



CLAUDIO BUONO

NEO-LAUREATO IN INFORMATICA

Panoramica

Neo-laureato in Informatica con varie esperienze universitarie come sviluppatore Front-end e Full-stack, con 7+ anni di esperienza acquisita tramite progetti universitari, progetti scolastici e da autodidatta.

CONTATTI

EMAIL

claudio.buono17@gmail.com

TELEFONO

3312863453

Residenza

Italia, Angri (SA)

GITHUB

<https://github.com/ClaudioBuono>

SITO WEB

<https://claudiobuono.github.io/portfolio>

COMPETENZE TRASVERSALI

Solide capacità di collaborazione, maturate sia individualmente che all'interno di team di sviluppo, grazie all'esperienza acquisita in progetti universitari come UnisaEAT e GameNyx. Tali competenze sono rafforzate da un'elevata intelligenza emotiva e da ottime abilità interpersonali, che facilitano il lavoro di squadra e la creazione di relazioni positive ed efficaci.

Desiderio costante di apprendere e curiosità verso nuove sfide, con la capacità di adattamento rapido a nuove conoscenze e tecnologie per crescere sia a livello personale che professionale.

Spiccata capacità di problem solving, combinata con un'elevata creatività, che permette di creare soluzioni che siano originali ed efficaci.



COMPETENZE TECNICHE

Sviluppo web

JavaScript

Ottima conoscenza di Javascript, acquisita tramite il corso di Tecnologie Software per il Web, con relativo progetto, e approfondita con il progetto del corso di Ingegneria del Software. Successivamente ampliata con lo studio di Typescript e delle librerie React, Socket.io, p5.js e JQuery.

HTML e CSS

Ottima conoscenza dei linguaggi, acquisita alle scuole superiori e approfondita successivamente con il corso di Tecnologie Software per il Web e approfonditi negli anni.

React

Buona conoscenza della libreria, acquisita tramite il progetto del corso di Ingegneria del Software e approfondita per la creazione del sito web personale.

Linguaggi back-end

C

Ottima conoscenza del linguaggio, studiato durante il corso di Grafica ed Interattività e approfondito autonomamente tramite lo sviluppo del videogioco "WordWarpVR" per il progetto di tesi utilizzando Unity.

Buona conoscenza del framework ASP.NET, appresa autonomamente, aggiunta di una vasta gamma dei principali design pattern.

Java

Buona conoscenza del linguaggio, acquisita tramite il corso di Programmazione Object Oriented e approfondita con l'esame di Programmazione Distribuita, Basi di Dati e di Mobile Programming.

Buona conoscenza delle librerie per lo sviluppo Java Enterprise e JDBC.

Python

Buona conoscenza del linguaggio, studiato da autodidatta e utilizzato per la creazione di tool usufruiti da altri progetti personali.

Ambienti di sviluppo

Ottima conoscenza di Visual Studio e IntelliJ IDEA, appresa durante i corsi di sviluppo web e Java, oltre ad una **buona** conoscenza di Eclipse, NetBeans e AndroidStudio e un'**ottima** conoscenza di Unity3D.

HOBBY

Videogiochi

Grande passione per il mondo videoludico iniziata già dall'infanzia e accresciuta negli anni, portando ad un grande interesse per il mondo dell'informatica e dello sviluppo dei videogiochi; tra i generi preferiti rientrano le opere con una profonda e avvincente narrazione valorizzate da una buona trama, ambientazione e colonna sonora.

Cinema

Con una passione per i film d'azione e avventura sin dall'infanzia, il mio interesse per il mondo del cinema è iniziato con il celebre "Spider-Man" di Sam Raimi. Da allora, continuo ad ampliare costantemente il mio bagaglio cinematografico.

Tecnologia

Forte interesse per il settore tecnologico e per tutto ciò che lo riguarda, affascinato dalla sua continua evoluzione e dalle potenziali applicazioni future per semplificare e migliorare la vita dell'uomo e del pianeta.

CERTIFICATI

Cisco "IT Essentials"

Trinity Level 6

ALTRE INFORMAZIONI

DATA DI NASCITA

2 marzo 2001

SESSO

Maschile

LIBERATORIA

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16.

Firma



PROGETTI

WordWarpVR

Novembre 2023 - Maggio 2024

Sviluppatore Full-stack

Progetto di tesi riguardante lo sviluppo di un videogioco in realtà virtuale per l'apprendimento della lingua inglese.

Lavorato ad esso singolarmente, durante il quale ho acquisito buone conoscenze su C# e il motore di gioco Unity, oltre a toolkit per lo sviluppo XR.

UnisaEAT

Ottobre 2021 - Gennaio 2022

Sviluppatore Front-end

Progetto universitario di gruppo, formato da 7 membri e 2 manager di progetto, per il corso di Ingegneria del Software, con lo scopo di semplificare e velocizzare il servizio mensa dell'Università degli Studi di Salerno tramite la creazione di una web app.

Lavorato ad esso come sviluppatore Front-end e acquisito buone conoscenze sulle fasi dello sviluppo software e della libreria React, oltre ad una buona conoscenza di Node.js, Express.js e MongoDB.

Portfolio

Agosto 2022

Sviluppatore Full-stack

Sito web personale contenente informazioni, contatti e progetti sviluppati. Costruito utilizzando React, Typescript, p5.js e diverse librerie per animazioni, struttura e stile, come Framer Motion e Material UI.

Reso pubblico utilizzando GitHub Pages e in continua fase di ampliamento.



ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2024

Università degli Studi di Salerno

Laurea Triennale in Informatica

Voto 95/110

2019

Istituto Tecnico Industriale "G. Marconi"

Diploma di Istituto Tecnico Industriale

Indirizzo informatico

Voto 88/100



COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre

Italiano

Altre lingue

Inglese

Comprensione

Ascolto

Lettura

B2

B2

Parlato

Interazione

Produzione orale

B2

B2

Produzione scritta

B2