# Software and systems engineering

Paulo Borba Informatics Center Federal University of Pernambuco

### To do before class

- Watch video
- Read related part of chapter 10 in the textbook
- Send questions and opinions through slack

# Configuration management

# Software and system development is often done in teams!

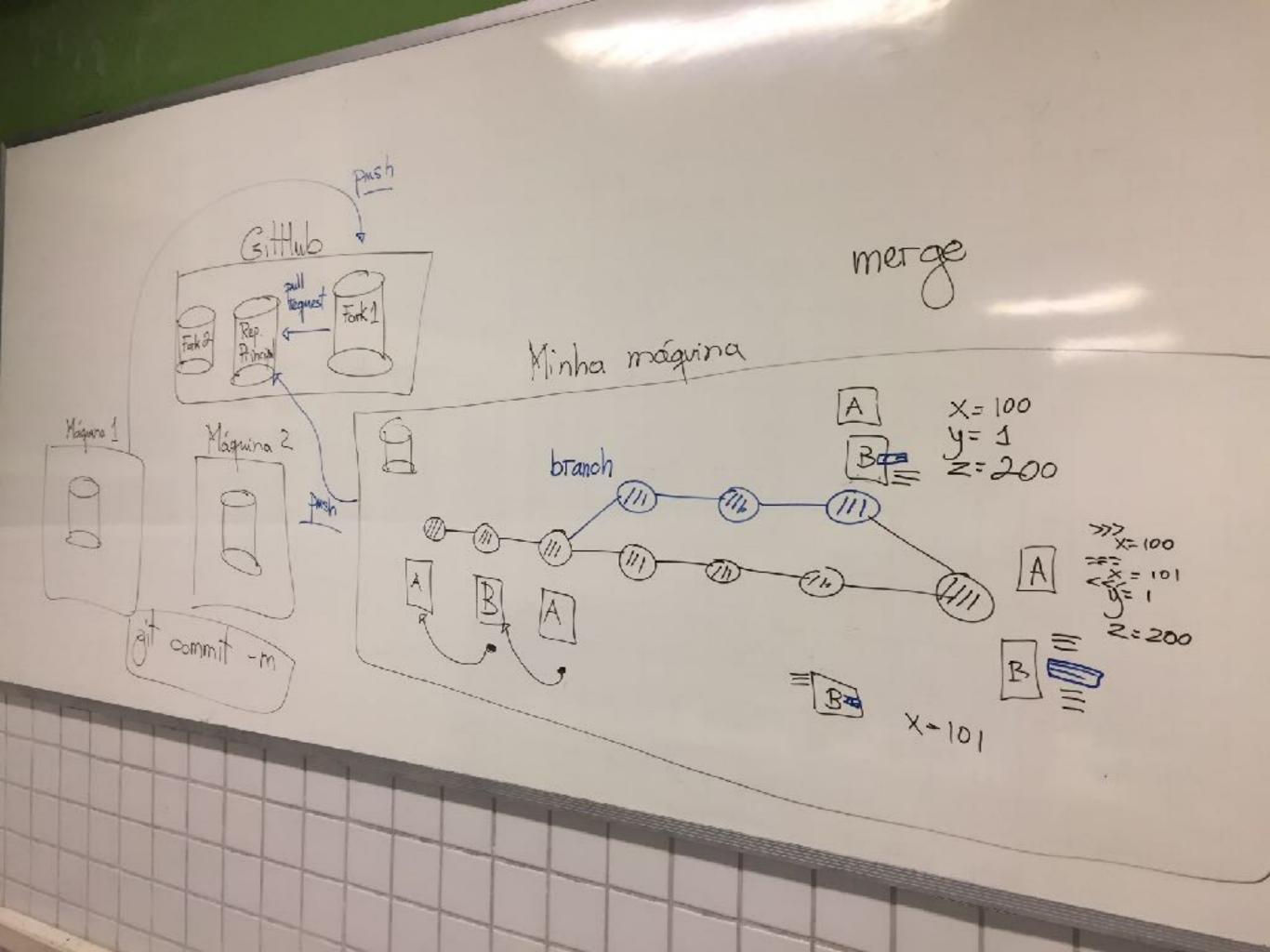
# Team members contribute to the same artifacts

# Productivity and quality problems sharing requirements, source code, etc. via...

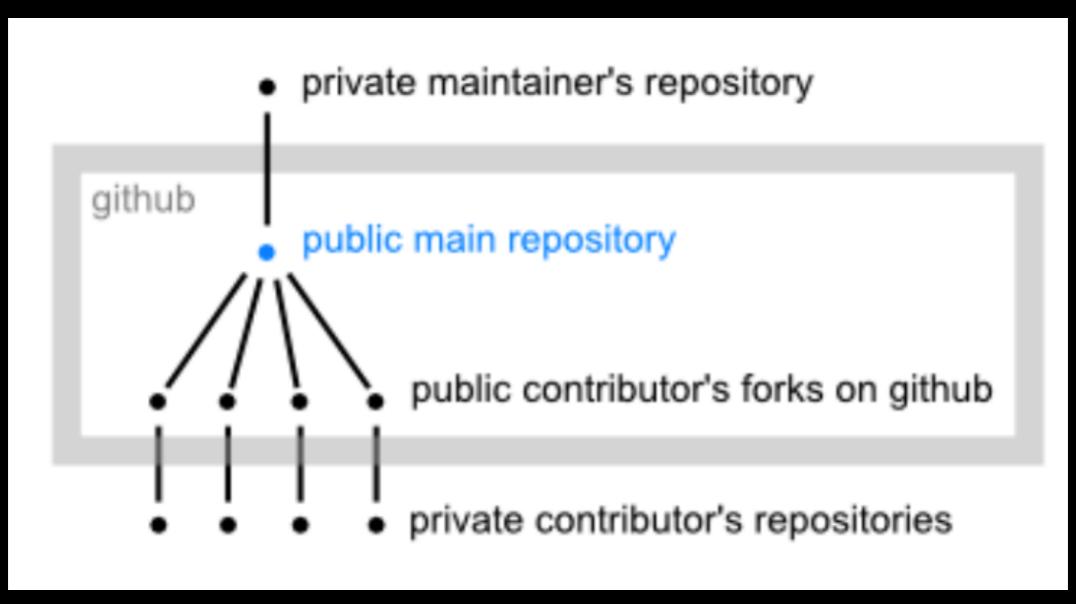
- email
- dropbox
- google docs

## Source code (artifact) control systems

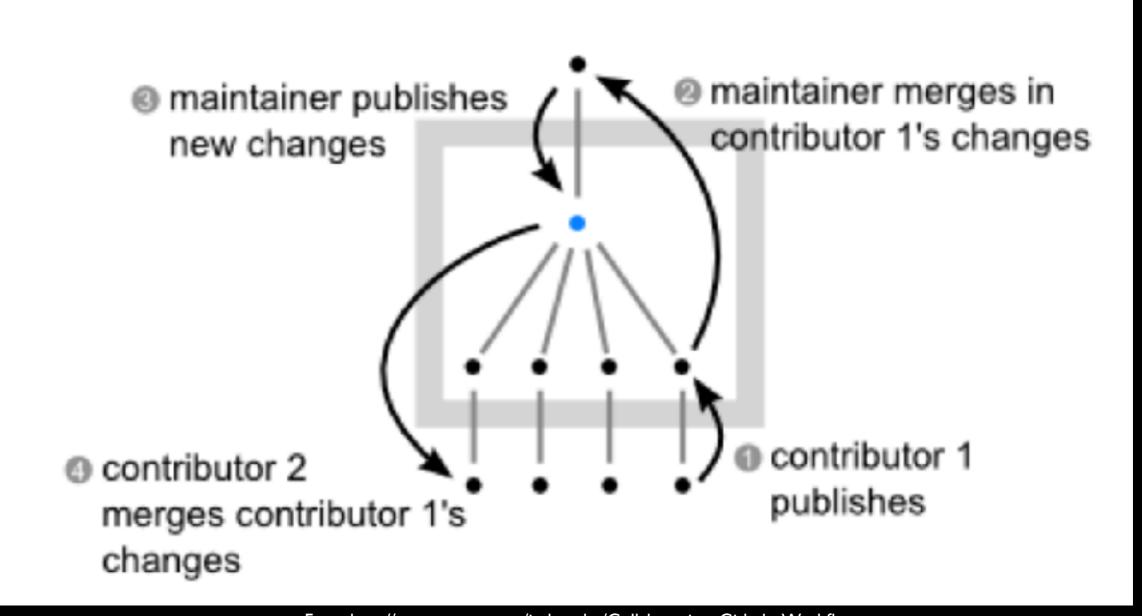
## Overview of main concepts



### Forking and cloning



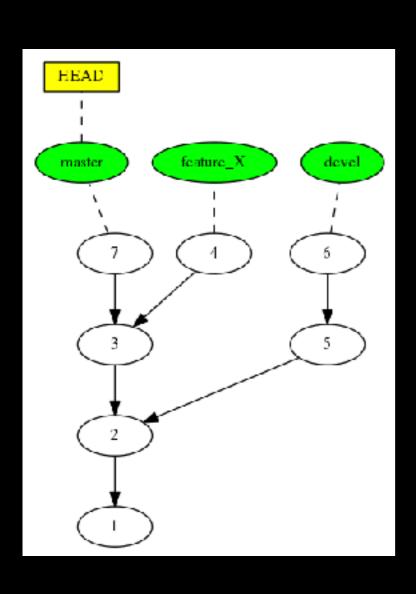
## Pushing, requesting pulling, and merging

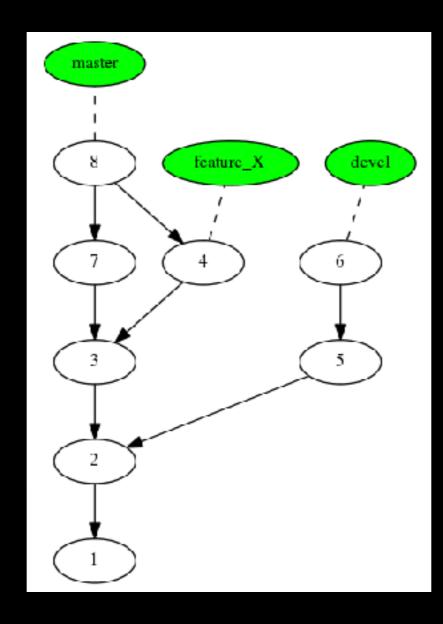


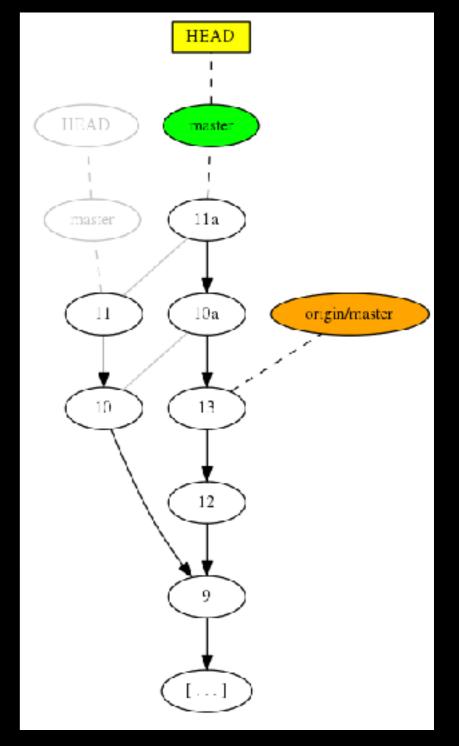
# Take notes, now!

### Hands-on!

### Branches, merging, rebasing and squashing





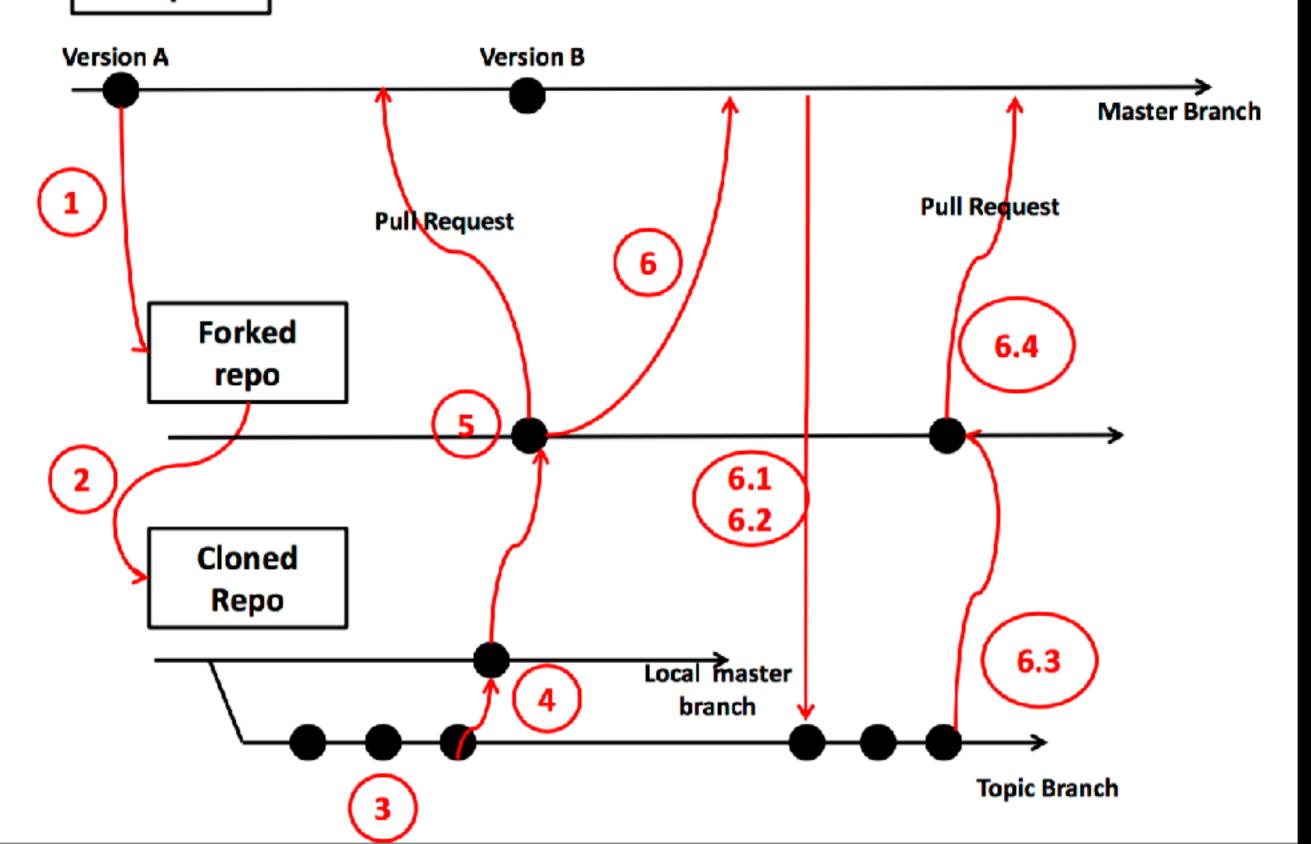


### Reasons for creating branches

- Feature or component development
- Bug fixing in previous releases
- Customer specific variants

Central Repo

#### Workflow



### Before integrating...

- Review scenarios and features, or write scenarios in pairs
- Make sure they follow style and quality criteria
- Organize review procedures and meetings

- Clear commit messages, exactly corresponding to what has changed
  - no language errors
- Commit early and often
  - avoid tangled commits

- Antes de enviar um pull request, deve-se, obrigatoriamente, fazer um merge ou rebase para que suas modificações sejam aplicadas à versão mais atual do repositório central do seu projeto, não à última versão que você tinha na sua máquina e com informações desnecessárias.
- A mensagem do pull request deve descrever com precisão e clareza o seu conteúdo.
- Cada pull request deve incluir somente os arquivos que foram alterados para a atividade.

- Pull requests não devem conter arquivos gerados ou de configuração particular de cada máquina ou IDE, como .classpath, .project, .class. O mesmo vale para arquivos de log e similares. Não deve-se dar commits nesses arquivos. Use o .gitignore para evitar esse problema.
- Evite pular linhas, adicionar espaços, etc. em partes do código que você não precisa modificar; cada mudança desss precisa ser analisada por quem vai integrar a sua contribuição ao repositório principal, e podem gerar conflitos.
- Tenha certeza de que todos os testes estejam passando na versão incluída no pull request.

## Continuous integration, continuous deployment

# Change requests and change managements

### Issues or change requests

- Bug report
- Need for new feature or scenario
- Need for changing a particular feature
- Need for code improvement
- Need for performance improvement
- Chore description (provide no direct value to the customer)

# Take notes, now!

### CM research at CIn

- Advanced merging tools: Paulo
- Collaboration conflicts characteristics:
  Paulo

### To do after class

- Answer questionnaire (check classroom assignment), study correct answers
- Finish exercise (check classroom assignment), study correct answers
- Read, again, part of chapter 10 in the textbook
- Evaluate classes
- Study questions from previous exams

#### To do after class

- Use Pro Git, and Git Cheat Sheet as references
- Read either <u>Git concepts simplified</u> or <u>A</u>
  <u>Visual Git Reference</u>
- Opcionalmente, ler <u>artigo</u> que descreve um workflow colaborativo, e outro <u>artigo</u> que adiciona mais alguns detalhes
- Opcionalmente, instale e use uma <u>ferramenta</u> que ajuda na resolução de conflitos

### Questions from previous exams

- Explique brevemente (a) o que é um branch em um sistema de controle de versão, e (b) porque você criaria um em seu projeto. Explique também (c) o propósito e o funcionamento da operação de merge.
- Podemos tanto fazer merge de mudanças do branch principal em um branch de feature (atualizando o branch de feature) quanto fazer merge de mudanças de um branch de feature no branch principal (atualizando o branch principal)? Explique brevemente sua resposta.

# Software and systems engineering

Paulo Borba Informatics Center Federal University of Pernambuco