

GLOSSÁRIO

Versão 1.2



Centro Universitário Joaquim Nabuco Bacharelado em Sistemas de Informação

Equipe de Desenvolvimento

Claudiomildo Ventura

Leonardo Belas

Lucas Wallis

William Andrey

SOFTWARE / 2019

Paulista – PE

Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	15/10/2019	Claudiomildo, Lucas, William, Leonardo	Elaboração do documento
1.1	17/10/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento
1.2	20/10/2019	Claudiomildo	Avaliações e modificações gerais do documento

Índice

1. Objetivo	1
1.1. Finalidade	1
1.2. Escopo	1
1.3. Referências	1
1.4. Visão Geral	1
2. Definições	2
2.1. Aglomeração	2
2.2. Aplicação.....	2
2.3. Backup	2
2.4. Browser	2
2.5. Contingência	2
2.6. Impactante.....	2
2.7. Implantação.....	2
2.8. Imprescindível.....	2
2.9. Requisitos	2
2.10. Release	2

1. OBJETIVO

O glossário da fábrica SoftWork pode apresentar termos que não seja de conhecimento de pessoas que não sejam da área de Sistemas de Informação ou outras áreas de software, aqui iremos mostrar o significado de alguns desses termos para o entendimento de todos.

1.1. Finalidade

Demonstrar nesse documento os significados dos termos usados na aplicação Staff Fitness.

1.2. Escopo

O escopo deste glossário engloba os artefatos gerados na aplicação Staff Fitness.

1.3. Referências

Abaixo serão informados os documentos que servem de referência para os termos deste glossário:

Termo de Abertura: 01
Solicitação dos Principais Envolvidos: 02
Documento de arquitetura: 07

1.4. Visão geral

O glossário está estruturado de acordo com os termos em ordem alfabética com o nome em negrito e sua respectiva definição logo abaixo.

2. DEFINIÇÕES

2.1. Aglomeração

Grande quantidade de coisas ou pessoas.

2.2. Aplicação

Software que faz uso de serviços de redes e tais como transferência de arquivos, login remoto e correio eletrônico.

2.3. Backup

Refere-se à cópia de dados de um dispositivo para o outro com o objetivo de posteriormente os recuperar (os dados), caso haja algum problema.

2.4. Browser

Navegadores de internet. Software que permite visualizar imagens, fotos, sons, vídeos e textos na internet.

2.5. Contingência

É a possibilidade de o documento ser concluído ou não.

2.6. Impactante

Que causa impacto; chocante.

2.7. Implantação

Refere-se a fixar ou consolidar o software através de treinamentos e seminários.

2.8. Imprescindível

Que não se pode dispensar ou renunciar; indispensável, insubstituível

2.9. Requisitos

São as informações indispensáveis para desenvolvimento do software, os requisitos que forem levantados serão a base para a criação do sistema.

2.10. Release

Refere-se à liberação ou lançamento da documentação do plano de projeto.