A logo with blue and grey letters

Description automatically generated

AtecGest Pro

![A blue and white logo

Description automatically generated]()

Relatório final

TPSIP\_06.22

Cláudio Joaquim Ribeiro da SIlva

Bernardo Tomas Sampaio Carvalho Teixeira

Fábio Alexandre Silva

Ricardo de Sousa Ferreira  
Wilson Marcelo Braz Miranda

Fevereiro 2024

Indice

[Introducao 3](#_Toc158841850)

[Enquadramento 3](#_Toc158841851)

[Objetivos a Cumprir 3](#_Toc158841852)

[Diagrama de Gantt 3](#_Toc158841853)

[Organização do Relatório 3](#_Toc158841854)

[Engenharia de Software 3](#_Toc158841855)

[Diagrama de Use Cases 3](#_Toc158841856)

[Use Case XPTO – Descrição Estruturada 3](#_Toc158841857)

[Diagrama de Classes 3](#_Toc158841858)

[Diagrama de Sequência para o Use Case XPTO 3](#_Toc158841859)

[Fluxograma para o Use Case XPTO 3](#_Toc158841860)

[Diagrama de Contexto 3](#_Toc158841861)

[Modelo de Dados 3](#_Toc158841862)

[Dicionário de Dados 3](#_Toc158841863)

[Desenvolvimento 4](#_Toc158841864)

[Arquitetura da Aplicação 4](#_Toc158841865)

[Tecnologias 4](#_Toc158841866)

[Pontos Importantes 4](#_Toc158841867)

[Design de Interfaces 5](#_Toc158841868)

[Descrição do uso da aplicação e suas funcionalidades 5](#_Toc158841869)

[Conclusão 5](#_Toc158841870)

[Objetivos Cumpridos 5](#_Toc158841871)

[Contratempos e/ou Dificuldades 5](#_Toc158841872)

# Introducao

## Enquadramento

## Objetivos a Cumprir

## Diagrama de Gantt

## Organização do Relatório

# Engenharia de Software

Este capítulo contextualiza o projeto à luz de UML, sendo apresentados com mais destaque diagramas de funcionalidades, gestão de informação, classes de objetos e interação dos módulos envolventes no sistema.

## Diagrama de Use Cases

## Use Case XPTO – Descrição Estruturada

## Diagrama de Classes

## Diagrama de Sequência para o Use Case XPTO

## Fluxograma para o Use Case XPTO

## Diagrama de Contexto

## Modelo de Dados

## Dicionário de Dados

# Desenvolvimento

Este capítulo servirá para descrever tecnicamente a solução encontrada, com ênfase nos aspetos tecnológicos da arquitetura, algoritmos importantes e design de interfaces.

Nota: deve ser explicado a implementação da solução, desde o início até à versão final da solução, referindo-se as fases dessa implementação.

Não devem ser inseridas no texto listagens extensas de código. No entanto, podem ser inseridos segmentos de código considerados relevantes, de preferência com comentários que ajudem à sua melhor compreensão. As listagens mais completas, se relevantes, devem ser apresentadas em anexo.

## Arquitetura da Aplicação

Nota: Camadas

## Tecnologias

Nota: Breve resumo das tecnologias, plataformas e frameworks usadas

## Pontos Importantes

Nota: Este ponto pode e deve ser repetido para todos os pontos relevantes no projeto (processos e algoritmos principais e sua resolução)

## Design de Interfaces

Nota: Explicação do processo criativo com apoio do manual de estilos e conjunto de ecrãs de design de interfaces que foram validados pelo cliente

## Descrição do uso da aplicação e suas funcionalidades

Nota: Breve explicação da utilização de caso de sucesso principal (não entrar em cenários secundários como p.e. fazer registos, recuperar passwords, inserir/editar registos de tabelas primitivas)

# Conclusão

# Objetivos Cumpridos

# Contratempos e/ou Dificuldades