



Java e Orientação a Objetos

Capítulo: Trabalhando com arquivos

<https://devsuperior.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

1

Lendo arquivo texto com classes File e Scanner

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

2

Classes

- File - Representação abstrata de um arquivo e seu caminho
 - <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/io/File.html>
- Scanner - Leitor de texto
 - <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/util/Scanner.html>
- IOException (Exception)
 - <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/io/IOException.html>

3

```
package application;

import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;

public class Program {

    public static void main(String[] args) {

        File file = new File("C:\\temp\\in.txt");
        Scanner sc = null;
        try {
            sc = new Scanner(file);
            while (sc.hasNextLine()) {
                System.out.println(sc.nextLine());
            }
        }
        catch (IOException e) {
            System.out.println("Error: " + e.getMessage());
        }
        finally {
            if (sc != null) {
                sc.close();
            }
        }
    }
}
```

4

FileReader e BufferedReader

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

5

Classes

- FileReader (stream de leitura de caracteres a partir de arquivos)
 - <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/io/FileReader.html>
- BufferedReader (mais rápido)
 - <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/io/BufferedReader.html>
 - <https://stackoverflow.com/questions/9648811/specific-difference-between-bufferedReader-and-FileReader>

6

```
package application;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;

public class Program {

    public static void main(String[] args) {

        String path = "C:\\temp\\in.txt";
        BufferedReader br = null;
        FileReader fr = null;

        try {
            fr = new FileReader(path);
            br = new BufferedReader(fr);

            String line = br.readLine();

            while (line != null) {
                System.out.println(line);
                line = br.readLine();
            }
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Error: " + e.getMessage());
        } finally {
            try {
                if (br != null)
                    br.close();
                if (fr != null)
                    fr.close();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }
}
```

7

Bloco try-with-resources

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

8

Bloco try-with-resources

- É um bloco try que declara um ou mais recursos, e garante que esses recursos serão fechados ao final do bloco
- Disponível no Java 7 em diante
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/exceptions/tryResourceClose.html>

9

```
package application;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;

public class Program {

    public static void main(String[] args) {

        String path = "C:\\temp\\in.txt";

        try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(path))) {

            String line = br.readLine();
            while (line != null) {
                System.out.println(line);
                line = br.readLine();
            }

        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Error: " + e.getMessage());
        }

    }

}
```

10

FileWriter e BufferedWriter

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

11

Classes

- FileWriter (stream de escrita de caracteres em de arquivos)
 - <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/io/FileWriter.html>
 - Cria/recria o arquivo: **new** **FileWriter**(**path**)
 - Acrescenta ao arquivo existente: **new** **FileWriter**(**path**, **true**)
- BufferedWriter (mais rápido)
 - <https://docs.oracle.com/javase/10/docs/api/java/io/BufferedWriter.html>

12

```
package application;

import java.io.BufferedWriter;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;

public class Program {

    public static void main(String[] args) {

        String[] lines = new String[] { "Good morning", "Good afternoon", "Good night" };

        String path = "C:\\temp\\out.txt";

        try (BufferedWriter bw = new BufferedWriter(new FileWriter(path))) {

            for (String line : lines) {
                bw.write(line);
                bw.newLine();
            }

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }

    }
}
```

13

Manipulando pastas com File

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

14

```
package application;

import java.io.File;
import java.util.Scanner;

public class Program {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Enter a folder path: ");
        String strPath = sc.nextLine();

        File path = new File(strPath);

        File[] folders = path.listFiles(File::isDirectory);
        System.out.println("FOLDERS:");
        for (File folder : folders) {
            System.out.println(folder);
        }

        File[] files = path.listFiles(File::isFile);
        System.out.println("FILES:");
        for (File file : files) {
            System.out.println(file);
        }

        boolean success = new File(strPath + "\\subdir").mkdir();
        System.out.println("Directory created successfully: " + success);

        sc.close();
    }
}
```

15

Informações do caminho do arquivo

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

16


```
package application;

import java.io.File;
import java.util.Scanner;

public class Program {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Enter a folder path: ");
        String strPath = sc.nextLine();

        File path = new File(strPath);

        System.out.println("getPath: " + path.getPath());
        System.out.println("getParent: " + path.getParent());
        System.out.println("getName: " + path.getName());

        sc.close();
    }
}
```

17

Exercício proposto

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

18

Fazer um programa para ler o caminho de um arquivo .csv contendo os dados de itens vendidos. Cada item possui um nome, preço unitário e quantidade, separados por vírgula. Você deve gerar um novo arquivo chamado "summary.csv", localizado em uma subpasta chamada "out" a partir da pasta original do arquivo de origem, contendo apenas o nome e o valor total para aquele item (preço unitário multiplicado pela quantidade), conforme exemplo.

19

Example:

Source file:

```
TV LED,1290.99,1  
Video Game Chair,350.50,3  
Iphone X,900.00,2  
Samsung Galaxy 9,850.00,2
```

Output file (out/summary.csv):

```
TV LED,1290.99  
Video Game Chair,1051.50  
Iphone X,1800.00  
Samsung Galaxy 9,1700.00
```

<https://github.com/acenelio/files1-java>

20