ESTÓRIAS DE USUÁRIOS

Versão 1.7



Centro Universitário Joaquim Nabuco Bacharelado em Sistemas de Informação

Equipe de Desenvolvimento

Claudiomildo Ventura
Leonardo belas
Lucas Wallis
William Andrey

SOFTWORK / 2019 Paulista – PE

Índice

Esp	licações À Cerca Das Colunas Utilizadas	.1
1.	Tabela – Interface Inicial	. 2
2.	Tabela – Login	. 2
3.	Tabela – Interface Principal	. 3
4.	Tabela – Cadastro Do Personal Trainer	. 3
5.	Tabela – Cadastro De Alunos	4
6.	Tabela – Planos	. 5
7.	Tabela – Cadastro De Treinos	. 5
8.	Tabela – Criação De Grupo De Treinamentos	6
9.	Tabela – Criação De Interface De Cálculo De Massa Corporal	6

Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	02/05/2019	Lucas, Claudiomildo, William, Leonardo	Elaboração do documento
1.1	04/06/2019	Lucas Wallis	Avaliações e modificações gerais do documento
1.2	28/06/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.3	09/07/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.4	29/07/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.5	28/08/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.6	15/09/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento
1.7	25/09/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento



ESPLICAÇÕES À CERCA DAS COLUNAS UTILIZADAS

ID – Uma identificação única, sendo usado como identificador, a abreviação do nome que representa o grupo de determinadas estórias seguido de um número sequencial auto incremente.

Nome – Um nome curto e descritivo para a estória. Por exemplo, "Vero histórico de transações". Suficientemente claro para que os desenvolvedores e usuários entendam mais ou menos sobre o que estamos falando, e claro o bastante para distingui-la das demais estórias. Normalmente de 2 a 10 palavras.

Importância – A importância dessas estórias para o usuário. Sendo a importância definida como: Alta, Média e Baixa.

Estimativa inicial – As estimativas iniciais da equipe sobre quanto tempo será necessário para implementar aquela estória, se comparada a outras estórias. A unidade é pontos por estória e geralmente corresponde mais ou menos a "relação homem/dias" ideal.

1. O importante não é ter estimativas absolutamente precisas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos deverá gastar 2 dias), mas sim obter estimativas relativas corretas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos gastará cerca da metade de uma estória com 4 pontos).

Como demonstrar – Uma descrição em alto nível de como a estória será demonstrada.

Notas – Quaisquer outras informações, esclarecimentos, referências a outras fontes de informação, etc. Normalmente bem breve.

ESTÓRIAS DE USUÁRIO



1. Tabela - Interface Inicial

ld	Nome	Imp	Est	Como demostrar	Notas
ITI	Interface inicial	Alta	1	Como usuário, eu quero uma interface que ao acessar a aplicação seja exibido inicialmente uma tela com informações relativas à aplicação e dois botões de direcionamento para realizar o login na aplicação e outro para realizar o précadastro de novos usuários.	a) Optando pela escolha de login, o usuário poderá realizar o acesso ao login, onde encontrará campos para preencher, relacionados a e-mail e senha. b) Optando pela escolha de précadastro, o usuário poderá inserir suas informações iniciais para que sejam armazenadas, para que futuramente possa ser feita o login e o usuário possa ascender as demais funcionalidades da aplicação.

2. Tabela – Login

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
LOG	Login	Alta	1	Como usuário da aplicação Staff Fitness, eu quero que o sistema possua um serviço de login prático e fácil, para o usuário efetuar o seu login.	a) Verificar se a pessoa que está se autenticando tem seu perfil de acesso ativo. b) Para efetuar o login, o usuário deve estar previamente cadastrado na aplicação. c) Ao efetuar o login, o usuário deve ser redirecionado para a sua página principal. d) Em caso de falha na autenticação, o usuário deve ser notificado com o motivo específico.



3. Tabela - Interface Principal

ld	Nome	Imp	Est	Como demostrar	Notas
ITP	Interface principal	Alta	1	Como usuário, quero uma interface que após efetivar o login e entrar na aplicação seja exibido uma interface para que seja possível concentrar o trabalho em um único lugar com informações referentes a agendamentos de treinos, horários, e solicitação de serviços por novos alunos.	

4. Tabela - Cadastro do Personal Trainer

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
CDP	Cadastro do personal trainer	Alta	1	Como personal trainer, quero uma interface para cadastrar informações que posteriormente, as mesmas informações sejam utilizadas para serem apresentadas aos alunos que possivelmente queiram me contratar.	a) Conterá informações pessoais e profissionais do personal. b) As informações devem estar devidamente preenchidas, caso contrário não poderá prosseguir com a finalização do cadastro.



	c) Não poderá existir mais de dois cadastro com o mesmo e-mail.

5. Tabela - Cadastro de Alunos

			-			
۱	ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
ı						
	CDA	Cadastro de alunos	Alta	1	Como usuário do sistema Staff Fitness, quero uma interface para cadastrar os alunos, onde contenha outros campos e obrigatoriamente nome completo e e-mail.	a) O usuário denominado aluno é quem faz o seu próprio cadastro. b) O sistema tem com funcionalidades, criar, atualizar, deletar e visualizar.



6. Tabela - Planos

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
PLN	Planos	Alta	2	Como usuário da aplicação Staff Fitness, quero que seja desenvolvida uma interface para que seja oferecido pacotes de planos específicos de adesão aos serviços oferecidos pela plataforma.	a) Existirão valores diferentes para cada plano escolhido. b) Múltiplas formas de pagamentos dos planos escolhidos serão disponibilizadas, uma delas será o PagSeguro. c) O personal poderá ter mais de um plano ativo em sua conta.

7. Tabela - Cadastro de Treinos

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
CDT	Cadastro de treinos	Alta	2	Como personal trainer, quero que a aplicação contenha uma interface para cadastro de treinos contendo descrições dos mesmos e para que seja possível estabelecer rotinas de treino especifico.	a) No cadastro de treinos, esta opção só aparecerá se o tipo do usuário for o personal. b) Este cadastro servirá em vários pontos de sistema, como cadastro secundário, podendo ser incrementado de acordo com a necessidade. c) O sistema tem com funcionalidades, criar, atualizar, deletar e visualizar.



8. Tabela – Criação de Grupo de Treinamentos

		1 -			
ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
CGT	Criação de grupo de treinamentos	Alta	2	Como personal trainer, quero que a aplicação contenha uma interface que seja responsável pela criação de grupos de treinamento.	a) Para criar um grupo de treinamento, o usuário denominado personal deverá ter previamente uma quantidade significativa de alunos cadastrado. b) O sistema tem com
					funcionalidades, criar, atualizar, deletar e visualizar.

9. Tabela – Criação de Interface de Cálculo de Massa Corporal

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
IMC	Criação de interface de cálculo de massa corporal	Alta	2	Como personal trainer, quero uma interface onde seja possível calcular a massa corporal do aluno para verificar a sua condição corporal para realizar os treinos que lhe forem especificados.	a) Para realizar esse cálculo o personal precisa dividir o peso pela altura elevada ao quadrado. b) O usuário denominado aluno poderá apenas visualizar as informações.

