







{desafío}
latam_

/*Desarrollar el código de las historias de usuario.*/

/*Construir en HTML y CSS la interfaz visual generada en el prototipo, para ser utilizada como plantilla en la aplicación.*/

/*Documentar el código y utiliza un estándar en la definición de variables y funciones para establecer buenas prácticas en su desarrollo.*/

Objetivos de la sesión



/* Sigamos avanzando
en nuestro Proyecto */





Desarrollo



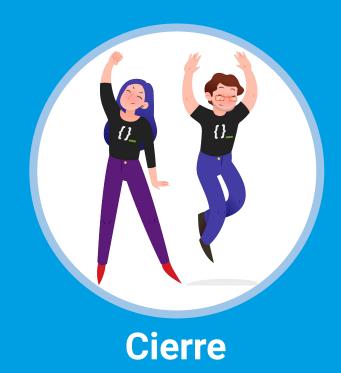
/* Desarrollemos el Hito 2 - Desarrollo y Code Quality/Testing */

Requerimientos:

- Desarrolla las historias de usuario en base al orden generado en Trello. Es necesario que a cada historia terminada se le realice un commit indicando a qué historia pertenece.
- Construye en HTML y CSS la interfaz visual generada en el prototipo. Es necesario que los archivos sean integrados al proyecto y que se utilicen todas las funcionalidades de Handlebars posibles.
- Documenta el código y utiliza un estándar en la definición de variables y funciones. Si se decide codear en inglés debe estar todo en inglés, salvo los textos de la aplicación. Lo mismo con nombres de variables y funciones, si se elige snake case para variables y camelcase para funciones, debe cumplirse ese estándar.







{desafío}
latam_

/* Retroalimentación*/



10 minutos



Retroalimentación



¿Cómo vamos?



/* Panel de discusión */



10 minutos



Panel de discusión

¿Qué fue lo que más me costó?

¿Qué necesito reforzar?

¿Qué fue lo que menos me costó?

 ¿Con qué me prepararé en la siguiente sesión?



/*Desarrollar el código de las historias de usuario.*/

/*Construir en HTML y CSS la interfaz visual generada en el prototipo, para ser utilizada como plantilla en la aplicación.*/

/*Documentar el código y utiliza un estándar en la definición de variables y funciones para establecer buenas prácticas en su desarrollo.*/

