



# Proyecto Full Stack JavaScript

Desarrollo

Día 3





- Objetivo de la sesión

- Proyecto Hito 2  
- Desarrollo y  
Code  
Quality/Testing

- Retroalimentación
- Panel de discusión.



# Inicio

/\*Desarrollar pruebas para asegurar la calidad en el código y el comportamiento esperado en la aplicación.\*/

/\*Instalar un sistema de autenticación para administrar los recursos y acceso de la aplicación por parte de los usuarios.\*/

/\*Realizar un primer deploy de la aplicación para detectar y corregir errores que puedan surgir durante el proceso de despliegue.\*/

## Objetivos de la sesión

**/\* Sigamos avanzando  
en nuestro Proyecto \*/**



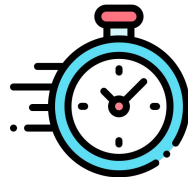
# Desarrollo

# /\* Desarrollemos el

## Hito 2 - Desarrollo y Code Quality/Testing \*/

### Requerimientos:

- Desarrolla pruebas unitarias y de interfaz para asegurar la calidad del código.
- Toda aplicación necesita de usuarios. Es necesario que instales un sistema de autenticación (tú defines cual) con el que puedas crear varios tipos de perfiles que accedan a distintos recursos.
- Realiza un primer deploy de tu aplicación y resuelve todos los problemas que se puedan generar en el camino. Te recomendamos realizar este proceso en Heroku, pero queda a libre elección la tecnología a utilizar.





Cierre



## **/\* Retroalimentación\*/**



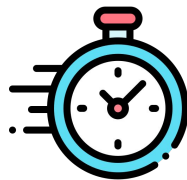
10 minutos

# Retroalimentación



¿Cómo vamos?

## /\* Panel de discusión \*/



10 minutos

## Panel de discusión

- ¿Qué fue lo que más me costó?
- ¿Qué necesito reforzar?
- ¿Qué fue lo que menos me costó?
- ¿Con qué me prepararé en la siguiente sesión?

/\*Desarrollar pruebas para asegurar la calidad en el código y el comportamiento esperado en la aplicación.\*/

/\*Instalar un sistema de autenticación para administrar los recursos y acceso de la aplicación por parte de los usuarios.\*/

/\*Realizar un primer deploy de la aplicación para detectar y corregir errores que puedan surgir durante el proceso de despliegue.\*/



**Recordando  
los objetivos  
de la sesión**