SPRINT BACKLOG

Versão 2.1



Centro Universitário Joaquim Nabuco Bacharelado em Sistemas de Informação

Acadêmicos

Claudiomildo Ventura
Leonardo belas
Lucas Wallis
William Andrey

SOFTWORK / 2019 Paulista – PE

Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	02/05/2019	Lucas, Claudiomildo, William, Leonardo	Elaboração do documento
1.1	04/06/2019	Lucas Wallis	Avaliações e modificações gerais do documento
1.2	28/06/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.3	09/07/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.4	29/07/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.5	20/08/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.6	01/09/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento
1.7	10/10/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento
1.8	20/10/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento
1.9	30/10/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento
2.0	05/11/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento
2.1	08/11/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento

Índice

ESF	PLICAÇÕES À CERCA DAS COLUNAS UTILIZADAS	1
1.	Backlog – Interface Inicial	2
2.	Backlog - Login	2
3.	Backlog – Interface Principal	3
4.	Backlog - Planos	3
5.	Backlog – Interface de Pagamento por Boleto	4
6.	Backlog – Cadastro de Alunos	4
7.	Backlog - Cadastro de Treinos	5
8.	Backlog – Criação de Grupo de Treinamentos	5
9.	Backlog – Criação de Interface de Cálculo de Massa Corporal	6



ESPLICAÇÕES À CERCA DAS COLUNAS UTILIZADAS

ID – Uma identificação única, sendo usado como identificador, a abreviação do nome que representa o grupo de determinadas estórias seguido de um número sequencial auto incremente.

Nome – Um nome curto e descritivo para a estória. Por exemplo, "Ver o histórico de transações". Suficientemente claro para que os desenvolvedores e usuários entendam mais ou menos sobre o que estamos falando, e claro o bastante para distingui-la das demais estórias. Normalmente de 2 a 10 palavras.

Importância – A importância dessas estórias para o usuário. Sendo a importância definida como: Alta, Média e Baixa.

Estimativa inicial – As estimativas iniciais da equipe sobre quanto tempo será necessário para implementar aquela estória, se comparada a outras estórias. A unidade é pontos por estória e geralmente corresponde mais ou menos a "relação homem/dias" ideal.

1. O importante não é ter estimativas absolutamente precisas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos deverá gastar 2 dias), mas sim obter estimativas relativas corretas (por exemplo, dizer que uma estória com 2 pontos gastará cerca da metade de uma estória com 4 pontos).

Como demonstrar – Uma descrição em alto nível de como a estória será demonstrada.

Notas – Quaisquer outras informações, esclarecimentos, referências a outras fontes de informação, etc. Normalmente bem breve.

SPRINT BACKLOG



1. Backlog - Interface Inicial

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
ITI	Interface inicial	Alta	1	Como usuário da aplicação Staff Fitness, necessito de uma interface que contenha dois botões, sendo um deste direcionando para o cadastro de informação relativas ao pré-cadastro de novos usuários que não estão logados na aplicação. E outro direcionando para o acesso exclusivo daqueles que tem o acesso efetivado e validado para realizar o login na aplicação.	registro da aplicação serão direcionado para

2. Backlog - Login

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
LOG	Login	Alta	1	Como usuário da aplicação Staff Fitness, necessito de uma interface que contenha campos de entradas de dados referentes a e-mail e senha, para que o usuário possa inserir tais informações, ser validado pela aplicação e efetuar o login e ter acesso completo aos recursos da aplicação.	a) Para efetuar o login, o usuário deve estar previamente cadastrado na aplicação. b) Verificar se o usuário que está tentando se autenticar tem seu cadastro ativo para acesso. c) Em caso de falha na autenticação, o usuário deve ser notificado com o motivo específico.



3. Backlog – Interface Principal

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
ITP	Interface principal	Alta	1	Como usuário da aplicação Staff Fitness, quero uma interface que após o login ter sido efetivado, seja possível ter acesso total a todos os recursos da aplicação, contendo abas para cadastramento de alunos, agendamentos de treinos e horário relativo ao mesmo, grupos de treinamento, cálculo de imc, entre outras funcionalidades.	a) Ao fazer a sua escolha, o usuário será direcionado direto para o tipo de funcionalidade que ele deseja utilizar. b) Utilizar ícones específicos para facilitar a identificação da funcionalidade desejada pelo usuário.

4. Backlog - Planos

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
PLN	Planos	Alta	2	Como usuário da aplicação Staff Fitness, necessito que o personal previamente cadastro tenha direito a um pacote de plano gratuito para utilizar os recursos da aplicação, limitado por trinta dias, após isso, poderá aderir a pacotes com planos específicos e mais vantajosos, contendo mais recursos para facilitar o seu trabalho com os serviços oferecidos em conjunto pelas plataformas web e mobile.	a) Um plano gratuito será disponibilizado inicialmente para o usuário realizar a utilização dos recursos da plataforma por um tempo especifico. b) Existirão valores diferentes para cada plano. c) O usuário denominado personal poderá ter mais de um plano ativo em sua conta.



5. Backlog – Interface de Pagamento por Boleto

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
IPB	Interface de Pagamento por Boleto	Alta	3	Como personal trainer, quero uma interface para cadastrar informações que sejam utilizadas para realizar o pagamento do plano que foi escolhido.	a) Para concretizar o pagamento dos planos escolhidos pelo personal, será gerado um boleto com os devidos valores a pagar. b) O boleto será gerado PagSeguro.

6. Backlog – Cadastro de Alunos

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
CDA	Cadastro de alunos	Alta	1	Como usuário da aplicação Staff Fitness, preciso que a aplicação web possua acesso a uma interface contendo os campo de cadastro de novos alunos, contendo com obrigatoriedade nome e email, e para que seja possível que o próprio aluno possa dar continuidade ao cadastrar com os restante das informações diretamente na plataforma mobile com seus dados referentes. Neste formulário haverá as opções de cadastrar novo usuário, atualizar usuário e excluir usuário, como funcionalidades principais da aplicação relativas a cadastro de usuários.	realizará um précadastro na aplicação web, e o usuário, denominado aluno dará continuidade as demais informações relativas aos seus dados no aplicativo mobile. b) O usuário



7. Backlog - Cadastro de Treinos

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
CDT	Cadastro de treinos	Alta	2	Como usuário da aplicação Staff Fitness, necessito que a aplicação contenha uma interface para cadastramento de treinos, onde seja possível especificar o tipo, a data e a rotina de treinos a serem especificadas e repassadas para os respectivos alunos.	a) Este cadastro servirá em vários pontos da aplicação, como cadastro secundário, podendo ser incrementado de acordo com a necessidade. b) A aplicação tem como funcionalidade, criar, atualizar, deletar e visualizar.

8. Backlog - Criação de Grupo de Treinamentos

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
CGT	Criação de grupo de treinamentos	Alta	2	Como usuário da aplicação Staff Fitness, preciso que a aplicação contenha uma interface, que seja possível criar rotinas de grupo treinamento. Nessa interface haverá as opções de cadastrar novo grupo, atualizar grupo e inativar grupo, como funcionalidades principais da aplicação.	a) Para criar um grupo de treinamento o usuário denominado personal deverá ter cadastrado previamente uma quantidade significativa de alunos. b) Caso o tipo de usuário seja aluno, ele apenas poderá visualizar as informações. c) A aplicação tem como funcionalidade, criar, atualizar, deletar e visualizar.



9. Backlog - Criação de Interface de Cálculo de Massa Corporal

ld	Nome	lmp	Est	Como demostrar	Notas
IMC	Criação de interface de cálculo de massa corporal	Alta	2	Como usuário da aplicação Staff Fitness, preciso de uma interface onde seja possível calcular a massa corporal do aluno para verificar a sua condição corporal e analisar sua devida condição física para realizar os treinos que lhe forem especificados preservando a integridade da sua saúde.	cálculo o personal precisa dividir o peso pela altura elevada ao



SPRINT 01 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 22/04/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
ITI	Leonardo	Finalizada
ITI	Lucas	Finalizada

SPRINT 02 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 30/04/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
LOG	William	Finalizada
LOG	Claudiomildo	Finalizada

SPRINT 03 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 19/05/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
ITP	Lucas	Finalizada
ITP	Claudiomildo	Finalizada

SPRINT 04 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 10/07/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
PLN	William	Finalizada
PLN	Lucas	Finalizada

SPRINT 05 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 29/05/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
IPB	William	Finalizada
IPB	Leonardo	Finalizada



SPRINT 06 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 06/06/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
CDA	Leonardo	Finalizada
CDA	Claudiomildo	Finalizada

SPRINT 07 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 15/08/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
CDT	William	Finalizada
CDT	Claudiomildo	Finalizada

SPRINT 08 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 15/09/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
CGT	Leonardo	Finalizada
CGT	Lucas	Finalizada

SPRINT 09 – Funcionalidades previstas para esta Sprint:

Data de entrega: 13/06/2019

Funcionalidade	Responsáveis	Situação
IMC	Leonardo	Finalizada
IMC	Claudiomildo	Finalizada