalità principali del sito, all'interfaccia utente, alla sicurezza, alle prestazioni e altro ancora.

## 2. SISTEMA PROPOSTO

Definizione delle Priorità

- 1) **Priorità Alta:** funzionalità essenziale che deve essere inclusa nel sistema software fin dall'inizio della prima release;

- 2) **Priorità Media:** funzionalità che può essere implementata nel sistema software in una futura release;
- 3) **Priorità Basso:** funzionalità opzionale che può anche non essere implementata.

## 2.1 REQUISITI FUNZIONALI

Un utente, che sia registrato o no, avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

- **RF 2.1.1 Visualizzare il catalogo**  
Il sistema consentirà la visualizzazione di tutti i prodotti presenti all'interno del catalogo.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.2 Visualizzare il prodotto**  
Il sistema consentirà di visualizzare tutte le informazioni di un prodotto presente nel catalogo.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.3 Ricercare un prodotto**  
Il sistema consentirà di effettuare una ricerca di un prodotto all'interno del catalogo in base al nome.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.4 Filtrare i prodotti**  
Il sistema consentirà di filtrare i prodotti all'interno del catalogo per categoria.  
**Priorità:** Media

Un utente non registrato oltre alle funzionalità prima elencate, avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

- **RF 2.1.5 Registrazione**  
Il sistema consentirà la registrazione dell'utente tramite la pagina apposita inserendo le proprie credenziali quali; username, email e password.  
**Priorità:** Alta

Un utente registrato e un admin avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

- **RF 2.1.6 Log-in**  
Il sistema consentirà l'autenticazione attraverso l'inserimento delle credenziali; ovvero email e password.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.7 Log-out**  
Il sistema consentirà di disconnettersi dal sito uscendo del proprio account.  
**Priorità:** Alta

Un utente registrato avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

- **RF 2.1.8 Aggiungere e rimuovere prodotti dal carrello**  
Il sistema consentirà di modificare il proprio carrello andando ad aggiungere e/o rimuovere prodotti da esso.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.9 Visualizzare il carrello**  
Il sistema consentirà di visualizzare il proprio carrello.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.10 Effettuare un ordine**  
Il sistema consentirà di acquistare i prodotti presenti nel carrello.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.11 Visualizzare lo storico degli ordini**  
Il sistema consentirà di visualizzare tutti gli ordini che sono stati effettuati e il loro stato.  
**Priorità:** Alta

Un admin avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

- **RF 2.1.12 Visualizzare gli ordini effettuati**  
Il sistema consentirà di visualizzare la lista degli ordini effettuati dai clienti e il relativo stato.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.13 Gestire gli ordini**  
Il sistema consentirà di gestire gli ordini effettuati da tutti i clienti modificandone lo stato.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.14 Aggiungere e rimuovere prodotti**  
Il sistema consentirà di aggiungere e rimuovere prodotti al catalogo, che siano nuovi o già presenti, andando quindi ad aggiornare la quantità.  
**Priorità:** Alta
- **RF 2.1.15 Modificare i prodotti**  
Il sistema consentirà di modificare le informazioni di un prodotto presente all'interno del catalogo.  
**Priorità:** Alta

## 2.2 REQUISITI NON FUNZIONALI

### 2.2.1 REQUISITI DI USABILITÀ

- **RNF 2.2.1.1**

	Ingegneria del Software		5
--	-------------------------	--	---

Il sistema deve offrire un'interfaccia grafica responsiva.

**Priorità:** Media

- **RNF 2.2.1.2**

Il sistema deve, nel caso di input errato da parte dell'utente durante la compilazione di un form, evidenziare i campi scorretti e dare un messaggio testuale che indichi come riempire correttamente il campo.

**Priorità:** Alta

- **RNF 2.2.1.3**

Il sistema deve impedire agli utenti l'accesso a sezioni e funzionalità per le quali non possiedono autorizzazione.

**Priorità:** Alta

- **RNF 2.2.1.4**

Il sistema deve fornire un'interfaccia utente intuitiva, consentendo agli utenti di interagire con l'applicazione senza la necessità di istruzioni complesse o formazione aggiuntiva.

**Priorità:** Alta

## 2.2.2 REQUISITI DI AFFIDABILITÀ

- **RNF 2.2.2.1**

Il sistema deve essere disponibile per gli utenti per la maggior parte del tempo previsto, ad esempio il 99% del tempo di funzionamento.

**Priorità:** Media

- **RNF 2.2.2.2**

Il sistema, in caso di interruzioni del servizio, deve essere in grado di ripristinarsi rapidamente e senza perdita di dati critici.

**Priorità:** Alta

- **RNF 2.2.2.3**

Il sistema deve essere progettato in modo da gestire guasti hardware o software in modo che possa continuare a funzionare senza perdita di dati o interruzione del servizio.

**Priorità:** Alta

## 2.2.3 REQUISITI DI PRESTAZIONE

- **RNF 2.2.3.1**

Il sistema deve essere utilizzabile contemporaneamente da almeno 100 utenti.

**Priorità:** Media

- **RNF 2.2.3.2**

Il sistema deve garantire un tempo di risposta agli input dell'utente di massimo 3 secondi.

**Priorità:** Bassa

#### 2.2.4 REQUISITI DI SUPPORTABILITÀ

##### - RNF 2.2.4.1

Il sistema deve utilizzare un'architettura a tre livelli che favorisce la manutenibilità.

**Priorità:** Alta

#### 2.2.5 IMPLEMENTAZIONE

##### - RNF 2.2.5.1 Ambiente di Sviluppo

L'ambiente di sviluppo primario sarà Visual Studio Code, garantendo una piattaforma stabile e ben supportata per lo sviluppo dell'applicazione.

##### - RNF 2.2.5.2 DBMS

Il sistema di gestione del database (DBMS) selezionato sarà PhpMyAdmin, fornendo un'infrastruttura stabile per la gestione dei dati.

##### - RNF 2.2.5.3 Linguaggio di programmazione

Il linguaggio di programmazione principale sarà Php, utilizzato per la logica di business e la gestione delle operazioni critiche dell'applicazione.

##### - RNF 2.2.5.4 Sviluppo Web

Per la parte web, verranno utilizzati HTML, CSS e JavaScript per garantire una user interface moderna e interattiva.

##### - RNF 2.2.5.5 Manutenibilità

Il codice sorgente e la struttura dell'applicazione devono essere organizzati in modo da agevolare la manutenzione e gli aggiornamenti futuri.

### 2.3 PSEUDO REQUISITI – REQUISITI LEGALI

##### - RL 2.3.1 GDPR (General Data Protection Regulation)

Il sistema deve rispettare le normative stabilite dall'Unione Europea in materia di trattamento dei dati personali e di privacy.

**Priorità:** Alta

## 3. SYSTEM MODEL

### 3.2 SCENARI

##### - SCS 3.1.1 REGISTRAZIONE NUOVO UTENTE E ACQUISTO DEL PRODOTTO

**Attore** = Utente

Un nuovo utente entra nella homepage del sito e visualizza tutti i prodotti presenti nel catalogo, oppure andando a ricercare nello specifico un prodotto tramite nome o categoria.

Una volta aggiunti i prodotti nel carrello, prima di completare l'acquisto verrà reindirizzato nella pagina di Sign-in; dove dovrà inserire i propri dati quali Username, e-mail e password. Effettuata la registrazione l'utente potrà procedere all'acquisto di

uno o più prodotti andando a caricare i dati della propria carta di pagamento inserendo: nome e cognome, PAN, data di scadenza e CVV/CVC che sono obbligatori per identificare l'utente e l'esistenza di quest'ultima. Se il pagamento va a buon fine verrà stampato a schermo il codice del prodotto da utilizzare per riscattarlo dalle rispettive piattaforme di gioco. I dati della carta non verranno salvate per questioni di sicurezza.

- **SCS 3.1.2 ACCESSO E ACQUISTO PER UN'UTENTE GIÀ REGISTRATO**

**Attore** = Utente

Un utente già registrato entra nella homepage del sito e visualizza tutti i prodotti offerti dal sito cliccando sul catalogo o effettuando la ricerca di un prodotto se ne cerca uno in particolare. Nel momento in cui l'utente vuole effettuare l'acquisto, se non ha ancora effettuato l'accesso verrà reindirizzato alle pagine di login dove inserirà e-mail e password per accedere al suo account.

Successivamente potrà proseguire al pagamento inserendo i dati della propria carta: nome e cognome, PAN, data di scadenza e CVV/CVC che sono obbligatori per identificare l'utente e l'esistenza di quest'ultima. Se il pagamento va a buon fine verrà stampato a schermo il codice del prodotto da utilizzare per riscattarlo dalle rispettive piattaforme di gioco.

- **SCS 3.1.3 MODIFICA DATI DI UN UTENTE E PASSWORD DIMENTICATA**

**Attore** = Utente

Un utente già registrato può aggiornare i propri dati come Username e password, ma riguardo quest'ultima dovrà inserire l'email dove poi arriverà un link che reindirizza ad una pagina dove ci saranno due form da compilare con la nuova password. Una volta cambiata la password si tornerà alla home del sito dove l'utente dovrà rieffettuare l'accesso utilizzando la nuova password.

- **SCS 3.1.4 AGGIUNTA/RIMOZIONE DEI PRODOTTI DAL CATALOGO**

**Attore** = Admin

Un admin accede al sito usando le sue credenziali dalla pagina di Login per il lato amministrativo e, dopo essere stato riconosciuto dal sistema come Admin accederà alla pagina Amministrativa dove avrà a disposizione i form di modifica, aggiunta e rimozione dei prodotti. Un admin potrà vedere tutte le transazioni e lo storico degli ordini effettuati, inoltre potrà modificare il catalogo andando a inserire, modificare o eliminare prodotti. Queste operazioni saranno eseguite sul database perché l'admin, usando l'interfaccia a disposizione comunica direttamente con esso. Eseguite tutte le operazioni del caso, la pagina verrà aggiornata automaticamente e mentre vengono eseguite le modifiche la pagina rimane online tranne se per casi eccezionali. L'admin può anche andare a ricercare uno specifico ordine tramite l'identificativo dell'ordine, il prodotto acquistato e il nickname dell'utente.

- **SCS 3.1.5 AGGIUNTA DI PRODOTTO GIÀ PRESENTE NEL CATALOGO**

	Ingegneria del Software		8
--	-------------------------	--	---



**Attore** = Admin

L'admin nell'inserimento di un prodotto nel database, al termine della compilazione del form per l'inserimento del nuovo prodotto, il sistema avvisa che il prodotto è già presente attraverso un messaggio dove gli fa presente di andare ad aggiornare il numero di copie presenti per quel determinato prodotto.

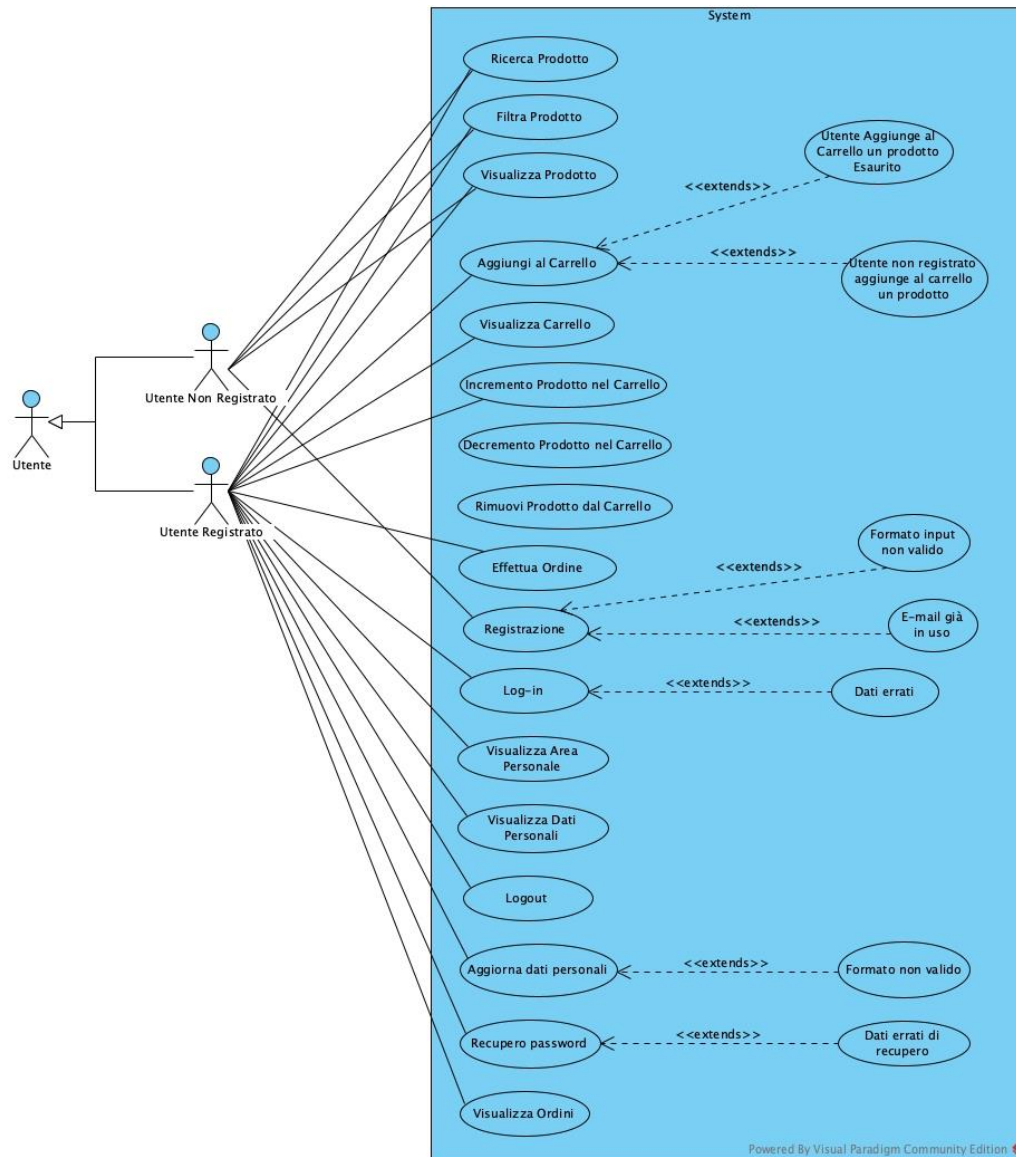
- **SCS 3.1.6 UTENTE REGISTRATO EFFETTUA UN PREORDINE**

**Attore** = Utente

Un utente registrato potrà effettuare un preordine di un prodotto non ancora disponibile in quanto non ancora uscito sul mercato. Questo avverrà dopo l'inserimento nel carrello, l'utente procede all'acquisto di uno o più prodotti andando a caricare i dati della propria carta di pagamento inserendo: nome e cognome, PAN, data di scadenza e CVV/CVC che sono obbligatori per identificare l'utente e l'esistenza di quest'ultima. Se il pagamento va a buon fine, quando il prodotto verrà rilasciato sul mercato, verrà inviato un messaggio tramite mail dove vi sarà un link che porterà al sito il quale rilascerà il codice da riscattare sulla rispettiva piattaforma. I dati della carta non verranno salvati per ragioni di sicurezza.

## 4. *USE CASE MODEL*

### 4.1 USE CASES UTENTE



## Caso d'Uso 1: Ricerca Prodotto

Nome Caso d'Uso	<b>UC 1 – Ricerca Prodotto</b>	
Attori	Utente Registrato, Utente non Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del catalogo	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente inserisce la stringa di ricerca.	

		<ol style="list-style-type: none"> <li>Il sistema riceve la stringa ed elabora una lista di prodotti.</li> <li>Il sistema aggiorna la pagina del catalogo in base alla lista di prodotti elaborata.</li> </ol>
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	La pagina del catalogo viene aggiornata in base ai parametri di ricerca inseriti.	

## Caso d'Uso 2: Filtra Prodotto

Nome Caso d'Uso	<b>UC 2 – Filtra Prodotto</b>	
Attori	Utente Registrato, Utente non Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del catalogo	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente seleziona un determinato filtro	
		<ol style="list-style-type: none"> <li>Il sistema riceve il filtro ed elabora una lista di prodotti.</li> <li>Il sistema aggiorna la pagina del catalogo in base alla lista di prodotti elaborata.</li> </ol>
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	La pagina del catalogo viene aggiornata in base ai parametri di ricerca.	

## Caso d'Uso 3: Visualizza Prodotto

Nome Caso d'Uso	<b>UC 3 – Visualizza Prodotto</b>	
Attori	Utente Registrato, Utente non Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella Homepage nella sezione Eventi	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>

	1. L'utente clicca sull'immagine o nome di un prodotto.	
		2. Il sistema reindirizza l'utente verso la pagina del prodotto.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del prodotto.	

## Caso d'Uso 4: Aggiungi al Carrello

Nome Caso d'Uso	<b>UC 4 – Aggiungi al Carrello</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella pagina del prodotto	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca il bottone "aggiungi al carrello".	
		2. Il sistema verifica se l'utente ha effettuato il Log-in. 3. Il sistema, se l'utente è autenticato aggiunge il prodotto al carrello.
Eccezioni/Flusso Alternativo	Se il prodotto risulta essere esaurito viene mostrato un alert di errore. Se l'utente non è autenticato, viene mostrato un alert di errore e successivamente viene reindirizzato alla pagina di Log-in.	
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello.	

## Caso d'Uso 4.1: Utente aggiunge al Carrello un Prodotto Esaurito

Nome Caso d'Uso	<b>UC 4.1 – Utente aggiunge al Carrello un Prodotto Esaurito</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella pagina del prodotto	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>

	1. L'utente clicca il bottone "aggiungi al carrello", ma il prodotto è esaurito.	
		2. Il sistema mostra l'alert di errore: "Prodotto esaurito, impossibile aggiungerlo al carrello".
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del catalogo o nella pagina del prodotto.	

## Caso d'Uso 4.2: Utente non Registrato Aggiunge un Prodotto al Carrello

Nome Caso d'Uso	<b>UC 4.2 – Utente non Registrato Aggiunge un Prodotto al Carrello</b>	
Attori	Utente non Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella pagina del prodotto	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca il bottone "aggiungi al carrello".	
		2. Il sistema verifica se l'utente ha effettuato il Log-in. 3. Il sistema verifica se l'utente non è autenticato. 4. Il sistema mostra un alert di errore e ridireziona l'utente sulla pagina di Log-in.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di Log-in.	

## Caso d'Uso 5: Visualizza Carrello

Nome Caso d'Uso	<b>UC 5 – Visualizza Carrello</b>
Attori	Utente Registrato
Entry Condition	L'utente si trova in qualsiasi pagina del sito ed è autenticato

Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca sull'icona del carrello.	
		2. Il sistema verifica che l'utente sia autenticato. 3. Il sistema reindirizza l'utente sulla pagina del carrello. 4. Il sistema mostra i prodotti nel carrello.
Eccezioni/Flusso Alternativo	Se al secondo passo il sistema non riconosce l'utente come autenticato, lo reindirizza alla pagina di Log-in.	
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello.	

## Caso d'Uso 6: Incremento prodotto all'interno del Carrello

Nome Caso d'Uso	<b>UC 6 – Incremento prodotto all'interno del Carrello</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente incrementa la quantità di un prodotto già presente nel carrello.	
		2. Il sistema aggiorna la quantità del prodotto finché minore o uguale della quantità disponibile. 3. Il sistema mostra i prodotti nel carrello con quantità e prezzo aggiornati.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello.	

## Caso d'Uso 7: Decremento prodotto all'interno del Carrello

Nome Caso d'Uso	<b>UC 7 – Decremento prodotto all'interno del Carrello</b>
Attori	Utente Registrato

Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente decrementa la quantità di un prodotto già presente nel carrello.	
		2. Il sistema aggiorna la quantità del prodotto finchè maggiore o uguale di 1. 3. Il sistema mostra i prodotti nel carrello con quantità e prezzo aggiornati.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello.	

## Caso d'Uso 8: Rimuovi prodotto dal Carrello

Nome Caso d'Uso	<b>UC 8 – Rimuovi prodotto dal Carrello</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente rimuove un prodotto presente nel carrello.	
		2. Il sistema mostra i prodotti aggiornati nel carrello.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello.	

## Caso d'Uso 9: Effettua ordine

Nome Caso d'Uso	<b>UC 9 – Effettua ordine</b>
-----------------	-------------------------------

Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina del carrello	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca su "Prosegui il pagamento".	
	4. L'utente inserisce i dati della propria carta ed effettua il pagamento.	2. Il sistema una pagina di riepilogo dell'ordine. 3. Il sistema mostra un form per l'inserimento dei dati di pagamento.  5. Il sistema controlla la correttezza dei dati della carta e se i dati sono corretti. 6. Il sistema aggiorna la quantità di prodotto nel database. 7. Il sistema crea un nuovo ordine. 8. Il sistema svota il carrello. 9. Il sistema reindirizza l'utente nella propria pagina degli ordini dove sarà presente il codice. 10. Il sistema reindirizza il cliente alla pagina personale.
Eccezioni/Flusso Alternativo	Se al passo 5 il sistema rileva dei dati non corretti mostra nuovamente il form di inserimento dati con un messaggio di errore.	
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina personale.	

Caso d'Uso 10: Registrazione



Nome Caso d'Uso	<b>UC 10 – Registrazione</b>	
Attori	Utente non Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina di Log-in	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca su "Registrati".	
	2. L'utente inserisce i dati: <ul style="list-style-type: none"> <li>- E-mail</li> <li>- Password</li> <li>- Nome</li> <li>- Cognome</li> </ul>	3. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di registrazione.  4. Il sistema controlla se i dati sono formattati correttamente e se sono in un formato valido. 5. Il sistema controlla se l'e-mail inserita è già usata. 6. Il sistema crea un nuovo utente e reindirizza l'utente alla pagina di Log-in.
Eccezioni/Flusso Alternativo	Se al punto 4 il sistema rileva dati con un formato non valido allora il sistema mostra di nuovo il form di registrazione e mostra un alert di errore(10.1 "Formato non valido").  Se al punto 5 il sistema rileva una mail già usata da un'altro utente viene mostrato un alert di errore.(10.2 "E-mail già esistente").	
Exit Condition	L'utente è registrato e si trova nella pagina di Log-in.	

Caso d'Uso 10.1: Formato non Valido

Nome Caso d'Uso	<b>UC 10.1 – Formato non Valido</b>	
Attori	Utente non Registrato	
Entry Condition	L'utente ha provato a registrarsi con dati non formattati correttamente	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra il form di registrazione.</li> <li>2. Il sistema mostra dei messaggi di errore nei campi che contengono dati non formattati correttamente(Vedere tabella 10.1.1).</li> </ol>
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di registrazione.	

Tabella 10.1.1: Formati e messaggi di Errore

Campo	Formato	Messaggio d'errore
E-mail	***@*** e non vuoto	E-mail non formattata correttamente.
Password	Deve avere almeno otto caratteri non vuoto	La password deve contenere almeno 8 caratteri.
Nome	Non vuoto	Il nome non può essere vuoto.
Cognome	Non vuoto	Il cognome non può essere vuoto.

Caso d'Uso 10.2: E-mail già esistente

	<b>Ingegneria del Software</b>		18
--	--------------------------------	--	----

Nome Caso d'Uso	<b>UC 10.2 – E-mail già esistente</b>	
Attori	Utente non Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina di registrazione ed inserisce una mail già presente nel database.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra il form di registrazione</li> <li>2. Il sistema mostra un alert di errore indicante che la mail è già stata utilizzata.</li> </ol>
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di registrazione.	

## Caso d'Uso 11: Log-in

Nome Caso d'Uso	<b>UC 11 – Log-in</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova su qualsiasi pagina del sito.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sull'icona che porta alla pagina di Log-in.</li> </ol>	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. L'utente inserisce E-mail e password.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Il sistema mostra il form di autenticazione.</li> <li>4. Il sistema controlla la correttezza dei dati e i dati sono corretti.</li> <li>5. Il sistema reindirizza l'utente alla home page.</li> </ol>
Eccezioni/Flusso Alternativo	Se il sistema rileva i dati non corretti al passo 4 viene mostrato un alert di errore. (UC 11.1 Dati errati)	

Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di Log-in.
----------------	---

## Caso d'Uso 11.1: Dati errati

Nome Caso d'Uso	<b>UC 11.1 – Dati errati</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente ha trovati dati non corretti nel form di login.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
		1. Il sistema mostra il form di autenticazione.
		2. Il sistema mostra un alert di errore "credenziali non valide".
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di Log-in.	

## Caso d'Uso 12: Visualizza Area Personale

Nome Caso d'Uso	<b>UC 12 – Visualizza Area Personale</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente è autenticato e si trova in qualsiasi pagina del sito.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca sull'icona che porta nell'Area Personale.	
		2. Il sistema reindirizza l'utente sulla sua pagina personale.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina Personale.	

## Caso d'Uso 13: Visualizza Ordini

Nome Caso d'Uso	<b>UC 13 – Visualizza Ordini</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente è autenticato e si trova nella pagina Personale.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca sull'icona "I miei Ordini".	
		2. Il sistema reindirizza l'utente sulla pagina degli Ordini. 3. Il sistema recupera la lista degli ordini effettuati dall'utente.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella sua pagina degli Ordini.	

## Caso d'Uso 14: Visualizza Dati Personali

Nome Caso d'Uso	<b>UC 14 – Visualizza Dati Personali</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente è autenticato e si trova nella pagina Personale.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca sull'icona "Dati Personali".	
		2. Il sistema reindirizza l'utente sulla pagina dei suoi Dati Personali. 3. Il sistema mostra all'utente i dati recuperati.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella sua pagina degli Ordini.	

## Caso d'Uso 15: Logout

	<b>Ingegneria del Software</b>		21
--	--------------------------------	--	----

Nome Caso d'Uso	<b>UC 15 – Logout</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente è autenticato e si trova nella Area Personale.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca sull'icona "Logout".	
		2. Il sistema disconnette l'utente. 3. Il sistema reindirizza l'utente al Login.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella sua pagina degli Log-in.	

Nome Caso d'Uso	<b>UC 16 – Aggiornamento Dati Personali</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente è autenticato e si trova nella pagina dei Dati Personali.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente naviga verso la sezione relativa alle sue informazioni.	
	2. L'utente, attraverso l'apposito form, inserisce una nuova stringa al posto di quella che intende modificare (le informazioni che non presenteranno una nuova stringa non saranno modificate)	3. Il sistema mostra tutte le sue informazioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nome</li> <li>- Cognome</li> <li>- E-mail</li> <li>- Password</li> </ul> 4. Il sistema controlla se i dati sono formattati correttamente e se sono stati inseriti con un formato valido. 5. Il sistema aggiorna le informazioni e invia un alert all'utente per confermare la modifica.
Eccezioni/Flusso Alternativo	Se al punto 4 il sistema rileva dati inseriti con un formato non valido o se il campo "Password" non coincide con il campo "Conferma Password", allora il sistema mostra nuovamente il form con un messaggio d'errore che aiuti l'utente ad inserire correttamente i dati. (UC 16.1 Formato non valido)	
Exit Condition	L'utente si trova nella sua pagina degli Log-in.	

Tabella 16.0.1: Dati da inserire per la modifica delle informazioni

	<b>Ingegneria del Software</b>		<b>23</b>
--	--------------------------------	--	-----------

Informazione	Dati inseriti dall'utente
E-mail	Nuova e-mail
Password	Password Conferma Password
Nome	Nuovo nome
Cognome	Nuovo cognome

Caso d'Uso 16.1: Formato non valido nella modifica dei dati

Nome Caso d'Uso	<b>UC 16.1 – Formato non valido nella modifica dei dati</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente ha provato a modificare le sue informazioni con dati formattati non correttamente.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema mostra il form di modifica dell'informazione.</li> <li>2. Il sistema mostra un messaggio di errore che aiuti l'utente a compilare il form correttamente. (Vedi Tabella 16.1.1)</li> </ol>
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di modifica delle proprie informazioni.	

Tabella 10.1.1: Formati e messaggi di Errore

Campo	Formato	Messaggio d'errore
E-mail	***@*** e non vuoto L'e-mail è già presente nel Database	E-mail non formattata correttamente. L'e-mail inserita non è disponibile.
Password	Deve avere almeno otto caratteri non vuoto	La password deve contenere almeno 8 caratteri.
Conferma Password	Deve coincidere con la stringa nel campo Password	Le due password non coincidono.



Nome	Non deve contenere caratteri numerici	Il nome non formattato correttamente.
Cognome	Non deve contenere caratteri numerici	Il nome non formattato correttamente.

## Caso d'Uso 17: Recupero Password

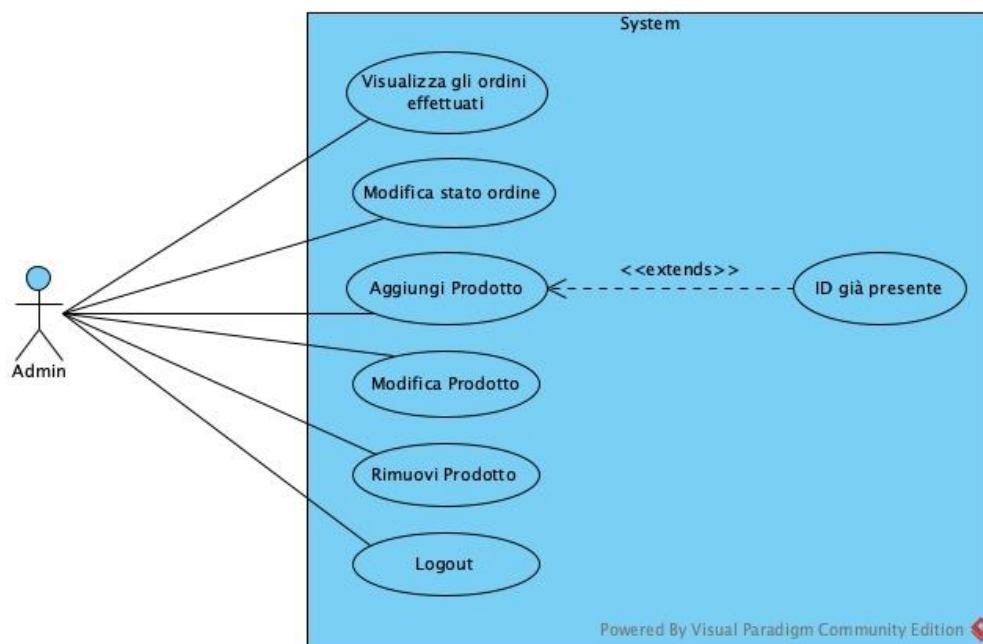
Nome Caso d'Uso	<b>UC 17 – Recupero Password</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	L'utente si trova nella pagina di Log-in	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'utente clicca su "Password dimenticata?".	
	3. L'utente inserisce i dati: <ul style="list-style-type: none"> <li>- E-mail</li> <li>- Nuova password</li> <li>- Conferma password</li> </ul>	2. Il sistema reindirizza l'utente sulla pagina di recupero della password.  4. Il sistema controlla la correttezza dei dati e se sono corretti. 5. Il sistema reindirizza l'utente alla pagina di Log-in.
Eccezioni/Flusso Alternativo	Il sistema rileva dati non corretti al passo 4 e mostra un alert di errore (17.1 Dati errati)	
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di Log-in.	

## Caso d'Uso 17.1: Dati errati

Nome Caso d'Uso	<b>UC 17.1 – Dati errati</b>	
Attori	Utente Registrato	
Entry Condition	Il sistema rileva dati non corretti nel form di reset della password.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
		1. Il sistema mostra il form di autenticazione.

		2. Il sistema mostra un alert di errore.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella pagina di Reset della Password.	

## 4.2 USE CASES ADMIN



Caso  
d'Uso

Visualizza gli ordini effettuati

18:

Nome Caso d'Uso	<b>UC 18 – Visualizza gli ordini effettuati</b>	
Attori	Admin	
Entry Condition	L'admin si trova sulla pagina degli ordini del sito.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'admin avrà la possibilità di vedere tutti gli ordini effettuati tramite dei filtri: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Data iniziale</li> <li>- Data finale</li> <li>- Utente specifico</li> <li>- Stato dell'ordine</li> </ul>	

		2. Il sistema mostra la lista aggiornata degli ordini scelti in base ai filtri.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'admin si trova sulla pagina degli ordini.	

## Caso d'Uso 19: Modifica stato dell'ordine

Nome Caso d'Uso	<b>UC 19 – Modifica stato dell'ordine</b>	
Attori	Admin	
Entry Condition	L'admin si trova sulla pagina degli ordini del sito.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'admin seleziona uno stato tra: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Confermato</li> <li>- Annullato</li> </ul> 2. Il gestore preme il tasto "Salva".	
		3. Il sistema aggiorna lo stato dell'ordine. 4. Il sistema mostra la lista aggiornata degli ordini con i relativi stati.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	Stato dell'ordine aggiornato e l'admin si trova sulla pagina degli ordini.	

## Caso d'Uso 20: Aggiunta prodotto al catalogo

	<b>Ingegneria del Software</b>		27
--	--------------------------------	--	----

Nome Caso d'Uso	<b>UC 20 – Aggiunta prodotto al catalogo</b>	
Attori	Admin	
Entry Condition	L'admin si trova sulla pagina di aggiunta del prodotto.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	5. L'admin inserisce nell'apposito form: <ul style="list-style-type: none"> <li>- ID</li> <li>- Nome</li> <li>- Descrizione</li> <li>- Prezzo</li> <li>- Disponibilità</li> <li>- Genere</li> <li>- Categoria</li> <li>- Immagine</li> <li>- Video</li> </ul>	
		6. Il sistema controlla che l'ID non sia già presente nel Database. 7. Il sistema aggiunge il prodotto al Database.
Eccezioni/Flusso Alternativo	Se l'ID è già presente nel database, viene mostrato il messaggio “Attenzione, prodotto già presente nel Catalogo” ed il suo inserimento non andrà a buon fine.	
Exit Condition	L'admin si trova sulla pagina di aggiunta dei prodotti.	

Caso d'Uso 20.1: ID già presente

Nome Caso d'Uso	<b>UC 20.1 – ID già presente</b>	
Attori	Admin	
Entry Condition	Il sistema rileva che l'ID inserito è già presente nel Database	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
		1. Il sistema mostra un alert di errore: “Attenzione, Prodotto già presente nel Catalogo”.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'utente si trova nella sua pagina degli Log-in.	

## Caso d'Uso 21: Modifica prodotto

Nome Caso d'Uso	<b>UC 21 – Modifica prodotto</b>	
Attori	Admin	
Entry Condition	L'admin si trova nella pagina di modifica del prodotto.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	5. L'admin seleziona da una lista il prodotto da modificare. 6. L'admin modifica i campi del prodotto che intende modificare.	
		7. Il sistema aggiorna le informazioni del prodotto selezionato.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'admin si trova nella pagina di modifica dei prodotti esistenti.	

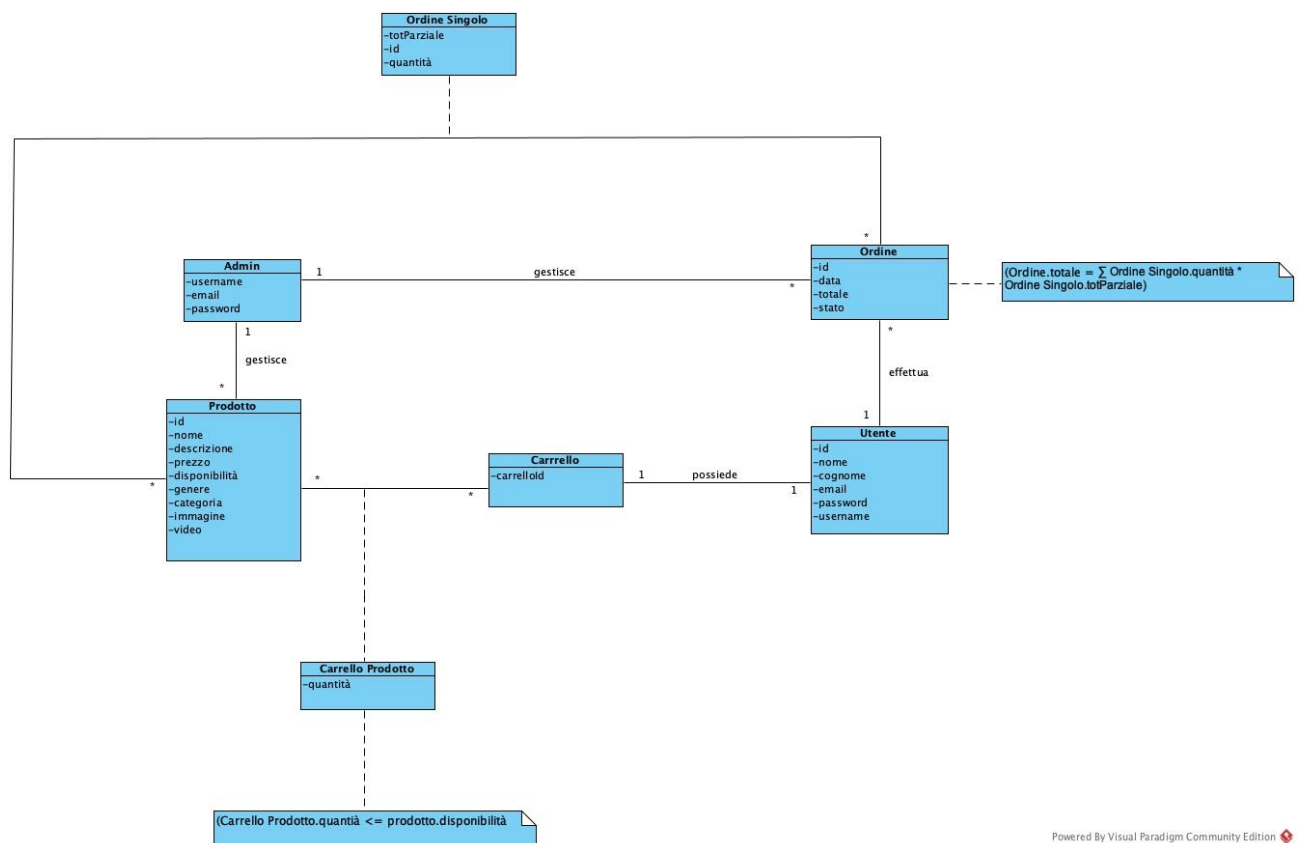
## Caso d'Uso 22: Rimuovi prodotto

Nome Caso d'Uso	<b>UC 22 – Rimuovi prodotto</b>
Attori	Admin

Entry Condition	L'admin si trova nella pagina dei prodotti da eliminare.	
Flusso di Eventi	<b>Utente</b>	<b>Sistema</b>
	1. L'admin seleziona da una lista il prodotto da eliminare.	
		2. Il sistema rimuove il prodotto.
Eccezioni/Flusso Alternativo		
Exit Condition	L'admin si trova sulla pagina di rimozione dei prodotti esistenti.	

## 5. OBJECT MODEL

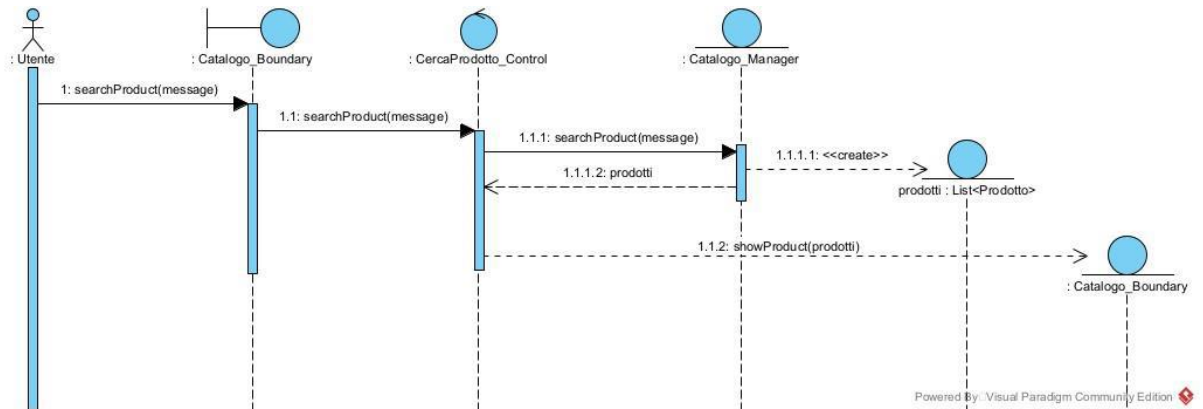
### Class Diagram



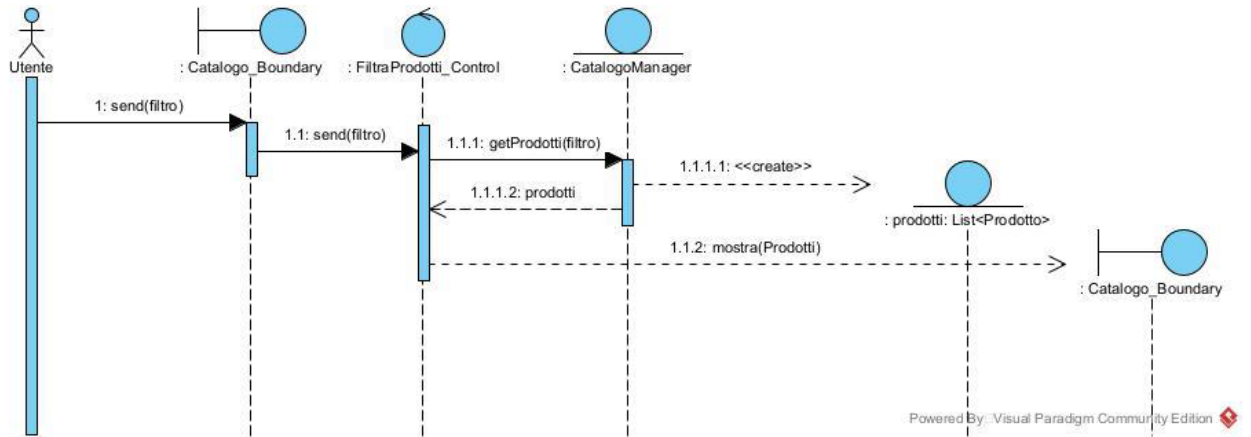
Powered By Visual Paradigm Community Edition

## 6. DYNAMIC MODEL

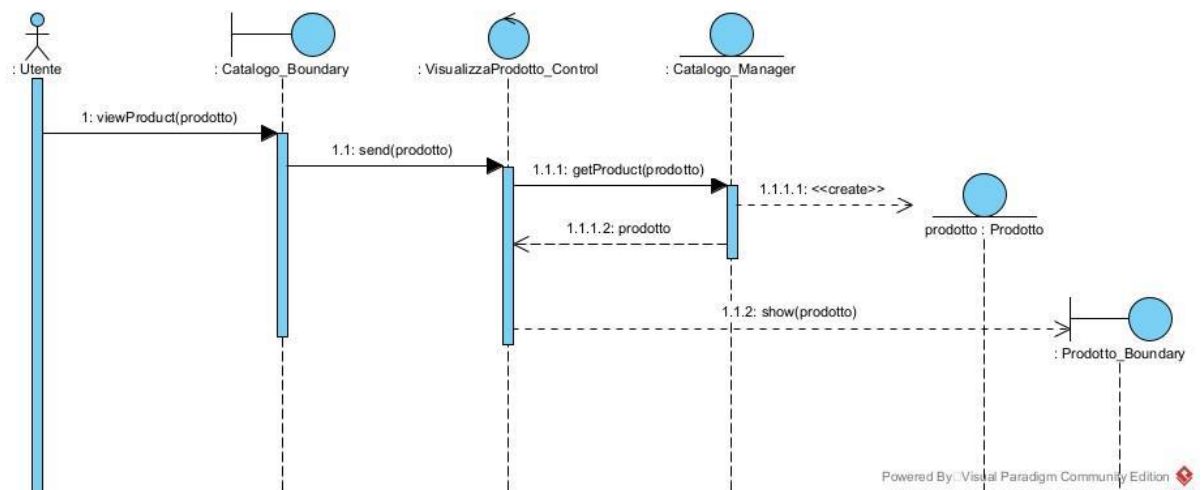
## - Ricerca Prodotto



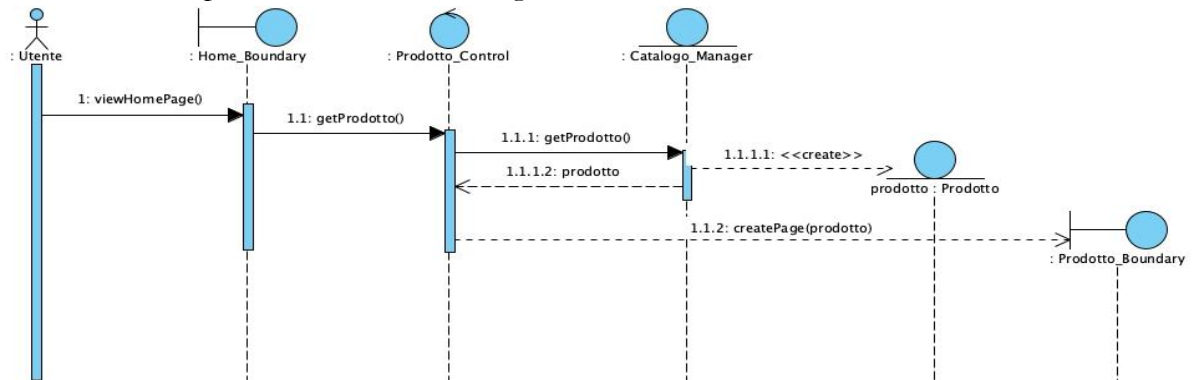
## - Filtra Prodotto



## - Visualizza Prodotto dal Catalogo



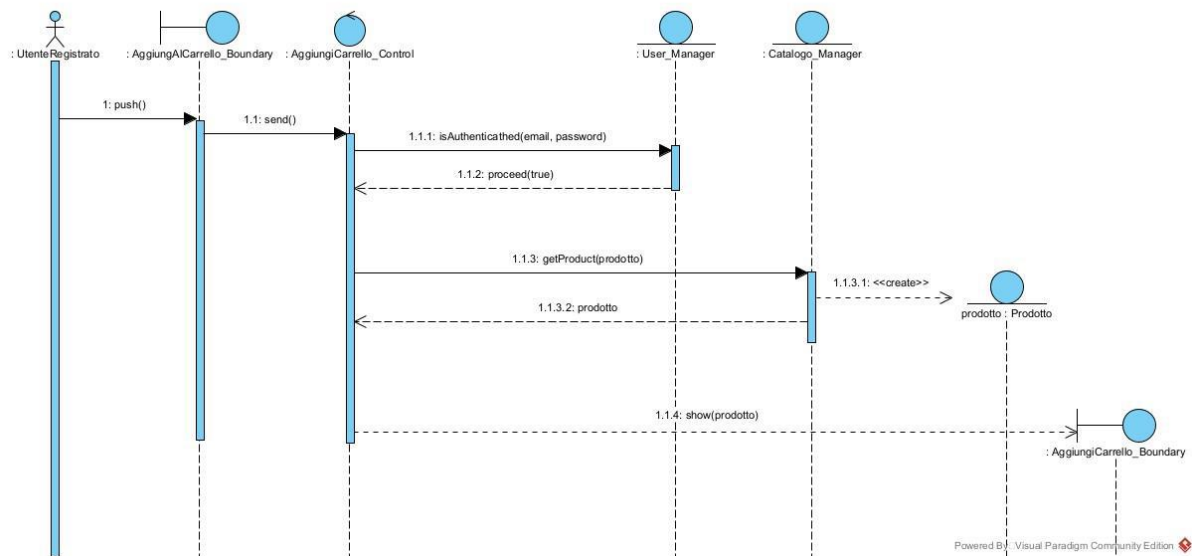
- Visualizza prodotto nella “HomePage” o nella sezione “Eventi”



Powered By Visual Paradigm Community Edition

- Aggiungi al Carrello

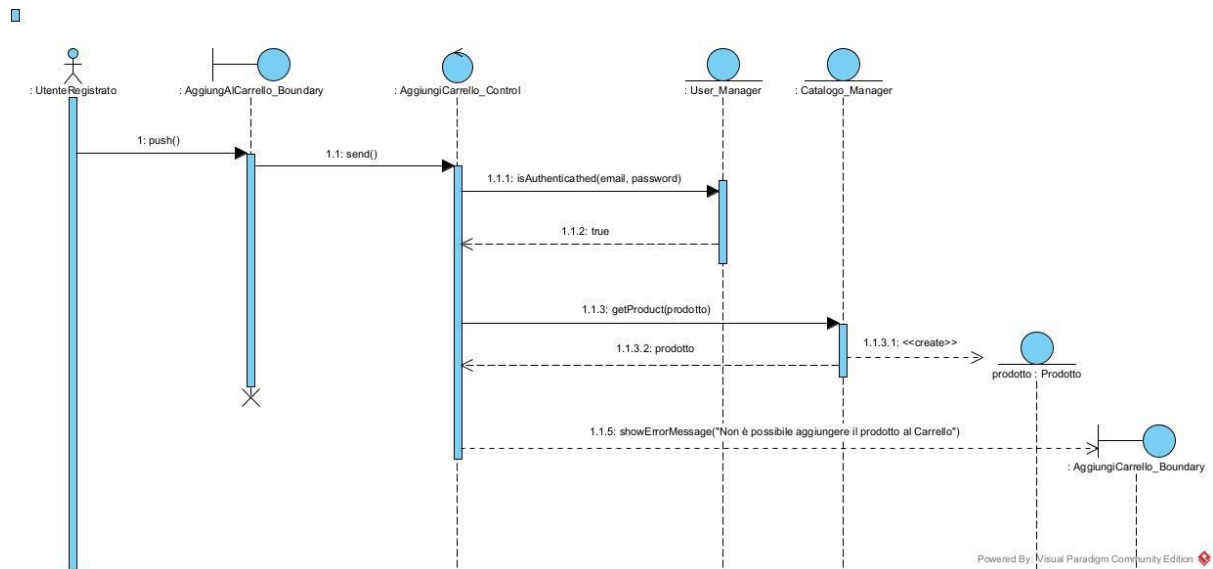
■



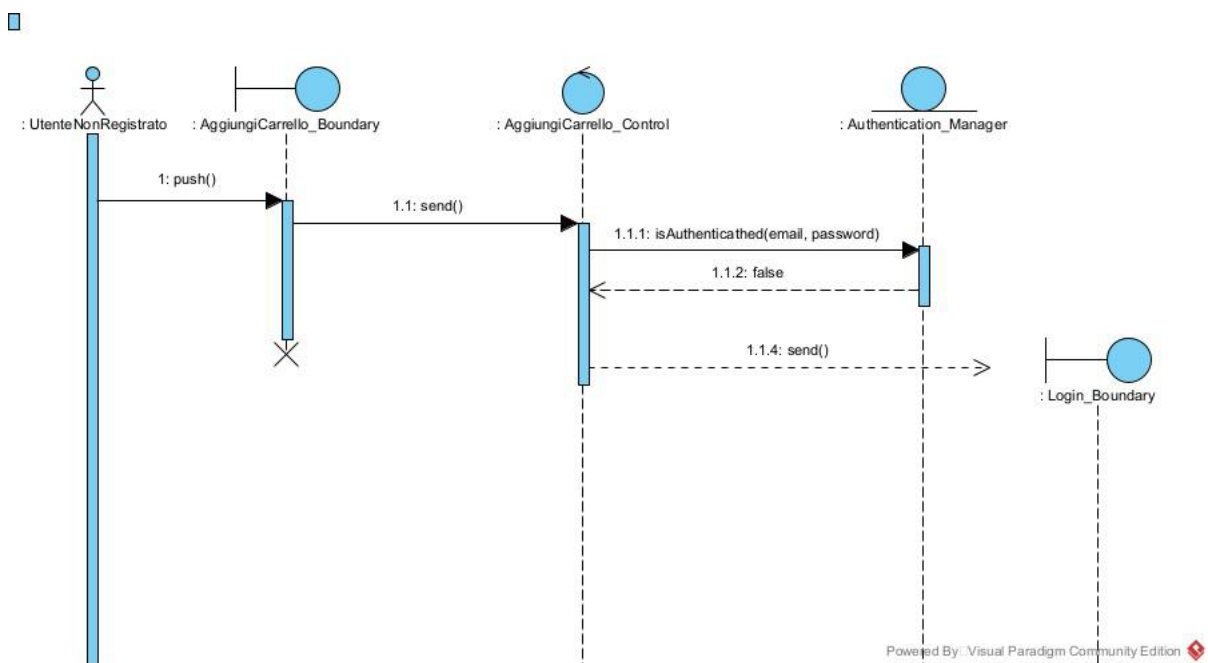
Powered By Visual Paradigm Community Edition



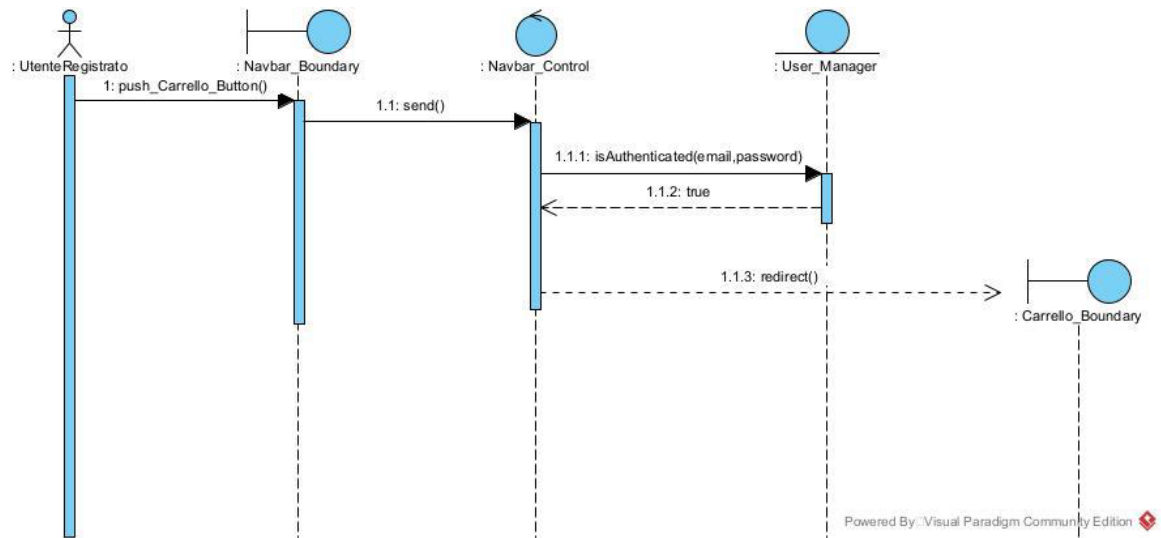
- Utente Aggiunge al Carrello un Prodotto Esaurito



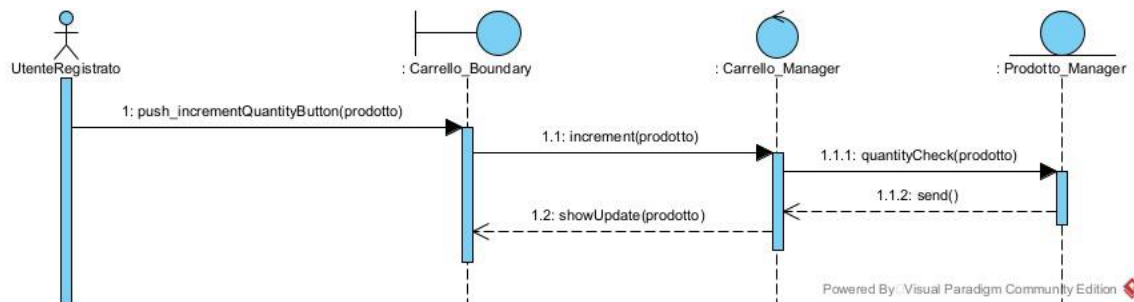
- Utente non Registrato Aggiunge un Prodotto al Carrello



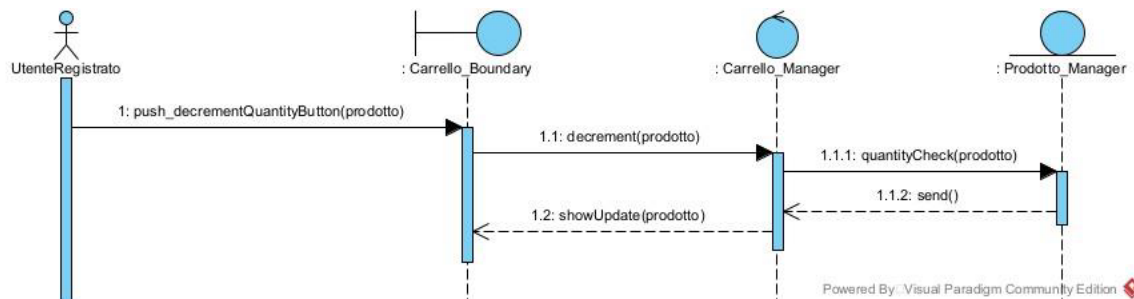
- Visualizza Carrello



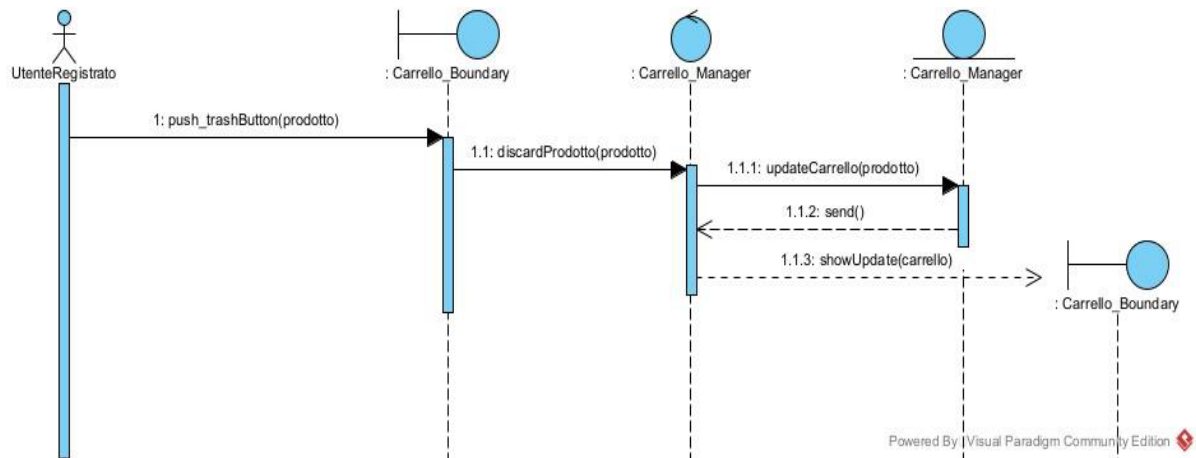
- Incremento Prodotto all'interno del Carrello



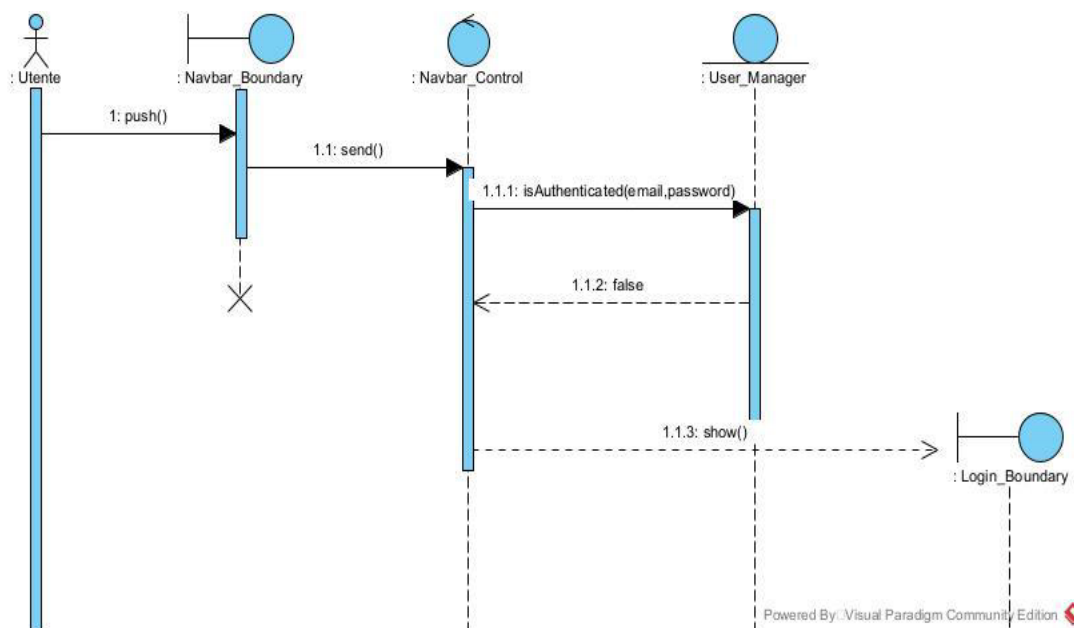
- Decremento Prodotto all'interno del Carrello



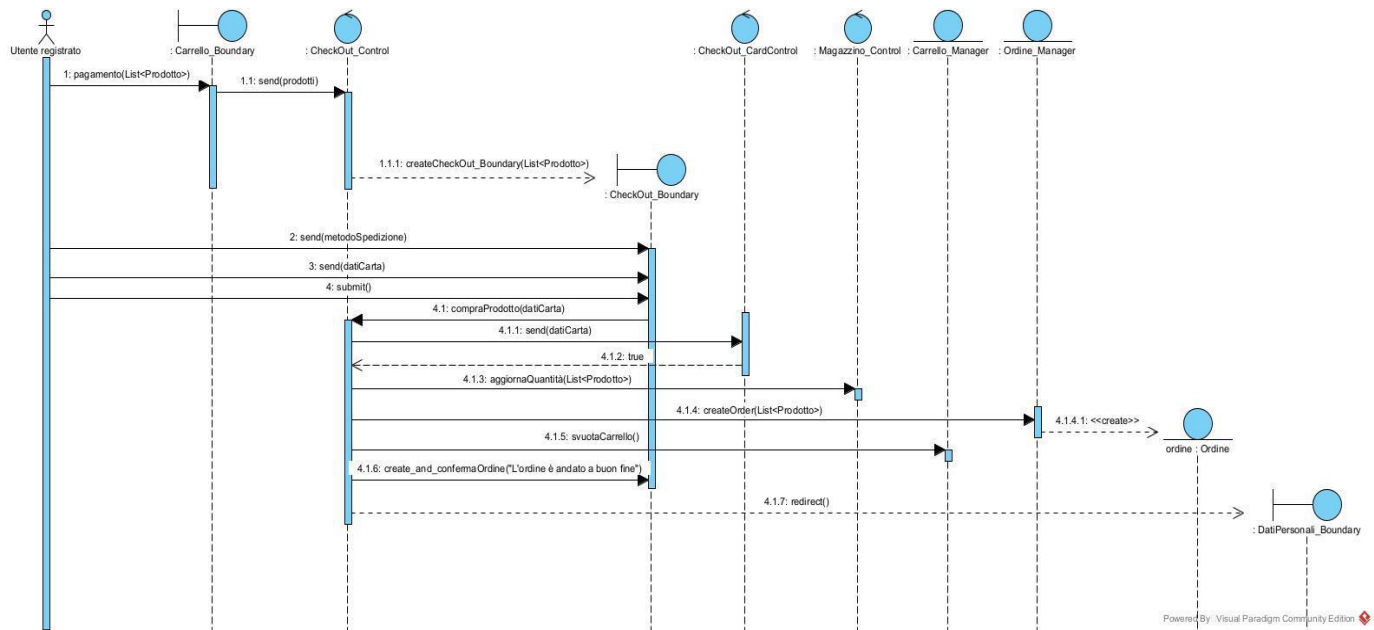
- Rimuovi Prodotto dal Carrello



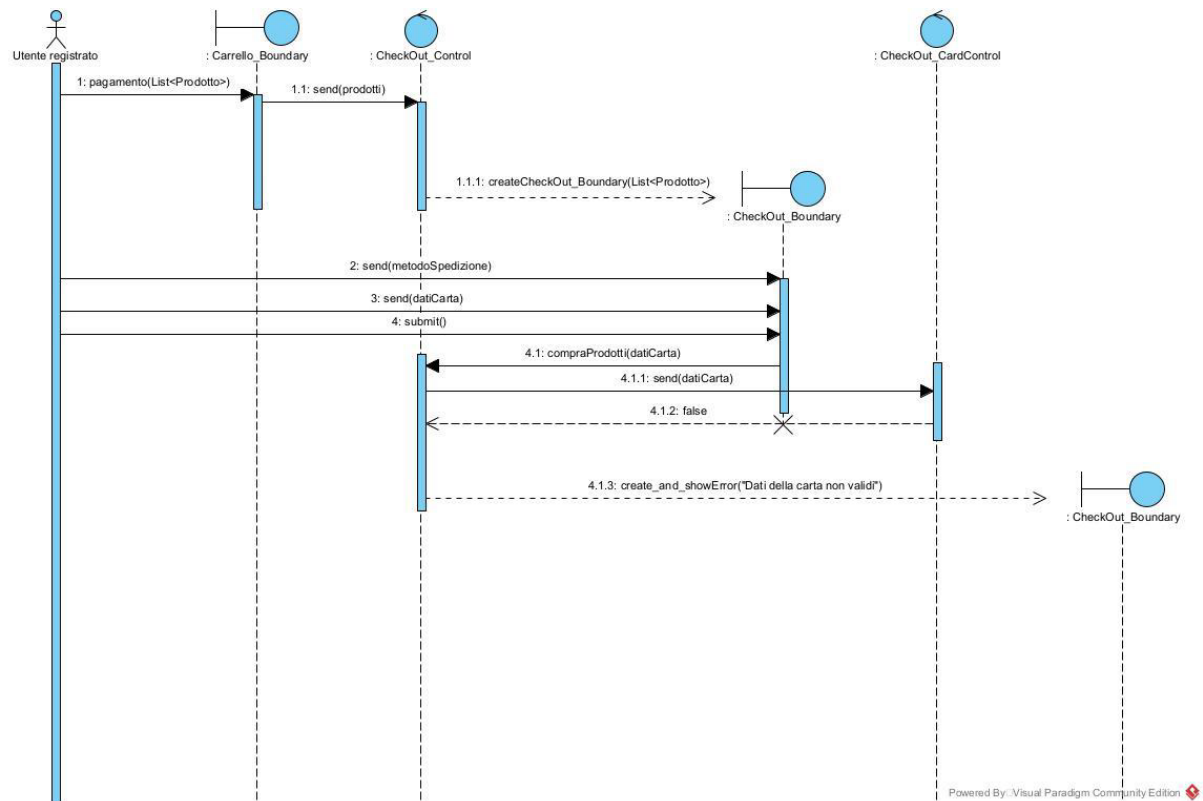
- Utente non Registrato prova a Visualizzare il Carrello



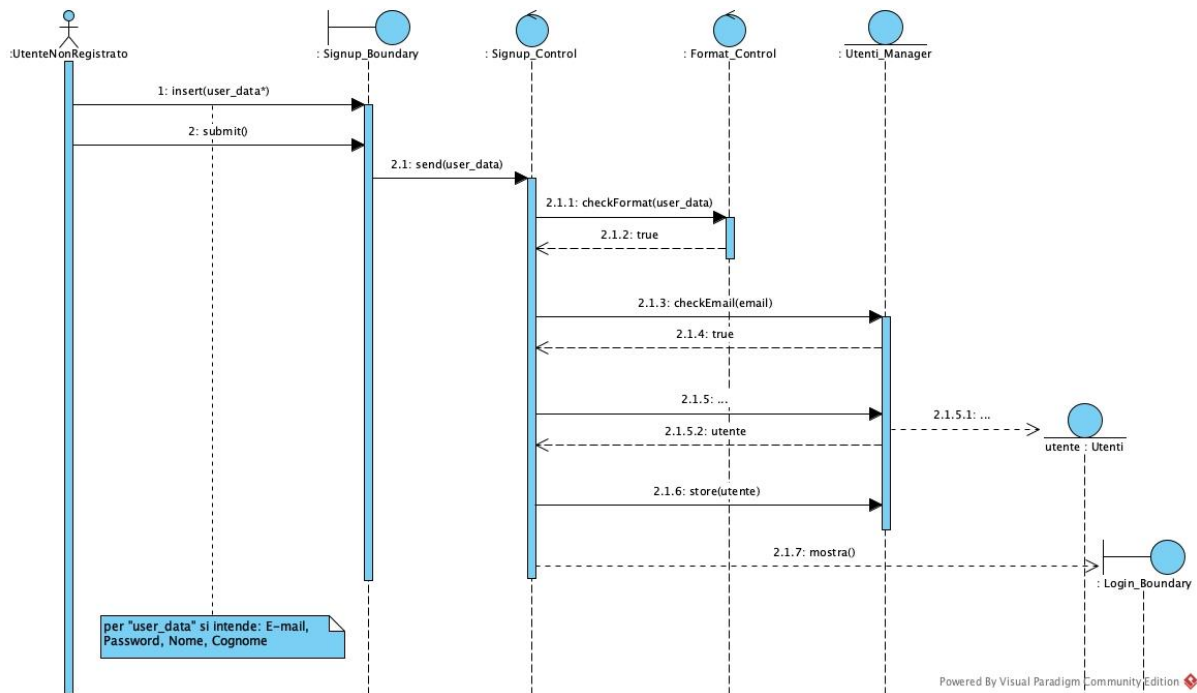
- Effettua Ordine



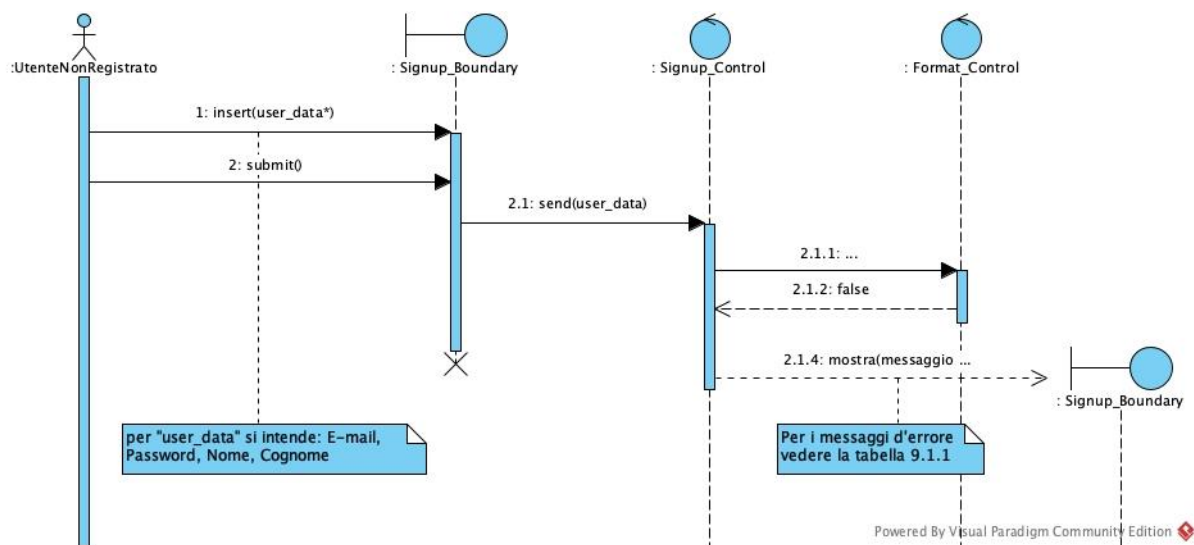
#### - Dati della Carta non Validi



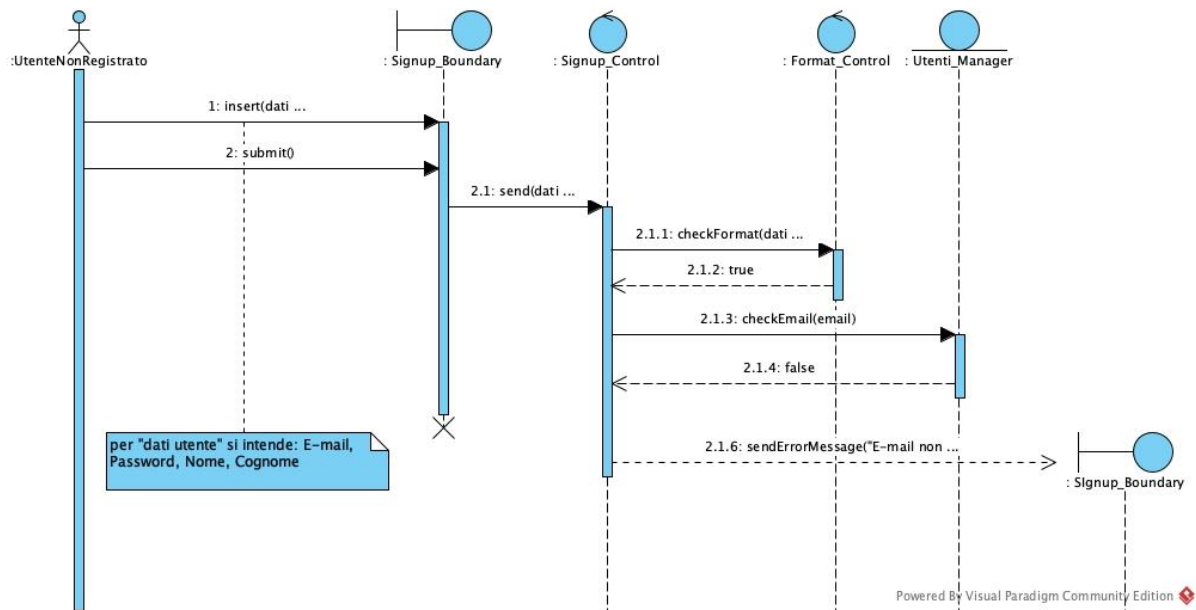
#### - Registrazione



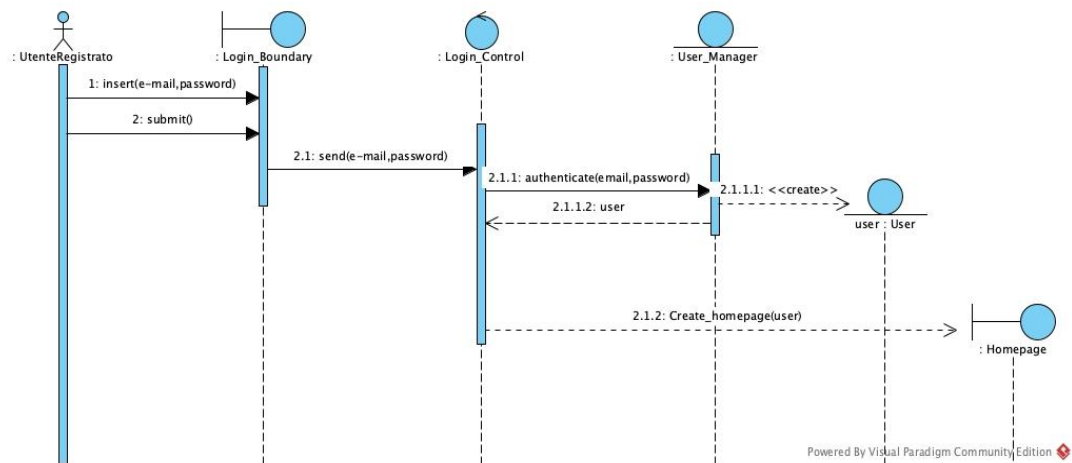
#### - Formato non Valido



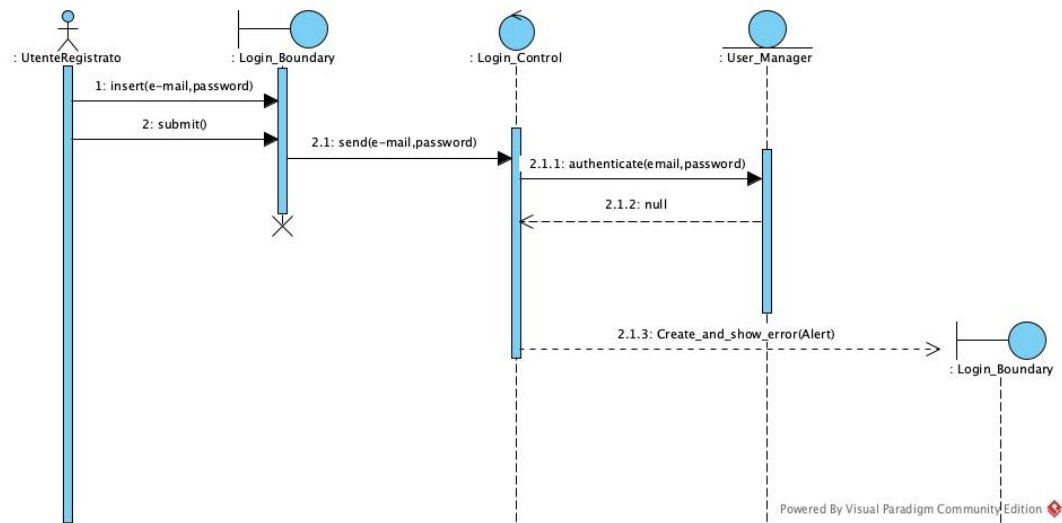
#### - E-mail non Valido



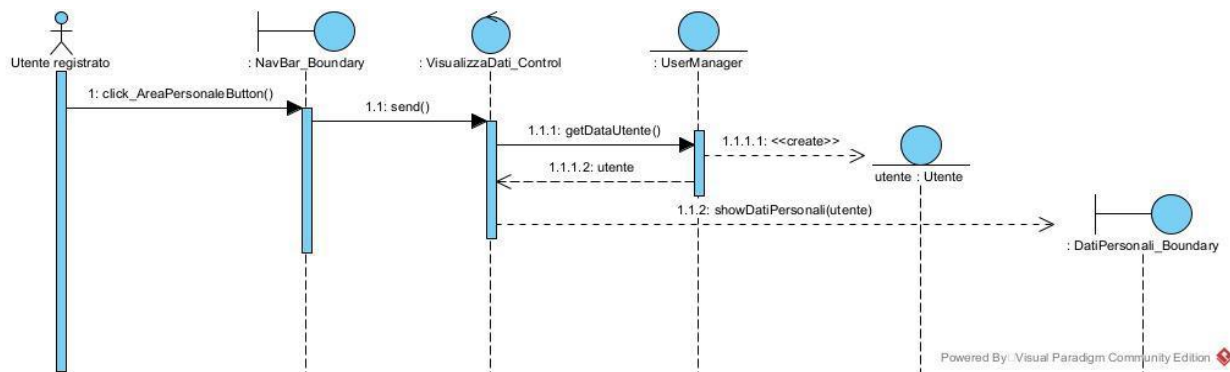
## - Log-in



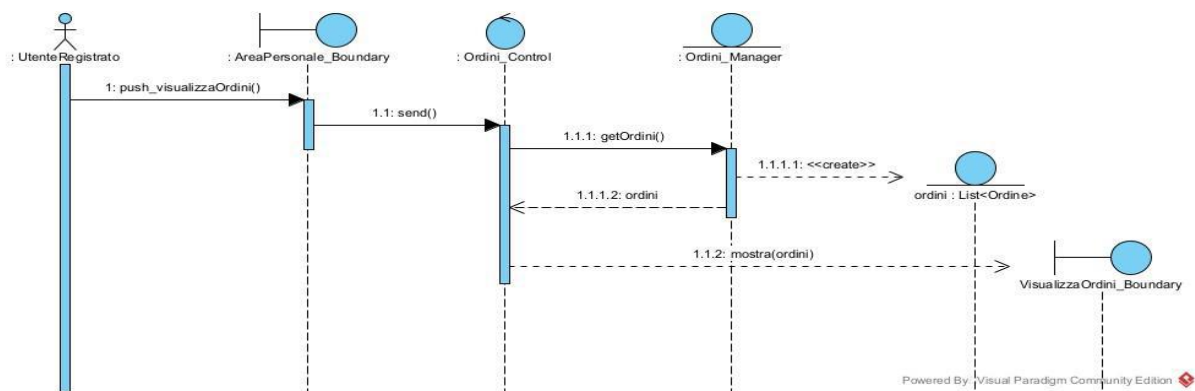
## - Dati non Validi



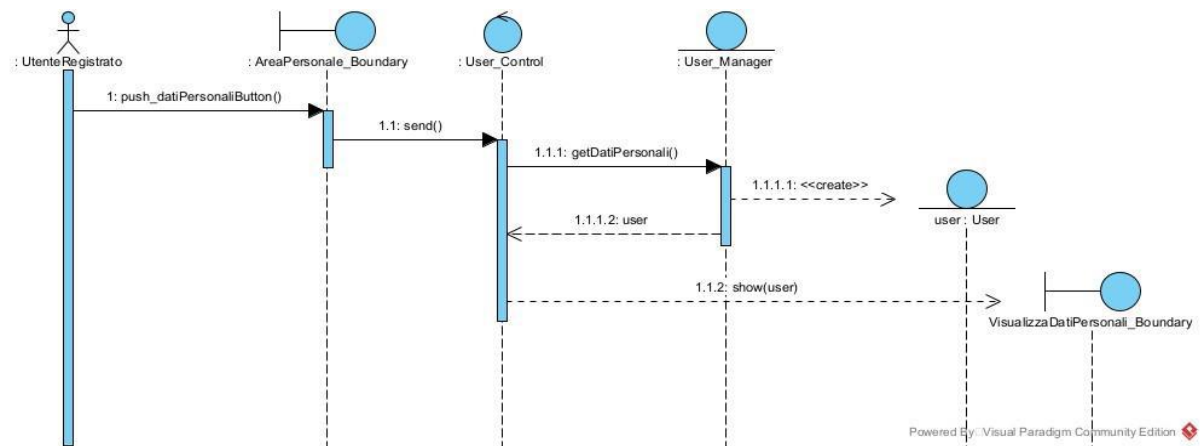
### - Visualizza Area Personale



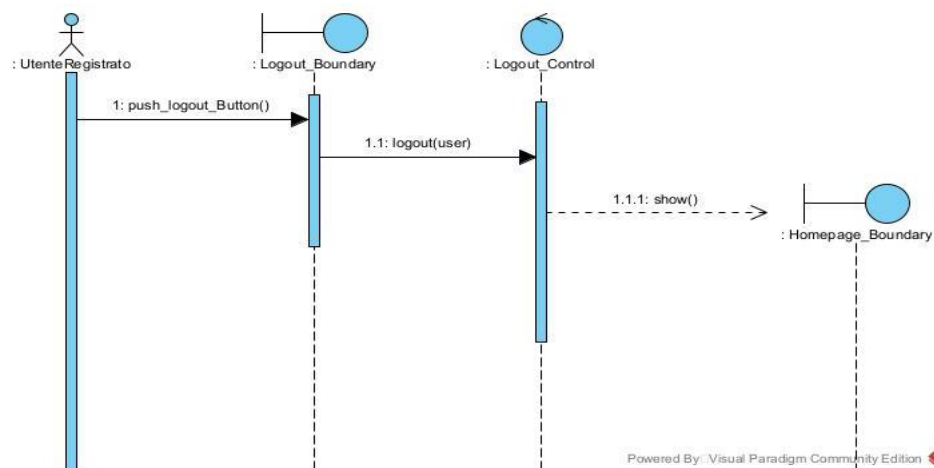
### - Visualizza Ordini



### - Visualizza Dati Personali



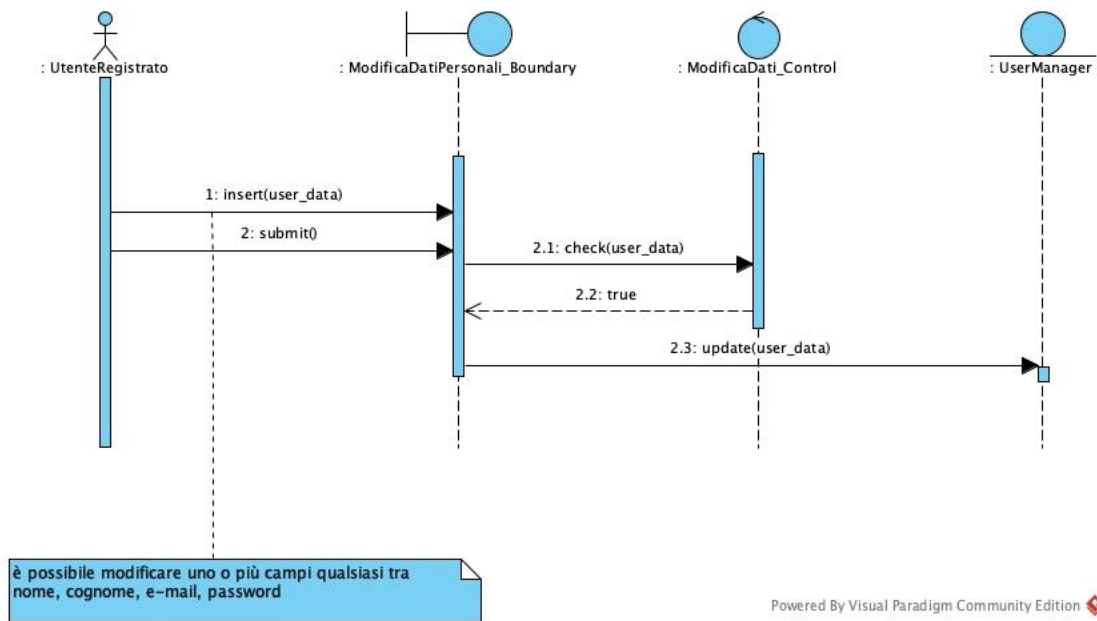
### - Logout



### - Aggiornamento Dati Personali

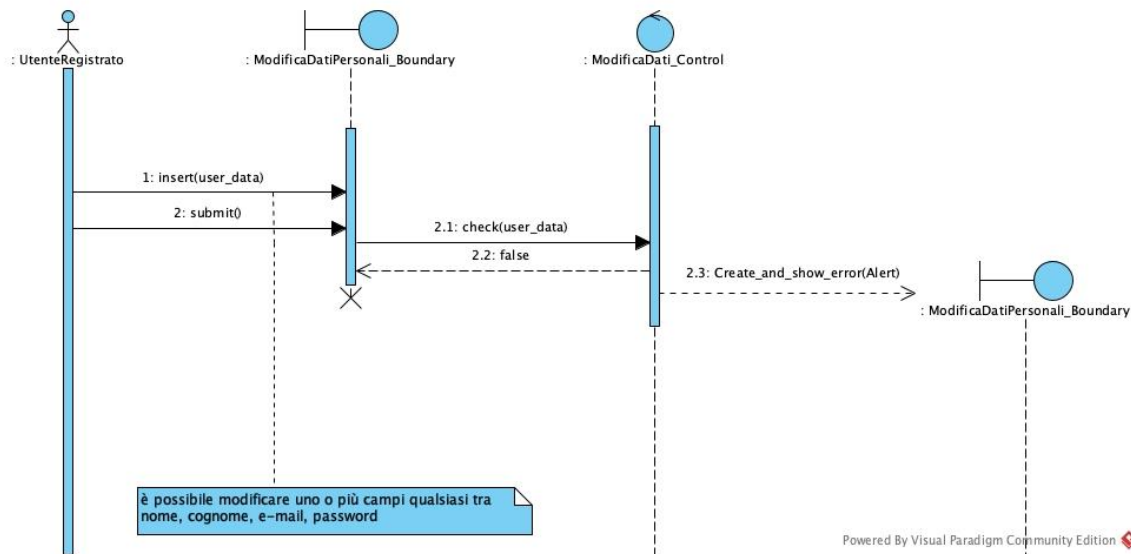


■

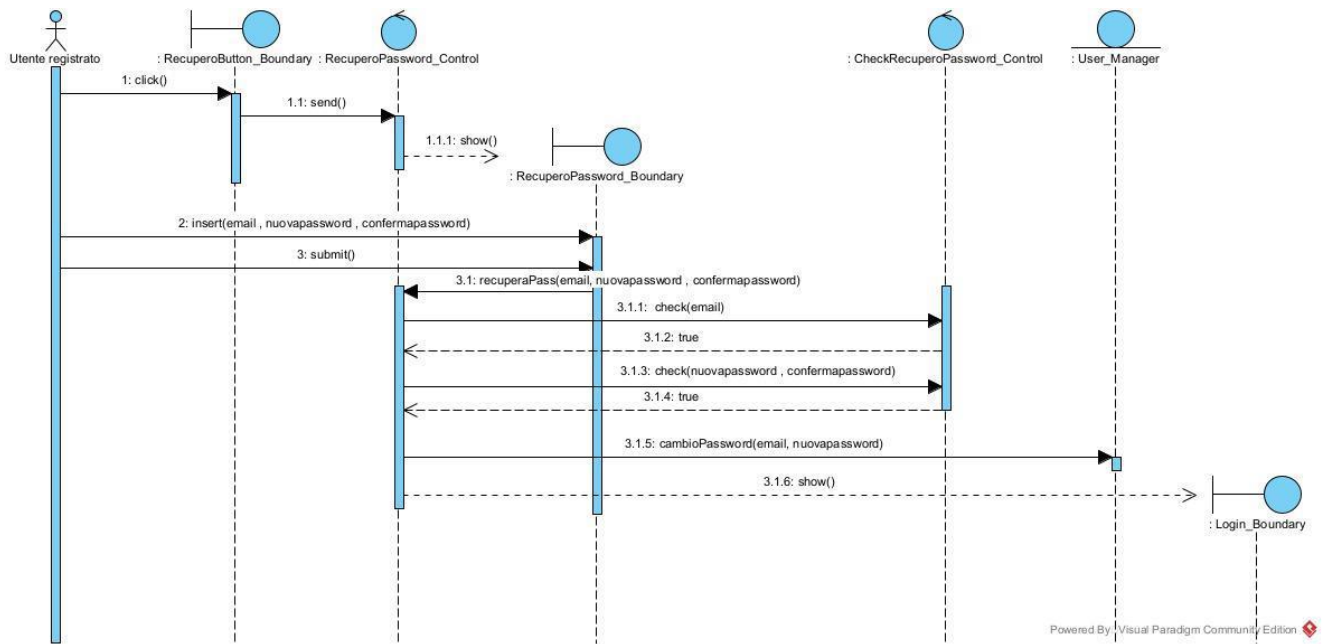


- E-mail non Trovata

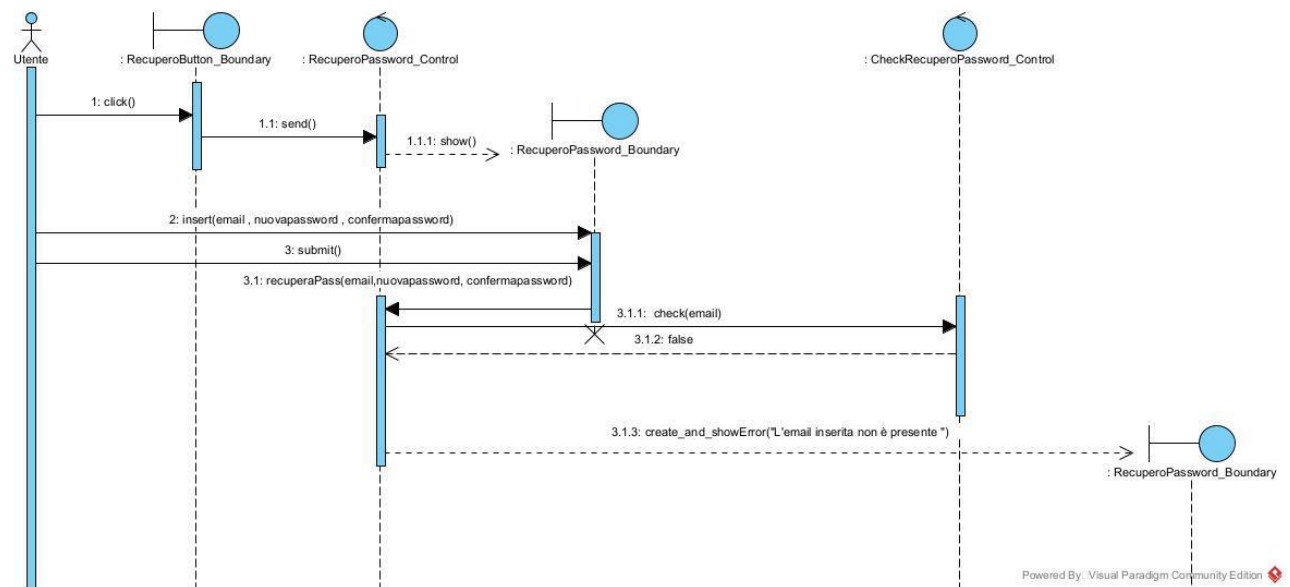
■



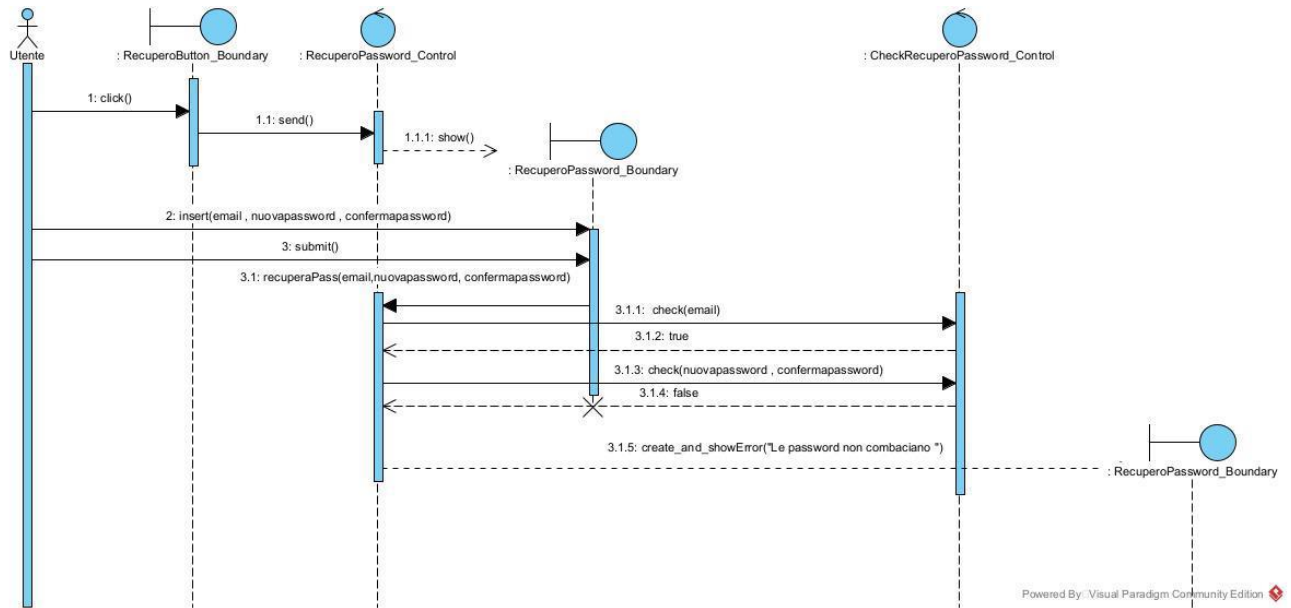
- Recupero Password



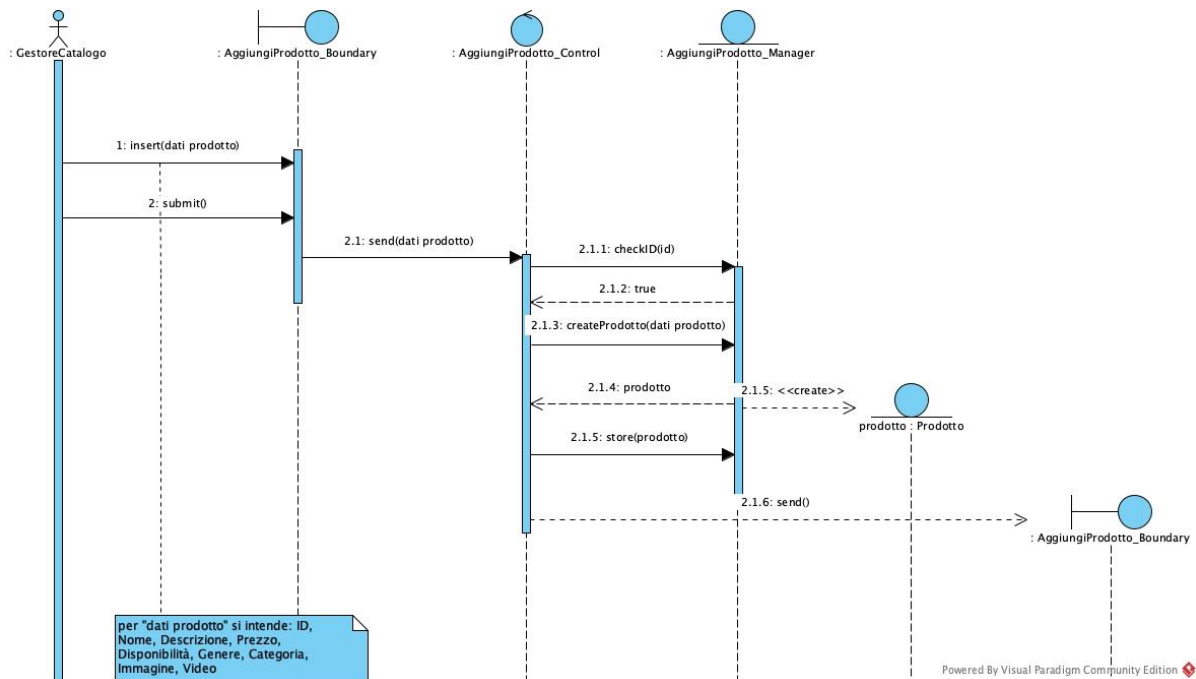
- E-mail non Trovata (Password dimenticata)



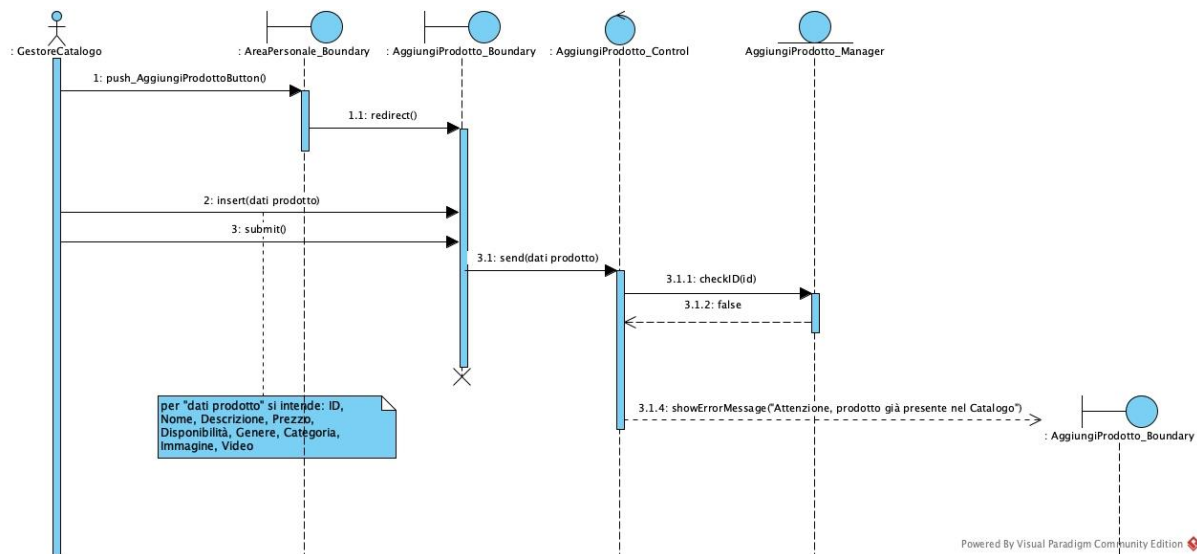
## - Le Password non Combaciano



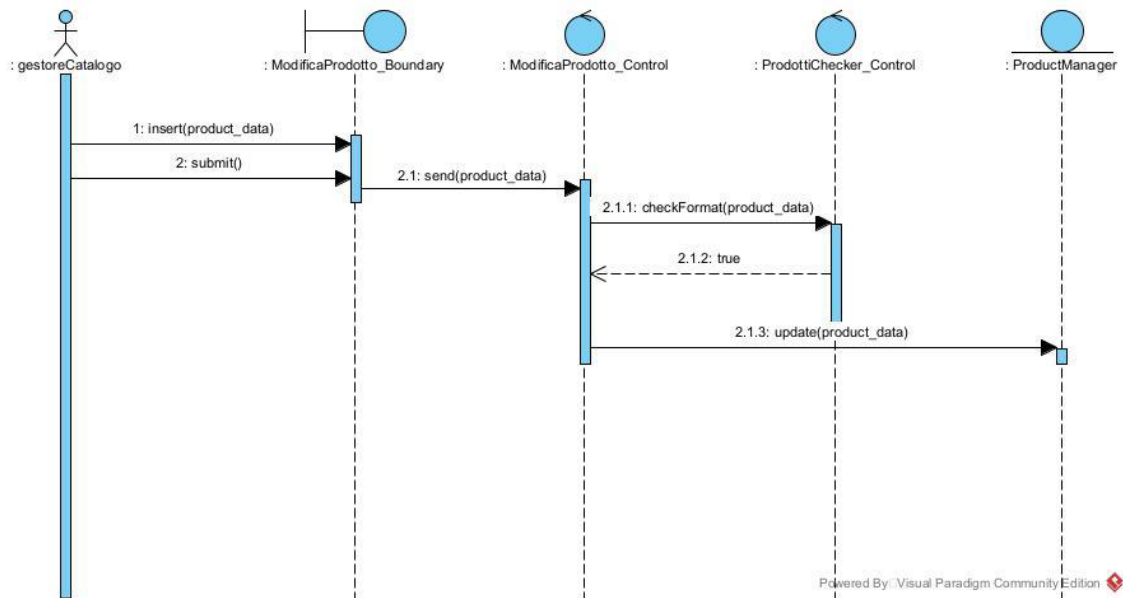
## - Aggiunta Prodotto al Catalogo



- Aggiunta Prodotto al Catalogo Dati Errati

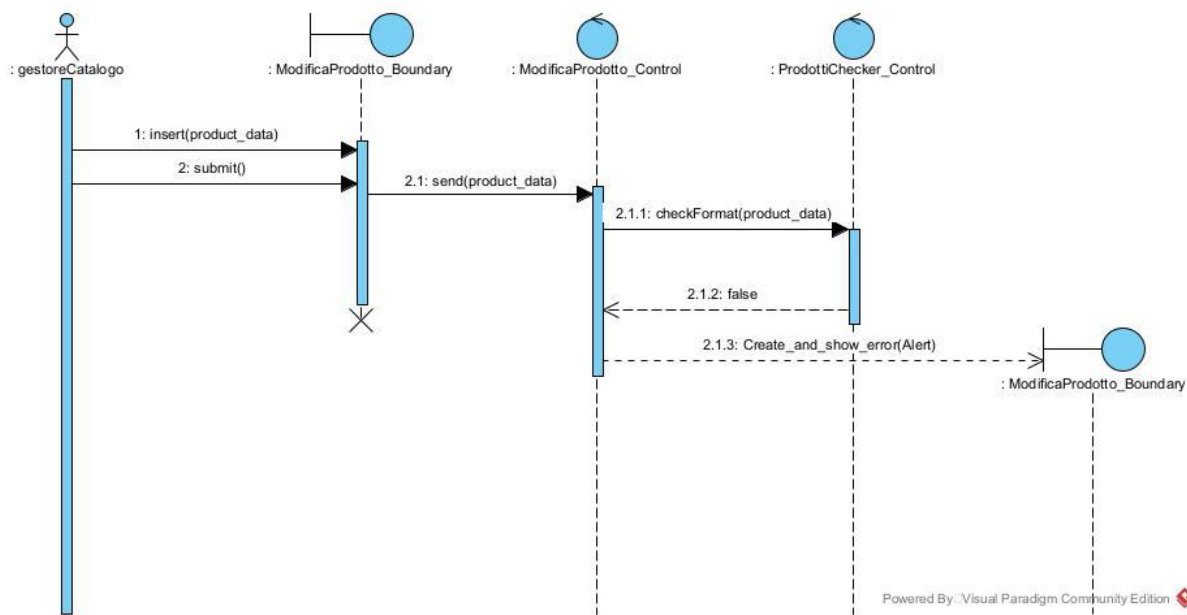


- Modifica Prodotto

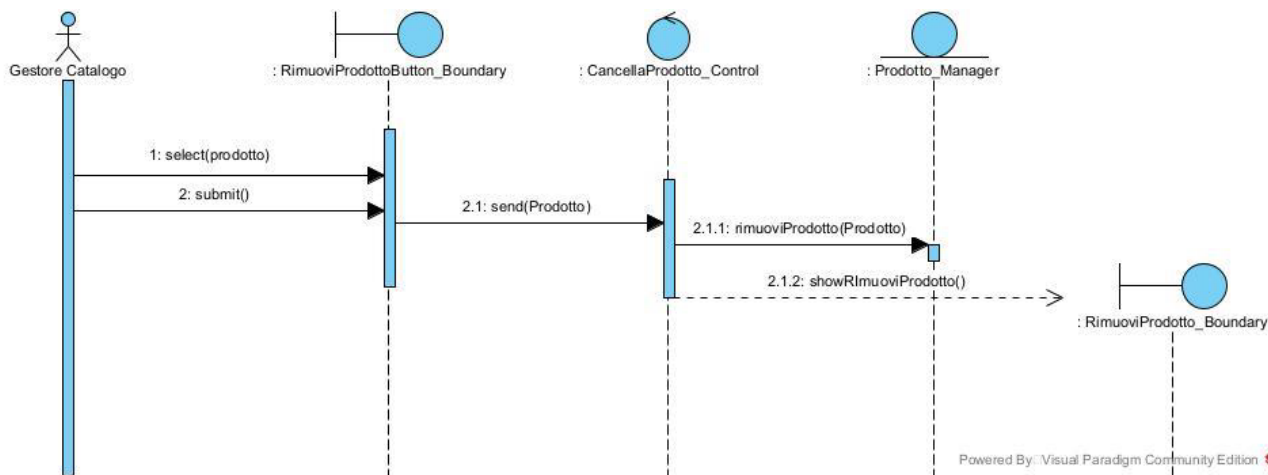


- Modifica Prodotto Dati Errati

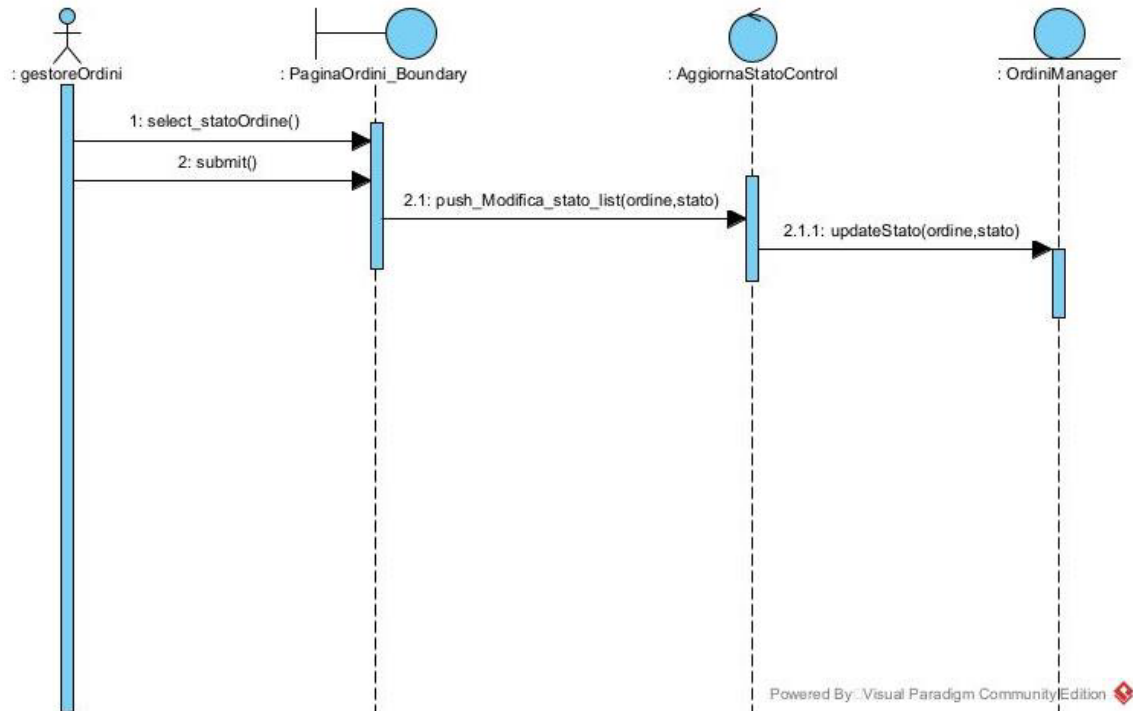
■



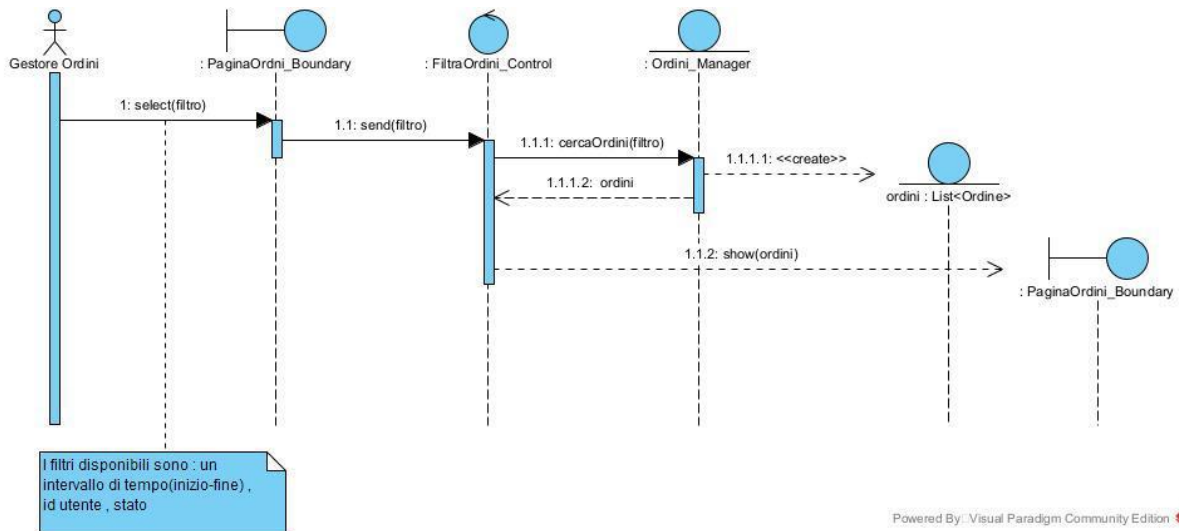
- Rimovi Prodotto



- Modifica Stato Ordine

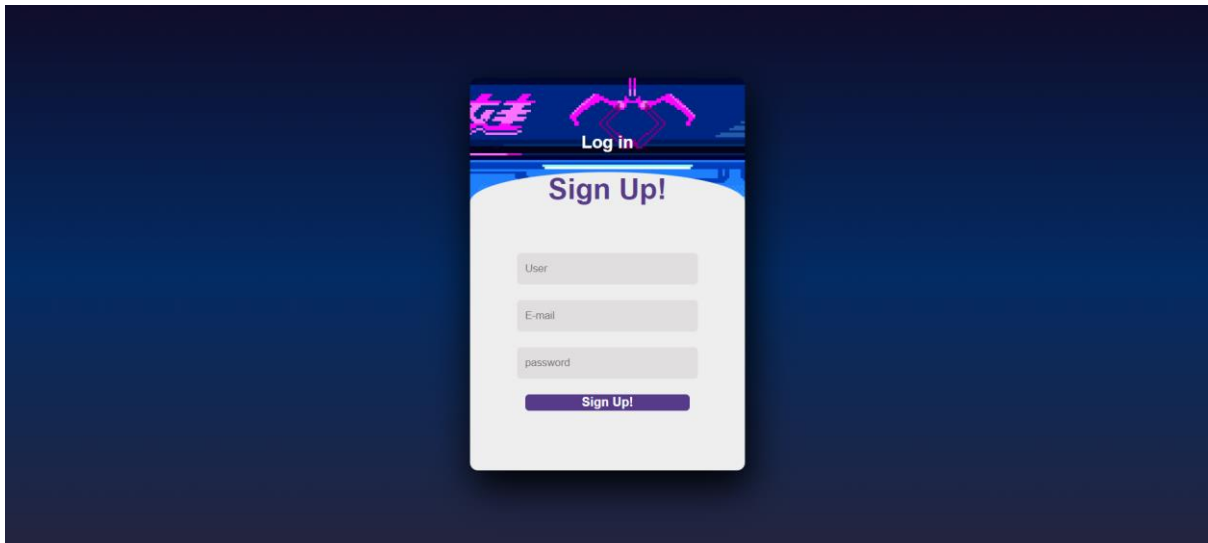


### - Filtra Ordini

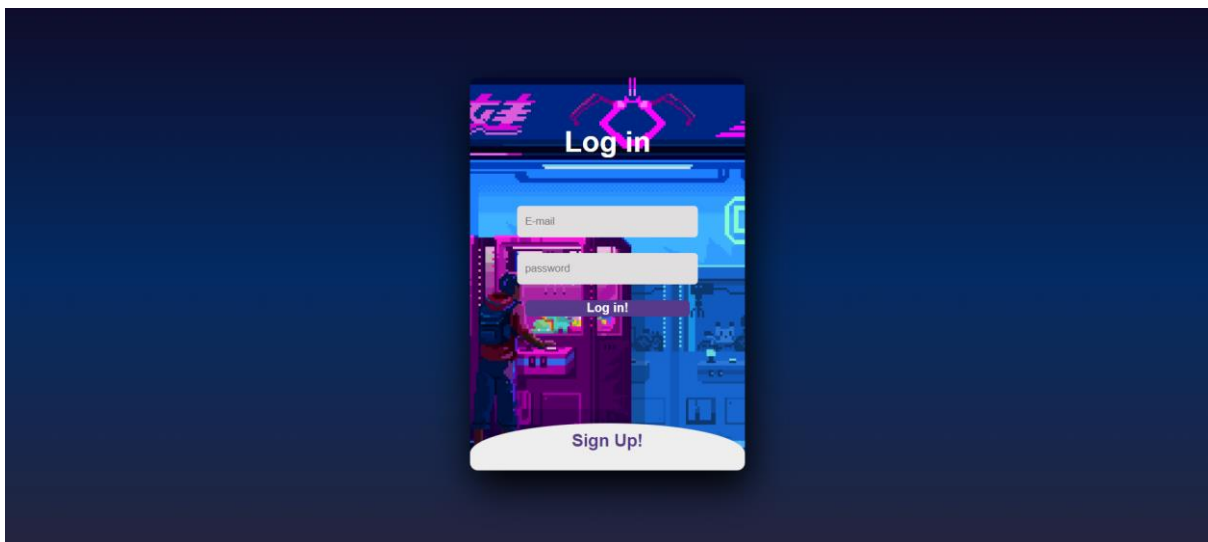


## 7. PROTOTIPI

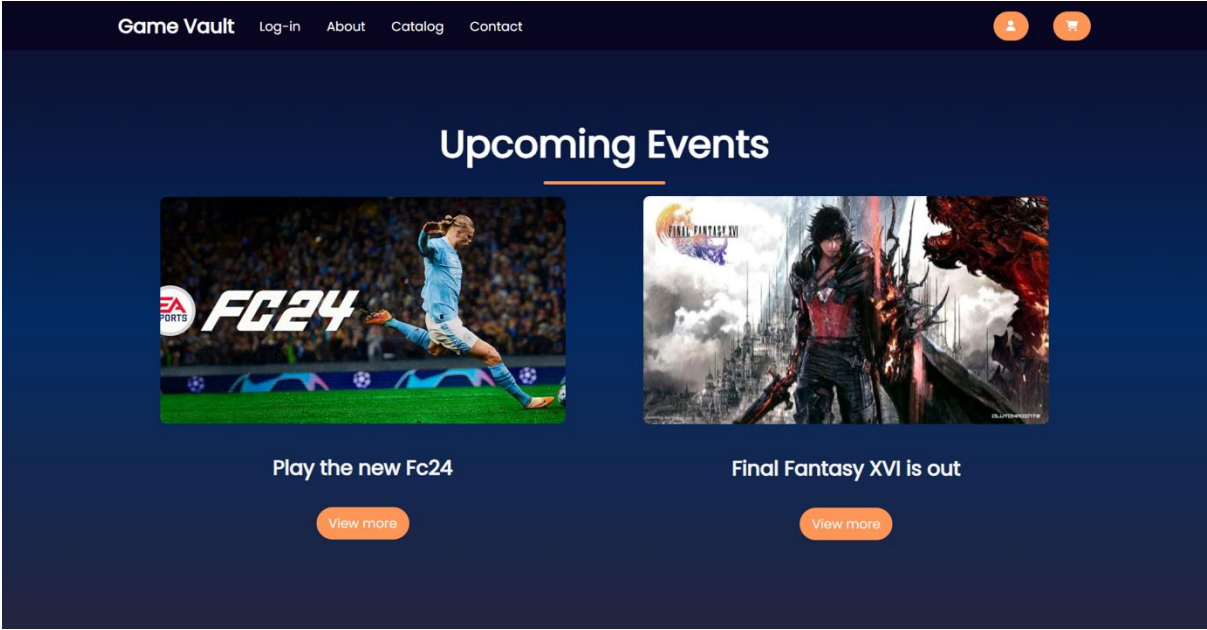
## 7.1 SIGN UP



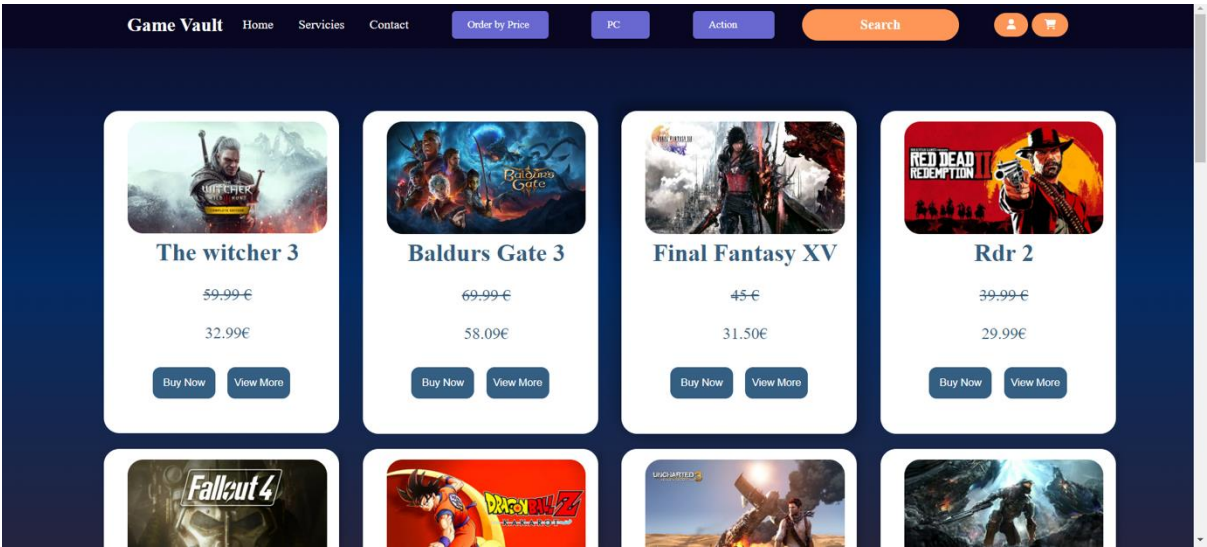
## 7.2 LOG IN



## 7.3 HOME PAGE

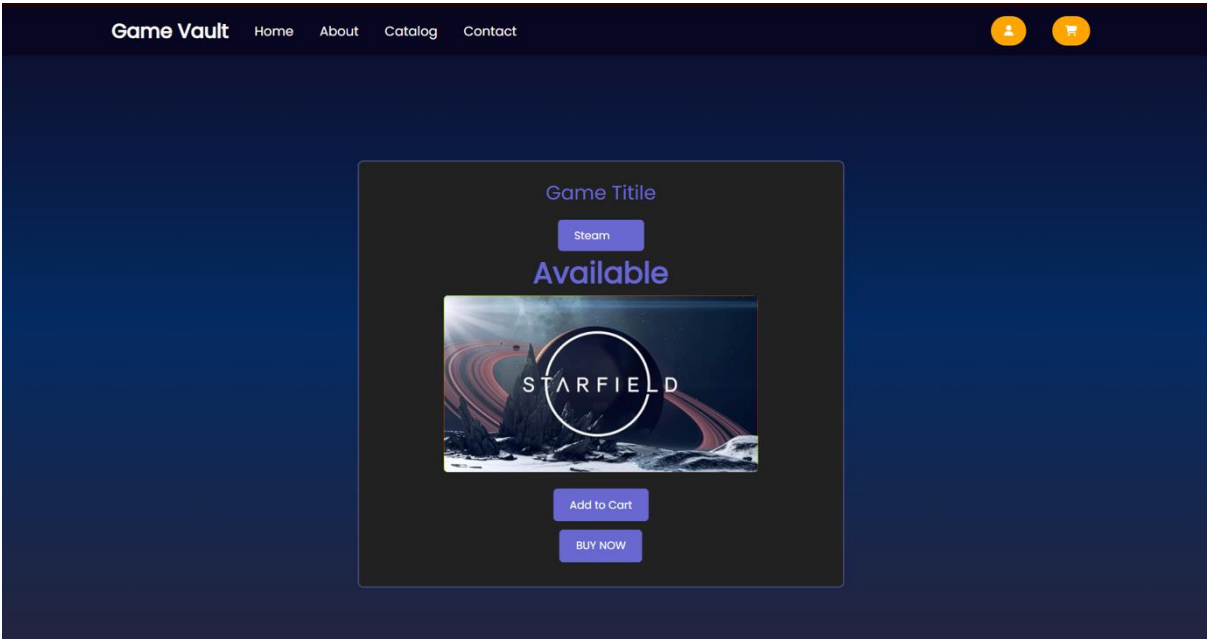


7.4 CATALOGO

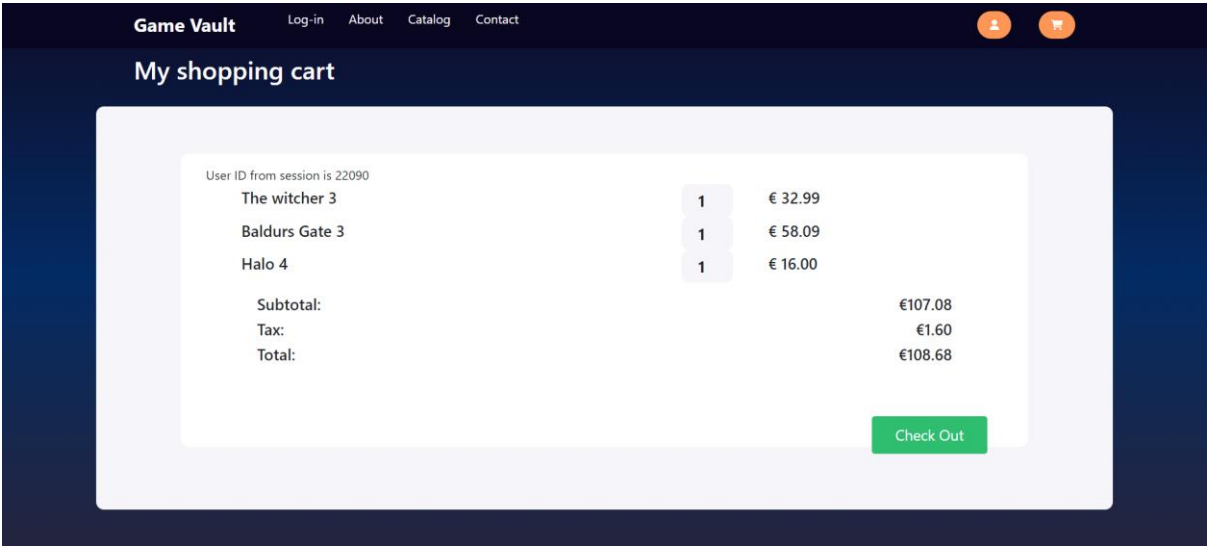


7.5 PRODOTTO

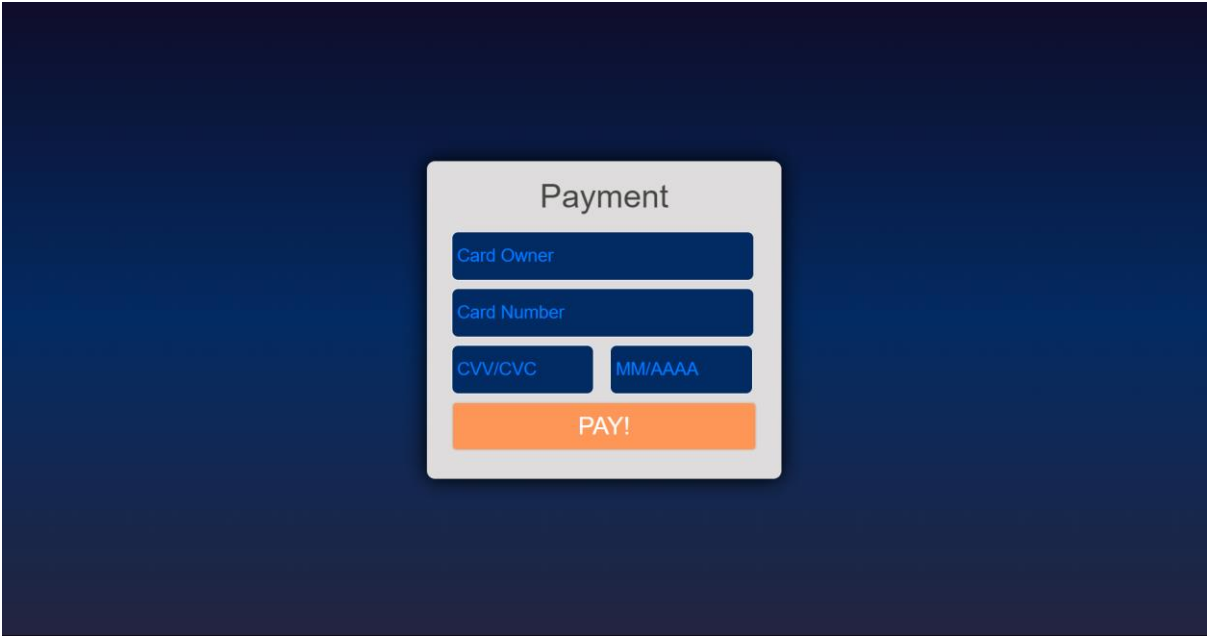




7.6 CARRELLO



7.7 PAGAMENTO



7.8 AREA PERSONALE

