

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE**  
**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS**  
**TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO DE**  
**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**INSERIR TITULO EM MAIUSCULO**

**INSERIR NOME COMPLETO EM MAIUSCULO**

**SÃO CRISTÓVÃO/ SE**

2016

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE**  
**CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS**  
**TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO DE**  
**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

**INSERIR NOME COMPLETO EM MAIUSCULO**

**INSERIR TITULO EM MAIUSCULO**

Trabalho apresentado ao Departamento de Computação (DCOMP) da Universidade Federal de Sergipe (UFS) como requisito para obtenção do título de Bacharel em Ciência da Computação.

**Orientador:** Prof. Dr. (Me.) Nome do professor || Profa. Dra. (Ma.) Nome da professora

**SÃO CRISTÓVÃO/ SE**

2016

## **Resumo**

Este projeto tem como objetivo facilitar a vida dos futuros formandos do departamento de computação da Universidade Federal de Sergipe. Nos próximos capítulos você deverá aprender os conceitos básicos do LaTeX e como usar suas principais ferramentas. Esperamos que seja proveitoso, e que você não mais precise usar o Word ou o LibreOffice Writer!! :-)  
É aconselhável que, no resumo, seja escrita uma frase por linha!

## **Abstract**

This project was made in order to make your life easier. Stop reading this and go learn something useful on the next chapters. Enjoy it! :-)

# **Lista de Figuras**

# **Lista de Tabelas**

# Sumário

<b>1</b>	<b>Conhecendo o LaTeX</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Introdução</b>	<b>2</b>
2.1	Motivação . . . . .	2
2.1.1	Implementações existentes . . . . .	2
2.2	Escopo . . . . .	2
	<b>Referências</b>	<b>2</b>

# Capítulo 1

## Conhecendo o LaTeX

Neste capítulo você irá conhecer coisas de outro mundo. Você irá escrever um livro como se estivesse programando. Eu sei! Você deve estar pensando: "Que loco cara!" mas é isso mesmo!!!

Nada mais de ter que se preocupar com formatação, como organizar capítulos, referências cruzadas, entre outras maravilhas que tiram o socego de quem detesta escrever artigos. Mas nem tudo é alegria. . . Neste documento você também irá sentir saudade do corretor ortográfico do Word com aquele toque de correção semântica. . . Bons tempos quando você tinha alguém que te dizia que você estava escrevendo errado. Só pra citar [1].

Por isso lembre-se! Se você escrever algo do tipo: "Chamei a secretaria para me ajudar, ela é uma pessoa muito colaborativa". O LaTeX não irá te avisar que existe um erro semântico ali. E dependendo do editor que você estiver usando não irá nem indicar um erro ortográfico. Por isso fique atento(a)!

Ah e antes que me esqueça... Não podemos esquecer de uma tradição tão antiga:

**Olá mundo!**

É importante que conforme você avance na leitura deste documento, também fique atento no que está ocorrendo no *código fonte* do mesmo. Pois iremos apresentar as novas funcionalidades a partir de exemplos.



# **Capítulo 2**

## **Introdução**

### **2.1 Motivação**

#### **2.1.1 Implementações existentes**

### **2.2 Escopo**

# REFERÊNCIAS

- [1] Marcelo Antonio Ribeiro Camargo. Geração de objetos virtuais a partir de imagens. Master's thesis, Universidade Metodista de Piracicaba, 2008.