

Claudio Campuzano B.

SOFTWARE ENGINEER · INGENIERO CIVIL TELEMÁTICO

📞 (+569) 5252 1134 | ✉ claudio.campuzano.b@gmail.com | 📱 ClaudioCampuzano | 🌐 ClaudioCampuzano

Presentación

+3 de años como Software Engineer. Ingeniero Civil Telemático de la Universidad Técnica Federico Santa María, con una sólida experiencia como desarrollador Full Stack en el campo de aplicaciones web. Experiencia con frameworks tales como React, Ruby on Rails y lenguajes de programación como Typescript y Ruby.

Experiencia Laboral

Buda.com

1 año 5 meses

ENGINEER I · FULL TIME

may. 2022 - sept. 2023

- Desarrollo y mejora de la plataforma web y móvil, trabajando en estrecha colaboración con los equipos de UX/UI para la implementación de interfaces. Sumado a la contribución en el diseño e implementación de la lógica de negocio para los diversos servicios consumibles de la aplicación.
- Stack:** Javascript, Typescript, Ruby, React, React Native, Ruby on Rails, Rspec, Jest.

Digevo

1 año 11 meses

INGENIERO VISIÓN COMPUTACIONAL · FULL-TIME

nov. 2020 - abr. 2022

- Desarrollo de modelos de deep learning, flujos de metadatos y despliegue de appliances, para la detección automática de personas, automóviles y características de estos.

INGENIERO DE SOFTWARE · PART-TIME

jun. 2020 - oct. 2020

- Desarrollo de aplicaciones utilizando Deepstream SDK, para dar soluciones a clientes que requieran procesamiento de flujos de vídeo en vivo.
- Stack:** Python, C/C++, Golang, Deepstream SDK, TAO toolkit, Kafka, Faust, AWS, Docker.

Experiencia Complementaria

Digevo

2 meses

SOFTWARE RESEARCH · PRACTICA PROFESIONAL

abr. 2020 - may. 2020

- Investigación de frameworks para el desarrollo de aplicación de procesamiento digital de imágenes, para posteriores pruebas de concepto de los mismos.

Universidad Técnica Federico Santa María

7 meses

AYUDANTE DEL CURSO DE PLANIFICACIÓN Y DIMENSIONAMIENTO DE REDES DE COMPUTADORES · FULL-TIME

ago. 2019 - dic. 2019

- Desarrollo de clases para el reforzamiento de conceptos explicados en las cátedras del ramo.

SOFTWARE DEVELOPER · PRACTICA INDUSTRIAL

nov. 2018 - dic. 2018

- Integración de interfaces para el uso de mapas en una aplicación para el combate de incendios mediante el uso de drones (FONDEF ID16I10114).
- Stack:** C/C++, Qt.

Educación

Universidad Técnica Federico Santa María

Valparaíso, Chile

INGENIERÍA CIVIL TELEMÁTICA · TITULADO

2013 - 2022

- Trabajo de titulación:** Diseño y desarrollo de una plataforma móvil para la realización de viajes compartidos, construida con React Native, Node.js y los servicios de Firebase.

Tecnologías y herramientas

DevOps AWS, Docker, Github Actions

Back-end Express, Ruby on Rails, Node.js, SQL, PostgreSQL

Front-end React, React Native, Next.js HTML5, TailwindCSS

Programación Python, Javascript, Typescript, Ruby, C/C++

Certificates

- 2022 **Testing Ruby with RSpec: The Complete Guide**, Udemy
- 2022 **Python Programming - From Basics to Advanced level**, Udemy