



Proyecto Full Stack JavaScript

Hito 1 Etapa de Ideación y Setup

Día 3



- Objetivo de la sesión
- Activación de conceptos clave

- Proyecto Hito 1
- Etapa ideación y Setup

- Retroalimentación
- Panel de discusión.

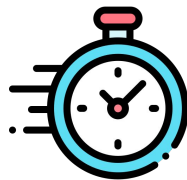


Inicio

*/** Crea el diseño de la aplicación a nivel de prototipo (layout o wireframe) para darle fluidez al desarrollo del HTML. **/*

Objetivo de la sesión

/* Activación de conceptos */

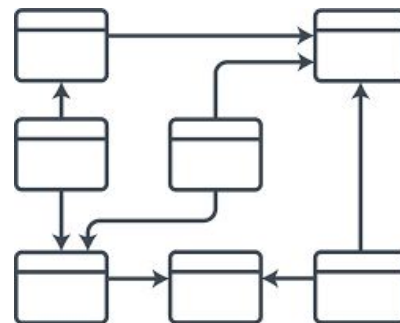


10 minutos

Reforcemos

La importancia de modelar nuestra base de datos.

- Identificar entidades.
- Integrar atributos.
- Crear relaciones.



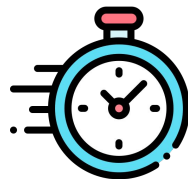


Desarrollo

/* Desarrollemos el Hito 1 - Etapa de ideación y Setup */

Requerimiento:

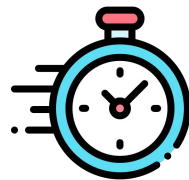
- Crea el diseño de la aplicación a nivel de prototipo. No es necesario que sea algo muy detallado, incluso puede ser un layout o un wireframe realizado en Figma. Lo importante es que ese diseño dé una idea de qué contenidos se implementarán y dónde se ubicarán.





Cierre

/* Retroalimentación*/



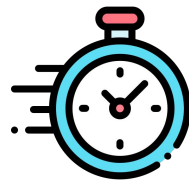
10 minutos

Retroalimentación



¿Cómo vamos?

/* Panel de discusión */



10 minutos

Panel de discusión

- ¿Qué fue lo que más me costó?
- ¿Qué fue lo que menos me costó?
- ¿Qué necesito reforzar?
- ¿Con qué me prepararé en la siguiente sesión?

/* Crear las historias de usuario que serán desarrolladas en el proyecto. */

/* Configurar la carpeta de proyecto conectando PostgreSQL, instalando Express e iniciando GIT para establecer las bases del proyecto. */



**Recordando
los objetivos
de la sesión**