Report

Inizio partita

```
(kali⊕ kali)-[~/Desktop]
$ ./esercizio

Benvenuto, rispondi alle domande e fai piu punti possibili
Inserisci 1 per una nuova partita Inserisci 0 per uscire
```

Prima domanda

```
$ ./esercizio

Benvenuto, rispondi alle domande e fai piu punti possibili
Inserisci 1 per una nuova partita Inserisci 0 per uscire

1

Quante dita hanno due mani?
1)5
2)10
3)20
```

Seconda domanda

```
(kali@ kali)-[~/Desktop]
$ ./esercizio
Benvenuto, rispondi alle domande e fai piu punti possibili
Inserisci 1 per una nuova partita Inserisci 0 per uscire
1
Quante dita hanno due mani?
1)5
2)10
3)20
2
ESATTO
1Quante dita hanno 4 mani?
1)5
2)10
3)20
```

Punteggio finale

```
(kali® kali)-[~/Desktop]
$ ./esercizio
Benvenuto, rispondi alle domande e fai piu punti possibili
Inserisci 1 per una nuova partita Inserisci 0 per uscire
1
Quante dita hanno due mani?
1)5
2)10
3)20
2
ESATTO
1Quante dita hanno 4 mani?
1)5
2)10
3)20
3
ESATTO
Hai totalizzato 2 punti
```

Qualche riga di codice

```
int punti;
int start;
int pt;

printf("Benvenuto, rispondi alle domande e fai piu punti possibili\n");
printf("Inserisci 1 per una nuova partita Inserisci 0 per uscire\n");
scanf("xd",6start);
if(start=1){

printf("Quante dita hanno due mani?\n");
printf("1)s\n");
printf("2)lo\n");

scanf ("xd",6numero);
if(numero =1){
 printf("ERRORE");
}
if(numero =2){
 printf("ESATTO\n");
 printf("Ydunte dita hanno 4 mani?\n");
 printf("Remano");
 printf("Remano");
 if(numero =1){
 printf("ERRATO");
 }
 if(numero =2){
 printf("ERRATO");
 }
 if(numero =3){
 printf("ERRATO");
 }
 if(numero =3){
 printf("ERRATO");
 }
 if(numero =3){
 printf("ERRATO");
 printf("ERATTO\n");
 pt++;
 printf("Hai totalizzato xd punti ", pt);
 }
}
else
 printf("seleziona una risposta");
```

(esercizio non completo)

