



Herramientas para la gestión de proyectos de desarrollo de software

Docente: Claudio Ortega & Paolo Bejarano

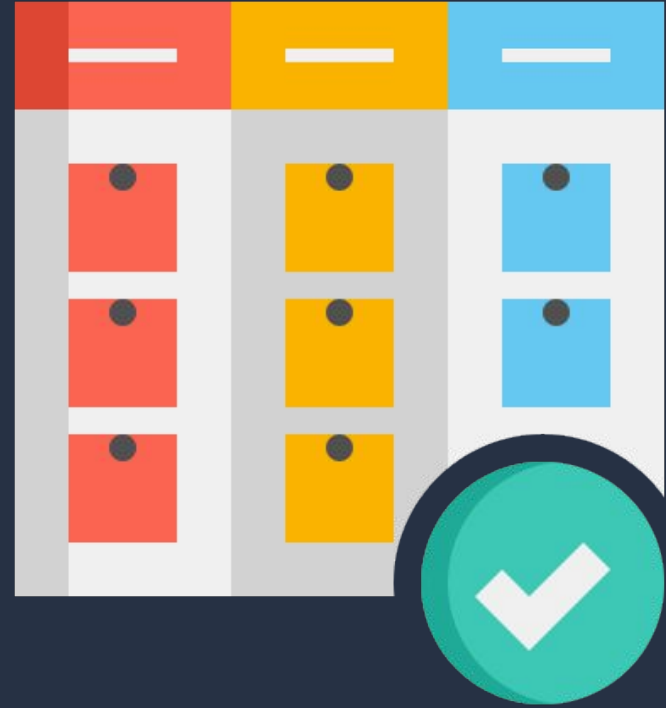


Normas de la clase

- Se brindará una tolerancia de 10 min para dar inicio a la clase, en caso de emergencia por favor comunicarse con los profesores con anticipación
- Se podrá admitir hasta un máximo de dos (2) inasistencias para obtener el certificado.
- Todas las preguntas son bienvenidas, siempre que estén relacionadas al contenido de la clase en curso.
- No es bienvenida la burla o bullying entre alumnos y menos de parte de nuestros profesores.
- HackSpace es un ambiente de aprendizaje que busca fomentar el desarrollo sin importar el sexo, raza, religión u orientación sexual. Toda práctica de discriminación está prohibida dentro de este espacio.

METODOLOGÍA ÁGIL

TABLERO KANBAN



KANBAN (TARJETA)

Metodología ágil que utiliza tableros para **visualizar el flujo de trabajo** y monitorear el progreso de un proyecto mostrando las **actividades pendientes, en proceso y terminadas**.

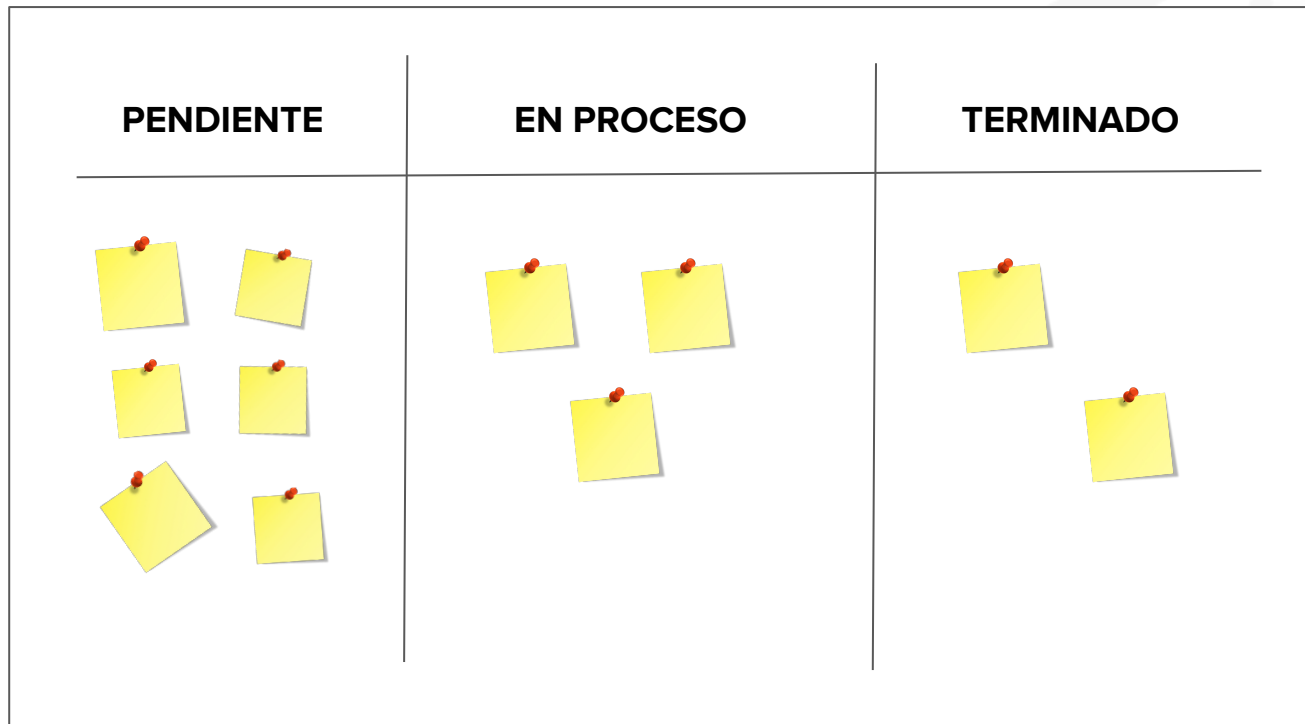
El project manager es quien determina el tipo de tablero Kanban, ya sea un tablero simple o detallado, en función de una serie de criterios, como el **tamaño del proyecto, el número de tareas y el número de personas involucradas** (Nakazawa & Tanaka, 2016).

KANBAN (TARJETA)

El tablero Kanban **se divide en columnas o etapas** que se refieren al **estado de la tarea**, representada por una **tarjeta** (Nakazawa & Tanaka, 2016).

Las tarjetas se mueven de izquierda a derecha en función de los cambios de estado de la tarea (Dennehy & Conboy, 2017).


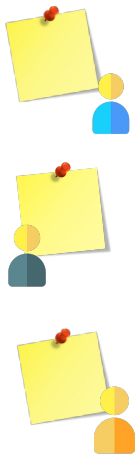
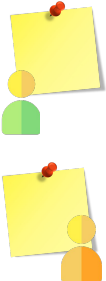

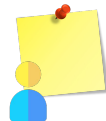
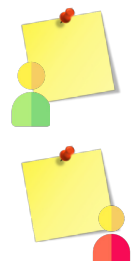
TABLERO KANBAN SIMPLE



Dividido verticalmente en tres etapas: actividades pendientes, en proceso y terminadas)

Cuando se termina una actividad, se debe mover a la siguiente etapa.

TABLERO KANBAN DETALLADO

ACTIVIDADES	ANALISIS		DESARROLLO		EVALUACION	TERMINADO
	EN PROCESO	TERMINADO	EN PROCESO	TERMINADO		
						

Se define el macro-proceso del proyecto y las actividades, los tiempos para cada actividad y los responsables de cada tarea.

EVOLUCIÓN DE LA METODOLOGÍA

El **método Kanban** se inspira en los principios de **lean management del método Toyota**. Inspirándose en cómo los supermercados norteamericanos gestionaban el stock y la reposición de los productos, se idearon las tarjetas kanban como una técnica de uso dentro del proceso de producción de Toyota.

¿Cómo se utilizaban? Durante todas las fases del proceso de producción, se comunican a través de tarjetas kanban, por ejemplo si necesitaban envío de material porque tenían capacidad disponible.



A medida que el Sistema de Producción Toyota ganaba popularidad y se extendía la noticia, los directores de proyectos de diferentes tipos de industrias trataron de aplicar sus enseñanzas básicas a su trabajo.

El avance más significativo vino de la industria del software, enfocado en la gestión de proyectos. Se incorporará el manifiesto ágil para la planificación y ejecución de proyectos a través de herramientas como SCRUM y KANBAN.

¡Manos a la obra!

Desarrollaremos nuestro propio
tablero KANBAN

INSTRUCCIONES

INDIVIDUAL

1. Crearnos una cuenta en [TRELLO](#)

EN GRUPO

2. Crear un tablero
3. Compartirlo con los miembros de tu grupo (1 tablero por grupo)

VOLVER A SALA

4. Colocar las tarjetas con las tareas del proyecto
5. Tiempo: 30 minutos

VOLVER A SALA

6. Presentación: 5 minutos (3 grupos al azar)

REFLEXIÓN: ¿POR QUÉ UTILIZAR TABLEROS KANBAN PARA NUESTROS PROYECTOS?

Visualización simple del trabajo y avance: capacidad de ver y actualizar de manera gráfica un tablero genera motivación, sensación de trabajo en equipo y satisfacción.

Acceso desde donde sea y en cualquier momento: con los tableros Kanban en la nube, los integrantes de los equipos pueden revisar y actualizar sus actividades en cualquier momento y desde cualquier dispositivo, mientras que los supervisores o gerentes pueden visualizar el estado de los proyectos para la toma de decisiones que requieran conocimiento de avances en tiempo real.

Impulso de la creatividad y propuesta de ideas: es posible registrar ideas de manera sencilla mientras se realizan las actividades, para que sean consideradas en futuras planificaciones. Esto permite a la organización o grupo de trabajo aprovechar al máximo el conocimiento de sus colaboradores.

Promueve la colaboración activa: es posible agregar comentarios sobre cada tarea o subtarea en cada paso de la ejecución, que son compartidos con otros integrantes del equipo. Se logra un entorno colaborativo y muy productivo, pudiendo incluso obtener asistencia de expertos en cada materia.

Programas para desarrollar tableros KANBAN



