

# **TERMO DE ABERTURA DO PROJETO**

Versão 1.6



## **Centro Universitário Joaquim Nabuco Bacharelado em Sistemas de Informação**

### **Equipe de Desenvolvimento**

Claudiomildo Ventura

Leonardo belas

Lucas Wallis

William Andrey

---

**SOFTWARE / 2019**

**Paulista – PE**

### Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	01/05/2019	Lucas, Claudiomildo, William, Leonardo	Elaboração do documento
1.1	03/05/2019	Lucas Wallis	Avaliações e modificações gerais do documento
1.2	19/07/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.3	10/08/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.4	29/08/2019	Lucas Wallis	Avaliações e modificações gerais do documento
1.5	19/09/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.6	20/10/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento

## Índice

1. Justificativa .....	1
2. Objetivo do projeto .....	1
3. Responsabilidades e partes interessadas .....	2
4. Escopo .....	3
5. Não escopo .....	3
6. Premissas .....	3
7. Restrições .....	4
8. Previsão de riscos .....	4
9. Tempo estimado .....	4
10. Custo estimado .....	5
11. Aprovação .....	5

---

## Termo de Abertura do Projeto

<b>Projeto</b> Staff Fitness
<b>Unidade Demandante</b> Personal Trainer
<b>Gerente do Projeto</b> William Andrey
<b>Patrocinador</b> Personal Trainer

### 1. JUSTIFICATIVA

Muitos Personal Trainers têm dificuldade em acompanhar a rotina de treino dos seus alunos, por conta do alta demanda, e em alguns casos, ficando até inviável administrar diversos alunos, simultaneamente, em diversas academias diferentes. Especificar individualmente para cada aluno qual o cronograma e o tipo de treino a ser seguido, a intensidade, a quantidade de repetição que eles deverão executar, entre outras orientações. Ocasiano que na maioria das vezes, os Personal trainers acabam não recebendo um feedback real por parte dos seus alunos de como os exercícios foram executados e se realmente foram executados.

### 2. OBJETIVO DO PROJETO

Pensando nessa problemática, resolvemos desenvolver uma aplicação denominada, Staff Fitness, que têm por objetivo principal, auxiliar os profissionais de educação física, para que eles possam realizar de forma remota uma gestão no acompanhamento do cronograma de treino dos seus alunos, seja inserindo novas rotinas de treinamentos físicos e aeróbicos, e acompanhar os exercícios que já foram executados para repassar aos seus alunos as devidas orientações de forma mais prática, rápida e segura.

### 3. RESPONSABILIDADES E PARTES INTERESSADAS

Nome	Função	Cargo	Telefone	E-mail
Claudiomildo Ventura	Responsável por definir as tecnologias, padrões de projeto e ferramentas para o desenvolvimento do sistema.  Responsável pelo desenvolvimento do software.	Engenheiro de software.  Desenvolvedor.  Gerente de configuração	81-9.8765-9175	<a href="mailto:claudiomildo@hotmail.com">claudiomildo@hotmail.com</a>
Leonardo Belas	Responsável por definir as tecnologias, padrões de projeto e ferramentas para o desenvolvimento do sistema.  Controle de mudanças e metodologia de processos.	Engenheiro de software.  Desenvolvedor.  DBA.  Gerente de processos.	81-9.9808-4430	<a href="mailto:leobelasm@gmail.com">leobelasm@gmail.com</a>
Lucas Wallis	Avaliar escopo e produto do projeto.  Aprovar o TAP e definir o escopo do projeto.  Apoiar o gerente na viabilização do projeto, coletar requisitos.	Analista de sistema.  Gerente de produto.  Representante do cliente.	81-9.8181-3925	<a href="mailto:lucaswallisdelima@gmail.com">lucaswallisdelima@gmail.com</a>
William Andrey	Receber as alterações do escopo solicitadas.  Responsável pela gerencia de projeto.	Analista de teste.  Gerente do projeto  Desenvolvedor	81-9.9571-4466	<a href="mailto:will_G80@outlook.com">will_G80@outlook.com</a>

#### 4. ESCOPO

- Implementar um sistema de gerenciamento de treinos para dar suporte ao personal trainer no acompanhamento do cronograma e na rotina de treinamento dos seus alunos;
- A aplicação permitirá que os usuários cadastrem informações referentes aos seus dados pessoais, onde o mesmo será único, para que a aplicação realize as devidas permissões de acesso ao software por meio da autenticação, e assim possam efetuar o seu login;
- Acesso rápidos as informações, e controle de forma segura dos dados fornecidos pelo usuário;
- Será discutido e definido com os interessados os tipos de informações que deverão ser geradas para atender de maneira completa as reais necessidades;
- A aplicação desenvolvida será multiplataforma, permitindo que o mesmo seja acessado da plataforma de execução suportada, seja ela desktop ou mobile;
- Os usuários autenticados e com permissão terão acesso a aplicação, que será disponibilizado via web (internet) para os personal trainers, e por aplicativo mobile para os alunos do personal;
- Todas as documentações do projeto serão gerenciadas e organizadas em locais específicos, como banco de dados e repositórios, disponíveis apenas para o acesso dos responsáveis, principalmente os propícios a alterações oriundas de mudanças de processo que eventualmente poderão ocorrer durante o desenvolvimento do projeto.

#### 5. NÃO ESCOPO

- Instalação e configuração de rede;
- Manutenção nos dispositivos (Mobile) ou (Desktop) utilizados pela aplicação.

#### 6. PREMISSAS

- Apoio total de todos os stakeholder;
- Comprometimento do prazo com relação à alteração de escopo, afetando também o reajuste do cronograma para atender as mudanças acordadas;
- Disponibilidade de redes e equipamentos computacionais para operação do software.

## 7. RESTRIÇÕES

- A aplicação será implementada para atender as necessidades especificadas no documento de requisitos, não sendo funcional para os problemas que venham ser apresentados fora do escopo;
- Para outro tipo de modalidade, o sistema terá que ser adaptado aos moldes e rotinas de outros treinos.

## 8. PREVISÃO DE RISCOS

- Dificuldade de comunicação devido a distribuição geográfica da equipe;
- Indisponibilidade de tempo das partes interessadas, em função do envolvimento com outras atividades diárias;
- Resistências dos usuários em utilizar a aplicação;
- Possibilidade de surgir outra empresa, com um modelo similar a nossa aplicação, que atenda as mesmas demandas, oferecendo seus serviços por um custo mais baixos que o nosso.

## 9. TEMPO ESTIMADO

- Data inicial do projeto: 11/02/2019.
- Data final do projeto (estimado): 20/12/2019.

## 10. CUSTO ESTIMADO

Recursos	Descrição	Qtd	(R\$) Custo
Notebooks	Equipamento computacional utilizado para desenvolvimento da aplicação.	4	6.000,00
Internet	Cada ponto de internet estará contido na residência de cada membro da equipe. Tendo um custo mensal de R\$ 200.	4	8.000,00
Carga horária de trabalho	Cada membro dedicará ao trabalho de documentação e desenvolvimento 30 horas semanais, durante 10 meses, cada membro custa 2.000 .	4	20.000,00
Energia elétrica	Consumo de energia elétrica, com custo mensal girando em torno de R\$ 420 durante 10 meses.	-	16.800,00
<b>Total:</b>			<b>50.800,00</b>

## 11. APROVAÇÃO

Nome	Assinatura	Data