

Aufgabenstellung:

In dieser Übung werden wir lernen, wie die Konsole in deinem Browser funktioniert. Darüber hinaus werden wir ein wenig über Variablen lernen.

- Schreibe den untenstehenden Code in deine JavaScript Datei und sieh dir das Ergebnis mithilfe des **console.log()** Befehls an. Starte deinen Liveserver, um in der Konsole des Chrome-Browsers das Ergebnis zu sehen.
 - `let a = 12;`
 - `let b = a * 3;`
 - `console.log(b);`
- Probiere mal, b mithilfe von `document.write(b)` in deinem HTML Dokument auszugeben.

Aufgabenstellung:

Variable Deklarieren

Gib ein Hello World in der Konsole aus = `console.log("Hello World!");`

- Gib folgende Zeichenkette (string) in der Konsole aus: "Anton".
Nutze den Befehl: `console.log("Anton");`
- Deklariere die Variable firstName mit string "Anton".
- Gib die Variable firstName in der Konsole aus.
`console.log(firstName);`
- Deklariere die Variable age mit dem Wert 28.
- Gib die Variable age in der Konsole aus.

Aufgabenstellung:

- Deklariere die Variable Job mit dem String "Trainer".
- Gib die Variable Job in der Konsole aus.
- Deklariere die Variable Married mit dem boolean Wert *true*.
Nutze Befehl: `let married = true;`
- Gib die Variable Married in der Konsole aus.
- Zu guter Letzt wollen wir alle Variablen kombiniert in der Konsole ausgeben. Am Ende soll es so aussehen: Anton ist 28 Jahre alt, von Beruf Trainer und ist verheiratet: true
- Hinweis: `console.log(name + " ist " + age + " Jahre alt "....)`