

DOCUMENTO DE REQUISITOS

Versão 2.1



Centro Universitário Joaquim Nabuco Bacharelado em Sistemas de Informação

Equipe de Desenvolvimento

Claudiomildo Ventura

Leonardo Belas

Lucas Wallis

William Andrey

SOFTWARE / 2019

Paulista – PE

Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	15/09/2019	Lucas, William	Elaboração do documento
1.1	25/09/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.2	20/10/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.3	25/10/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.4	28/10/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.5	01/11/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.6	03/11/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.7	05/11/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.8	08/11/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.9	12/11/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
2.0	15/11/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
2.1	20/11/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento

Índice

1. Introdução	1
1.1. Propósito Do Documento	1
1.2. Escopo Do Produto	1
1.3. Definições E Abreviações	1
1.4. Visão Geral Do Documento	1
2. Descrição Geral	1
2.1. Perspectiva Do Produto	2
2.2. Funções Do Produto	2
2.3. Restrições Gerais	2
3. Requisitos Funcionais	2
3.1. Rf 001: Cadastro De Usuário	2
3.2. Rf 002: Login	2
3.3. Rf 003: Planos	3
3.4. Rf 004: Cadastro De Treino	3
3.5. Rf 005: Criação De Grupo De Treinamento	3
3.6. Rf 006: Cálculo Imc	4
4. Requisitos Não Funcionais	4
4.1. Rnf 001: Usabilidade	4
4.2. Rnf 002: Manutenibilidade	4
4.3. Rnf 003: Disponibilidade	5
4.4. Rnf 004: Desempenho	5
4.5. Rnf 005: Portabilidade	5
4.6. Rnf 006: Segurança	5
4.7. Rnf 007: Linguagem De Programação	5
4.8. Rnf 008: Interoperabilidade	6
4.9. Rnf 009: Éticos	6

1. INTRODUÇÃO

1.1. Propósito do Documento

Este documento especifica o sistema Staff Fitness, detalhando aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, como também para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.2. Escopo do produto

Facilitar a gestão e o acompanhamento da rotina de treinamento do personal trainer perante os seus alunos, de modo, que o personal trainer possa efetuar essa gestão de forma simultânea com diversos alunos e em diferentes locais.

1.3. Definições e abreviações

As definições utilizadas neste documento serão abordadas posteriormente no glossário. Abreviações:

- **RF:** Requisito Funcional;
- **RNF:** Requisito Não Funcional.

1.4. Visão Geral do Documento

Este documento apresenta uma descrição geral do sistema, descrevendo suas funcionalidades especificando as entradas e saídas dos requisitos funcionais. Faz também uma descrição dos requisitos não funcionais contidos neste sistema.

2. DESCRIÇÃO GERAL

Staff-Fitness é uma aplicação responsável por gerenciar atividades físicas dos alunos para personal trainer, é dedicado ao personal trainer um espaço para acompanhar e montar rotinas de exercícios para seus alunos de forma livre, os alunos podem acompanhar no aplicativo mobile as atividades diárias que eles precisam realizar, contando com todo apoio do seu profissional, levando em contas os limites pré-definidos por cada aluno, enquanto o personal poderá utilizar uma aplicação web para montar as rotinas e exercícios de cada aluno, passar dicas de alimentação, avaliar o preparo físico de cada aluno e entre outras coisas.

2.1. Perspectiva do produto

Facilitar o trabalho do personal trainer por meio das aplicações mobile e web, trazendo informações e dados mais apurados repassado pelo seus alunos, para sua análise, e resposta mais significativas aos alunos.

2.2. Funções do produto

Gerenciamento das atividades de treino do alunos de forma remota pelo dispositivo móvel.

2.3. Restrições gerais

Os alunos só poderão utilizar o aplicativo se for solicitado ao personal um código, que lhe será enviado por e-mail. pois através deste código é que os alunos terão acesso ao aplicativo para realizar o cadastro

3. REQUISITOS FUNCIONAIS

3.1. RF 001: Cadastro de Usuário

Descrição: Numa tela inicial de login deve conter o botão cadastre-se, após clicado no botão aparecerá opções para formulário de aluno ou personal e em seguida o usuário será redirecionado para o formulário que escolher.

Entrada: O usuário deve ter acesso a plataforma StaffFitness em seu dispositivo.

Processo: O sistema salvará no banco de dados às informações inseridas no cadastro.

Saída: Mensagem de confirmação quando o cadastro for efetuado com sucesso na aplicação, se não, mensagem de erro.

3.2. RF 002: Login

Descrição: O sistema deve exibir uma tela para login onde o sistema identificará o tipo de usuário no momento da autenticação dos seus dados relacionados no cadastro.

Entrada: Para efetuar o login, o usuário deve estar previamente cadastrado no sistema.

Processo: Com os dados preenchidos pelo usuário no formulário de pré-cadastro relacionados a e-mail e senha e validado pelo personal, o login será efetuado.

Saída: Mensagem de confirmação do login do usuário efetuada com sucesso, senão, mensagem de erro.

3.3. RF 003: Planos

Descrição: Planos gratuitos e pagos relacionado a vantagens para utilização da aplicação.

Entrada: O usuário Personal deve logar e acessar ao seu perfil na plataforma Staff-Fitness.

Processo: Na interface do Personal existirá uma área para escolha de compra de planos, optando pela escolha de algum plano, o personal terá acesso a recursos mais vantajosos que a conta gratuita não pode oferecer. Para o pagamento dos planos utilizaremos o PagSeguro.

Saída: Mensagem de confirmação caso a compra do plano tenha sido efetuada com sucesso, senão, mensagem de erro.

3.4. RF 004: Cadastro de Treino

Descrição: Realizar cadastro de treinamentos para os alunos.

Entrada: O Personal deverá ter algum aluno ativo em sua conta, por sua vez o aluno deverá ter um Personal para lhe especificar a rotina de treinos.

Processo: Requisito onde o personal definirá rotinas de treinamentos, data, horário, e relacionará para qual aluno o treino será dirigido.

Saída: Mensagem de confirmação de treino especificado com sucesso, senão, mensagem de erro.

3.5. RF 005: Criação de Grupo de Treinamento

Descrição: Especificar rotinas de treinos com diversos grupos de alunos simultaneamente.

Entrada: O Personal deverá ter um grupo significativo de alunos ativos em sua conta para que seja possível criar um grupo e definir tais exercícios.

Processo: Aluno e Personal poderão ter acesso e acompanhar o andamento da rotina especificada de treinos, porém, apenas o personal poderá organizar e alterar os treinos.

Saída: Mensagem de confirmação de grupo de treinamento especificado com sucesso, senão, mensagem de erro.

3.6. RF 006: Cálculo IMC

Descrição: Realizar o cálculo do índice de massa corporal dos alunos.

Entrada: O aluno, no seu cadastro especificará à sua altura e peso.

Processo: Através do peso e altura que foram especificado pelo aluno no momento do cadastro, servirá para que o personal utilize esses dados para verificar se o aluno em questão está apto para realizar qual tipo de exercício.

Saída: Mensagem de cálculo com as respectivas informações relacionadas, juntamente com a confirmação sucesso.

4. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

4.1. RNF 001: Usabilidade

A aplicação Staff-Fitness precisa de uma interface bastante simples, prática e intuitiva. Pensando na usabilidade do aplicativo com relação à experiência dos usuários finais para com o uso do smartphone, as mensagens de erros serão bem explicativas, indicando ao usuário como o mesmo deve agir, incluindo validações na entrada dos dados, fazendo uso de linguagens menos técnicas para que o usuário compreenda o que está sendo detalhado naquela tela.

O aplicativo é bastante prático e fácil de manusear, sendo assim não é necessário um manual com explicações.

- **Prioridade: Essencial**

4.2. RNF 002: Manutenibilidade

A manutenção da aplicação *Web* e *Mobile* será executada pelos próprios engenheiros de *software*. Mas será colocado para o usuário versões estáveis e seguras de qualquer defeito que por ventura possam atrapalhar a utilização dos serviços.

- **Prioridade: Importante**

4.3. RNF 003: Disponibilidade

A aplicação precisa estar conectada a internet para realizar de forma satisfatória suas atividades.

- **Prioridade: Essencial**

4.4. RNF 004: Desempenho

A aplicação leva em média de 1 a 3 segundos para responder a uma solicitação de um serviço específico do usuário. Tendo em vista também que a qualidade do sinal de internet pode influenciar de forma significativa no desempenho da aplicação.

- **Prioridade: Essencial**

4.5. RNF 005: Portabilidade

O aplicação *Web* deverá executar de forma satisfatória nos navegadores atuais (*Google Chrome*, *Firefox* e *Internet Explore* ou *Edge*). O aplicativo *mobile* inicialmente foi desenvolvido para ser utilizado nos dispositivos da plataforma *Android*.

- **Prioridade: Essencial**

4.6. RNF 006: Segurança

Apenas os usuários que tenham sido autenticadas por um componente de controle acesso e autenticação poderão visualizar informações.

- **Prioridade: Importante**

4.7. RNF 007: Linguagem de programação

As tecnologias que estão sendo utilizadas para o desenvolvimento da aplicação são o *ReactJs* para desenvolver a aplicação *Web*, e o *ReactNative* para *mobile*, o banco de dados que será utilizado será o *PostgreSQL* e o framework *AdonisJs* como *API*.

- **Prioridade: Essencial**

4.8. RNF 008: Interoperabilidade

O sistema deverá se comunicar com um servidor de banco de dados para alimentar os dados que serão utilizados na aplicação tanto *web* quanto *mobile*.

- **Prioridade: Importante**

4.9. RNF 009: Éticos

A aplicação não apresentará aos usuários quaisquer dados de cunho privativo de outro usuário.

- **Prioridade: Essencial**