



CLAUDIO BUONO

STUDENTE DI INFORMATICA

Panoramica

Studente di informatica con varie esperienze come sviluppatore Front-end e Full-stack, con 7+ anni di esperienza acquisita tramite progetti universitari, progetti scolastici e da autodidatta.

CONTATTI

EMAIL

claudio.buono17@gmail.com

TELEFONO

3312863453

INDIRIZZO

Via Michelangelo Buonarroti 12, Angri (SA)

GITHUB

<https://github.com/ClaudioBuono>

SITO WEB

<https://claudiobuono.github.io/portfolio>

COMPETENZE TRASVERSALI

Ottima capacità di collaborazione, sia individuale che in gruppo, sviluppate attraverso vari progetti durante la carriera universitaria, come UnisaEAT e GameNyx. Queste competenze sono supportate da una notevole intelligenza emotiva e da un costante pensiero positivo.

Ottima capacità di auto-apprendimento, acquisite negli anni attraverso l'evolversi delle capacità di ricerca e di studio, dovute al desiderio di imparare l'informatica in tutte le sue forme.

Buona capacità creativa associata ad un spiccata capacità di problem solving, cercando di trovare la soluzione migliore nel modo più creativo e ottimale.



COMPETENZE TECNICHE

Sviluppo web

JavaScript

Ottima conoscenza di Javascript, acquisita tramite il corso di Tecnologie Software per il Web, con relativo progetto, e approfondita con il progetto del corso di Ingegneria del Software. Successivamente ampliata con lo studio autonomo di Typescript e delle librerie React, Socket.io, p5.js e JQuery.

HTML e CSS

Ottima conoscenza dei linguaggi, acquisita alle scuole superiori e approfondita successivamente con il corso di Tecnologie Software per il Web e da autodidatta.

React

Buona conoscenza della libreria, acquisita tramite il progetto del corso di Ingegneria del Software e approfondita per la creazione del sito web personale.

Linguaggi back-end

C#

Ottima conoscenza del linguaggio, studiato durante il corso di Grafica ed Interattività e approfondito autonomamente tramite lo sviluppo del videogioco "WordWarpVR" per il mio progetto di tesi utilizzando Unity.

Buona conoscenza del framework ASP.NET, appresa autonomamente, e competenza in una vasta gamma dei principali design pattern.

Java

Buona conoscenza del linguaggio, acquisita tramite il corso di Programmazione Object Oriented e approfondita con l'esame di Programmazione Distribuita, Basi di Dati e di Mobile Programming. **Buona** conoscenza delle librerie per lo sviluppo Java Enterprise e JDBC.

Python

Buona conoscenza del linguaggio, studiato da autodidatta e utilizzato per la creazione di tool usufruiti da altri progetti personali.

Ambienti di sviluppo

Ottima conoscenza di Visual Studio e IntelliJ IDEA, appresa durante i corsi di sviluppo web e Java, oltre ad una **buona** conoscenza di Eclipse, NetBeans e AndroidStudio e un'**ottima** conoscenza di Unity3D.

HOBBY

Videogiochi

Grande passione per il mondo videoludico iniziata già dall'infanzia e accresciuta negli anni, portando ad un grande interesse per il mondo dell'informatica e dello sviluppo dei videogiochi; tra i generi preferiti rientrano le opere con una profonda e avvincente narrazione valorizzate da una buona trama, ambientazione e colonna sonora.

Cinema

Con una passione per i film d'azione e avventura sin dall'infanzia, il mio interesse per il mondo del cinema è iniziato con il celebre "Spider-Man" di Sam Raimi. Da allora, continuo ad ampliare costantemente il mio bagaglio cinematografico.

Tecnologia

Forte interesse per il settore tecnologico e per tutto ciò che lo riguarda, affascinato dalla sua continua evoluzione e dalle potenziali applicazioni future per semplificare e migliorare la vita dell'uomo e del pianeta.

CERTIFICATI

Cisco "IT Essentials"
Trinity Level 6

ALTRE INFORMAZIONI

DATA DI NASCITA
2 marzo 2001

SESSO
Maschile

LIBERATORIA

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16.

Firma



PROGETTI

WordWarpVR

Novembre 2023 - Maggio 2024
Sviluppatore Full-stack

Progetto di tesi per l'apprendimento della lingua inglese tramite l'utilizzo di tecniche di gamification applicate ad un'esperienza virtuale.

Lavorato ad esso singolarmente durante il quale ho acquisito buone conoscenze su C# e il motore di gioco Unity, oltre a toolkit per lo sviluppo XR.

UnisaEAT

Ottobre 2021 - Gennaio 2022
Sviluppatore Front-end

Progetto universitario di gruppo per il corso di Ingegneria del Software, con lo scopo di semplificare e velocizzare il servizio mensa dell'Università degli Studi di Salerno tramite la creazione di una web app, formato da 7 membri e 2 manager di progetto.

Lavorato ad esso come sviluppatore Front-end e acquisite buone conoscenze sulle fasi dello sviluppo software e della libreria React, oltre ad una discreta conoscenza di Node.js, Express.js e MongoDB.

Portfolio

Agosto 2022
Sviluppatore Full-stack

Sito web personale contenente informazioni, contatti e progetti sviluppati. Costruito utilizzando React, Typescript, p5.js e diverse librerie per animazioni, struttura e stile, come Framer Motion e Material UI.

Reso pubblico utilizzando GitHub Pages e in continua fase di ampliamento.



ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2019
In corso
(Sett. 2024)

Università degli Studi di Salerno

Laurea Triennale in Informatica
CFU conseguiti: 177/180
Media ponderata: 25

2014
2019

Istituto Tecnico Industriale "G. Marconi"

Diploma di Istituto Tecnico Industriale
Indirizzo informatico
Voto: 88/100



COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

Inglese

