

### Iinforme laboratorio 3

Claudio Carrillo, Martin Morice, Raul Flores. Profesor: Jaime Alvarez—ayudante: Alexis Inzunza

14 de abril de 2016

# Parte I instalacion de scapy y wireshark

Para instalar whireshark en ubuntu es necesario abrir el terminal e ingresar el sigiente comando:

sudo apt-get install wireshark



luego para instalar scapy en una terminal se ingresa el siguiente comando sudo atp-get install python-scapy

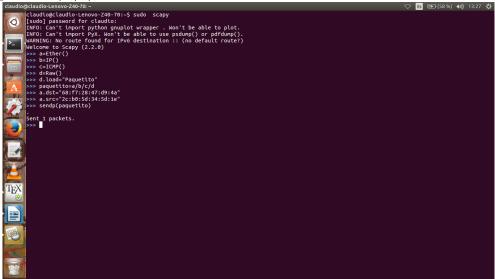


### Parte II creando un frame

procedemos a crear el frame

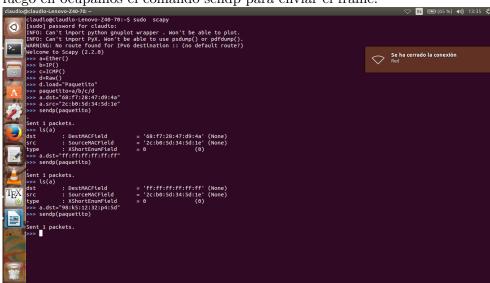
lo primero que hicimos fue asignar una variable a igualandola a la funcion ether(), para asi poder manipularla y poder darle nuestros propios valores, despues creamos otra variable de nombre b y le asignamos IP(), luego asignamos la variable c (que simula la capa de trasnporte) a el comando ICMP(), en segimiento asignamos a raw() la variable d, y agreagmos la direcion de destino y salida a la variable a, y por ultimo unimos el todas las variables al frame en si a traves de el siguiente comndo:

paquetito=a/b/c/d.

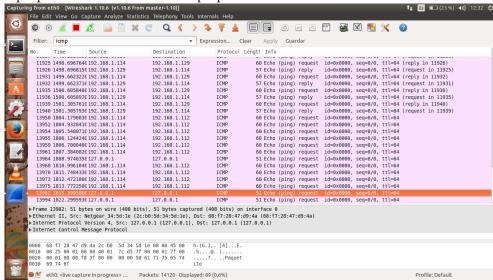


# Parte III enviado y recepcion

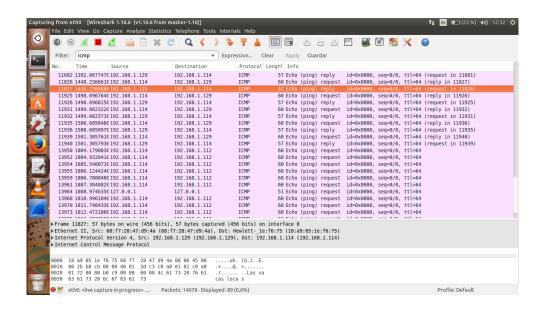
luego en ocupamos el comando sendo para enviar el frame.



aqui precentamos el envio del paquete



y aqui la recepcion de un paquete



#### 0.1. por medio del hub

al enviarse un frame por medio del hub este le manda una copia a todos los computadores conectados a el, y el que tenga la mac de destino o puede abrir en los demas les llega pero no los puedden leer.

### 0.2. por medio del switch

la principar diferencia del switch con el hub es que el switch no replica el mensaje a todos los servidores conectados, solo lo envia al servidor con la mac de destino.

# Parte IV respuestas cuestionario

1- Se produce un envio broadcast que significa que la información de el paquete sera enviada a todos los canales de la red.

2-Depende de si la red tiene como nucleo central un switch o un hub, si es un switch el paquete sera enviado directamente al pc que tenga la mac de destino, por que el switch tiene identificados los pc y sus respectivas ip y mac, por lo que envia directamente.

Por otro lado si fuera un hub se utilizaria algo parecido a un broadcast, se enviaria a todos los pe hasta encontrar al que sea poseedor de la mac de destino.

3-Si uno envia algo a una mac inexistente en el sistema, el frame se envia igual sin poder llegar a el destino estimado.

Cualquier persona facilmente crear una mascara con la mac de destino del frame anterior y asi interceptar dicho frame.