



MINECRAFTBLOCK PLANNER

CONTEXTO

MINECRAFT É UM JOGO DE AVENTURA ONDE VOCÊ PODE USAR SUA CRIATIVIDADE PARA CRIAR CIDADES, VILAS DO SEU JEITO, PORÉM CERTOS PROJETOS DEMANDAM TEMPO E ORGANIZAÇÃO, POIS PRECISAM SER PLANEJADOS, OBTENDO RECURSOS E ALINHANDO SEU TEMPO COM ISSO, MÁ S POR FALTA DESSE PLANEJAMENTO OS JOGADORES DESISTEM DE SEUS PROJETOS PELA SUA COMPLEXIDADE E DEMANDA DE TEMPO. A CRIAÇÃO DE UMA PLATAFORMA, PARA GERENCIAR O TEMPO E RECURSO É ESSENCIAL PARA A ORGANIZAÇÃO DOS JOGADORES DENTRO DO GAME. PARA FAZER ISSO USEI COMO FONTE DE PESQUISA A MINECRAFTWIKI QUE ME FORNECE INFORMAÇÕES PRECISAS DE CADA BLOCO NO JOGO.

OBJETIVO

CRIAR UMA PLATAFORMA QUE AJUDE JOGADORES A ORGANIZAREM SEUS PROJETOS E SEU TEMPO NELE.

JUSTIFICATIVA

ESCOLHI ESTE TEMA POIS O MINECRAFT É UM JOGO QUE FEZ PARTE DA MINHA INFÂNCIA E FOI MEU PRIMEIRO CONTATO E APROXIMAÇÃO DE COMPUTADORES FOI POR CAUSA DELE, ENTÃO ESSE JOGO TEM UM VALOR SENTIMENTAL GIGANTE PARA MIM, PORQUE NELE EU VEJO POSSIBILIDADES INFINITAS DE USAR MINHA CRIATIVIDADE PARA CRIAR CIDADES E DESENVOLVER SISTEMAS, AINDA MAIS POR SER UM JOGO EM MUNDO ABERTO, MEU PROJETO TEM RELAÇÃO COM DOIS DOS PRINCÍPIOS DA ONU QUE É O PRINCÍPIO DE NÚMERO 11 CIDADES E COMUNIDADES SUSTENTÁVEIS E O 12 DE PRODUÇÃO E CONSUMO RESPONSÁVEL POIS AJUDA OS JOGADORES A GERIREM SEUS RECURSOS MELHORES E NÃO OS DESPERDICE E TAMBEM NÃO PERCAM TEMPO COLETANDO EM EXCESSO.

ESCOPO

PÁGINA INICIAL:

- SESSÃO DE VALORES DA PLATAFORMA.
- SESSÃO SOBRE A PLATAFORMA.
- FOOTER PARA O USUÁRIO ACESSAR AS REDES SOCIAIS DO DESENVOLVEDOR.

TELA DE LOGIN/CADASTRO:

- ADICIONAR A FORMA COMO O USUÁRIO IRÁ ACESSAR A PLATAFORMA.
- CASO AINDA NÃO TENHA SUA CONTA, ELE POSSA A CRIAR GRATUITAMENTE.
- VALIDAÇÕES DE LOGIN E CADASTRO.

DASHBOARD:

- TELA DE CONFIGURAÇÃO DO USUÁRIO, MUDAR NICK, MUDAR SENHA, ALTERAR FOTO DE PERFIL, OU DELETAR SUA CONTA.

- TELA DE PROJETOS, O USUÁRIO TEM ACESSO A TODOS OS SEUS PROJETOS CRIADOS E PODE ACESSÁ-LOS E TER UMA VISÃO MAIS AMPLA, O USUÁRIO TEM UMA BARRA DE PESQUISA PARA NAVEGAR PELOS SEUS PROJETOS E UM BOTÃO DE FILTRAGEM TAMBÉM.
- TELA DE CRIAÇÃO DO PROJETO, O USUÁRIO CRIA SEU PROJETO INFORMANDO O NOME, DESCRIÇÃO, E ADICIONANDO A ÁREA PARA A CONSTRUÇÃO ONDE DEPENDENDO SE A ÁREA FOR COM FORMATO PARALELEPÍPEDO OU REDONDA OS VALORES INFORMADOS SERÃO DIFERENTES, ONDE NA ÁREA COM FORMATO DE PARALELEPÍPEDO O USUÁRIO INFORMA O NÚMERO DE PAREDES, COM A LARGURA E ALTURA DE CADA UMA E O MATERIAL ESPECÍFICO QUE SERÁ USADO EM SUA CONSTRUÇÃO, NA CIRCULAR ELE INFORMA A ALTURA, O RAIO DO CÍRCULO E O MATERIAL.
- TELA DE OBSERVAÇÃO DO PROJETO, ONDE O USUÁRIO TEM ACESSO A UM GRÁFICO SOBRE O TEMPO PARA A OBTENÇÃO DE CADA RECURSO, A QUANTIDADE DE CADA UM DELES E ELE PODE ALTERAR PARA DEIXAR O PROJETO PÚBLICO OU PRIVADO, O USUÁRIO TEM A VISUALIZAÇÃO DE DAS INFORMAÇÕES DE SEU PROJETO NOS FORMATOS DE GRÁFICO E TABELA, SALVAR AS ALTERAÇÕES OU EXCLUIR O PROJETO.
- O FEED, O USUÁRIO TEM ACESSO A OUTROS PROJETOS DE OUTRAS PESSOAS QUE ESTEJAM PÚBLICOS, PESQUISAR PELO NOME DO PROJETO OU NICK DA PESSOA TAMBÉM E ACESSAR O PERFIL DA PESSOA ATRAVÉZ DA FOTO DE USUÁRIO DELA.

FONTES DE PESQUISA

MINECRAFT WIKI: [HTTPS://MINECRAFT.WIKI](https://minecraft.wiki)

DESAFIOS

ENCONTRAR AS FONTES DE PESQUISAS IDEAIS PARA O DESENVOLVIMENTO DOS CÁLCULOS. CRIAR A LÓGICA POR TRAZ DE CADA CÁLCULO. DAR OS INSERTS DOS BLOCOS NO BANCO DE DADOS. ENTENDER A LÓGICA DA API.

ALUNO

CLÁUDIO DA SILVA ARAÚJO FILHO
1ADSB
FACULDADE SPTECH

