|  |
| --- |
| Università degli Studi di Salerno  Corso di Ingegneria del Software |

GameVault

Requirement Analysis Document

A logo for a video game

Description automatically generated

Team di Sviluppo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Matricola** |
| Corsini Ernesto | 0512114376 |
| Orsatti Alessandro | 0512114982 |
| Palma Claudio Giuseppe | 0512114151 |

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autore** |
| 12/01/2024 | 1.0 | Prima stesura documento | Palma Claudio Giuseppe |
| 15/01/2024 | 1.1 | Revisione casi d’uso | Orsatti Alessandro |
| 18/01/2024 | 1.2 | Aggiunta use case Diagram | Corsini Ernesto |
| 19/01/2024 | 1.3 | Aggiunta Sequence Diagram | Corsini Ernesto |

|  |  |
| --- | --- |
| **Scritto da:** | Claudio Giuseppe Palma |

**Indice**

[1. Introduzione 3](#_Toc171326256)

[2. Sistema proposto 3](#_Toc171326257)

[2.1 Requisiti Funzionali 3](#_Toc171326258)

[2.2 Requisiti non Funzionali 5](#_Toc171326259)

[**2.2.1 Requisiti di Usabilità** 5](#_Toc171326260)

[**2.2.2 Requisiti di Affidabilità** 6](#_Toc171326261)

[**2.2.3 Requisiti di Prestazione** 6](#_Toc171326262)

[**2.2.4 Requisiti di Supportabilità** 6](#_Toc171326263)

[**2.2.5 Implementazione** 6](#_Toc171326264)

[2.3 Pseudo Requisiti – Requisiti Legali 7](#_Toc171326265)

[3. System Model 7](#_Toc171326266)

[3.2 Scenari 7](#_Toc171326267)

[- **SCS 3.1.1 Registrazione nuovo utente e acquisto del prodotto** 7](#_Toc171326268)

[- **SCS 3.1.2 Accesso e acquisto per un’utente già registrato** 7](#_Toc171326269)

[- **SCS 3.1.3 Modifica dati di un utente e password dimenticata** 8](#_Toc171326270)

[- **SCS 3.1.4 Aggiunta/Rimozione dei prodotti dal catalogo** 8](#_Toc171326271)

[- **SCS 3.1.5 Aggiunta di prodotto già presente nel catalogo** 8](#_Toc171326272)

[- **SCS 3.1.6 Utente Registrato effettua un preordine** 8](#_Toc171326273)

[4. Use Case Model 9](#_Toc171326274)

[4.1 Use Cases Utente 9](#_Toc171326275)

[4.2 Use Cases Admin 26](#_Toc171326276)

[5. Object Model 30](#_Toc171326277)

[6. Dynamic Model 31](#_Toc171326278)

# *Introduzione*

Il progetto GameVault aspira ad essere una delle piattaforme di riferimento per gli appassionati di videogiochi offrendo un’ampia selezione di titoli per PC e console a prezzi competitivi. Attraverso questo documento, esamineremo approfonditamente i requisiti di sistema, inclusi quelli relativi alle funzionalità principali del sito, all’interfaccia utente, alla sicurezza, alle prestazioni e altro ancora.

# *Sistema proposto*

Definizione delle Priorità

1. **Priorità Alta:** funzionalità essenziale che deve essere inclusa nel sistema software fin dall’inizio della prima release;
2. **Priorità Media:** funzionalità che può essere implementata nel sistema software in una futura release;
3. **Priorità Bassa:** funzionalità opzionale che può anche non essere implementata.

## 2.1 Requisiti Funzionali

Un utente, che sia registrato o no, avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

* **RF 2.1.1 Visualizzare il catalogo**

Il sistema consentirà la visualizzazione di tutti i prodotti presenti all’interno del catalogo.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.2 Visualizzare il prodotto**

Il sistema consentirà di visualizzare tutte le informazioni di un prodotto presente nel catalogo.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.3 Ricercare un prodotto**

Il sistema consentirà di effettuare una ricerca di un prodotto all’interno del catalogo in base al nome.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.4 Filtrare i prodotti**

Il sistema consentirà di filtrare i prodotti all’interno del catalogo per categoria.

**Priorità:** Media

Un utente non registrato oltre alle funzionalità prima elencate, avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

* **RF 2.1.5 Registrazione**

Il sistema consentirà la registrazione dell’utente tramite la pagina apposita inserendo le proprie credenziali quali; username, email e password.

**Priorità:** Alta

Un utente registrato e un admin avranno a disposizione le seguenti funzionalità:

* **RF 2.1.6 Log-in**

Il sistema consentirà l’autenticazione attraverso l’inserimento delle credenziali; ovvero email e password.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.7 Log-out**

Il sistema consentirà di disconnettersi dal sito uscendo del proprio account.

**Priorità:** Alta

Un utente registrato avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

* **RF 2.1.8 Aggiungere e rimuovere prodotti dal carrello**

Il sistema consentirà di modificare il proprio carrello andando ad aggiungere e/o rimuovere prodotti da esso.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.9 Visualizzare il carrello**

Il sistema consentirà di visualizzare il proprio carrello.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.10 Effettuare un ordine**

Il sistema consentirà di acquistare i prodotti presenti nel carrello.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.11 Visualizzare lo storico degli ordini**

Il sistema consentirà di visualizzare tutti gli ordini che sono stati effettuati e il loro stato.

**Priorità:** Alta

Un admin avrà a disposizione le seguenti funzionalità:

* **RF 2.1.12 Visualizzare gli ordini effettuati**

Il sistema consentirà di visualizzare la lista degli ordini effettuati dai clienti e il relativo stato.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.13 Gestire gli ordini**

Il sistema consentirà di gestire gli ordini effettuati da tutti i clienti modificandone lo stato.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.14 Aggiungere e rimuovere prodotti**

Il sistema consentirà di aggiungere e rimuovere prodotti al catalogo, che siano nuovi o gia presenti, andando quindi ad aggiornare la quantità.

**Priorità:** Alta

* **RF 2.1.15 Modificare i prodotti**

Il sistema consentirà di modificare le infomazioni di un prodotto presente all’interno del catalogo.

**Priorità:** Alta

## 2.2 Requisiti non Funzionali

### **2.2.1 Requisiti di Usabilità**

* **RNF 2.2.1.1**

Il sistema deve offrire un interfaccia grafica responsiva.

**Priorità:** Media

* **RNF 2.2.1.2**

Il sistema deve, nel caso di input errato da parte dell’utente durante la compilazione di un form, evidenziare i campi scorretti e dare un messaggio testuale che indichi come riempire correttamente il campo.

**Priorità:** Alta

* **RNF 2.2.1.3**

Il sistema deve impedire agli utenti l’accesso a sezioni e funzionalità per le quali non possiedono autorizzazione.

**Priorità:** Alta

* **RNF 2.2.1.4**

Il sistema deve fornire un’interfaccia utente intuitiva, consentendo agli utenti di interagire con l’applicazione senza la necessità di istruzioni complesse o formazione aggiuntiva.

**Priorità:** Alta

### **2.2.2 Requisiti di Affidabilità**

* **RNF 2.2.2.1**

Il sistema deve essere disponibile per gli utenti per la maggior parte del tempo previsto, ad esempio il 99% del tempo di funzionamento.

**Priorità:** Media

* **RNF 2.2.2.2**

Il sistema, in caso di interruzioni del servizio, deve essere in grado di ripristinarsi rapidamente e senza perdita di dati critici.

**Priorità:** Alta

* **RNF 2.2.2.3**

Il sistema deve essere progettato in modo da gestire guasti hardware o software in modo che possa continuare a funzionare senza perdita di dati o interruzione del servizio.

**Priorità:** Alta

### **2.2.3 Requisiti di Prestazione**

* **RNF 2.2.3.1**

Il sistema deve essere utilizzabile contemporaneamente da almeno 100 utenti.

**Priorità:** Media

* **RNF 2.2.3.2**

Il sistema deve garantire un tempo di risposta agli input dell’utente di massimo 3 secondi.

**Priorità:** Bassa

### **2.2.4 Requisiti di Supportabilità**

* **RNF 2.2.4.1**

Il sistema deve utilizzare un’architettura a tre livelli che favorisce la manutenibilità.

**Priorità:** Alta

### **2.2.5 Implementazione**

* **RNF 2.2.5.1 Ambiente di Sviluppo**

L’ambiente di sviluppo primaro sarà Visual Studio Code, garantendo una piattaforma stabile e ben supportataper lo sviluppo dell’applicazione.

* **RNF 2.2.5.2 DBMS**

Il sistema di gestione del database(DBMS) selezionato sarà PhpMyAdmin, fornendo un’infrastruttura stabile per la gestione dei dati.

* **RNF 2.2.5.3 Linguaggio di programmazione**

Il linguaggio di programmazione principale sarà Php, utilizzato per la logica di business e la gestione delle operazioni critiche dell’applicazione.

* **RNF 2.2.5.4 Sviluppo Web**

Per la parte web, verranno utilizzati HTML, CSS e JavaScript per garantire una user interface moderna e interattiva.

* **RNF 2.2.5.5 Manutenibilità**

Il codice sorgente e la struttura dell’applicazione devono essere organizzati in modo da agevolare la manutenzione e gli aggiornamenti futuri.

## 2.3 Pseudo Requisiti – Requisiti Legali

* **RL 2.3.1 GDPR** (General Data Protection Regulation)

Il sistema deve rispettare le normative stabilita dall’Unione Europea in materia di trattamento dei dati personali e di privacy.

**Priorità:** Alta

# *System Model*

## Scenari

### **SCS 3.1.1 Registrazione nuovo utente e acquisto del prodotto**

**Attore** = Utente

Un nuovo utente entra nella homepage del sito e visualizza tutti i prodotti presenti nel catalogo, oppure andando a ricercare nello specifico un prodotto tramite nome o categoria.

Una volta aggiunti i prodotti nel carrello, prima di completare l’acquisto verrà reindirizzato nella pagina di Sign-in; dove dovrà inserire i propri dati quali Username, e-mail e password. Effettuata la registrazione l’utente potrà procedere all’acquisto di uno o più prodotti andando a caricare i dati della propria carta di pagamento inserendo: nome e cognome, PAN, data di scadenza e CVV/CVC che sono obbligatori per identificare l’utente e l’esistenza di quest’ultima. Se il pagamento va a buon fine verrà stampato a schermo il codice del prodotto da utilizzare per riscattarlo dalle rispettive piattaforme di gioco. I dati della carta non verranno salvate per questioni di sicurezza.

### **SCS 3.1.2 Accesso e acquisto per un’utente già registrato**

**Attore** = Utente

Un utente già registrato entra nella homepage del sito e visualizza tutti i prodotti offerti dal sito cliccando sul catalogo o effettuando la ricerca di un prodotto se ne cerca uno in particolare. Nel momento in cui l’utente vuole effettuare l’acquisto, se non ha ancora effettuato l’accesso verrà reindirizzato alle pagine di login dove inserirà e-mail e password per accedere al suo account.

Successivamente potrà proseguire al pagamento inserendo i dati della propria carta: nome e cognome, PAN, data di scadenza e CVV/CVC che sono obbligatori per identificare l’utente e l’esistenza di quest’ultima. Se il pagamento va a buon fine verrà stampato a schermo il codice del prodotto da utilizzare per riscattarlo dalle rispettive piattaforme di gioco.

### **SCS 3.1.3 Modifica dati di un utente e password dimenticata**

**Attore** = Utente

Un utente già registrato può aggiornare i propri dati come Username e password, ma riguardo quest’ultima dovrà inserire l’email dove poi arriverà un link che reindirizza ad una pagina dove ci saranno due form da compilare con la nuova password. Una volta cambiata la password si tornerà alla home del sito dove l’utente dovrà rieffettuare l’accesso utilizzando la nuova password.

### **SCS 3.1.4 Aggiunta/Rimozione dei prodotti dal catalogo**

**Attore** = Admin

Un admin accede al sito usando le sue credenziali dalla pagina di Login per il lato amministrativo e, dopo essere stato riconosciuto dal sistema come Admin accederà alla pagina Amministrativa dove avrà a disposizione i form di modifica, aggiunta e rimozione dei prodotti. Un admin potrà vedere tutte le transazioni e lo storico degli ordini effettuati, inoltre potrà modificare il catalogo andando a inserire, modificare o eliminare prodotti. Queste operazioni saranno eseguite sul database perche l’admin, usando l’interfaccia a disposizione comunica direttamente con esso. Eseguite tutte le operazioni del caso, la pagina verrà aggiornata automaticamente e mentre vengono eseguite le modifiche la pagina rimane online tranne se per casi eccezionali. L’admin può anche andare a ricercare uno specifico ordine tramite l’identidicativo dell’ordine, il prodotto acquistato e il nickname dell’utente.

### **SCS 3.1.5 Aggiunta di prodotto già presente nel catalogo**

**Attore** = Admin

L’admin nell’inserimento di un prodotto nel database, al termine della compilazione del form per l’inserimento del nuovo prodotto, il sistema avvisa che il prodotto è già presente attraverso un messaggio dove gli fa presente di andare ad aggiornare il numero di copie presenti per quel determinato prodotto.

### **SCS 3.1.6 Utente Registrato effettua un preordine**

**Attore** = Utente

Un utente registrato potrà effettuare un preordine di un prodotto non ancora disponibile in quanto non ancora uscito sul mercato. Questo avverrà dopo l’inserimento nel carrello, l’utente procede all’acquisto di uno o più prodotti andando a caricare i dati della propria carta di pagamento inserendo: nome e cognome, PAN, data di scadenza e CVV/CVC che sono obbligatori per identificare l’utente e l’esistenza di quest’ultima. Se il pagamento va a buon fine, quando il prodotto verrà rilasciato sul mercato, verrà inviato un messaggio tramite mail dove vi sarà un link che porterà al sito il quale rilascerà il codice da riscattare sulla rispettiva piattaforma. I dati della carta non verranno salvati per ragioni di sicurezza.

# *Use Case Model*

## 4.1 Use Cases Utente

A diagram of a diagram

Description automatically generated

Caso d’Uso 1: Ricerca Prodotto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 1 – Ricerca Prodotto | |  |
| Attori | Utente Registrato, Utente non Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del catalogo | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente inserisce la stringa di ricerca. |  |  |
|  | 1. Il sistema riceve la stringa ed elabora una lista di prodotti. 2. Il sistema aggiorna la pagina del catalogo in base alla lista di prodotti elaborata. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | La pagina del catalogo viene aggiornata in base ai parametri di ricerca inseriti. | |  |

Caso d’Uso 2: Filtra Prodotto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 2 – Filtra Prodotto | |  |
| Attori | Utente Registrato, Utente non Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del catalogo | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente seleziona un determinato filtro |  |  |
|  | 1. Il sistema riceve il filtro ed elabora una lista di prodotti. 2. Il sistema aggiorna la pagina del catalogo in base alla lista di prodotti elaborata. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | La pagina del catalogo viene aggiornata in base ai parametri di ricerca. | |  |

Caso d’Uso 3: Visualizza Prodotto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 3 – Visualizza Prodotto | |  |
| Attori | Utente Registrato, Utente non Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella Homepage nella sezione Eventi | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca sull’ìmmagine o nome di un prodotto. |  |  |
|  | 1. Il sistema reindirizza l’utente verso la pagina del prodotto. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina del prodotto. | |  |

Caso d’Uso 4: Aggiungi al Carrello

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 4 – Aggiungi al Carrello | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella pagina del prodotto | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca il bottone “aggiungi al carrello”. |  |  |
|  | 1. Il sistema verifica se l’utente ha effettuato il Log-in. 2. Il sistema, se l’utente è autenticato aggiunge il prodotto al carrello. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Se il prodotto risulta essere esaurito viene mostrato un alert di errore. Se l’utente non è autenticato, viene mostrato un alert di errore e successivamente viene reindirizzato alla pagina di Log-in. | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello. | |  |

Caso d’Uso 4.1: Utente aggiunge al Carrello un Prodotto Esaurito

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 4.1 – Utente aggiunge al Carrello un Prodotto Esaurito | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella pagina del prodotto | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca il bottone “aggiungi al carrello”, ma il prodotto è esaurito. |  |  |
|  | 1. Il sistema mostra l’alert di errore: “Prodotto esaurito, impossibile aggiungerlo al carrello”. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina del catalogo o nella pagina del prodotto. | |  |

Caso d’Uso 4.2: Utente non Registrato Aggiunge un Prodotto al Carrello

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 4.2 – Utente non Registrato Aggiunge un Prodotto al Carrello | |  |
| Attori | Utente non Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del catalogo oppure nella pagina del prodotto | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca il bottone “aggiungi al carrello”. |  |  |
|  | 1. Il sistema verifica se l’utente ha effettuato il Log-in. 2. Il sistema verifica se l’utente non è autenticato. 3. Il sistema mostra un alert di errore e ridireziona l’utente sulla pagina di Log-in. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di Log-in. | |  |

Caso d’Uso 5: Visualizza Carrello

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 5 – Visualizza Carrello | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova in qualsiasi pagina del sito ed è autenticato | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca sull’icona del carrello. |  |  |
|  | 1. Il sistema verifica che l’utente sia autenticato. 2. Il sistema reindirizza l’utente sulla pagina del carrello. 3. Il sistema mostra i prodotti nel carrello. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Se al secondo passo il sistema non riconosce l’utente come autenticato, lo reindirizza alla pagina di Log-in. | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello. | |  |

Caso d’Uso 6: Incremento prodotto all’interno del Carrello

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 6 – Incremento prodotto all’interno del Carrello | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente incrementa la quantità di un prodotto già presente nel carrello. |  |  |
|  | 1. Il sistema aggiorna la quantità del prodotto finchè minore o uguale della quantità disponibile. 2. Il sistema mostra i prodotti nel carrello con quantità e prezzo aggiornati. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello. | |  |

Caso d’Uso 7: Decremento prodotto all’interno del Carrello

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 7 – Decremento prodotto all’interno del Carrello | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente decrementa la quantità di un prodotto già presente nel carrello. |  |  |
|  | 1. Il sistema aggiorna la quantità del prodotto finchè maggiore o uguale di 1. 2. Il sistema mostra i prodotti nel carrello con quantità e prezzo aggiornati. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello. | |  |

Caso d’Uso 8: Rimuovi prodotto dal Carrello

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 8 – Rimuovi prodotto dal Carrello | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente rimuove un prodotto presente nel carrello. |  |  |
|  | 1. Il sistema mostra i prodotti aggiornati nel carrello. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello. | |  |

Caso d’Uso 9: Effettua ordine

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 9 – Effettua ordine | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina del carrello | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca su “Prosegui il pagamento”. |  |  |
| 1. L’utente inserisce i dati della propria carta ed effettua il pagamento. | 1. Il sistema una pagina di riepilogo dell’ordine. 2. Il sistema mostra un form per l’inserimento dei dati di pagamento. 3. Il sistema controlla la correttezza dei dati della carta e se i dati sono corretti. 4. Il sistema aggiorna la quantità di prodotto nel database. 5. Il sistema crea un nuovo ordine. 6. Il sistema svota il carrello. 7. Il sistema reindirizza l’utente nella propria pagina degli ordini dove sarà prensente il codice. 8. Il sistema reindirizza il cliente alla pagina personale. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Se al passo 5 il sistema rileva dei dati non corretti mostra nuovamente il form di inserimento dati con un messaggio di errore. | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina personale. | |  |

Caso d’Uso 10: Registrazione

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 10 – Registrazione | |  |
| Attori | Utente non Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina di Log-in | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca su “Registrati”. |  |  |
| 1. L’utente inserisce i dati:  * E-mail * Password * Nome * Cognome | 1. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina di registrazione. 2. Il sistema controlla se i dati sono formattati correttamente e se sono in un formato valido. 3. Il sistema controlla se l’e-mail inserita è gia usata. 4. Il sistema crea un nuovo utente e reindirizza l’utente alla pagina di Log-in. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Se al punto 4 il sistema rileva dati con un formato non valido allora il sistema mostra di nuovo il form di registrazione e mostra un alert di errore(10.1 “Formato non valido”).  Se al punto 5 il sistema rileva una mail gia usata da un’altro utente viene mostrato un alert di errore.(10.2 “E-mail gà esistente"). | |  |
| Exit Condition | L’utente è registrato e si trova nella pagina di Log-in. | |  |

Caso d’Uso 10.1: Formato non Valido

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 10.1 – Formato non Valido | |  |
| Attori | Utente non Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente ha provato a registrarsi con dati non formattati correttamente | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
|  |  |  |
|  | 1. Il sistema mostra il form di registrazione. 2. Il sistema mostra dei messaggi di errore nei campi che contengono dati non formattati correttamente(Vedere tabella 10.1.1). |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di registrazione. | |  |

Tabella 10.1.1: Formati e messaggi di Errore

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Campo | Formato | Messaggio d’errore |
| E-mail | \*\*\*@\*\*\* e non vuoto | E-mail non formattata correttamente. |
| Password | Deve avere almeno otto caratteri non vuoto | La password deve contenere almeno 8 caratteri. |
| Nome | Non vuoto | Il nome non può essere vuoto. |
| Cognome | Non vuoto | Il cognome non può essere vuoto. |

Caso d’Uso 10.2: E-mail già esistente

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 10.2 – E-mail già esistente | |  |
| Attori | Utente non Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina di registrazione ed inserisce una mail già presente nel database. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
|  | 1. Il sistema mostra il form di registrazione 2. Il sistema mostra un alert di errore indicante che la mail è già stata utilizzata. |  |
|  |  |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di registrazione. | |  |

Caso d’Uso 11: Log-in

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 11 – Log-in | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova su qualsiasi pagina del sito. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca sull’icona che porta alla pagina di Log-in. |  |  |
| 1. L’utente inserisce E-mail e password. | 1. Il sistema mostra il form di autenticazione. 2. Il sistema controlla la correttezza dei dati e i dati sono corretti. 3. Il sistema reindirizza l’utente alla home page. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Se il sistema rileva i dati non corretti al passo 4 viene mostrato un alert di errore. (UC 11.1 Dati errati) | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di Log-in. | |  |

Caso d’Uso 11.1: Dati errati

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 11.1 – Dati errati | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente ha trovati dati non corretti nel form di login. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
|  | 1. Il sistema mostra il form di autenticazione. |  |
|  | 1. Il sistema mostra un alert di errore “credenziali non valide”. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di Log-in. | |  |

Caso d’Uso 12: Visualizza Area Personale

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 12 – Visualizza Area Personale | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente è autenticato e si trova in qualsiasi pagina del sito. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca sull’icona che porta nell’Area Personale. |  |  |
|  | 1. Il sistema reindirizza l’utente sulla sua pagina personale. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina Personale. | |  |

Caso d’Uso 13: Visualizza Ordini

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 13 – Visualizza Ordini | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente è autenticato e si trova nella pagina Personale. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca sull’icona “I miei Ordini”. |  |  |
|  | 1. Il sistema reindirizza l’utente sulla pagina degli Ordini. 2. Il sistema recupera la lista degli ordini effettuati dall’utente. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella sua pagina degli Ordini. | |  |

Caso d’Uso 14: Visualizza Dati Personali

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 14 – Visualizza Dati Personali | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente è autenticato e si trova nella pagina Personale. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca sull’icona “Dati Personali”. |  |  |
|  | 1. Il sistema reindirizza l’utente sulla pagina dei suoi Dati Personali. 2. Il sistema mostra all’utente i dati recuperati. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella sua pagina degli Ordini. | |  |

Caso d’Uso 15: Logout

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 15 – Logout | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente è autenticato e si trova nella Area Personale. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca sull’icona “Logout”. |  |  |
|  | 1. Il sistema disconnette l’utente. 2. Il sistema reindirizza l’utente al Login. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella sua pagina degli Log-in. | |  |

Caso d’Uso 16: Aggiornamento Dati Personali

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 16 – Aggiornamento Dati Personali | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente è autenticato e si trova nella pagina dei Dati Personali. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente naviga verso la sezione relativa alle sue informazioni. |  |  |
| 1. L’utente, attraverso l’apposito form, inserisce una nuova stringa al posto di quella che intende modificare (le informazioni che non presenteranno una nuova stringa non saranno modificate) | 1. Il sistema mostra tutte le sue informazioni:  * Nome * Cognome * E-mail * Password  1. Il sistema controlla se i dati sono formattati correttamente e se sono stati inseriti con un formato valido. 2. Il sistema aggiorna le informazioni e invia un alert all’utente per confermare la modifica. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Se al punto 4 il sistema rileva dati inseriti con un formato non valido o se il campo “Password” non coincide con il campo “Conferma Password”, allora il sistema mostra nuovamente il form con un messaggio d’errore che aiuti l’utente ad inserire correttamente i dati. (UC 16.1 Formato non valido) | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella sua pagina degli Log-in. | |  |

Tabella 16.0.1: Dati da inserire per la modifica delle informazioni

|  |  |
| --- | --- |
| Informazione | Dati inseriti dall’utente |
| E-mail | Nuova e-mail |
| Password | Password Conferma Password |
| Nome | Nuovo nome |
| Cognome | Nuovo cognome |

Caso d’Uso 16.1: Formato non valido nella modifica dei dati

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 16.1 – Formato non valido nella modifica dei dati | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente ha provato a modificare le sue informazioni con dati formattati non correttamente. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
|  |  |  |
|  | 1. Il sistema mostra il form di modifica dell’informazione. 2. Il sistema mostra un messaggio di errore che aiuti l’utente a compilare Il form correttamente.   (Vedi Tabella 16.1.1) |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di modifica delle proprie informazioni. | |  |

Tabella 10.1.1: Formati e messaggi di Errore

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Campo | Formato | Messaggio d’errore |
| E-mail | \*\*\*@\*\*\* e non vuoto L’e-mail è già presente nel Database | E-mail non formattata correttamente. L’e-mail inserita non è disponibile. |
| Password | Deve avere almeno otto caratteri non vuoto | La password deve contenere almeno 8 caratteri. |
| Conferma Password | Deve coincidere con la stringa nel campo Password | Le due password non coincidono. |
| Nome | Non deve contenere caratteri numerici | Il nome non formattato correttamente. |
| Cognome | Non deve contenere caratteri numerici | Il nome non formattato correttamente. |

Caso d’Uso 17: Recupero Password

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 17 – Recupero Password | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | L’utente si trova nella pagina di Log-in | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’utente clicca su “Password dimenticata?”. |  |  |
| 1. L’utente inserisce i dati:  * E-mail * Nuova password * Conferma password | 1. Il sistema reindirizza l’utente sulla pagina di recupero della   password.   1. Il sistema controlla la correttezza dei dati e se sono corretti. 2. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina di Log-in. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Il sistema rileva dati non corretti al passo 4 e mostra un alert di errore (17.1 Dati errati) | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di Log-in. | |  |

Caso d’Uso 17.1: Dati errati

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 17.1 – Dati errati | |  |
| Attori | Utente Registrato | |  |
| Entry Condition | Il sistema rileva dati non corretti nel form di reset della password. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
|  |  |  |
|  | 1. Il sistema mostra il form di autenticazione. 2. Il sistema mostra un alert di errore. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella pagina di Reset della Password. | |  |

## 4.2 Use Cases Admin

A diagram of a diagram

Description automatically generated

Caso d’Uso 18: Visualizza gli ordini effettuati

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 18 – Visualizza gli ordini effettuati | |  |
| Attori | Admin | |  |
| Entry Condition | L’admin si trova sulla pagina degli ordini del sito. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’admin avrà la possibilità di vedere tutti gli ordini effettuati tramite dei filtri:  * Data iniziale * Data finale * Utente specifico * Stato dell’ordine |  |  |
|  | 1. Il sistema mostra la lista aggiornata degli ordini scelti in base ai filtri. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’admin si trova sulla pagina degli ordini. | |  |

Caso d’Uso 19: Modifica stato dell’ordine

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 19 – Modifica stato dell’ordine | |  |
| Attori | Admin | |  |
| Entry Condition | L’admin si trova sulla pagina degli ordini del sito. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’admin seleziona uno stato tra:  * Confermato * Annullato  1. Il gestore preme il tasto “Salva”. |  |  |
|  | 1. Il sistema aggiorna lo stato dell’ordine. 2. Il sistema mostra la lista aggiornata degli ordini con i relativi stati. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | Stato dell’ordine aggiorato e l’admin si trova sulla pagina degli ordini. | |  |

Caso d’Uso 20: Aggiunta prodotto al catalogo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 20 – Aggiunta prodotto al catalogo | |  |
| Attori | Admin | |  |
| Entry Condition | L’admin si trova sulla pagina di aggiunta del prodotto. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’admin inserisce nell’apposito form:  * ID * Nome * Descrizione * Prezzo * Disponibilità * Genere * Categoria * Immagine * Video |  |  |
|  | 1. Il sistema controlla che l’ID non sia già presente nel Database. 2. Il sistema aggiunge il prodotto al Database. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo | Se l’ID è già presente nel database, viene mostrato il messaggio “Attenzione, prodotto già presente nel Catalogo” ed il suo inserimento non andrà a buon fine. | |  |
| Exit Condition | L’admin si trova sulla pagina di aggiunta dei prodotti. | |  |

Caso d’Uso 20.1: ID già presente

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 20.1 – ID già presente | |  |
| Attori | Admin | |  |
| Entry Condition | Il sistema rileva che l’ID inserito è gia presente nel Database | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
|  | 1. Il sistema mostra un alert di errore: “Attenzione, Prodotto già presente nel Catalogo”. |  |
|  |  |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’utente si trova nella sua pagina degli Log-in. | |  |

Caso d’Uso 21: Modifica prodotto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 21 – Modifica prodotto | |  |
| Attori | Admin | |  |
| Entry Condition | L’admin si trova nella pagina di modifica del prodotto. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’admin seleziona da una lista il prodotto da modificare. 2. L’admin modifica i campi del prodotto che intende modificare. |  |  |
|  | 1. Il sistema aggiorna le informazioni del prodotto selezionato. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’admin si trova nella pagina di modifica dei prodotti esistenti. | |  |

Caso d’Uso 22: Rimuovi prodotto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome Caso d’Uso | UC 22 – Rimuovi prodotto | |  |
| Attori | Admin | |  |
| Entry Condition | L’admin si trova nella pagina dei prodotti da eliminare. | |  |
| Flusso di Eventi | **Utente** | **Sistema** |  |
| 1. L’admin seleziona da una lista il prodotto da eliminare. |  |  |
|  | 1. Il sistema rimuove il prodotto. |  |
| Eccezioni/Flusso Alternativo |  | |  |
| Exit Condition | L’admin si trova sulla pagina di rimozione dei prodotti esistenti. | |  |

# *Dynamic Model*

* Ricerca Prodotto

A diagram of a product

Description automatically generated

* Filtra Prodotto

A diagram of a product

Description automatically generated

* Visualizza Prodotto dal Catalogo

A diagram of a product

Description automatically generated

* Visualizza prodotto nella “HomePage” o nella sezione “Eventi”

A diagram of a software company

Description automatically generated

* Aggiungi al Carrello

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Utente Aggiunge al Carrello un Prodotto Esaurito

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Utente non Registrato Aggiunge un Prodotto al Carrello

A diagram of a network

Description automatically generated

* Visualizza Carrello

A diagram of a network

Description automatically generated

* Incremento Prodotto all’interno del Carrello

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Decremento Prodotto all’interno del Carrello

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Rimuovi Prodotto dal Carrello

A diagram of a product

Description automatically generated

* Utente non Registrato prova a Visualizzare il Carrello

A diagram of a computer program

Description automatically generated

* Effettua Ordine

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Dati della Carta non Validi

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Registrazione

A diagram of a project

Description automatically generated

* Formato non Valido

A diagram of a computer program

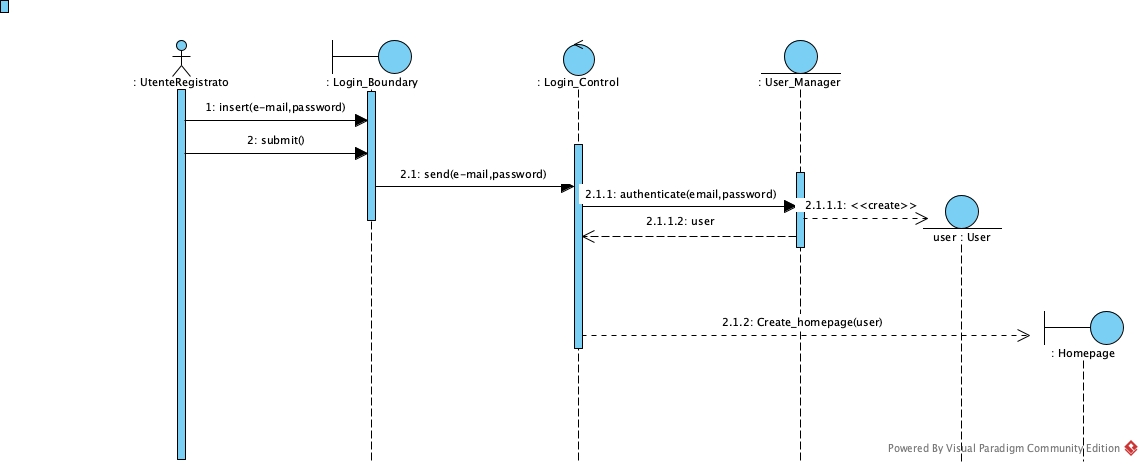
Description automatically generated

* E-mail non Valido

A diagram of a computer program

Description automatically generated

* Log-in



* Dati non Validi

A diagram of a computer program

Description automatically generated

* Visualizza Area Personale

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Visualizza Ordini

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Visualizza Dati Personali

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Logout

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Aggiornamento Dati Personali

A diagram of a data processing process

Description automatically generated

* E-mail non Trovata

A diagram of a computer program

Description automatically generated

* Recupero Password

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* E-mail non Trovata (Password dimenticata)

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Le Password non Combaciano

A diagram of a computer program

Description automatically generated

* Aggiunta Prodotto al Catalogo

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Aggiunta Prodotto al Catalogo Dati Errati

A diagram of a project

Description automatically generated

* Modifica Prodotto

A diagram of a product

Description automatically generated

* Modifica Prodotto Dati Errati

A diagram of a product

Description automatically generated

* Rimovi Prodotto

A diagram of a product

Description automatically generated

* Modifica Stato Ordine

A diagram of a diagram

Description automatically generated

* Filtra Ordini

A diagram of a diagram

Description automatically generated