

ESTÓRIAS DE USUÁRIOS

Versão 1.7



Centro Universitário Joaquim Nabuco Bacharelado em Sistemas de Informação

Equipe de Desenvolvimento

Claudiomildo Ventura

Leonardo belas

Lucas Wallis

William Andrey

SOFTWARE / 2019

Paulista – PE

Índice

Esplicações À Cerca Das Colunas Utilizadas	1
1. Tabela – Interface Inicial	2
2. Tabela – Login.....	2
3. Tabela – Interface Principal.....	3
4. Tabela – Cadastro Do Personal Trainer	3
5. Tabela – Cadastro De Alunos	4
6. Tabela – Planos.....	5
7. Tabela – Cadastro De Treinos.....	5
8. Tabela – Criação De Grupo De Treinamentos.....	6
9. Tabela – Criação De Interface De Cálculo De Massa Corporal	6

Histórico de Revisões

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	02/05/2019	Lucas, Claudiomildo, William, Leonardo	Elaboração do documento
1.1	04/06/2019	Lucas Wallis	Avaliações e modificações gerais do documento
1.2	28/06/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.3	09/07/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.4	29/07/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.5	28/08/2019	Claudiomildo Ventura	Avaliações e modificações gerais do documento
1.6	15/09/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento
1.7	25/09/2019	William Andrey	Avaliações e modificações gerais do documento

ESPLICAÇÕES À CERCA DAS COLUNAS UTILIZADAS

ID – Uma identificação única, sendo usado como identificador, a abreviação do nome que representa o grupo de determinadas histórias seguido de um número sequencial auto incrementado.

Nome – Um nome curto e descritivo para a história. Por exemplo, “Vero histórico de transações”. Suficientemente claro para que os desenvolvedores e usuários entendam mais ou menos sobre o que estamos falando, e claro o bastante para distingui-la das demais histórias. Normalmente de 2 a 10 palavras.

Importância – A importância dessas histórias para o usuário. Sendo a importância definida como: Alta, Média e Baixa.

Estimativa inicial – As estimativas iniciais da equipe sobre quanto tempo será necessário para implementar aquela história, se comparada a outras histórias. A unidade é pontos por história e geralmente corresponde mais ou menos a “relação homem/dias” ideal.

1. O importante não é ter estimativas absolutamente precisas (por exemplo, dizer que uma história com 2 pontos deverá gastar 2 dias), mas sim obter estimativas relativas corretas (por exemplo, dizer que uma história com 2 pontos gastará cerca da metade de uma história com 4 pontos).

Como demonstrar – Uma descrição em alto nível de como a história será demonstrada.

Notas – Quaisquer outras informações, esclarecimentos, referências a outras fontes de informação, etc. Normalmente bem breve.

ESTÓRIAS DE USUÁRIO

1. Tabela – Interface Inicial

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
ITI	Interface inicial	Alta	1	Como personal trainer, eu quero uma interface que, inicialmente, ao acessar a aplicação seja exibido uma tela com a logo da aplicação e informações relativas à aplicação, e dois botões, que com os quais, poderá redirecionar o usuário para realizar o login na aplicação e outro para realizar um pré-cadastro de novos usuários, para que posteriormente eles tenham acesso aos recursos contidos na aplicação.	<p>a) Optando pela escolha de 'login', o usuário poderá realizar o acesso ao login, onde encontrará dois campos para preencher, relacionados ao seu e-mail e senha.</p> <p>b) Optando pela escolha de pré-cadastro, o usuário poderá inserir suas informações iniciais para que sejam armazenadas, e para que futuramente possa ser feita o login e o usuário possa ascender as demais funcionalidades contidas dentro da aplicação.</p>

2. Tabela – Login

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
LOG	Login	Alta	1	Como personal trainer, eu quero que a aplicação possua um serviço de login prático e fácil, onde tenha dois campos, sendo um relacionado ao e-mail e outro relacionado a senha para o usuário efetuar o seu login. Após efetuar o login, o usuário terá acesso ao interior da aplicação.	<p>a) Verificar se a pessoa que está se autenticando tem seu perfil de acesso ativo.</p> <p>b) Para efetuar o login, o usuário deve estar previamente cadastrado na aplicação.</p> <p>c) Ao efetuar o login, o usuário deve ser redirecionado para a sua página principal.</p> <p>d) Em caso de falha na autenticação, o usuário deve ser notificado com o motivo específico.</p>

--	--	--	--	--	--

3. Tabela – Interface Principal

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
ITP	Interface principal	Alta	1	Como personal trainer, quero uma interface que após efetivar o login e entrar na aplicação seja exibido uma interface com todos os recursos disponíveis, para que seja possível concentrar o trabalho em um único lugar com informações referentes a agendamentos de treinos, horários, cálculo de índice de massa corporal dos alunos e solicitação de serviços por novos alunos.	a) Ao fazer a sua escolha da funcionalidade requerida o usuário será direcionado direto para o tipo de funcionalidade que ele deseja utilizar para trabalhar. b) Ícones específicos facilitarão a identificação as funcionalidades requeridas.

4. Tabela – Cadastro do Personal Trainer

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
CDP	Cadastro do personal trainer	Alta	1	Como personal trainer, quero uma interface para cadastrar informações que posteriormente, as mesmas informações sejam utilizadas para serem apresentadas aos alunos que possivelmente queiram me contratar.	a) Conterá informações pessoais e profissionais do personal. b) As informações devem estar devidamente preenchidas, caso contrário não poderá prosseguir com a finalização do cadastro.

					c) Não poderá existir mais de dois cadastro ativos com o mesmo e-mail.
--	--	--	--	--	--

5. Tabela – Cadastro de Alunos

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
CDA	Cadastro de alunos	Alta	1	Como personal trainer, quero uma interface para cadastrar informações relativas aos alunos, onde contenha inicialmente nome completo e e-mail. E Posteriormente os alunos possam dar continuidade ao cadastro no aplicativo mobile.	<p>a) O personal trainer realizará um pré-cadastro na aplicação web, e o usuário, denominado aluno dará continuidade as demais informações relativas aos seus dados no aplicativo mobile.</p> <p>b) O usuário denominado aluno é quem faz o seu próprio cadastro e as devidas alterações.</p> <p>c) A aplicação tem como funcionalidades, criar, atualizar, deletar e visualizar.</p>

6. Tabela – Planos

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
PLN	Planos	Alta	2	Como personal trainer, quero que seja desenvolvida uma interface para que seja oferecido pacotes de planos específicos de adesão e utilização aos serviços oferecidos em conjunto pelas plataformas web e mobile.	<p>a) Um plano gratuito será disponibilizado inicialmente para o usuário realizar a utilização dos recursos da plataforma por um tempo específico.</p> <p>b) Existirão valores diferentes para cada plano escolhido.</p> <p>c) A forma de pagamentos dos planos escolhidos será o PagSeguro.</p> <p>d) O usuário denominado personal poderá ter mais de um plano ativo em sua conta.</p>

7. Tabela – Cadastro de Treinos

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
CDT	Cadastro de treinos	Alta	2	Como personal trainer, quero que a aplicação contenha uma interface para cadastrar treinos contendo descrições dos mesmos e as devidas orientações, para que assim seja possível estabelecer rotinas de treino específico.	<p>a) No cadastro de treinos, esta opção só aparecerá se o tipo do usuário for o personal.</p> <p>b) Este cadastro servirá em vários pontos da aplicação, como cadastro secundário, podendo ser incrementado de acordo com a necessidade.</p> <p>c) A aplicação tem como funcionalidade, criar, atualizar, deletar e visualizar.</p>

--	--	--	--	--	--

8. Tabela – Criação de Grupo de Treinamentos

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
CGT	Criação de grupo de treinamentos	Alta	2	Como personal trainer, quero que a aplicação contenha uma interface que seja responsável pela criação de grupos de treinamento. Sendo possível cadastrar treinos para um conjunto específico de alunos.	a) Para criar um grupo de treinamento, o usuário denominado personal deverá ter previamente uma quantidade significativa de alunos cadastrado. b) A aplicação tem como funcionalidade, criar, atualizar, deletar e visualizar.

9. Tabela – Criação de Interface de Cálculo de Massa Corporal

Id	Nome	Imp	Est	Como demonstrar	Notas
IMC	Criação de interface de cálculo de massa corporal	Alta	2	Como personal trainer, quero uma interface onde seja possível calcular a massa corporal do aluno para verificar a sua condição corporal e analisar sua devida condição física para realizar os treinos que lhe forem especificados preservando a integridade da sua saúde.	a) Para realizar esse cálculo o personal precisa dividir o peso pela altura elevada ao quadrado. b) O usuário denominado aluno poderá apenas visualizar as informações.

--	--	--	--	--	--