

## CASI D'USO

### 1) Registrazione

Nome del caso d'uso	Registrazione	
Attori	Utente	
Entry condition	L'utente può registrarsi se non ha un account	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente inserisce e-mail e password. 2) L'utente invia i dati al sistema	3) Il sistema controlla le credenziali 4) Se il controllo è positivo si va alla exit condition
Eccezioni/ flusso alternativo	5) Se il controllo è negativo vuol dire che l'account è già esistente e viene reindirizzato alla pagina di login	
Exit condition	Pagina utente/pagina di login	

### 2) Accesso

Nome del caso d'uso	Accesso	
Attori	Utente	
Entry condition	L'utente ha già un account e vuole accedere	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente inserisce e-mail e password. 2) L'utente invia i dati al sistema	3) Il sistema controlla le credenziali 4) Se il controllo è positivo si va alla exit condition
Eccezioni/ flusso alternativo	5) Se il controllo è negativo vuol dire che ha sbagliato le credenziali e viene reindirizzato alla pagina di login	
Exit condition	Pagina home	

### 3) Accesso alla homepage

Nome del caso d'uso	Accesso alla homepage	
Attori	Utente	
Entry condition	L'utente può accedere se è registrato o non è registrato	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	L'utente accede al sito e si trova nella homepage	
Eccezioni/ flusso alternativo		
Exit condition	L'utente ha selezionato un prodotto e viene reindirizzato alla pagina del prodotto	

### 4) Ricerca prodotto

Nome del caso d'uso	Ricerca prodotto	
Attori	Utente	
Entry condition	Utente desidera ricercare il prodotto nel catalogo di Gamevault	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA

	1) L'utente accede alla pagina di ricerca del prodotto 2) L'utente inserisce una parola chiave e/o un filtro di ricerca 4) L'utente può ordinare i risultati per data e tendenza 5) L'utente può visualizzare i dettagli di un prodotto	3) Il sistema esegue la ricerca e visualizza i risultati
Eccezioni/ flusso alternativo	4) Se la ricerca ha esito negativo il prodotto non è disponibile e rimane sulla pagina di ricerca	
Exit condition	Pagina del prodotto/ pagina di ricerca	

#### 5) Accesso alla pagina del prodotto

Nome del caso d'uso	Accesso alla pagina del prodotto	
Attori	Utente	
Entry condition	Quando l'utente seleziona un prodotto, può visualizzarne tutte le caratteristiche e i requisiti di sistema (nel caso di giochi per PC).	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente accede alla pagina home 2) L'utente seleziona il catalogo 4) L'utente seleziona il prodotto	3) Il sistema reindirizza l'utente alla pagina del catalogo
Eccezioni/ flusso alternativo		
Exit condition	L'utente ha scelto di procedere all'acquisto, quindi viene reindirizzato alla pagina del carrello, in alternativa può continuare ad esplorare i prodotti, magari aggiungendo il prodotto selezionato al carrello	

#### 5.1) Recensione cliente

Nome del caso d'uso	Recensione cliente	
Attori	Utente	
Entry condition	L'utente ha acquistato un prodotto dal sito Gamevault	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente accede alla pagina del prodotto che ha acquistato 2) L'utente fa click sul pulsante scrivi una recensione 3) L'utente fa una recensione del prodotto con voto e commento 4) L'utente invia la recensione al sistema	5) Il sistema pubblica la recensione
Eccezioni/ flusso alternativo		
Exit condition	Pagina prodotto con recensione pubblicata	

## 6) Transazione

Nome del caso d'uso	Transazione	
Attori	Utente	
Entry condition	Quando l'utente deve effettuare l'acquisto deve accedere o registrarsi	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente inserisce e-mail e password per accedere. 3) L'utente inserisce i dati della carta 5) L'utente viene reindirizzato alla pagina dove riceverà il codice di attivazione	2) Il sistema verifica le credenziali d'accesso 4) Il sistema verifica i dati della carta
Eccezioni/ flusso alternativo	3) Se il controllo è negativo vuol dire che le credenziali sono errate e vanno reinserite o l'account non esiste 5) L'utente deve reinserire i dati della carta poiché errati	
Exit condition	Pagina con il codice di attivazione del gioco	

## 7) Accesso admin

Nome del caso d'uso	Accesso admin	
Attori	Amministratore	
Entry condition	L'amministratore ha l'accesso con le proprie credenziali riservate alla pagina di controllo	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'admin inserisce le proprie credenziali e le invia	2) Il sistema controlla le credenziali 3) Se il controllo è positivo si va alla exit condition
Eccezioni/ flusso alternativo	3) Se il controllo è negativo vuol dire che le credenziali sono errate e si devono ripetere nella pagina di login	
Exit condition	Pagina admin/pagina di login	

## 8) Logout

Nome del caso d'uso	Logout	
Attori	Utente/amministratore	
Entry condition	L'utente è autenticato sul sito	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente fa click sul pulsante logout	2) Il sistema cancella le credenziali dell'utente dalla sessione attiva 3) Il sistema reindirizza l'utente alla homepage del sito
Eccezioni/ flusso alternativo		
Exit condition	L'utente è disconnesso dal sito	

9) Aggiunta prodotto al carrello

Nome del caso d'uso	Aggiunta prodotto al carrello	
Attori	Utente	
Entry condition	L'utente deve entrare nella pagina del prodotto	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente accede al sito 2) L'utente sceglie il gioco/giochi	3) Sistema inserisce il gioco nel carrello
Eccezioni/ flusso alternativo	Inserimento fallito perché il gioco non è disponibile	
Exit condition	Giochi presenti nel carrello	

10) Acquisto prodotto

Nome del caso d'uso	Acquisto prodotto	
Attori	Utente	
Entry condition	L'utente deve entrare nella pagina del prodotto	
Flusso degli eventi	UTENTE	SISTEMA
	1) L'utente accede al sito 2) L'utente sceglie il gioco/giochi 4) L'utente decide di procedere all'acquisto 6) Inserisce i dati della carta	3) Sistema inserisce il gioco nel carrello 5) Viene indirizzato alla pagina per inserire i dati della carta
Eccezioni/ flusso alternativo	Invio dati carta fallito per perdita di connessione/carta scaduta/carta non esistente/credito insufficiente, reindirizzamento alla pagina del carrello	
Exit condition	Gioco pagato e quindi l'utente riceve il codice	