

PLANO DE GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO

Versão 2.0



Centro Universitário Joaquim Nabuco Bacharelado em Sistemas de Informação

Equipe de Desenvolvimento

Claudiomildo Ventura

Leonardo Belas

Lucas Wallis

William Andrey

SOFTWARE / 2019

Paulista – PE

Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	09/09/2019	Lucas, William, Leonardo, Claudiomildo	Elaboração do documento
1.1	15/09/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.2	20/09/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.3	22/09/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.4	25/09/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.5	30/09/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.6	05/10/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.7	08/10/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.8	13/10/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.9	15/10/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
2.0	28/11/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento

Índice

1.	Introdução	1
1.1.	Finalidade.....	1
1.2.	Escopo.....	1
1.3.	Definições, Acrônimos E Abreviações.....	1
1.4.	Referências	1
1.5.	Visão Geral Do Documento.....	1
2.	Gerenciamento De Configuração De Software	2
2.1.	Organizações, Responsabilidades E Interfaces	2
2.2.	Ferramentas, Ambiente E Infraestrutura.....	3
2.2.1.	Ferramentas Para Gerenciamento De Configurações.....	3
2.2.2.	Ferramenta Para Ambiente De Desenvolvimento	3
3.	Programa De Gerenciamento De Configuração.....	4
3.1.	Identificação Da Configuração	4
3.1.1.	Métodos De Identificação	4
3.1.2.	Versionamento Dos Artefatos	4
3.1.3.	Baselines Do Projeto.....	5
3.2.	Controle De Configuração E Mudança	5
3.2.1.	Processamento E Aprovação De Solicitações De Mudança.....	5
3.2.2.	Comitê De Controle De Mudança (Ccm)	6
3.3.	Estimativa Do Status De Configuração	6
3.3.1.	Processo De Armazenamento De Mídia E Liberação Do Projeto.....	6
3.3.2.	Especificação De Hardware	7
3.3.3.	Repositório	7
4.	Marcos Do Projeto	7
5.	Treinamentos E Recursos	7
6.	Controle De Software De Subcontratados E Fornecedores.....	8

1. INTRODUÇÃO

O plano de gerenciamento de configuração tem como objetivo descrever todas as atividades do gerenciamento do controle de configurações e mudanças que serão executadas durante todo o ciclo de vida do projeto, Sendo suas atividades para identificar a configuração do software, mantendo sua integridade durante o projeto e controlando suas mudanças de forma sistêmica.

1.1. Finalidade

Tem-se como finalidade deste documento, criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe do projeto tendo como intuito garantir o controle do produto durante o seu desenvolvimento.

Porém, para que tudo ocorra corretamente, será descrito nesse documento os detalhes dos recursos necessários como, equipes, ferramentas e computadores, além das responsabilidades atribuídas e o cronograma das atividades.

1.2. Escopo

Este plano de gerenciamento de configuração é destinado para todos os membros da equipe, que são responsáveis pelo desenvolvimento do Staff-Fitness, abrangendo por completo todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto.

1.3. Definições, Acrônimos e Abreviações

Todas as definições, acrônimos e abreviações estão contidos no glossário.

1.4. Referências

Nenhuma.

1.5. Visão Geral do Documento

Como visão geral, será descrito abaixo como o documento está organizado, de acordo com cada seção.

Seção	Descrição
1	São relacionados aos papéis, as atividades e as ferramentas dentro da gerencia de configuração da fábrica.
2	É apresentada como são criadas e controladas as baselines.
3	São abordados os detalhes de quando o plano de gerenciamento de configuração deve ser atualizado.
4	Descreve como será aplicado o treinamento com relação a ferramenta para gerenciamento de configuração.

2. GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE

2.1. Organizações, Responsabilidades e Interfaces

Papéis	Membro(s)	Responsabilidade
Gerente de configuração	Claudiomildo Ventura	Estabelecer políticas de GC. Escrever plano de GC. Configurar ambiente de GC. Criar espaços de trabalho de integração. Criar baselines. Promover baselines.
CCM	Leonardo Belas Lucas Wallis William Andrey Claudiomildo Ventura	Estabelecer processos de controle de mudanças. Revisar solicitação de mudança.
Desenvolvedores	Leonardo Belas Lucas Wallis William Andrey Claudiomildo Ventura	Seguir os padrões e procedimentos definidos no plano de gerência de configuração.
Manipulação de solicitação de mudança.	Claudiomildo Ventura	Enviar solicitação de mudança Atualizar solicitação de mudança.

2.2. Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura

2.2.1. Ferramentas para gerenciamento de configurações

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
Git	Controle de versão	Esta ferramenta controla a versão do conteúdo dos arquivos em desenvolvimento.	2.22.0
GitHub	Repositório	É um serviço de hospedagem de desenvolvimento de softwares no qual serve como repositório para controle de versão, dando suporte a ferramenta Git: pode ser encontrado no site: https://github.com/	--
Heroku	Repositório	Heroku é uma plataforma em nuvem como serviço (PaaS) que suporta várias linguagens de programação.	7.29.0

2.2.2. Ferramenta para ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Microsoft Windows	10 Home Single Language
Antivírus	Windows Defender	-
Controle de versão	Git	2.22.0

Plataformas de desenvolvimento	Visual Studio Code	1.40.1
	Node	10.16.2
	React JS	16.6.0
	React-Native	0.60
	Adonis JS	4.0.12

	Admin LTE	3.0.0
Banco de dados	Postgre SQL	11.5.1
Repositório	GitHub	-
Meios de comunicação	Gmail / Zoom / WhatsApp / Skype	-

3. PROGRAMA DE GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO

3.1. Identificação da Configuração

3.1.1. Métodos de Identificação

Para todos os itens de configuração, **com exceção do código fonte**, serão identificados baseados na nomenclatura abaixo:

<NOME DO DOCUMENTO> <PROJETO> <FÁBRICA>

No que significa:

<NOME DO DOCUMENTO> Nome de referência do documento.

<PROJETO> Nome do projeto.

<FÁBRICA> Nome da fábrica.

3.1.2. Versionamento dos Artefatos

Deve-se seguir o seguinte padrão para a numeração dos builds:

X.Y.Z Onde temos:

X – O número de uma versão final;

Y – O número do release (Entregas de Funcionalidades aos clientes);

Z – O número do build.

O número inicial do build é **0.0.0**. O versionamento será tratado da seguinte forma: Quando for realizada uma entrega de um release com partes do sistema já funcionando, testados e integrado será incrementado o segundo dígito (**Y**), dessa forma, uma primeira

entrega realizada ao cliente seria nomeada como **0.1.0**. Conforme mudanças ou incrementos importantes e significativos ao sistema forem ocorrendo dentro desse intervalo de uma release, ou seja, builds internos, serão nomeados incrementando o terceiro dígito (Z), como por exemplo, numa primeira mudança **0.1.1**. A cada vez que se passa para um novo release de entrega, o terceiro dígito será zerado como mostra a seguir: 0.2.0. Somente em uma entrega final do produto, que irá haver incremento no primeiro dígito (**X**), desta forma ao fim do projeto teremos um produto na versão **1.0.0**. Assim como ocorre acima, quando o primeiro dígito for incrementado os demais de sua direita serão zerados. Vale ressaltar que esse primeiro dígito servirá para possíveis evoluções do sistema.

3.1.3. Baselines do Projeto

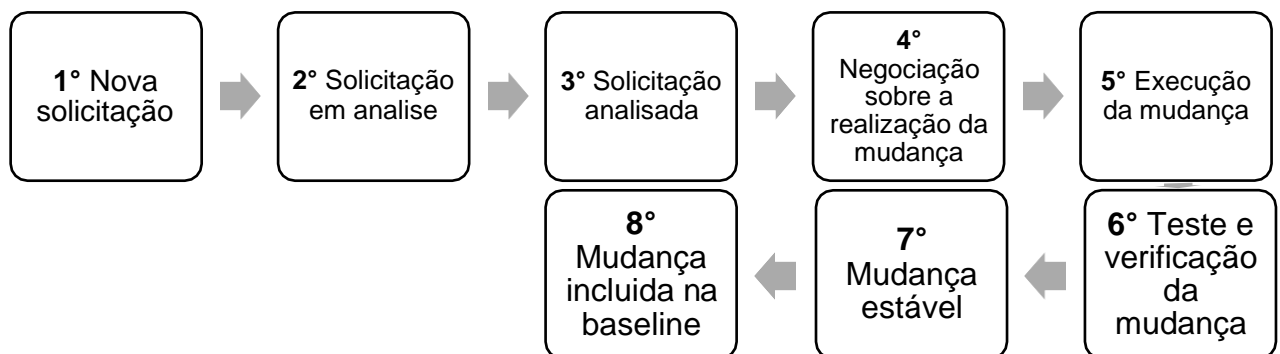
As baselines estarão definidas nas fases abaixo:

Fases	Itens de Configuração da Baseline
Planejamento	Documentação (Artefatos do Projeto)
Arquitetura do Projeto	Código fonte contendo apenas a arquitetura do projeto.
Release	Código fonte do sistema pronto

3.2. Controle de configuração e mudança

3.2.1. Processamento e aprovação de solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças das baselines serão realizadas por meio do seguinte fluxo.



Status do fluxo para controle de mudanças

Atividade	Descrição	Responsabilidade
Aberto	Nova solicitação	Todos
Em análise	Solicitação de análise	Analista de sistemas
Analisado	Solicitação analisada	Analista de sistemas
Em desenvolvimento	Solicitação sendo desenvolvida	Desenvolvedores
Negociação	Negociação sobre a realização da mudança	Gerente de projetos
Desenvolvimento	Execução de mudança	Desenvolvedor
Em testes	Teste e verificação da mudança	Testador
Estável	Mudança estável	Analista de sistemas
Finalizada	Mudança incluída na Baseline	Gerente de configuração

3.2.2. Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O Comitê de Controle de Mudanças (CCM), será formado pelos Engenheiros de Software, Gerentes de Projetos e Gerente de Configuração.

3.3. Estimativa do Status de Configuração

3.3.1. Processo de Armazenamento de Mídia e Liberação do Projeto

O backup dos artefatos mantidos no repositório, será realizado e mantido no Google driver e OneDrive, não usaremos backup off-line por motivos de dano ou perda do material utilizado. O backup será realizado automaticamente a cada modificação. Cada backup deverá conter como descrição a data e hora.

Os releases a serem desenvolvidos serão devidamente testados, assim gerando um release, a versão liberada estará livre de erros e será aprovada por um dos engenheiros de software responsável.

3.3.2. Especificação de Hardware

Todos os computadores e notebooks utilizados para o processo de desenvolvimento, deverão seguir os critérios de configurações para ambiente de desenvolvimento estabelecidos neste documento.

3.3.3. Repositório

O gerente de configuração será responsável pela estrutura do repositório, toda e qualquer modificação deverá ser solicitada ao mesmo previamente.

4. MARCOS DO PROJETO

Principais marcos que irão compor o desenvolvimento do projeto.

Marcos	Datas
Arquitetura da aplicação	05/06/2019
Release final	20/12/2019

5. TREINAMENTOS E RECURSOS

Como fase inicial de treinamento será realizada a preparação dos ambientes com as ferramentas necessárias, conforme a tabela abaixo.

Treinamento	Objetivo	Público Alvo
Ferramenta	Treinamento para instalação e configuração da ferramenta Git.	Toda Equipe
Repositório	Treinamento ensinando como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover do mesmo.	Toda Equipe

6. CONTROLE DE SOFTWARE DE SUBCONTRATADOS E FORNECEDORES

Nenhum.