

# UNIDAD III

# Estructuras de Datos

# Jerárquicas

Estructura de Datos

# Generalidades

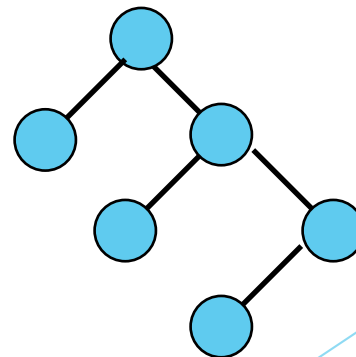
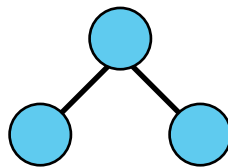
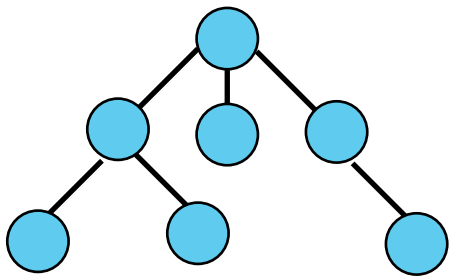
- ▶ Son estructuras complejas no lineales y dinámicas donde en su ejecución varía el número de elementos y uso de memoria a lo largo del programa.
- ▶ Entre este tipo de estructuras se pueden mencionar por ejemplo: árboles, grafos y redes.

# Árboles

Estructura de Datos

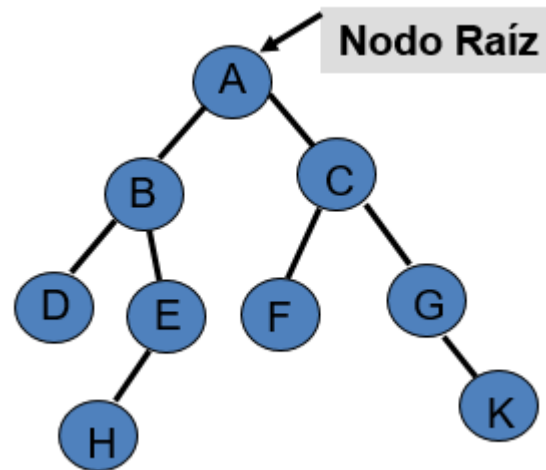
# Definición

- ▶ Son Estructuras de Datos no lineales.
- ▶ Es una colección de nodos donde cada uno, además de almacenar información, guarda la dirección de sus sucesores.
- ▶ Es una estructura de datos jerárquica.
- ▶ La relación entre los elementos es de uno a muchos.



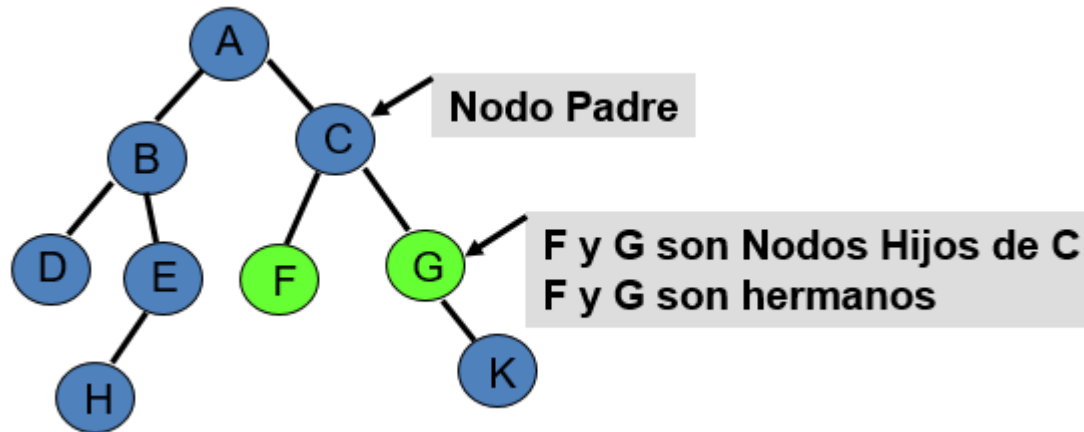
# Terminología

- ▶ **Nodo:** Cada elemento en un árbol.
- ▶ **Nodo Raíz:** Primer elemento agregado al árbol.



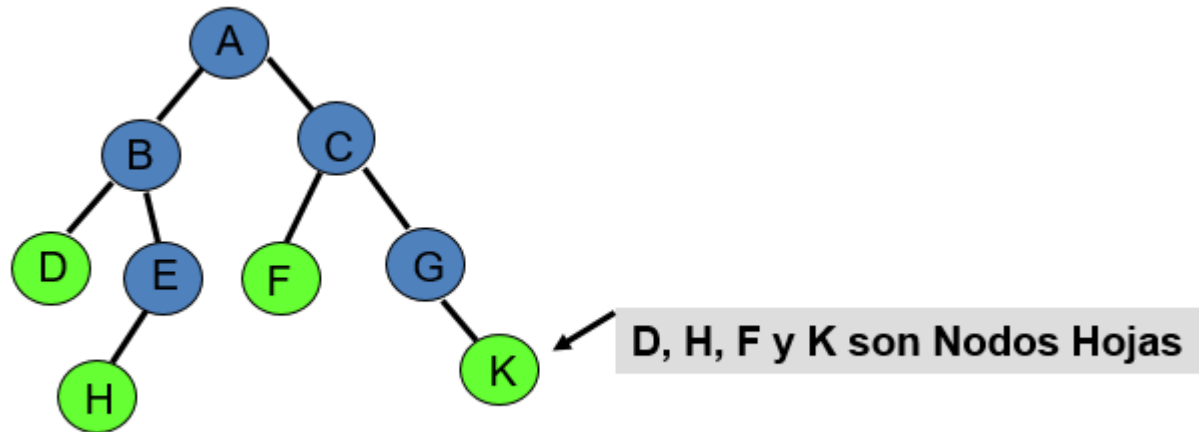
# Terminología

- ▶ **Nodo Padre:** Se le llama así al nodo predecesor de un elemento.
- ▶ **Nodo Hijo:** Es el nodo sucesor de un elemento.
- ▶ **Hermanos:** Nodos que tienen el mismo nodo padre.



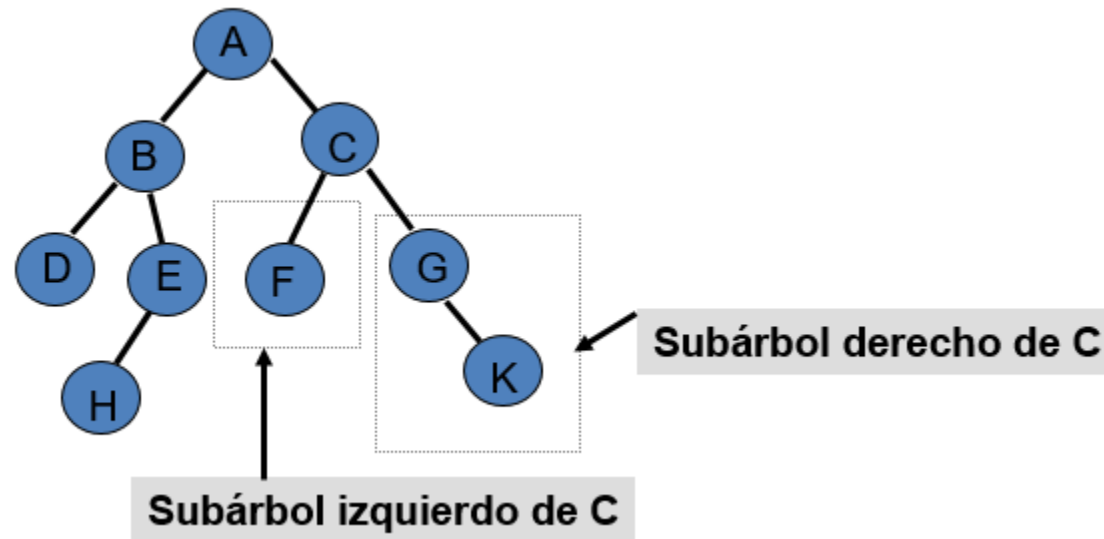
# Terminología

- ▶ **Nodo Hoja:** Aquel nodo que no tiene hijos.



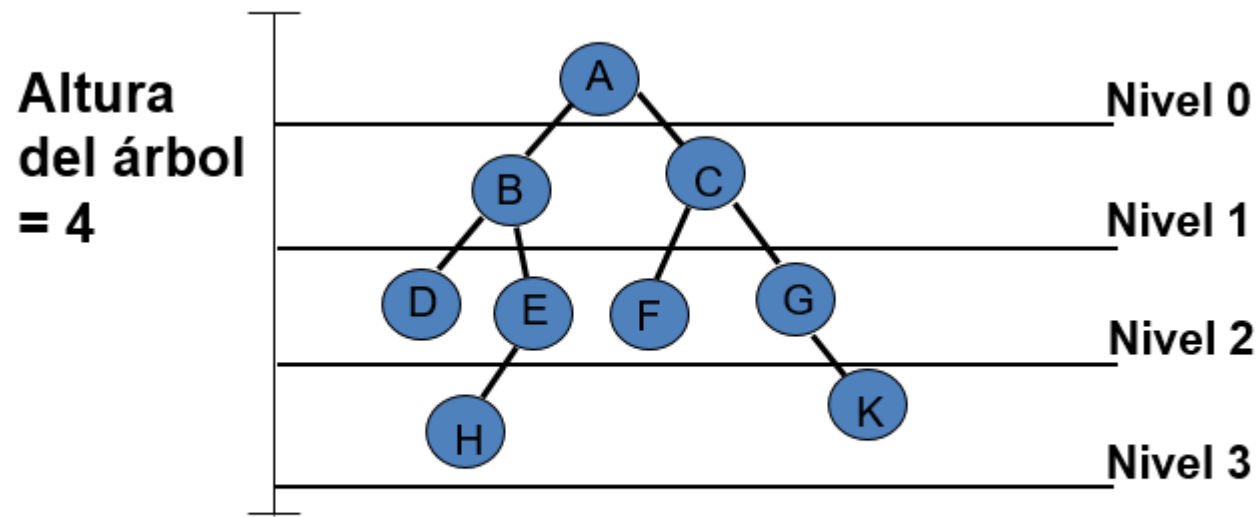
# Terminología

- **Subárbol:** Todos los nodos descendientes por la izquierda o derecha de un nodo.





# Altura y niveles

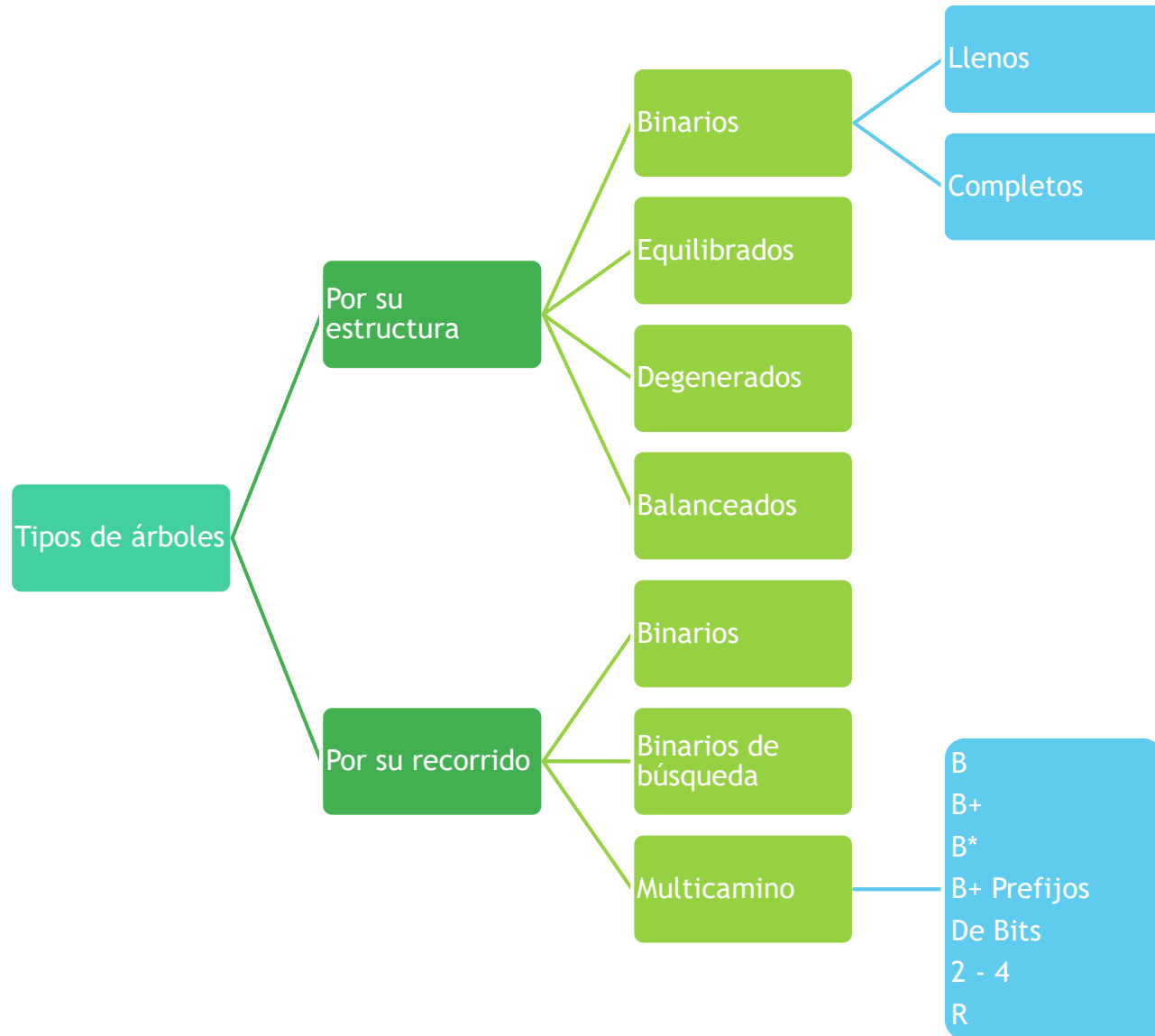


La Altura es la cantidad de niveles.

# Elementos del árbol

- ▶ Nodo Raíz, Nodos Hijos, Nodos Hermanos, Altura, Recorridos, Dirección.
- ▶ Todo Árbol tiene un solo Nodo Raíz.
- ▶ Los Árboles pueden tener o no Nodos Hijos. En caso de tenerlos, pueden existir Nodos Hermanos.
- ▶ Si únicamente tiene un Nodo Raíz, su Altura = 1 y su Nivel = 0.
- ▶ Los Recorridos pueden ser en preorden, postorden y en orden.
- ▶ Un Árbol puede recorrerse en dirección Top-Down de arriba abajo, de abajo arriba, (Down-Top).
- ▶ A partir de su rama Izquierda o a partir de su rama Derecha.

# Tipos de árbol



# Recorrido de árboles

Estructura de Datos

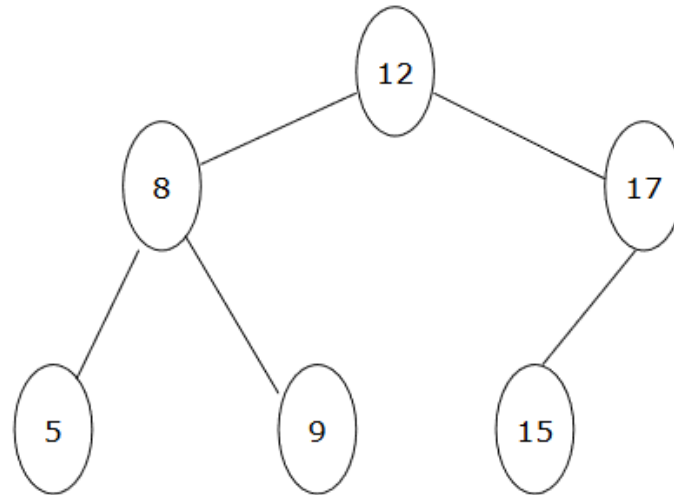
# Recorrido de árboles

- ▶ Es el proceso de visitar de una manera sistemática, exactamente una vez, cada nodo en una estructura de datos de árbol (examinando y/o actualizando los datos en los nodos).
- ▶ Tales recorridos están clasificados por el orden en el cual son visitados los nodos.
- ▶ Pueden ser:
  - ▶ Recorrido en amplitud
  - ▶ Recorrido en profundidad

# Recorrido en amplitud

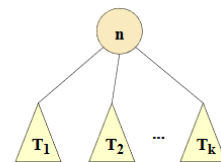
- ▶ Es aquel recorrido que recorre el árbol por niveles del nivel superior a los niveles inferiores

12, 8, 17, 5, 9, 15.



# Recorrido en profundidad

- ▶ La ordenación o recorrido de árboles suele hacerse de tres modos:
  - ▶ **Preorden:** la raíz se recorre antes que los recorridos de los subárboles izquierdo y derecho
  - ▶ **Inorden:** la raíz se recorre entre los recorridos de los árboles izquierdo y derecho
  - ▶ **Postorden:** la raíz se recorre después de los recorridos por el subárbol izquierdo y el derecho
- ▶ Preorden (antes), inorden (en medio), postorden (después)



Preorden:  $n, T_1, T_2, \dots, T_k$

Postorden:  $T_1, T_2, \dots, T_k, n$

Inorden:  $T_1, n, T_2, \dots, T_k$

Figura A

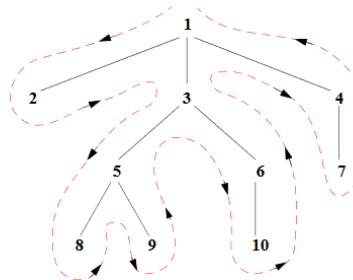


Figura B

# Recorrido preorden

**Preorden: (raíz, izquierdo, derecho)**

Para recorrer un árbol binario no vacío en preorden, hay que realizar las siguientes operaciones recursivamente en cada nodo, comenzando con el nodo de raíz:

1. Visitar la raíz
2. Atravesar el sub-árbol izquierdo
3. Atravesar el sub-árbol derecho

```
método Preorden (N : Nudo; A : Arbol)
  listar N;
  para cada hijo H de N, y empezando por la izquierda
    hacer
      Preorden (H,A) ;
  fpara;
fmétodo;
```

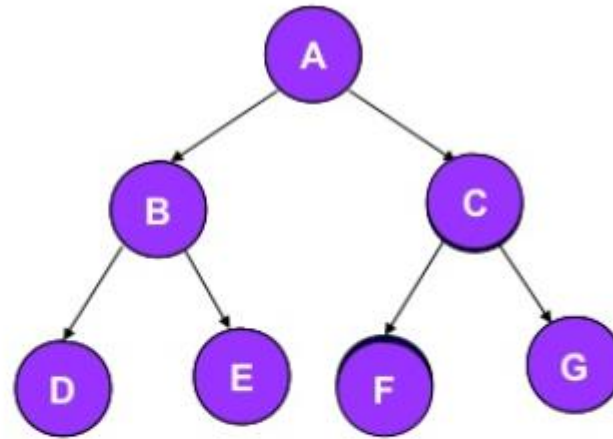
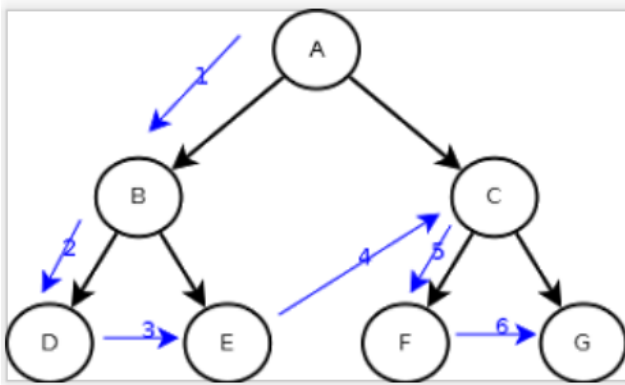


# Implementación (preorden)

```
void preorden(tArbol *a)
{
    if (a != NULL) {
        tratar(a);                //Realiza una operación en nodo
        preorden(a->hIzquierdo);
        preorden(a->hDerecho);
    }
}
```

```
push(s, NULL);        //insertamos en una pila (stack) el valor NULL, para asegurarnos de que esté vacía
push(s, raíz);        //insertamos el nodo raíz
MIENTRAS (s <> NULL) HACER
    p = pop(s);        //sacamos un elemento de la pila
    tratar(p);         //realizamos operaciones sobre el nodo p
    SI (D(p) <> NULL)   //preguntamos si p tiene árbol derecho
        ENTONCES push(s, D(p));
    FIN-SI
    SI (I(p) <> NULL)   //preguntamos si p tiene árbol izquierdo
        ENTONCES push(s, I(p));
    FIN-SI
FIN-MIENTRAS
```

# Ejemplo (preorden)

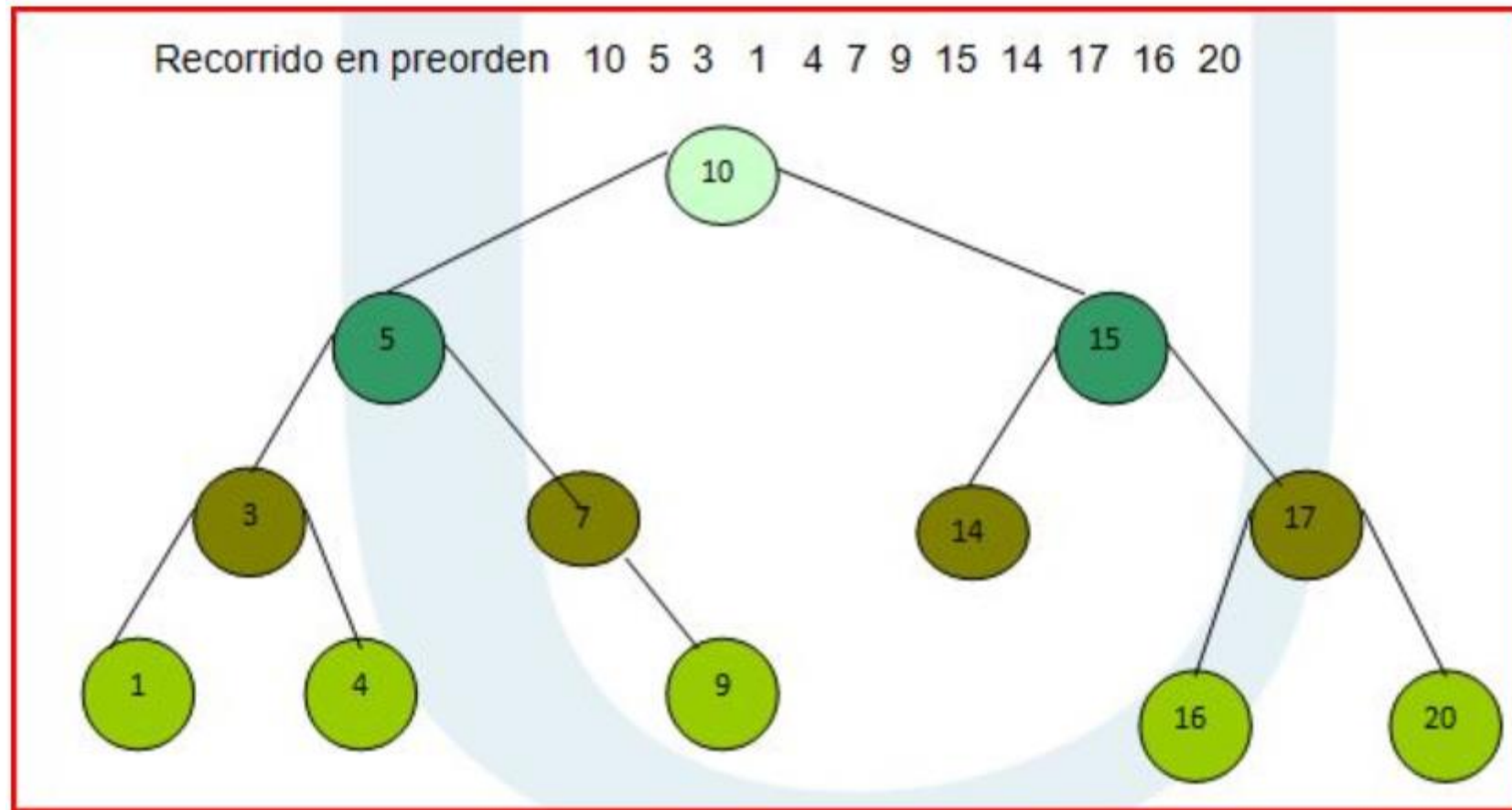


**Recorrido:**

1. Raíz.
2. Subárbol izquierdo en preorden.
3. Subárbol derecho en preorden.

**A B D E C F G**

# Ejemplo (preorden)



# Recorrido inorden

**Inorden: (izquierdo, raíz, derecho).**

Para recorrer un árbol binario no vacío en inorden (simétrico), hay que realizar las siguientes operaciones recursivamente en cada nodo:

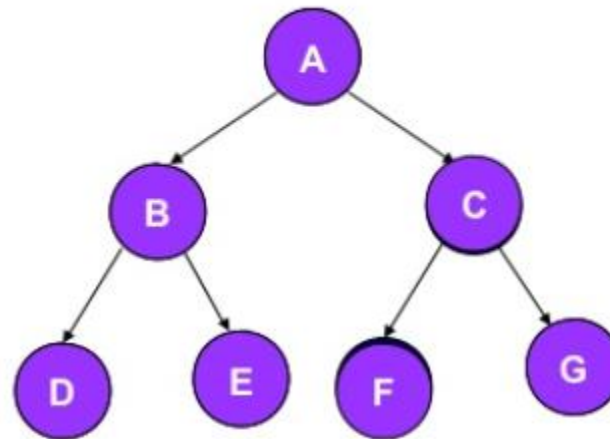
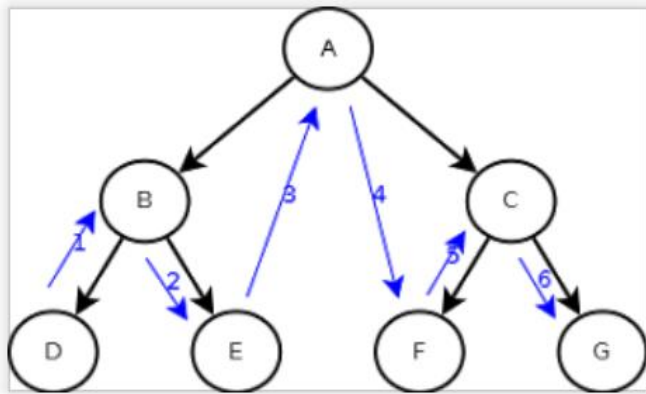
1. Atravesar el sub-árbol izquierdo
2. Visitar la raíz
3. Atravesar el sub-árbol derecho

```
método Inorden (N : Nudo; A : Arbol)
  si n es una hoja entonces
    listar n;
  si no
    Inorden(hijo más a la izquierda de n,A);
    listar n;
    para cada hijo h de n, excepto el más a la
      izquierda, y empezando por la izquierda
        hacer
          Inorden (H,A) ;
    fpara;
  fsi;
fmétodo;
```

# Implementación (inorden)

```
void inorden(tArbol *a)
{
    if (a != NULL) {
        inorden(a->hIzquierdo);
        tratar(a);           //Realiza una operación en nodo
        inorden(a->hDerecho);
    }
}
```

# Ejemplo (inoden)

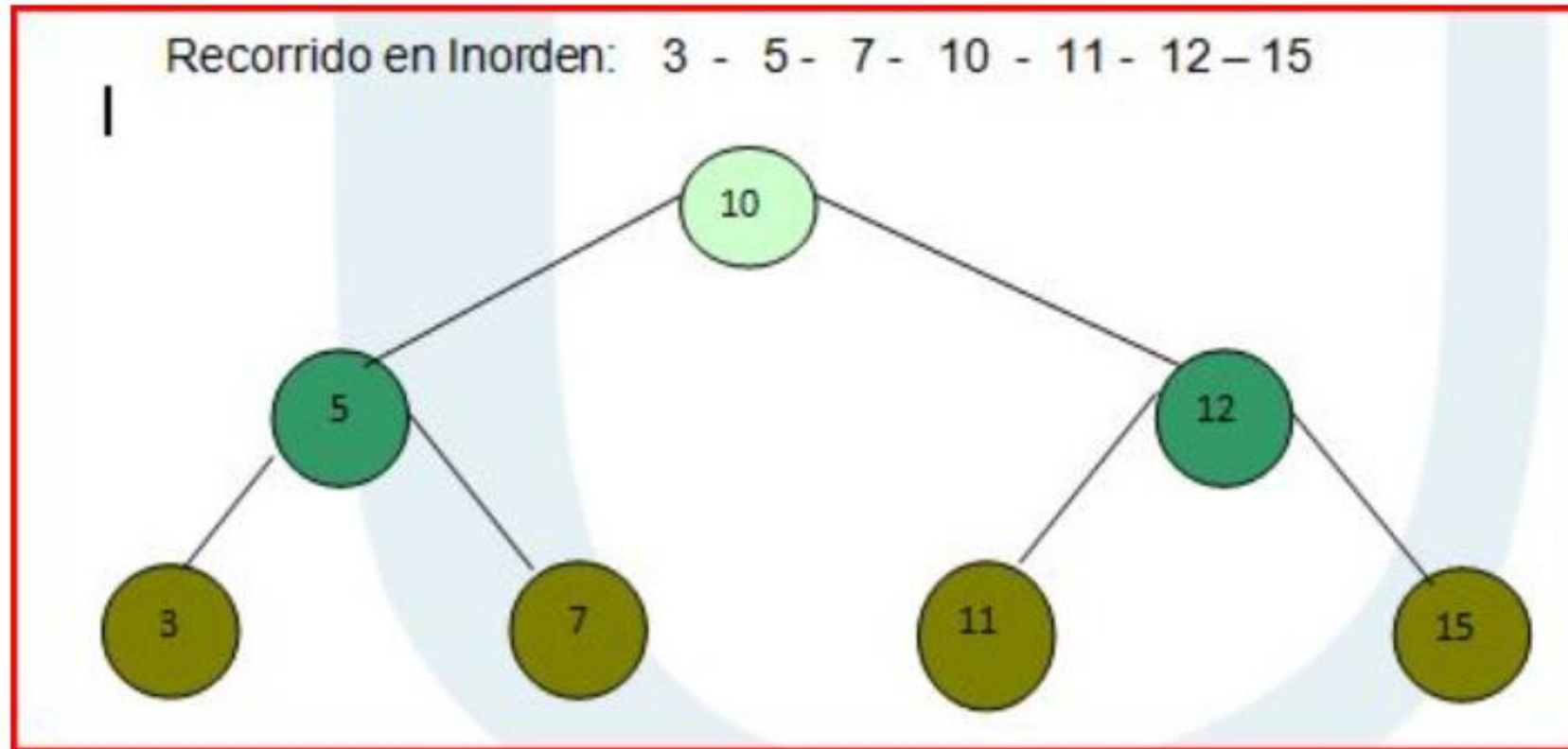


D B E A F C G

## Recorrido

1. Subárbol izquierdo en simétrico.
2. Raíz.
3. Subárbol derecho en simétrico.

## Ejemplo (inoden)



# Recorrido postorden

Postorden: (izquierdo, derecho, raíz).

Para recorrer un árbol binario no vacío en postorden, hay que realizar las siguientes operaciones recursivamente en cada nodo:

1. Atravesar el sub-árbol izquierdo
2. Atravesar el sub-árbol derecho
3. Visitar la raíz

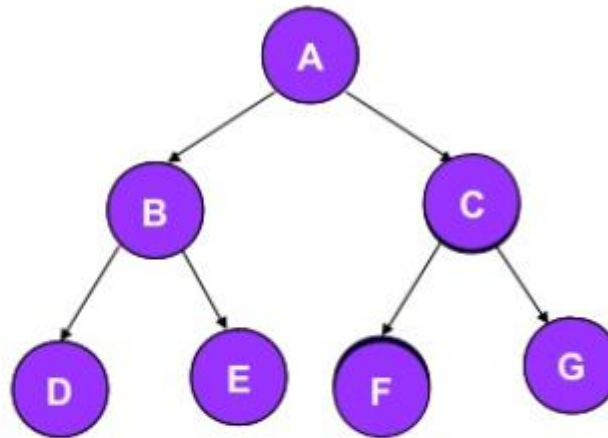
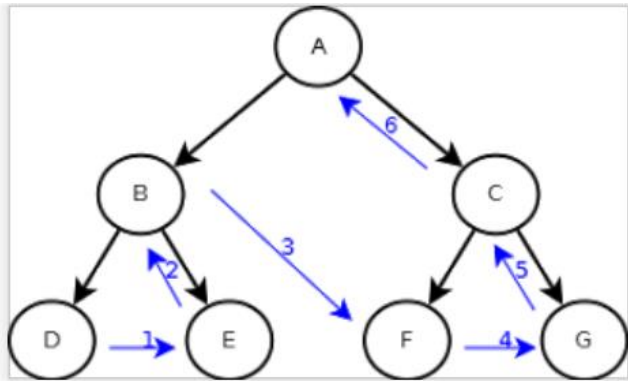
```
método Postorden (N : Nudo; A : Arbol)
  para cada hijo H de N, y empezando por la izquierda
    hacer
      Postorden (H,A) ;
  fpara;
  listar N;
fmétodo;
```



# Implentación (postorden)

```
void postorden(tArbol *a)
{
    if (a != NULL) {
        postorden(a->hIzquierdo);
        postorden(a->hDerecho);
        tratar(a);           //Realiza una operación en nodo
    }
}
```

# Ejemplo (postorden)

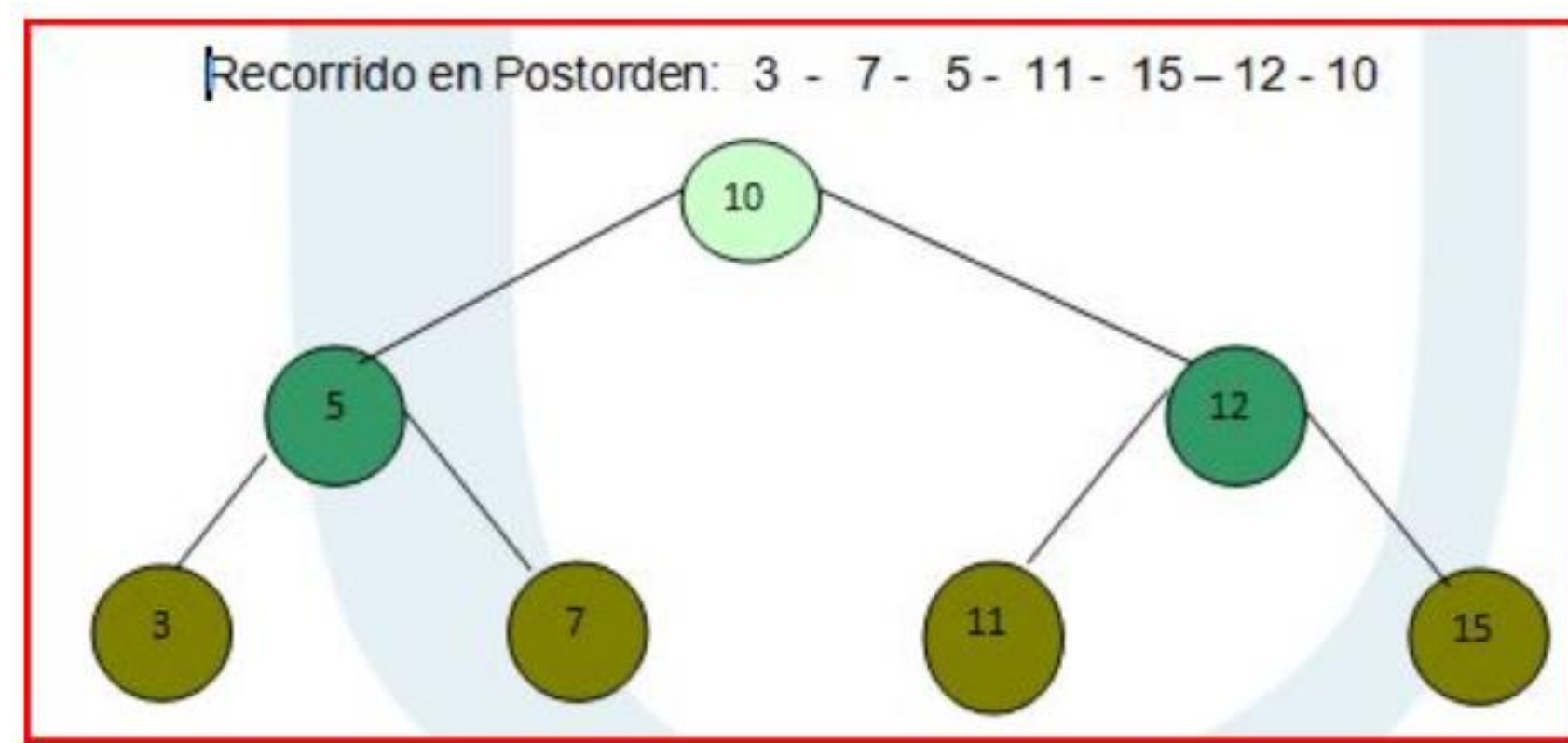


**D E B F G C A**

## Recorrido

1. Subárbol izquierdo en orden final.
2. Subárbol derecho en orden final.
3. Raíz.

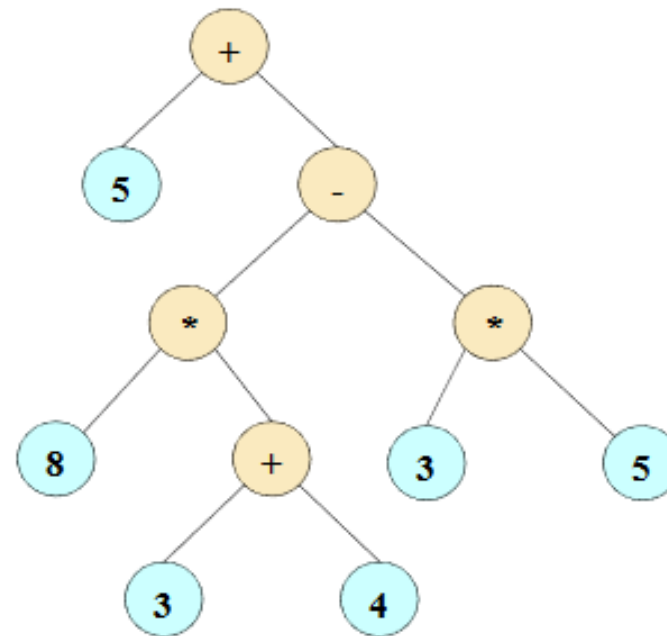
## Ejemplo (postorden)



# Ejemplo de ordenación de expresiones aritméticas

Expresión:  $5+8*(3+4)-3*5$ :

- **preorden:**  $+5-*8+3,4*3,5$
- **inorden:**  $5+(8*(3+4)-(3*5))$  es la expresión en notación matemática normal
- **postorden:**  $5,8,3,4+*3,5*-*$  es la expresión en Notación Polaca Inversa (RPN)



GRACIAS