

 Recursos principais:

 Presets Rápidos

Arduino IDE Padrão: 3 arquivos (0x1000, 0x8000, 0x10000)

PlatformIO Padrão: 4 arquivos (0x1000, 0x8000, 0xe000, 0x10000)

 Múltiplos Arquivos

Adicione quantos arquivos .bin quiser

Cada um com seu offset customizado

Remove arquivos individualmente

Mostra tamanho de cada arquivo

 Apagar Flash Completa

Botão para fazer "Erase Flash" antes de gravar

Útil para limpar ESP32 usado

 Progresso Detalhado

Mostra qual arquivo está sendo gravado

Progresso individual de cada arquivo

Logs organizados

 Offsets comuns:

0x1000 → Bootloader (bootloader.bin)

0x8000 → Partition Table (partitions.bin)

0xe000 → Boot App (boot_app0.bin)

0x10000 → Firmware principal (firmware.bin)

0x210000 → SPIFFS/LittleFS (opcional)

0x3d0000 → NVS (opcional)

 Como usar:

Conecte o ESP32

Clique em preset (ou adicione manualmente)

Selecione os arquivos .bin em cada campo

(Opcional) Apague a flash se for ESP32 usado

Grave todos de uma vez