



CLAUDIO BUONO

STUDENTE DI INFORMATICA

Panoramica

Studente di informatica con varie esperienze come sviluppatore Front-end e Full-stack, con 6+ anni di esperienza acquisita tramite progetti universitari, progetti scolastici e da autodidatta.

CONTATTI

EMAIL

claudio.buono17@gmail.com

TELEFONO

3312863453

INDIRIZZO

Via Michelangelo Buonarroti 12, Angri (SA)

GITHUB

<https://github.com/ClaudioBuono>

SITO WEB

<https://claudiobuono.github.io/portfolio>

COMPETENZE TRASVERSALI

Ottima capacità di collaborazione, sia con singoli sia in gruppo, apprese tramite i vari progetti svolti durante la carriera universitaria come UnisaEAT e GameNyx e dovuta anche ad una notevole intelligenza emotiva e un costante pensiero positivo.

Ottima capacità di auto-apprendimento, acquisite negli anni attraverso l'evolversi delle capacità di ricerca e di studio, dovute al desiderio di imparare l'informatica in tutte le sue forme.

Buona capacità creativa associata ad un spiccata capacità di problem solving, cercando di trovare la soluzione migliore nel modo più creativo, coltivata negli anni grazie al grande bagaglio culturale sviluppato attraverso opere videoludiche, cinema e al continuo accrescersi personale.



COMPETENZE TECNICHE

Sviluppo web

JavaScript

Ottima conoscenza di Javascript, acquisita tramite il corso di Tecnologie Software per il Web, con relativo progetto, e approfondita con il progetto del corso di Ingegneria del Software. Successivamente ampliata con lo studio autonomo di Typescript e delle librerie React, Socket.io, p5.js e JQuery.

HTML e CSS

Ottima conoscenza dei linguaggi, acquisita alle scuole superiori e approfondita successivamente con il corso di Tecnologie Software per il Web e da autodidatta.

React

Buona conoscenza della libreria, acquisita tramite il progetto del corso di Ingegneria del Software e approfondita per la creazione del sito web personale.

Linguaggi back-end

Java

Ottima conoscenza del linguaggio, acquisita tramite il corso di Programmazione Object oriented e approfondita con l'esame di Programmazione Distribuita, Basi di Dati e di Mobile Programming. Buona conoscenza delle librerie per lo sviluppo Android, Java Enterprise e JDBC.

C

Buona conoscenza del linguaggio, iniziato ad apprendere dalle scuole superiori e approfondito con i corsi di Programmazione I e il corso di Programmazione Strutture Dati, con una buona conoscenza delle librerie di base.

C#

Buona conoscenza del linguaggio, acquisita tramite il corso di Grafica ed Interattività e da autodidatta, nello specifico utilizzando il motore grafico Unity.

Ambienti di sviluppo

Ottima conoscenza di Visual Studio Code e IntelliJ IDEA, appresa durante i corsi di sviluppo web e Java, oltre ad una **buona** conoscenza di Eclipse, NetBeans e AndroidStudio e un'**ottima** conoscenza di Unity3D.

HOBBY

Videogiochi

Grande passione per il mondo videoludico iniziata già dall'infanzia e accresciuta negli anni, portando ad un grande interesse per il mondo dell'informatica e dello sviluppo dei videogiochi; tra i generi preferiti rientrano le opere con una profonda e avvincente narrazione valorizzate da una buona trama, ambientazione e colonna sonora, e negli ultimi anni un avvicinamento al mondo competitivo.

Cinema

Con un amore per i film d'azione e avventura, sin da bambino è nato un forte interesse al mondo del cinema, iniziato con il celebre "Spider-man" di Sam Raimi e continuando tutt'oggi ad ampliare il bagaglio cinematografico.

Tecnologia

Forte interesse per l'ambito tecnologico e da tutto ciò che lo riguarda, affascinato dalla sua continua evoluzione e dai possibili futuri utilizzi che può impiegare per semplificare e migliorare la vita dell'uomo e del pianeta.

CERTIFICATI

Cisco "IT Essentials"

Trinity Level 6

ALTRE INFORMAZIONI

DATA DI NASCITA

2 marzo 2001

SESSO

Maschile

LIBERATORIA

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16.

Firma



PROGETTI

UnisaEAT

Ottobre 2021 - Gennaio 2022

Sviluppatore Front-end

Progetto universitario di gruppo per il corso di Ingegneria del Software, con lo scopo di semplificare e velocizzare il servizio mensa dell'Università degli Studi di Salerno tramite la creazione di una web app, formato da 7 membri e 2 manager di progetto.

Lavorato ad esso come sviluppatore Front-end e acquisite buone conoscenze sulle fasi dello sviluppo software e della libreria React, oltre ad una discreta conoscenza di Node.js, Express.js e MongoDB.

GameNyx

Maggio 2021 - Luglio 2021

Sviluppatore Full-stack

Progetto universitario di gruppo per il corso di Tecnologie Software per il Web, con lo scopo di simulare una piattaforma di e-commerce per la vendita di videogiochi.

Lavorato ad esso come sviluppatore Full-stack e acquisite buone conoscenze su Javascript e approfondite le conoscenze su SQL, CSS e HTML oltre ad aver appreso Git e la piattaforma GitHub.

Portfolio

Agosto 2022 - In corso

Sviluppatore Full-stack

Sito web personale contenente informazioni, contatti e progetti sviluppati. Costruito utilizzando React, Typescript, p5.js e diverse librerie per animazioni, struttura e stile, come Framer Motion e Material UI.

Reso pubblico utilizzando GitHub Pages e in continua fase di ampliamento.



ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2019
In corso
(Sett. 2023)

Università degli Studi di Salerno

Laurea Triennale in Informatica

CFU conseguiti: 121/180

Media ponderata: 25.5

2014
2019

Istituto Tecnico Industriale "G. Marconi"

Diploma di Istituto Tecnico Industriale

Indirizzo informatico

Voto: 88/100



COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

Inglese

