Curs 12

# Introducere in *λ*-calcul

#### λ-calcul

- În 1929-1932 Church a propus λ-calculul ca sistem formal pentru logica matematică. În 1935 a argumentat că orice funcție calculabilă peste numere naturale poate fi calculată in λ-calcul.
- □ În 1935, independent de Church, Turing a dezvoltat mecanismul de calcul numit astăzi Maşina Turing. În 1936 și el a argumentat câ orice funcție calculabilă peste numere naturale poate fi calculată de o maşină Turing. De asemenea, a arătat echivalența celor două modele de calcul. Această echivalență a constituit o indicație puternică asupra "universalității" celor două modele, conducând la ceea ce numim astăzi "Teza Church-Turing".

# Referințe

- Benjamin C. Pierce, Types and Programming Languages, The MIT Press 2002
- □ J.R. Hindley, J.P. Seldin, Lambda-Calculus and Combinators, an Introduction, Cambridge University Press, 2008
- □ R. Nederpelt, H. Geuvers, Type Theory and Formal Proof, an Introduction, Cambridge University Press 2014

## $\lambda$ -calcul: sintaxa

#### Lambda Calcul - sintaxă

```
t = x (variabilă)
| \lambda x. t (abstractizare)
| t t (aplicare)
```

### λ-calcul: sintaxa

#### Lambda Calcul - sintaxă

$$t = x$$
 (variabilă)  
|  $\lambda x. t$  (abstractizare)  
|  $t t$  (aplicare)

#### $\lambda$ -termeni

Fie  $Var = \{x, y, z, ...\}$  o mulţime infinită de variabile. Mulţimea  $\lambda$ -termenilor  $\Lambda T$  este definită inductiv astfel:

```
[Variabilă] Var \subseteq \Lambda T
[Aplicare] dacă t_1, t_2 \in \Lambda T atunci (t_1t_2) \in \Lambda T
[Abstractizare] dacă x \in Var ş i t \in \Lambda T atunci (\lambda x.t) \in \Lambda T
```

### Lambda termeni

## $\lambda$ -termeni: exemple

- $\square$  X, y, z
- $\Box$  (xy), (yx), (x(yx))
- $\square (\lambda x.x), (\lambda x.(xy)), (\lambda z.(xy)), (\lambda x.(\lambda z.(xy)))$
- $\square ((\lambda x.x)y), ((\lambda x.(xz))y), ((\lambda x.x)(\lambda y.y))$

### Lambda termeni

### $\lambda$ -termeni: exemple

- $\square$  X, y, z
- $\square$  (xy), (yx), (x(yx))
- $\square$   $(\lambda x.x), (\lambda x.(xy)), (\lambda z.(xy)), (\lambda x.(\lambda z.(xy)))$
- $\square ((\lambda x.x)y), ((\lambda x.(xz))y), ((\lambda x.x)(\lambda y.y))$

### Convenții:

- □ se elimină parantezele exterioare
- aplicarea este asociativă la stînga: t<sub>1</sub> t<sub>2</sub> t<sub>3</sub> este (t<sub>1</sub> t<sub>2</sub>)t<sub>3</sub>
- corpul abstractizării este extins la dreapta:
  - $\lambda x.t_1t_2$  este  $\lambda x.(t_1t_2)$  (nu  $(\lambda x.t_1)t_2$ )
- $\square$  scriem  $\lambda xyz.t$  în loc de  $\lambda x.\lambda y.\lambda z.t$

### Lambda termeni. Functii anonime

### λ-termeni: exemple

- $\square$  X, y, z
- $\square$  (xy), (yx), (x(yx))
- $\square (\lambda x.x), (\lambda x.(xy)), (\lambda z.(xy)), (\lambda x.(\lambda z.(xy)))$
- $\square ((\lambda x.x)y), ((\lambda x.(xz))y), ((\lambda x.x)(\lambda y.y))$

### Funcții anonime în Haskell

În Haskell, \ e folosit în locul simbolului *λ* și → în locul punctului.

$$\lambda x.x * x$$
 este  $\x -> x * x$ 

$$\lambda x.x > 0$$
 este  $\x -> x > 0$ 

## Variabile libere şi legate

## Apariţii libere şi legate

Pentru un termen  $\lambda x.t$  spunem că:

- □ apariţiile variabilei *x* în *t* sunt legate (bound)
- $\square$   $\lambda x$  este legătura (binder), iar t este domeniul (scope) legării
- o apariţie a unei variabile este liberă (free) dacă apare într-o poziţie în care nu e legată.

Un termen fără variable libere se numește închis (closed).

- $\square$   $\lambda x.x$  este un termen închis
- $\square$   $\lambda x.xy$  nu este termen închis, x este legată, y este liberă
- □ în termenul  $x(\lambda x.xy)$  prima apariţie a lui x este liberă, a doua este legată.

### Variabile libere

### Mulţimea variabilelor libere FV(t)

Pentru un  $\lambda$ -termen t mulţimea variabilelor libere este definită astfel:

[Variabilă] 
$$FV(x) = x$$
  
[Aplicare]  $FV(t_1t_2) = FV(t_1) \cup FV(t_2)$   
[Abstractizare]  $FV(\lambda x.t) = FV(t) \setminus \{x\}$ 

$$FV(\lambda x.xy) = FV(xy) \setminus \{x\}$$

$$(FV(x) \cup FV(y)) \setminus \{x\}$$

$$(\{x\} \cup \{y\}) \setminus \{x\}$$

$$\{y\}$$

### Variabile libere

### Mulţimea variabilelor libere FV(t)

Pentru un  $\lambda$ -termen t multimea variabilelor libere este definită astfel:

[Variabilă] 
$$FV(x) = x$$
  
[Aplicare]  $FV(t_1t_2) = FV(t_1) \cup FV(t_2)$   
[Abstractizare]  $FV(\lambda x.t) = FV(t) \setminus \{x\}$ 

$$FV(\lambda x.xy) = FV(xy) \setminus \{x\}$$

$$(FV(x) \cup FV(y)) \setminus \{x\}$$

$$(\{x\} \cup \{y\}) \setminus \{x\}$$

$$\{y\}$$

$$FV(x\lambda x.xy) =$$

### Variabile libere

### Mulţimea variabilelor libere FV(t)

Pentru un  $\lambda$ -termen t multimea variabilelor libere este definită astfel:

[Variabilă] 
$$FV(x) = x$$
  
[Aplicare]  $FV(t_1t_2) = FV(t_1) \cup FV(t_2)$   
[Abstractizare]  $FV(\lambda x.t) = FV(t) \setminus \{x\}$ 

$$FV(\lambda x.xy) = FV(xy) \setminus \{x\}$$

$$(FV(x) \cup FV(y)) \setminus \{x\}$$

$$(\{x\} \cup \{y\}) \setminus \{x\}$$

$$\{y\}$$

$$FV(x\lambda x.xy) = \{x, y\}$$

Fie t un  $\lambda$ -termen  $x \in Var$ .

### Definiție intuitivă

Pentru un  $\lambda$ -termen u vom nota prin [u/x]t rezultatul înlocuirii tuturor apariţiilor libere ale lui x cu u în t.

Exemple: Dacă x, y, z sunt variabile distincte atunci

- $\square$   $[y/x]\lambda z.x = \lambda z.y$
- $\square [(\lambda z.zw)/x](\lambda y.x) = \lambda y.\lambda z.zw$

### Definirea substituţiei

Rezultatul substituirii lui x cu u în t este definit astfel:

```
[Variabilă] [u/x]x = u

[Variabilă] [u/x]y = y dacă x \neq y

[Aplicare] [u/x](t_1t_2) = [u/x]t_1[u/x]t_2

[Abstractizare] [u/x]\lambda y.t = \lambda y.[u/x]t unde y \neq x ş i y \notin FV(u)
```

Exemple: Dacă x, y, z sunt variabile distincte atunci

- $\square [y/x]\lambda z.x = \lambda z.y$
- □ Cine este  $[y/x]\lambda y.x$  ?

Exemple: Dacă x, y, z sunt variabile distincte atunci

- $\square [y/x]\lambda z.x = \lambda z.y$
- □ Cine este  $[y/x]\lambda y.x$ ? Dacă folosim definiţia intuitivă obţinem  $[y/x]\lambda y.x = \lambda y.y$  ceea ce este greşit!

Exemple: Dacă x, y, z sunt variabile distincte atunci

- $\square [y/x]\lambda z.x = \lambda z.y$
- □ Cine este  $[y/x]\lambda y.x$ ? Dacă folosim definiţia intuitivă obţinem  $[y/x]\lambda y.x = \lambda y.y$  ceea ce este gresit!

Cum procedăm pentru a repara greșeala? Observăm că  $\lambda y.x$  desemneaza o funcție constantă, aceeași funcție putând fi reprezentată prin  $\lambda z.x$ . Aplicarea corectă a substituției este:

$$[y/x]\lambda y.x = [y/x]\lambda z.x = \lambda z.y$$

Exemple: Dacă x, y, z sunt variabile distincte atunci

- $\square [y/x]\lambda z.x = \lambda z.y$
- □ Cine este  $[y/x]\lambda y.x$ ? Dacă folosim definiţia intuitivă obţinem  $[y/x]\lambda y.x = \lambda y.y$  ceea ce este greşit!

Cum procedăm pentru a repara greșeala? Observăm că  $\lambda y.x$  desemneaza o funcție constantă, aceeași funcție putând fi reprezentată prin  $\lambda z.x$ . Aplicarea corectă a substituției este:  $[y/x]\lambda y.x = [y/x]\lambda z.x = \lambda z.y$ 

Avem libertatea de a redenumi variabilele legate!

## $\alpha$ -conversie ( $\alpha$ -echivalență)

```
\alpha-conversia =_{\alpha}
```

```
[Reflexivitate] t =_{\alpha} t

[Simetrie] t_1 =_{\alpha} t_2 implică t_2 =_{\alpha} t_1

[Tranzitivitate] t_1 =_{\alpha} t_2 ş i t_2 =_{\alpha} t_3 implică t_1 =_{\alpha} t_3

[Redenumire] \lambda x.t =_{\alpha} \lambda y.[y/x]t dacă y \notin FV(t)

[Compatibilitate] t_1 =_{\alpha} t_2 implică t_1 =_{\alpha} t_2 t_3 i \lambda x.t_1 =_{\alpha} \lambda x.t_2
```

## $\alpha$ -conversie ( $\alpha$ -echivalenţă)

#### $\alpha$ -conversia $=_{\alpha}$

```
[Reflexivitate] t =_{\alpha} t

[Simetrie] t_1 =_{\alpha} t_2 implică t_2 =_{\alpha} t_1

[Tranzitivitate] t_1 =_{\alpha} t_2 ş i t_2 =_{\alpha} t_3 implică t_1 =_{\alpha} t_3

[Redenumire] \lambda x.t =_{\alpha} \lambda y.[y/x]t dacă y \notin FV(t)

[Compatibilitate] t_1 =_{\alpha} t_2 implică tt_1 =_{\alpha} tt_2, t_1t =_{\alpha} t_2t  ş i \lambda x.t_1 =_{\alpha} \lambda x.t_2 t_1 =_{\alpha} t_2 ş i u_1 =_{\alpha} u_2 implică [u_1/x]t_1 =_{\alpha} [u_2/x]t_2
```

$$[xy/x](\lambda y.yx) =_{\alpha} [xy/x](\lambda z.zx) =_{\alpha} \lambda z.z(xy)$$

## $\alpha$ -conversie ( $\alpha$ -echivalenţă)

#### $\alpha$ -conversia $=_{\alpha}$

[Reflexivitate] 
$$t =_{\alpha} t$$
  
[Simetrie]  $t_1 =_{\alpha} t_2$  implică  $t_2 =_{\alpha} t_1$   
[Tranzitivitate]  $t_1 =_{\alpha} t_2$  ş i  $t_2 =_{\alpha} t_3$  implică  $t_1 =_{\alpha} t_3$   
[Redenumire]  $\lambda x.t =_{\alpha} \lambda y.[y/x]t$  dacă  $y \notin FV(t)$   
[Compatibilitate]  $t_1 =_{\alpha} t_2$  implică 
$$tt_1 =_{\alpha} tt_2, t_1t =_{\alpha} t_2t$$
 ş i  $\lambda x.t_1 =_{\alpha} \lambda x.t_2$  
$$t_1 =_{\alpha} t_2$$
 ş i  $u_1 =_{\alpha} u_2$  implică  $[u_1/x]t_1 =_{\alpha} [u_2/x]t_2$ 

### Exemplu:

$$[xy/x](\lambda y.yx) =_{\alpha} [xy/x](\lambda z.zx) =_{\alpha} \lambda z.z(xy)$$

Vom lucra modulo  $\alpha$ -conversie, doi termeni  $\alpha$ -echivalenţi vor fi consideraţi "egali".

#### $\alpha$ -conversie

### Exemplu:

#### $\alpha$ -conversie

### Exemplu:

#### $\alpha$ -conversie

## $\beta$ -reducție

 $\beta$ -reducția este o relație pe mulțimea  $\alpha$ -termenilor.

$$\beta$$
-reducţia  $\rightarrow_{\beta}$ ,  $\stackrel{*}{\rightarrow_{\beta}}$ 

□ un singur pas  $\rightarrow_{\beta} \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$ 

[Aplicarea] 
$$(\lambda x.t)u \rightarrow_{\beta} [u/x]t$$

[Compatibilitatea]  $t_1 \rightarrow_{\beta} t_2$  implică

$$t\;t_1 \to_\beta t\;t_2,\;t_1t \to_\beta t_2t\;\S\;i\;\lambda x.t_1 \to_\beta \lambda x.t_2$$

 $\square$  zero sau mai mulţi paş i  $\overset{*}{\to}_{\beta} \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$ 

$$t_1 \stackrel{*}{\to}_{\beta} t_2$$
 dacă există  $n \geq 0$  ş i  $u_0, \dots, u_n$  astfel încât

$$t_1 =_{\alpha} u_0 \rightarrow_{\beta} u_1 \rightarrow_{\beta} \cdots \rightarrow_{\beta} u_n =_{\alpha} t_2$$

# $\beta$ -reducţie

Să considerăm termenul  $(\lambda x.(\lambda y.yx)z)v$ 

$$\square (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda y.yv)z \rightarrow_{\beta} zv$$

# $\beta$ -reducţie

Să considerăm termenul  $(\lambda x.(\lambda y.yx)z)v$ 

$$\square (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda y.yv)z \rightarrow_{\beta} zv$$

$$\square (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v \rightarrow_{\beta} zv$$

## $\beta$ -reducție

Să considerăm termenul  $(\lambda x.(\lambda y.yx)z)v$ 

- $\Box (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda y.yv)z \rightarrow_{\beta} zv$
- $\square (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v \rightarrow_{\beta} zv$

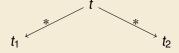
Observăm că un termen poate fi  $\beta$ -redus în mai multe moduri.

Proprietatea de confluență ne asigură că vom ajunge întotdeauna la același rezultat.

# Confluența $\beta$ -reducției

### Teorema Church-Rosser

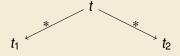
Dacă  $t \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} t_1$  ş i  $t \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} t_2$ 



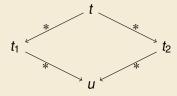
# Confluența $\beta$ -reducției

#### Teorema Church-Rosser

Dacă  $t \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} t_1$  ş i  $t \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} t_2$ 



atunci există u astfel încât  $t_1 \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} u$  ş i  $t_2 \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} u$ .



## $\beta$ -forma normală

Intuitiv, o formă normală este un termen care nu mai poate fi redus (sau punctul final al unui calcul).

### Formă normală

- □ un  $\lambda$ -termen căruia nu i se mai poate aplica reducerea într-un pas  $\rightarrow_{\beta}$  se numeş te  $\beta$ -formă normală
- $\Box$  dacă  $t \stackrel{*}{\to}_{\beta} u_1$ ,  $t \stackrel{*}{\to}_{\beta} u_2$  ş i  $u_1$ ,  $u_2$  sunt β-forme normale atunci, datorită confluenței,  $u_1 =_{\alpha} u_2$
- $\Box$  un  $\lambda$ -termen poate avea cel mult o  $\beta$ -formă normală (modulo  $\alpha$ -echivalenţă)

# $\beta$ -forma normală

#### Formă normal ă

- un  $\lambda$ -termen căruia nu i se mai poate aplica reducerea într-un pas  $\rightarrow_{\beta}$  se numeş te  $\beta$ -formă normală
- □ dacă  $t \xrightarrow{*}_{\beta} u_1$ ,  $t \xrightarrow{*}_{\beta} u_2$  ş i  $u_1$ ,  $u_2$  sunt  $\eta$ -forme normale atunci, datorită confluenței,  $u_1 =_{\alpha} u_2$
- un  $\lambda$ -termen poate avea cel mult o  $\beta$ -formă normală (modulo  $\alpha$ -echivalenţă)

- □ zv este β-formă normală pentru (λx.(λy.yx)z)v $(λx.(λy.yx)z)v \rightarrow_β (λy.yv)z \rightarrow_β zv$
- $\square$  există termeni care **nu** pot fi reduş i la o *β*-formă normală, de exemplu  $(\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$

## $\beta$ -conversia

Intuitiv,  $\beta$ -conversia extinde  $\beta$ -reducţia în ambele direcţii.

$$\square (\lambda y.yv)z \rightarrow_{\beta} zv \leftarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v$$

## $\beta$ -conversia

Intuitiv,  $\beta$ -conversia extinde  $\beta$ -reducţia în ambele direcţii.

- $\square (\lambda y.yv)z \rightarrow_{\beta} zv \leftarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v$
- $\square (\lambda y.yv)z \leftarrow_{\beta} (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v$

## $\beta$ -conversia

Intuitiv,  $\beta$ -conversia extinde  $\beta$ -reducţia în ambele direcţii.

- $\square (\lambda y.yv)z \rightarrow_{\beta} zv \leftarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v$
- $\square (\lambda y.yv)z \leftarrow_{\beta} (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v$

## $\beta$ -conversia $=_{\beta}$

Intuitiv,  $\beta$ -conversia extinde  $\beta$ -reducţia în ambele direcţii.

- $\square (\lambda y.yv)z \rightarrow_{\beta} zv \leftarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v$
- $\square (\lambda y.yv)z \leftarrow_{\beta} (\lambda x.(\lambda y.yx)z)v \rightarrow_{\beta} (\lambda x.zx)v$

### $\beta$ -conversia $=_{\beta}$

Exemplu:  $(\lambda y.yv)z =_{\beta} (\lambda x.zx)v$ 

# $\beta$ -conversia $=_{\beta}$

 $\Box =_{\beta} \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$   $t_1 =_{\beta} t_2 \text{ dacă există } n \geq 0 \text{ ş i } u_0, \dots, u_n \text{ astfel încât}$   $t_1 =_{\alpha} u_0, u_n =_{\alpha} t_2 \text{ ş i, pentru orice } i, u_i \to_{\beta} u_{i+1} \text{ sau } u_{i+1} \to_{\beta} u_i$ 

### $\beta$ -conversia $=_{\beta}$

 $\Box =_{\beta} \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$   $t_1 =_{\beta} t_2 \text{ dacă există } n \ge 0 \text{ ş i } u_0, \dots, u_n \text{ astfel încât}$   $t_1 =_{\alpha} u_0, u_n =_{\alpha} t_2 \text{ ş i, pentru orice } i, u_i \to_{\beta} u_{i+1} \text{ sau } u_{i+1} \to_{\beta} u_i$ 

### Observatii

 $\square =_{\beta}$  este o relație de echivalență

### $\beta$ -conversia $=_{\beta}$

 $\Box =_{\beta} \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$   $t_1 =_{\beta} t_2 \text{ dacă există } n \geq 0 \text{ ş i } u_0, \dots, u_n \text{ astfel încât}$   $t_1 =_{\alpha} u_0, u_n =_{\alpha} t_2 \text{ ş i, pentru orice } i, u_i \to_{\beta} u_{i+1} \text{ sau } u_{i+1} \to_{\beta} u_i$ 

### Observatii

- $\square =_{\beta}$  este o relaţie de echivalenţă
- □ pentru  $t_1$ ,  $t_2$  λ-termeni ş i  $u_1$ ,  $u_2$  β-forme normale dacă  $t_1 \stackrel{*}{\rightarrow}_β u_1$ ,  $t_2 \stackrel{*}{\rightarrow}_β u_2$  ş i  $u_1 =_α u_2$  atunci  $t_1 =_β t_2$

### $\beta$ -conversia $=_{\beta}$

- $\Box =_{\beta} \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$   $t_1 =_{\beta} t_2 \text{ dacă există } n \ge 0 \text{ ş i } u_0, \dots, u_n \text{ astfel încât}$   $t_1 =_{\alpha} u_0, u_n =_{\alpha} t_2 \text{ ş i, pentru orice } i, u_i \to_{\beta} u_{i+1} \text{ sau } u_{i+1} \to_{\beta} u_i$
- $\Box =_{\beta}$  este o relație de echivalență

### $\beta$ -conversia $=_{\beta}$

- $=_{\beta} \subseteq \Lambda T \times \Lambda T$   $t_{1} =_{\beta} t_{2} \text{ dacă există } n \geq 0 \text{ ş i } u_{0}, \dots, u_{n} \text{ astfel încât}$   $t_{1} =_{\alpha} u_{0}, u_{n} =_{\alpha} t_{2} \text{ ş i, pentru orice } i, u_{i} \rightarrow_{\beta} u_{i+1} \text{ sau } u_{i+1} \rightarrow_{\beta} u_{i}$   $=_{\beta} \text{ este o relație de echivalență}$
- pentru  $t_1$ ,  $t_2$  λ-termeni ş i  $u_1$ ,  $u_2$  β-forme normale dacă  $t_1 \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} u_1$ ,  $t_2 \stackrel{*}{\rightarrow}_{\beta} u_2$  şi  $u_1 =_{\alpha} u_2$  atunci  $t_1 =_{\beta} t_2$
- $\beta$ -conversia reprezintă "egalitatea prin calcul", iar  $\beta$ -reducţia (modulo  $\alpha$ -conversie) oferă o procedură de decizie pentru aceasta.

# Codificări în *λ*-calcul

# Ideea generală

#### Intuitie

Tipurile de date sunt codificate de capabilități

Boole capabilitatea de a alege între două alternative

Perechi capabilitatea de a calcula ceva bazat pe două valori

Numere naturale capabilitatea de a itera de un număr dat de ori

### Valori de adevăr

Intuiție: Capabilitatea de a alege între două alternative.

Codificare: Un Boolean este o funcție cu 2 argumente

reprezentând ramurile unei alegeri.

true ::=  $\lambda t$  f.t — din cele două alternative o alege pe prima

false ::=  $\lambda t f.f$  — din cele două alternative o alege pe a doua

```
true ::= \( \lambda t \) f.t — din cele două alternative o alege pe prima
false ::= \( \lambda t \) f.f — din cele două alternative o alege pe a doua
if ::= \( \lambda c \) t e.c t e — pur şi simplu folosim valoarea de adevăr pentru a alege între alternative
```

```
true ::= \lambda t f.t — din cele două alternative o alege pe prima false ::= \lambda t f.f — din cele două alternative o alege pe a doua if ::= \lambda c t e.c t e — pur și simplu folosim valoarea de adevăr pentru a alege între alternative
```

if false 
$$(\lambda x.x \ x) (\lambda x.x) \rightarrow_{\beta}^{3}$$
 false  $(\lambda x.x \ x) (\lambda x.x) \rightarrow_{\beta}^{2} \lambda x.x$ 

```
true ::= \lambda t \ f.t — din cele două alternative o alege pe prima false ::= \lambda t \ f.f — din cele două alternative o alege pe a doua if ::= \lambda c \ t \ e.c \ t \ e and ::= \lambda b1 \ b2. if \ b1 \ b2 \ false sau \lambda b1 \ b2.b1 \ b2 \ b1 and true \ false
```

```
true ::= \lambda t f.t — din cele două alternative o alege pe prima false ::= \lambda t f.f — din cele două alternative o alege pe a doua if ::= \lambda c t e.c t e and ::= \lambda b1 b2. if b1 b2 false sau \lambda b1 b2.b1 b2 b1 and true false \rightarrow^2_\beta true false true \rightarrow^2_\beta false or ::= \lambda b1 b2. if b1 true b2 sau \lambda b1 b2.b1 b1 b2 or true false
```

```
true ::= \lambda t f.t — din cele două alternative o alege pe prima
false ::= \lambda t f.f — din cele două alternative o alege pe a doua
  if := \lambda c t e \cdot c t e
and ::= \lambda b1 b2. if b1 b2 false say \lambda b1 b2.b1 b2 b1
             and true false \rightarrow_{\beta}^2 true false true \rightarrow_{\beta}^2 false
  or ::= \lambda b1 \ b2. if b1 \ true \ b2 \ sau \ \lambda b1 \ b2.b1 \ b1 \ b2
             or true false \rightarrow^2_{\beta} true true false \rightarrow^2_{\beta} true
not ::= \lambda b. if b false true sau \lambda b t f.b f t
             not true \rightarrow_{\beta} \lambda t f.true f t \rightarrow_{\beta} \lambda t f.f
```

### Perechi

Intuiție: Capabilitatea de a aplica o funcție componentelor

perechii

Codificare: O funcție cu 3 argumente

reprezentând componentele perechii și funcția ce

vrem să o aplicăm lor.

 $pair ::= \lambda x \ y.\lambda f.f \ x \ y$ 

Constructorul de perechi

# Exemplu: pair $x \ y \rightarrow_{\beta}^{2} \lambda f.f \ x \ y$

perechea (x, y) reprezintă capabilitatea de a aplica o funcție de două argumente lui x si apoi lui y.

# Operații pe perechi

```
pair ::= \lambda x \ y.\lambda f.f.x \ y

pair x \ y \equiv_{\beta} f x \ y

fst ::= \lambda p.p \ true — true alege prima componentă

fst (pair x \ y) \rightarrow_{\beta} pair x \ y \ true \rightarrow_{\beta}^{3} true \ x \ y \rightarrow_{\beta}^{2} x

snd ::= \lambda p.p \ false — false alege a doua componentă

snd (pair x \ y) \rightarrow_{\beta} pair x \ y \ false \rightarrow_{\beta}^{3} false \ x \ y \rightarrow_{\beta}^{2} y
```

Intuiție: Capabilitatea de a itera o funcție de un număr de ori

peste o valoare inițială

Codificare: Un număr natural este o funcție cu 2 argumente

s funcția care se iterează

z valoarea iniţială

 $0 := \lambda s z.z - s$  se iterează de 0 ori, deci valoarea inițială

Intuiție: Capabilitatea de a itera o funcție de un număr de ori

peste o valoare inițială

Codificare: Un număr natural este o funcție cu 2 argumente

s funcția care se iterează

z valoarea iniţială

 $0 := \lambda s \ z.z - s$  se iterează de 0 ori, deci valoarea inițială

1 ::=  $\lambda s z.s z$  — funcția iterată o dată aplicată valorii inițiale

Intuiție: Capabilitatea de a itera o funcție de un număr de ori

peste o valoare inițială

Codificare: Un număr natural este o funcție cu 2 argumente

s funcția care se iterează

z valoarea iniţială

0 ::= λs z.z — s se iterează de 0 ori, deci valoarea inițială

1 ::=  $\lambda s z.s z$  — funcția iterată o dată aplicată valorii inițiale

 $2 := \lambda s z.s(s z) - s$  iterată de 2 ori, aplicată valorii inițiale

Intuiție: Capabilitatea de a itera o funcție de un număr de ori

peste o valoare inițială

Codificare: Un număr natural este o funcție cu 2 argumente

s funcția care se iterează

z valoarea iniţială

 $0 := \lambda s \ z.z - s$  se iterează de 0 ori, deci valoarea inițială

1 ::=  $\lambda s z.s z$  — funcția iterată o dată aplicată valorii inițiale

 $2 := \lambda s \ z.s(s \ z) - s$  iterată de 2 ori, aplicată valorii inițiale

...

...

Intuiție: Capabilitatea de a itera o funcție de un număr de ori

peste o valoare inițială

Codificare: Un număr natural este o funcție cu 2 argumente

s funcția care se iterează

z valoarea iniţială

 $0 := \lambda s \ z.z - s$  se iterează de 0 ori, deci valoarea inițială

1 ::=  $\lambda s z.s z$  — funcția iterată o dată aplicată valorii inițiale

 $2 := \lambda s z.s(s z) - s$  iterată de 2 ori, aplicată valorii inițiale

---

..

Observatie: 0 = false

```
0 := \lambda s \ z.z - s se iterează de 0 ori, deci valoarea inițială 8 := \lambda s \ z.s(s(s(s(s(s(s(s(s(s(s))))))))) 5 := \lambda n \ s \ z.s \ (n \ s \ z) \ sau \ \lambda n \ s \ z.n \ s \ (sz) S 0
```

```
0 := \lambda s \ z.z - s se iterează de 0 ori, deci valoarea inițială 8 := \lambda s \ z.s(s(s(s(s(s(s(s(s(s(s(s(s))))))))) 5 := \lambda n \ s \ z.s \ (n \ s \ z) \ sau \ \lambda n \ s \ z.n \ s \ (sz) S \ 0 \ \rightarrow_{\beta} \lambda s \ z.0s(sz) \ \rightarrow_{\beta}^2 \lambda s \ z.sz = 1 Observăm că m \ s aplică funcția s \ de \ m ori.
```

```
0 := \lambda s z.z - s se iterează de 0 ori, deci valoarea initială
8 ::= \lambda s z.s(s(s(s(s(s(s(s(s(s(s)))))))))
S := \lambda n s z.s (n s z) sau \lambda n s z.n s (sz)
       S \ 0 \rightarrow_{\beta} \lambda s \ z.0s(sz) \rightarrow^{2}_{\beta} \lambda s \ z.sz = 1
        Observăm că m s aplică funcția s de m ori.
+ ::= \lambda m \, n.(m \, S) \, n \, \text{sau} \, \lambda m \, n. \lambda s \, z.m \, s \, (n \, s \, z)
       +32 \rightarrow_{\beta}^{2} \lambda s z.3 s (2 s z) \rightarrow_{\beta}^{2}
       * ::= \lambda m n.m (+ n) 0 sau \lambda m n.\lambda s.m (n s)
       * 3 2
```

#### Liste

Intuiție: Capabilitatea de a agrega o listă

Codificare: O funcție cu 2 argumente:

funcția de agregare și valoarea inițială

Lista [3, 5] este reprezentată prin a 3 (a 5 i)

#### Liste

```
Intuiție: Capabilitatea de a agrega o listă
```

Codificare: O funcție cu 2 argumente:

funcția de agregare și valoarea inițială Lista [3, 5] este reprezentată prin a 3 (a 5 i)

null ::=  $\lambda a i.i$  — lista vidă cons ::=  $\lambda x l.\lambda a i.a x (l a i)$ Constructorul de liste

Exemplu: cons 3 (cons 5 null)  $\rightarrow^2_{\beta} \lambda a i.a$  3 (cons 5 null a i)  $\rightarrow^4_{\beta} \lambda a i.a$  3 (a 5 (null a i))  $\rightarrow^2_{\beta} \lambda a i.a$  3 (a 5 i)

Lista [3,5] reprezintă capabilitatea de a agrega elementele 3 si apoi 5 dată fiind o funcție de agregare *a* și o valoare implicită *i*.

```
null ::= \lambda a i.i — lista vidă cons ::= \lambda x l.\lambda a i.a x (l a i)
```

```
null ::= \lambda a i.i — lista vidă cons ::= \lambda x I.\lambda a i.a x (I a i) ?null ::= \lambda I.I (\lambda x v.false) true
```

```
null ::= \lambda a i.i — lista vidă

cons ::= \lambda x l.\lambda a i.a x (l a i)

?null ::= \lambda l.l (\lambda x v.false) true

head ::= \lambda d l.l (\lambda x v.x) d

primul element al listei, sau d dacă lista e vidă
```

```
null ::= \lambda a i.i — lista vidă
          cons ::= \lambda x I.\lambda a i.a x (I a i)
?null ::= \lambda I.I (\lambda x \ v.false) true
         head ::= \lambda d I.I (\lambda x v.x) d
                                                                                        primul element al listei, sau d dacă lista e vidă
         tail ::= \lambda I. fst (I(\lambda x p. pair (snd p) (cons x (snd p) (
                                                                                       p))) (pair null null))
                                                                                        coada listei, sau lista vidă dacă lista e vidă
```

Intuiție: putem reprezenta o lista ca o pereche formată din

primul element si restul listei

Lista vidă: folosim și o valoare booleana care indică dacă lista

este vidă sau nevidă

Lista [3, 5] este reprezentată prin

pair false (pair 3 (pair false (pair 5 (pair true true))))

Intuiție: putem reprezenta o lista ca o pereche formată din

primul element si restul listei

Lista vidă: folosim și o valoare booleana care indică dacă lista

este vidă sau nevidă

Lista [3, 5] este reprezentată prin

pair false (pair 3 (pair false (pair 5 (pair true true))))

Intuiție: putem reprezenta o lista ca o pereche formată din

primul element si restul listei

Lista vidă: folosim și o valoare booleana care indică dacă lista

este vidă sau nevidă

Lista [3, 5] este reprezentată prin

pair false (pair 3 (pair false (pair 5 (pair true true))))

null ::= pair true true — lista vidă

?null ::= fst

```
Intuitie: putem reprezenta o lista ca o pereche formată din
           primul element si restul listei
Lista vidă: folosim și o valoare booleana care indică dacă lista
           este vidă sau nevidă
           Lista [3, 5] este reprezentată prin
            pair false (pair 3 (pair false (pair 5 (pair true true))))
 null ::= pair true true — lista vidă
?null ::= fst
  cons ::= \lambda x I. pair false (pair x I)
```

```
Intuitie: putem reprezenta o lista ca o pereche formată din
            primul element si restul listei
Lista vidă: folosim și o valoare booleana care indică dacă lista
            este vidă sau nevidă
            Lista [3, 5] este reprezentată prin
            pair false (pair 3 (pair false (pair 5 (pair true true))))
 null ::= pair true true — lista vidă
?null ::= fst
  cons ::= \lambda x I. pair false (pair x I)
  head ::= \lambda I. fst (snd I)
  tail ::= \lambda I. snd (snd I)
```

Pe săptămâna viitoare!