

Apuntes de clase
Introducción a elementos finitos

Docente: MSc. Ing. Camacho
Alumno: ClaudioVZ

6 de julio de 2016

Índice general

1. Introducción al método de elementos finitos	5
2. Métodos directos	7
3. Funciones de interpolación	9
3.1. Introducción	9
3.2. Requerimientos de convergencia de las funciones de interpolación	10
3.3. Funciones de interpolación de una variable	10
3.4. Funciones de interpolación de dos variables	10
3.5. Coordenadas generalizadas	10
3.5.1. Isotropía geométrica	11
3.6. Coordenadas naturales	11
3.7. Polinomios de Lagrange	11
3.7.1. Elementos unidimensionales	12
3.7.2. Elementos bidimensionales cuadrangulares	13
3.7.3. Elementos bidimensionales triangulares	14
4. Integración numérica	17
4.1. Cuadratura de Gauss	17
4.2. Método de Newton-Cotes	17
4.2.1. Método de Newton-Cotes con límites generalizados	17
4.3. Ejemplos	18
5. Introducción al cálculo de variaciones	23
5.1. Cálculo de variaciones	23
5.2. Definición de funcional	23
5.3. Funcional genérico	24
5.4. Ecuación de Euler-Lagrange	24
5.5. El problema de la braquistócrona	26
6. Métodos variacionales	29
6.1. Método de Rayleigh-Ritz	29
6.2. Fórmulas recurrentes	30
6.2.1. Integración por partes	30
6.2.2. Teorema de Gauss	30
6.3. Ejemplos	30

Capítulo 1

Introducción al método de elementos finitos



Como trabaja el método

1. Discretización del continuo con elementos simples
2. Conocer las propiedades del material
3. Eligiendo las funciones de interpolación o funciones de forma, funciones de aproximación, funciones test
4. Establecer la matriz de rigidez de cada elemento
5. Armar la matriz de rigidez del conjunto
6. Solucionar el sistema lineal
7. Efectuar operaciones adicionales

Capítulo 2

Métodos directos

Capítulo 3

Funciones de interpolación

3.1. Introducción

Son llamadas funciones de interpolación, funciones de forma, funciones de aproximación, funciones test



Polinomio de primer orden

$$y - y_1 = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} (x_2 - x_1) \quad (3.1)$$

Reordenando a la forma estándar

$$y = \frac{x - x_2}{x_1 - x_2} y_1 + \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} y_2 \quad (3.2)$$

Puede escribirse como

$$y = N_1 y_1 + N_2 y_2 \quad (3.3)$$



3.2. Requerimientos de convergencia de las funciones de interpolación

Si el campo variable es continuo en las interfaces del elemento, se dice que tiene continuidad C^0 , si adicionalmente las primeras derivadas son continuas se tiene continuidad C^1 , si las derivadas segundas son también continuas, se tiene continuidad C^2 y así sucesivamente.

Para asegurar la convergencia a la solución, tomando en cuenta el tamaño de los elementos, las funciones de interpolación deben cumplir los siguientes requerimientos:

Compatibilidad En las interfaces del elemento se debe tener continuidad C^r

Complejidad Dentro del elemento se debe tener continuidad C^{r+1}

3.3. Funciones de interpolación de una variable

Polinomio

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^{T_n^{(1)}} \alpha_i x^i \quad (3.4)$$

Número de términos

$$T_n^{(1)} = n + 1$$

3.4. Funciones de interpolación de dos variables

Polinomio

$$P_n(x, y) = \sum_{k=1}^{T_n^{(2)}} \alpha_k x^i y^j \quad i + j \leq n \quad (3.5)$$

Número de términos

$$T_n^{(2)} = \frac{(n+1)(n+2)}{2}$$

Las funciones de forma pueden obtenerse del triángulo de Pascal (Gallagher)

$$\begin{array}{ccccccc} & & & & 1 & & & & \\ & & & & x & & y & & \\ & & x^2 & & xy & & y^2 & & \\ & x^3 & & x^2y & & xy^2 & & y^3 & \\ x^4 & & x^3y & & x^2y^2 & & xy^3 & & y^4 \end{array}$$

3.5. Coordenadas generalizadas

Son polinomios que representan el comportamiento del campo variable, según el número de incógnitas nodales tendrá el orden correspondiente y el mismo número de coeficientes α_i las cuales son las incógnitas del polinomio y reciben el nombre de coordenadas generalizadas.

$$\phi(x) = \alpha_0 + \alpha_1 x + \alpha_2 x^2 \quad (3.6)$$

3.5.1. Isotropía geométrica

Las funciones de interpolación deben satisfacer los requerimientos de compatibilidad y completitud:

1. Para asegurar la continuidad del campo variable
2. Convergencia a la solución correcta

Las funciones de interpolación deben poseer la propiedad de isotropía geométrica, isotropía espacial o invarianza es decir, dichas funciones son invariables bajo una transformación de un sistema de coordenadas a otro.

Existen dos guías para construir funciones de interpolación de manera que cumplan con la propiedad de isotropía geométrica:

1. Polinomios de orden n que son completos tienen isotropía geométrica

Ejemplo

$$\begin{array}{ccccccc} & & & & 1 & & \\ & & & & x & & y \\ & & x^2 & & xy & & y^2 \\ x^3 & & x^2y & & xy^2 & & y^3 \end{array}$$

$$\phi(x) = \alpha_0 + \alpha_1x + \alpha_2y + \alpha_3x^2 + \alpha_4xy + \alpha_5y^2 + \alpha_6x^3 + \alpha_7x^2y + \alpha_8xy^2 + \alpha_9y^3 \quad (3.7)$$

2. Polinomios de orden n que son incompletos pero contienen términos apropiados para conservar simetría tienen isotropía geométrica

Ejemplo

$$\begin{array}{ccccccc} & & & & 1 & & \\ & & & & x & & y \\ & & x^2 & & xy & & y^2 \\ x^3 & & & & & & y^3 \end{array}$$

$$\phi(x) = \alpha_0 + \alpha_1x + \alpha_2y + \alpha_3x^2 + \alpha_4xy + \alpha_5y^2 + \alpha_6x^3 + \alpha_7y^3 \quad (3.8)$$

Ejemplo

$$\begin{array}{ccccccc} & & & & 1 & & \\ & & & & x & & y \\ & & x^2 & & xy & & y^2 \\ & & x^2y & & xy^2 & & \end{array}$$

$$\phi(x) = \alpha_0 + \alpha_1x + \alpha_2y + \alpha_3x^2 + \alpha_4xy + \alpha_5y^2 + \alpha_6x^2y + \alpha_7xy^2 \quad (3.9)$$

3.6. Coordenadas naturales

Un sistema local de coordenadas que depende de la geometría del elemento para su definición y cuyo rango de coordenadas está entre $[-1, 1]$ o $[0, 1]$, es conocido como un sistema natural de coordenadas.

Para designar las coordenadas se usan (r, s) o (ξ, η) .

3.7. Polinomios de Lagrange

$$\ell_k(x) = \prod_{\substack{m=0 \\ m \neq k}}^n \frac{x - x_m}{x_k - x_m} = \frac{(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_{k-1})(x - x_{k+1}) \cdots (x - x_n)}{(x_k - x_0)(x_k - x_1)(x_k - x_2) \cdots (x_k - x_{k-1})(x_k - x_{k+1}) \cdots (x_k - x_n)} \quad (3.10)$$

3.7.1. Elementos unidimensionales

Dos nodos



Coordenadas nodales

$$\textcircled{1} = r_1 = -1 \quad \textcircled{2} = r_2 = 1$$

Polinomios

$$N_1 = \frac{r - r_2}{r_1 - r_2} = \frac{r - 1}{-1 - 1} = -\frac{1}{2}(r - 1) \quad (3.11)$$

$$N_2 = \frac{r - r_1}{r_2 - r_1} = \frac{r - (-1)}{1 - (-1)} = \frac{1}{2}(r + 1) \quad (3.12)$$

Tres nodos



Coordenadas nodales

$$\textcircled{1} = r_1 = -1 \quad \textcircled{2} = r_2 = 0$$

$$\textcircled{3} = r_3 = 1$$

Polinomios

$$N_1 = \frac{r - r_2}{r_1 - r_2} \cdot \frac{r - r_3}{r_1 - r_3} = \frac{r - 0}{-1 - 0} \cdot \frac{r - 1}{-1 - 1} = \frac{1}{2}r(r - 1) \quad (3.13)$$

$$N_2 = \frac{r - r_1}{r_2 - r_1} \cdot \frac{r - r_3}{r_2 - r_3} = \frac{r - (-1)}{0 - (-1)} \cdot \frac{r - 1}{0 - 1} = -(r^2 - 1) \quad (3.14)$$

$$N_3 = \frac{r - r_2}{r_3 - r_2} \cdot \frac{r - r_1}{r_3 - r_1} = \frac{r - 0}{1 - 0} \cdot \frac{r - (-1)}{1 - (-1)} = \frac{1}{2}r(r + 1) \quad (3.15)$$

Cuatro nodos

Coordenadas nodales

$$\begin{aligned} \textcircled{1} = r_1 = -1 & \quad \textcircled{2} = r_2 = -\frac{1}{3} \\ \textcircled{3} = r_3 = \frac{1}{3} & \quad \textcircled{4} = r_4 = 1 \end{aligned}$$

Polinomios

$$N_1 = \frac{r - r_2}{r_1 - r_2} \cdot \frac{r - r_3}{r_1 - r_3} \cdot \frac{r - r_4}{r_1 - r_4} \quad (3.16)$$

$$N_2 = \frac{r - r_1}{r_2 - r_1} \cdot \frac{r - r_3}{r_2 - r_3} \cdot \frac{r - r_4}{r_2 - r_4} \quad (3.17)$$

$$N_3 = \frac{r - r_2}{r_3 - r_2} \cdot \frac{r - r_1}{r_3 - r_1} \cdot \frac{r - r_4}{r_3 - r_4} \quad (3.18)$$

$$N_4 = \frac{r - r_3}{r_4 - r_3} \cdot \frac{r - r_2}{r_4 - r_2} \cdot \frac{r - r_1}{r_4 - r_1} \quad (3.19)$$

3.7.2. Elementos bidimensionales cuadrangulares**Cuatro nodos**

Coordenadas nodales

$$\begin{aligned} \textcircled{1} = [r_1, s_1] = [-1, -1] & \quad \textcircled{2} = [r_2, s_2] = [1, -1] \\ \textcircled{3} = [r_3, s_3] = [1, 1] & \quad \textcircled{4} = [r_4, s_4] = [-1, 1] \end{aligned}$$

Polinomios

$$N_1 = \frac{r - r_2}{r_1 - r_2} \cdot \frac{s - s_4}{s_1 - s_4} \quad (3.20)$$

$$N_2 = \frac{r - r_1}{r_2 - r_1} \cdot \frac{s - s_3}{s_2 - s_3} \quad (3.21)$$

$$N_3 = \frac{r - r_4}{r_3 - r_4} \cdot \frac{s - s_2}{s_3 - s_2} \quad (3.22)$$

$$N_4 = \frac{r - r_3}{r_4 - r_3} \cdot \frac{s - s_1}{s_4 - s_1} \quad (3.23)$$

3.7.3. Elementos bidimensionales triangulares

Polinomio de Lagrange

$$T_I(r) = \ell_{I-1,I}(r) = \prod_{\substack{i=1 \\ I \neq i}}^I \frac{r - r_i}{r_I - r_i} \quad I \neq 1 \quad I = 1 \quad (3.24)$$

Multiplicación de tres polinomios de Lagrange

$$N_i(r, s, t) = T_I(r)T_J(s)T_K(t) \quad (3.25)$$

Tres nodos



Nodo ①, $I = 2, J = 1, K = 1$

$$N_1(r, s, t) = T_2(r)T_1(s)T_1(t)$$

Polinomios para cada coordenada

$$T_2(r) = \frac{r - r_1}{r_2 - r_1} = \frac{r - 0}{1 - 0} = r$$

$$T_1(s) = 1$$

$$T_1(t) = 1$$

Reemplazando

$$N_1(r, s, t) = r \cdot 1 \cdot 1 = r \quad (3.26)$$

Nodo ②, $I = 1, J = 2, K = 1$

$$N_2(r, s, t) = T_1(r)T_2(s)T_1(t)$$

Polinomios para cada coordenada

$$\begin{aligned}
T_1(r) &= 1 \\
T_2(s) &= \frac{s - s_1}{s_2 - s_1} = \frac{s - 0}{1 - 0} = s \\
T_1(t) &= 1
\end{aligned}$$

Reemplazando

$$N_2(r, s, t) = 1 \cdot s \cdot 1 = s \quad (3.27)$$

Nodo ③, $I = 1$, $J = 1$, $K = 2$

$$N_3(r, s, t) = T_1(r)T_1(s)T_2(t)$$

Polinomios para cada coordenada

$$\begin{aligned}
T_1(r) &= 1 \\
T_1(s) &= 1 \\
T_2(t) &= \frac{t - t_1}{t_2 - t_1} = \frac{t - 0}{1 - 0} = t
\end{aligned}$$

Reemplazando

$$N_3(r, s, t) = 1 \cdot 1 \cdot t = t \quad (3.28)$$

Capítulo 4

Integración numérica

$$\int_{-1}^{+1} f(r) dr \approx \sum_{i=1}^n w_i f(r_i) + R \quad (4.1)$$

Donde w_i es un factor de ponderación o peso y r_i son puntos de muestreo.

4.1. Cuadratura de Gauss

Polinomio a integrar es de orden $2n - 1$

4.2. Método de Newton-Cotes

Los puntos de muestreo deben ser constantes.

4.2.1. Método de Newton-Cotes con límites generalizados

$$\int_a^b f(r) dr \approx \sum_{i=1}^n w_i f(r_i) + R \quad (4.2)$$

Polinomio de aproximación

$$\int_a^b P(r) r^k dr = 0 \quad \text{para } k = 0, 1, 2, \dots, n-1 \quad (4.3)$$

Pesos

$$w_i = \int_a^b \ell_i(r) dr \quad \text{para } k = 1, 2, 3, \dots, n \quad (4.4)$$

Puntos de muestreo con límites generalizados

$$r'_i = \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2} r_i \quad (4.5)$$

Pesos con límites generalizados

$$w'_i = \frac{b-a}{2} w_i \quad (4.6)$$

4.3. Ejemplos

1. Mediante la cuadratura de Gauss hallar r_i y w_i cuando $n = 1$

Polinomio a integrar

$$2n - 1 = 2(1) - 1 = 1$$

Polinomio de aproximación

$$f(r) = a_0 + a_1 r$$

Cuando $n = 1$ la fórmula se transforma en

$$\int_{-1}^{+1} f(r) dr = w_1 f(r_1)$$

Reemplazando

$$\int_{-1}^{+1} a_0 + a_1 r dr = w_1 (a_0 + a_1 r_1)$$

Integrando

$$2a_0 = w_1 (a_0 + a_1 r_1)$$

Factorizando constantes e igualando a cero

$$a_0 (2 - w_1) - a_1 r_1 w_1 = 0$$

Las constantes no son cero

$$2 - w_1 = 0$$

$$r_1 w_1 = 0$$

Resolviendo

$$r_1 = 0$$

$$w_1 = 2$$

2. Mediante la cuadratura de Gauss hallar r_i y w_i cuando $n = 2$

Polinomio a integrar

$$2n - 1 = 2(2) - 1 = 3$$

Polinomio de aproximación

$$f(r) = a_0 + a_1 r + a_2 r^2$$

Cuando $n = 2$ la fórmula se transforma en

$$\int_{-1}^{+1} f(r) dr = w_1 f(r_1) + w_2 f(r_2)$$

Reemplazando

$$\int_{-1}^{+1} (a_0 + a_1 r + a_2 r^2) dr = w_1 (a_0 + a_1 r_1 + a_2 r_1^2) + w_2 (a_0 + a_1 r_2 + a_2 r_2^2)$$

Integrando

$$2a_0 + \frac{2}{3}a_1 = w_1 (a_0 + a_1 r_1 + a_2 r_1^2) + w_2 (a_0 + a_1 r_2 + a_2 r_2^2)$$

Factorizando constantes e igualando a cero

$$a_0 (w_1 + w_2 - 2) + a_1 (w_1 r_1 + w_2 r_2) + a_2 (w_1 r_1^2 + w_2 r_2^2) = 0$$

Las constantes no son cero

$$\begin{aligned} w_1 + w_2 &= 2 \\ w_1 r_1 + w_2 r_2 &= 0 \\ w_1 r_1^2 + w_2 r_2^2 &= 0 \end{aligned}$$

Resolviendo

$$\begin{aligned} r_1 &= -\sqrt{\frac{1}{3}} \\ r_2 &= \sqrt{\frac{1}{3}} \\ w_1 &= 1 \\ w_2 &= 1 \end{aligned}$$

3. Mediante la cuadratura de Gauss hallar r_i y w_i cuando $n = 3$
4. Mediante el método de Newton-Cotes hallar r_i y w_i cuando $n = 2$

Número de términos

$$k = 2 - 1 = 1$$

Calculando r_i

$$\begin{aligned} \int_{-1}^{+1} P(r) r^0 dr &= 0 \\ \int_{-1}^{+1} P(r) r^1 dr &= 0 \end{aligned}$$

El polinomio es

$$P(r) = (r - r_1)(r - r_2)$$

Reemplazando

$$\int_{-1}^{+1} (r - r_1)(r - r_2) dr = 0$$

$$\int_{-1}^{+1} (r - r_1)(r - r_2)r dr = 0$$

Integrando

$$\left(\frac{1}{3}r^3 - \frac{r_1 + r_2}{2}r^2 + r_1r_2r \right) \Big|_{-1}^{+1} = 2\left(r_1r_2 + \frac{1}{3} \right)$$

$$\left(\frac{1}{4}r^4 - \frac{r_1 + r_2}{3}r^3 + \frac{r_1r_2}{2}r^2 \right) \Big|_{-1}^{+1} = -\frac{2}{3}(r_1 + r_2)$$

Formando el sistema de ecuaciones

$$r_1r_2 = -\frac{1}{3}$$

$$r_1 + r_2 = 0$$

Resolviendo

$$r_1 = -\sqrt{\frac{1}{3}}$$

$$r_2 = \sqrt{\frac{1}{3}}$$

Calculando w_i

$$w_1 = \int_{-1}^{+1} \frac{r - r_2}{r_1 - r_2} dr$$

$$w_2 = \int_{-1}^{+1} \frac{r - r_1}{r_2 - r_1} dr$$

Reemplazando e integrando

$$w_1 = \int_{-1}^{+1} \frac{r - \sqrt{\frac{1}{3}}}{-\sqrt{\frac{1}{3}} - \sqrt{\frac{1}{3}}} dr = \left(-\frac{\sqrt{3}}{4}r^2 + \frac{1}{2}r \right) \Big|_{-1}^{+1} = 1$$

$$w_2 = \int_{-1}^{+1} \frac{r + \sqrt{\frac{1}{3}}}{\sqrt{\frac{1}{3}} + \sqrt{\frac{1}{3}}} dr = \left(\frac{\sqrt{3}}{4}r^2 + \frac{1}{2}r \right) \Big|_{-1}^{+1} = 1$$

5. Aplicando integración numérica hallar la integral de

$$I = \int_0^3 2^r - r dr$$

Usando dos puntos

$$I = w'_1 f(r'_1) + w'_2 f(r'_2)$$

Puntos de muestreo

$$\begin{aligned} r'_1 &= \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2} r_1 = \frac{0+3}{2} + \frac{3-0}{2} (1) = 3 \\ r'_2 &= \frac{a+b}{2} + \frac{b-a}{2} r_2 = \frac{0+3}{2} + \frac{3-0}{2} (1) = 3 \end{aligned}$$

Pesos

$$\begin{aligned} w'_1 &= \frac{b-a}{2} w_1 = \frac{3-0}{2} \left(-\sqrt{\frac{1}{3}} \right) = -0.57735 \\ w'_2 &= \frac{b-a}{2} w_2 = \frac{3-0}{2} \left(\sqrt{\frac{1}{3}} \right) = 0.57735 \end{aligned}$$

Reemplazando

$$I = 3 \left(2^{-0.57735} + 0.57735 \right) + 3 \left(2^{0.57735} - 0.57735 \right) = 6.48690$$

Capítulo 5

Introducción al cálculo de variaciones

5.1. Cálculo de variaciones

Se ocupa de la determinación de extremos (donde podrían existir máximo y/o mínimos) de funcionales.

Ejemplo de funcional es el principio de la energía potencial mínima para sistemas conservativos, de todos los campos de desplazamientos cinemáticamente admisibles, aquellos que corresponden a condiciones de equilibrio extremiza la energía potencial total. Si la condición es un mínimo el equilibrio es estable.



5.2. Definición de funcional

Funcional es una aplicación de un espacio de funciones sobre el conjunto de los números reales. De otra manera como un funcional asocia a una función de cierta clase con un número real.

$$J[f] \Rightarrow \mathbb{R} \quad (5.1)$$



El diferencial de curva es

$$ds = \sqrt{dx^2 + dy^2} \quad (5.2)$$

Reescribiendo la ecuación anterior

$$ds = \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2} dx \quad (5.3)$$

Usando la notación de Lagrange

$$ds = \sqrt{1 + (y')^2} dx \quad (5.4)$$

Funcional

$$S[y] = \int_{x_1}^{x_2} \sqrt{1 + (y')^2} dx \quad (5.5)$$

5.3. Funcional genérico

$$J[y] = \int_{x_1}^{x_2} f[y, y', y'', \dots, x] dx \quad (5.6)$$

Para el ejemplo anterior

$$J[y] = \int_{x_1}^{x_2} f[y'] dx \quad (5.7)$$

No aparece la variable dependiente y y la variable independiente x es implícita.

5.4. Ecuación de Euler-Lagrange

La curva \hat{y} que se aproxima a la curva solución y es



$$\hat{y}_{(x)} = y_{(x)} + \epsilon \eta_{(x)} \quad (5.8)$$

Una condición importante es que $\eta_{(x)}$ pase por los puntos A y B , además

$$\eta_{(x_1)} = 0 \quad \eta_{(x_2)} = 0$$

La variación en los puntos extremos de las curvas es cero.

Reemplazando en la definición de funcional

$$J[\hat{y}_{(x)}] = \int_{x_1}^{x_2} f[\hat{y}, \hat{y}', x] dx \quad (5.9)$$

Reemplazando \hat{y} y \hat{y}'

$$J[\hat{y}_{(x)}] = \int_{x_1}^{x_2} f[y_{(x)} + \epsilon \eta_{(x)}, y'_{(x)} + \epsilon \eta'_{(x)}, x] dx$$

Integrando

$$J[\hat{y}_{(x)}] = F[Y_{(x_2)} - Y_{(x_1)} + \epsilon(\mu_{(x_2)} - \mu_{(x_1)}), y_{(x_2)} - y_{(x_1)} + \epsilon(\eta_{(x_2)} - \eta_{(x_1)}), x] dx$$

Reemplazando

$$J[\hat{y}_{(x)}] = F[Y_{(x_2)} - Y_{(x_1)} + \epsilon(\mu_{(x_2)} - \mu_{(x_1)}), y_{(x_2)} - y_{(x_1)} + \epsilon(0 - 0), x] dx$$

Simplificando

$$J[\hat{y}_{(x)}] = F[Y_{(x_2)} - Y_{(x_1)} + \epsilon(\mu_{(x_2)} - \mu_{(x_1)}), y_{(x_2)} - y_{(x_1)}, x] dx \quad (5.10)$$

Si $\epsilon = 0$

$$\hat{y}_{(x)} = y_{(x)}$$

Renombrando el funcional

$$\phi_{(\epsilon)} = J[\hat{y}_{(x)}] \quad (5.11)$$

Lo anterior equivale a

$$\phi_{(\epsilon)} = \int_{x_1}^{x_2} f[\hat{y}_{(x)}, \hat{y}'_{(x)}, x] dx$$

Minimizando

$$\frac{d\phi_{(\epsilon)}}{d\epsilon} = 0 \quad (5.12)$$

Derivando usando la regla de la cadena

$$\frac{d\phi_{(\epsilon)}}{d\epsilon} = \int_{x_1}^{x_2} \frac{\partial f}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial \epsilon} + \frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \frac{\partial \hat{y}'}{\partial \epsilon} dx = 0 \quad (5.13)$$

Derivando \hat{y} y \hat{y}'

$$\begin{aligned} \frac{\partial \hat{y}_{(x)}}{\partial \epsilon} &= \frac{\partial}{\partial \epsilon} (y_{(x)} + \epsilon \eta_{(x)}) = \eta_{(x)} \\ \frac{\partial \hat{y}'_{(x)}}{\partial \epsilon} &= \frac{\partial}{\partial \epsilon} (y'_{(x)} + \epsilon \eta'_{(x)}) = \eta'_{(x)} \end{aligned}$$

Reemplazando

$$\frac{d\phi_{(\epsilon)}}{d\epsilon} = \int_{x_1}^{x_2} \frac{\partial f}{\partial \hat{y}} \eta_{(x)} + \frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \eta'_{(x)} dx = 0 \quad (5.14)$$

Integrando por partes

$$\int_{x_1}^{x_2} \frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \eta'_{(x)} dx$$

Usando la fórmula

$$\begin{aligned} u &= \frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} & dv &= \eta'_{(x)} dx \\ du &= \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \right) dx & v &= \eta_{(x)} \end{aligned}$$

Reemplazando

$$\int_{x_1}^{x_2} \frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \eta'_{(x)} dx = \left(\frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \eta_{(x)} \right) \Big|_{x_1}^{x_2} - \int_{x_1}^{x_2} \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \right) \eta_{(x)} dx \quad (5.15)$$

Reemplazando 5.15 en 5.14

$$\int_{x_1}^{x_2} \frac{\partial f}{\partial \hat{y}} \eta_{(x)} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \right) \eta_{(x)} dx = 0 \quad (5.16)$$

Factorizando

$$\int_{x_1}^{x_2} \eta_{(x)} \left[\frac{\partial f}{\partial \hat{y}} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial \hat{y}'} \right) \right] dx = 0$$

Lo anterior equivale a

$$\int_{x_1}^{x_2} \eta_{(x)} \left[\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial y'} \right) \right] dx = 0 \quad (5.17)$$

Ecuación de Euler-Lagrange

$$\frac{\partial f}{\partial y} - \frac{d}{dx} \left(\frac{\partial f}{\partial y'} \right) = 0 \quad (5.18)$$

sujeto a

$$J[y] = \int_{x_1}^{x_2} f[y_{(x)}, y'_{(x)}, x] dx \quad (5.19)$$

5.5. El problema de la braquistócrona

La palabra proviene de braquistos-cronos (corto-tiempo)



La energía es constante

$$E_p + E_c = k \quad (5.20)$$

Igualando energías en los puntos O y P

$$mgy + 0 = 0 + \frac{1}{2}mv^2$$

Igualando a cero

$$mgy - \frac{1}{2}mv^2 = 0 \quad (5.21)$$

Despejando v

$$v = \sqrt{2gy} \quad (5.22)$$

La velocidad es

$$v = \frac{ds}{dt} \quad (5.23)$$

El diferencial de arco es

$$ds = \sqrt{1 + (y')^2} dx \quad (5.24)$$

Reemplazando en la velocidad

$$v = \frac{\sqrt{1 + (y')^2} dx}{dt}$$

Despejando dt y reemplazando valores

$$dt = \frac{\sqrt{1 + (y')^2}}{\sqrt{2gy}} dx \quad (5.25)$$

Integrando

$$T[y] = \int_0^{x_1} \frac{\sqrt{1 + (y')^2}}{\sqrt{2gy}} dx \quad (5.26)$$

La expresión dentro el signo integral puede escribirse como

$$f[y, y', x] = \frac{\sqrt{1 + (y')^2}}{\sqrt{2gy}} \quad (5.27)$$

Capítulo 6

Métodos variacionales

6.1. Método de Rayleigh-Ritz



$$\pi(\phi) = \int_{x_1}^{x_2} f[\phi, \phi', \phi'', \dots, x] dx \quad (6.1)$$

$\phi(x)$ es la función de desplazamiento que se debe determinar de manera que minimice el funcional $\pi(\phi)$, pero además debe satisfacer las condiciones de borde. Para este fin se debe ensayar una serie convergente de aproximaciones $\phi_0, \phi_1, \phi_2, \dots, \phi_n$, hacia la solución del problema de la siguiente forma

$$\phi_n(x) = \alpha_0 g_0(x) + \alpha_1 g_1(x) + \dots + \alpha_n g_n(x) \quad (6.2)$$

Todos los valores de α_i son constantes indeterminadas y las funciones $g_i(x)$ son funciones que satisfacen las condiciones de borde del problema.

Para verificar la convergencia de la solución se utiliza la teoría de mínimos cuadrados de la siguiente forma

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \int_{x_1}^{x_2} (\phi - \phi_n)^2 dx \quad (6.3)$$

La ecuación 6.2 puede escribirse como

$$\phi_n(x) = \phi_{n-1}(x) + \alpha_n g_n(x) \quad (6.4)$$

Reemplazando 6.4 en 6.1

$$\pi(\phi_n) = \int_{x_1}^{x_2} f[\phi, \phi', \phi'', \dots, x] dx \quad (6.5)$$

Diferencial de la función

$$d\pi(\phi_n) = 0 \quad (6.6)$$

Mínimo de la función

$$\frac{\partial \pi(\phi_n)}{\partial \alpha_i} = 0 \quad (6.7)$$

6.2. Fórmulas recurrentes

6.2.1. Integración por partes

Diferencial de un producto

$$d(uv) = du v + u dv$$

Integrando

$$uv = \int v du + \int u dv$$

Despejando

$$\int u dv = uv - \int v du \quad (6.8)$$

6.2.2. Teorema de Gauss

$$\int_{\Omega} \frac{\partial \phi}{\partial x_i} d\Omega = \int_{\Gamma} \phi n_i d\Gamma \quad (6.9)$$

Donde ϕ es una función escalar, x_i es un punto y n_i la normal.

Si $\phi = ab$

Para un volumen

$$\iiint_V a \frac{\partial b}{\partial x_i} dV = \int_A ab n_i dA - \iiint_V b \frac{\partial a}{\partial x_i} dV \quad (6.10)$$

Para una superficie

$$\iint_A a \frac{\partial b}{\partial x_i} dA = \int_L ab n_i dx - \iint_A b \frac{\partial a}{\partial x_i} dA \quad (6.11)$$

Para una línea

$$\int_{x_1}^{x_2} a \frac{\partial b}{\partial x_i} dx = (ab)|_{x_1}^{x_2} - \int_{x_1}^{x_2} b \frac{\partial a}{\partial x_i} dx \quad (6.12)$$

6.3. Ejemplos

1. Aplicando el método de integración por partes hallar

$$\int x^2 \sin x dx$$

Identificando variables en la fórmula

$$\begin{aligned} u &= x^2 & dv &= \sin x dx \\ du &= 2x dx & v &= -\cos x \end{aligned}$$

Reemplazando

$$\int x^2 \sin x \, dx = -x^2 \cos x + 2 \int x \cos x \, dx$$

Volviendo a integrar por partes e identificando variables en la fórmula

$$\begin{aligned} u &= x & dv &= \cos x \, dx \\ du &= dx & v &= \sin x \end{aligned}$$

Reemplazando

$$\int x^2 \sin x \, dx = -x^2 \cos x + 2x \sin x - 2 \int \sin x \, dx$$

Integrando

$$\int x^2 \sin x \, dx = -x^2 \cos x + 2x \sin x + 2 \cos x + c$$

2. Aplicando el método de integración por partes hallar

$$\int w \frac{dv}{dx} \, dx$$

Identificando variables en la fórmula

$$\begin{aligned} r &= w & dt &= \frac{dv}{dx} \, dx \\ dr &= \frac{dw}{dx} \, dx & t &= v \end{aligned}$$

Reemplazando

$$\int w \frac{dv}{dx} \, dx = wv - \int v \frac{dw}{dx} \, dx$$

3. Aplicando el método de integración por partes hallar

$$\int w \frac{d^2u}{dx^2} \, dx$$

Identificando variables en la fórmula

$$\begin{aligned} r &= w & dt &= \frac{d^2u}{dx^2} \, dx \\ dr &= \frac{dw}{dx} \, dx & t &= \frac{du}{dx} \end{aligned}$$

Reemplazando

$$\int w \frac{d^2u}{dx^2} \, dx = w \frac{du}{dx} - \int \frac{du}{dx} \frac{dw}{dx} \, dx$$