



Processi  
Client



1a coda  
richieste



Processo  
Iniettore



2a coda  
richieste



Processo  
Server

- Con il 70% di probabilità, inoltra il messaggio senza modifiche
- Con il 10% di probabilità, modifica il campo «intero» del messaggio, sommandogli un valore casuale
- Con il 20% di probabilità, modifica il campo «stringa» del messaggio, inserendo il carattere terminatore '\0' in una posizione a piacere della stringa