# Securitatea Sistemelor Informati

- Curs 3.2 - Aleatorism

Adela Georgescu

Facultatea de Matematică și Informatică Universitatea din București Anul universitar 2022-2023, semestrul I

► Am definit ce înseamnă pentru o schemă de criptare să fie sigură (noțiunea de indistinctibilitate, curs 3), vrem să vedem o construcție

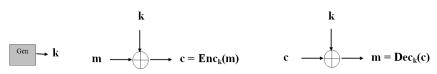
- Am definit ce înseamnă pentru o schemă de criptare să fie sigură (noțiunea de indistinctibilitate, curs 3), vrem să vedem o construcție
- In cadrul securității computaționale putem avea
  - chei mai scurte pentru mesaje mai lungi

- Am definit ce înseamnă pentru o schemă de criptare să fie sigură (noțiunea de indistinctibilitate, curs 3), vrem să vedem o construcție
- In cadrul securității computaționale putem avea
  - chei mai scurte pentru mesaje mai lungi
  - refolosirea cheilor pentru mai multe mesaje

- Incercăm criptare în stil OTP: cheia va masca mesajul dar
  - masca nu va fi doar cheia ci masca = f(cheie) unde f este o functie de extindere a cheii

- Incercăm criptare în stil OTP: cheia va masca mesajul dar
  - masca nu va fi doar cheia ci masca = f(cheie) unde f este o functie de extindere a cheii
  - pentru securitate perfecta masca trebuie sa fie perfect aleatoare

- ▶ Incercăm criptare în stil OTP: cheia va masca mesajul dar
  - masca nu va fi doar cheia ci masca = f(cheie) unde f este o functie de extindere a cheii
  - pentru securitate perfecta masca trebuie sa fie perfect aleatoare
  - pentru securitate computațională, este suficient ca masca sa para aleatoare pentru un adversar PPT chiar daca nu este
- Vom avea avea nevoie întâi să definim noțiunea de generatoare de numere pseudoaleatoare ca element important de construcție pentru schemele de criptare simetrice



Un şir pseudoaleator "arată" similar unui şir uniform aleator din punct de vedere al oricărui algoritm polinomial;

- Un şir pseudoaleator "arată" similar unui şir uniform aleator din punct de vedere al oricărui algoritm polinomial;
- Altfel spus: un algoritm polinomial nu poate face diferența între o secvență perfect aleatoare și una pseudoaleatore (decât cu probabilitate neglijabilă);

- Un şir pseudoaleator "arată" similar unui şir uniform aleator din punct de vedere al oricărui algoritm polinomial;
- Altfel spus: un algoritm polinomial nu poate face diferența între o secvență perfect aleatoare și una pseudoaleatore (decât cu probabilitate neglijabilă);
- Sau: o distribuţie a secvenţelor de lungime / este pseudoaleatoare dacă este nedistinctibilă de distribuţia uniformă a secvenţelor de lungime /;

- Un şir pseudoaleator "arată" similar unui şir uniform aleator din punct de vedere al oricărui algoritm polinomial;
- Altfel spus: un algoritm polinomial nu poate face diferența între o secvență perfect aleatoare și una pseudoaleatore (decât cu probabilitate neglijabilă);
- Sau: o distribuţie a secvenţelor de lungime / este pseudoaleatoare dacă este nedistinctibilă de distribuţia uniformă a secvenţelor de lungime /;
- Mai exact: nici un algoritm polinomial nu poate spune dacă o secvență de lungime / este eșantionarea unei distribuții pseudoaleatoare sau este o secvență total aleatoare de lungime /.

- ▶ În analogie cu ce știm deja:
  - ▶ pseudoaleatorismul este o relaxare a aleatorismului perfect

- ▶ În analogie cu ce știm deja:
  - pseudoaleatorismul este o relaxare a aleatorismului perfect

asa cum

securitatea computațională este o relaxare a securității perfecte

# Sistem de criptare

► Revenind la criptare ...

# Sistem de criptare

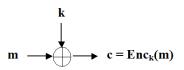
- ► Revenind la criptare ...
- ... aceasta presupune 2 faze:
  - ► Faza 1: se generează o secvență pseudoaleatoare de biți, folosind un generator de numere pseudoaleatoare (PRG)

# Sistem de criptare

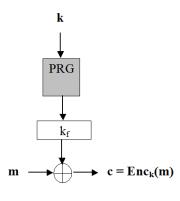
- ► Revenind la criptare ...
- ... aceasta presupune 2 faze:
  - ► Faza 1: se generează o secvență pseudoaleatoare de biți, folosind un generator de numere pseudoaleatoare (PRG)
  - ▶ Faza 2: secvența obținută se XOR-ează cu mesajul clar

# Sistem de criptare bazat generator de numere aleatoare

# OTP (One Time Pad)



## Sistem de cripare



► Ramâne să definim noțiunea de generator de numere aleatoare sau PRG (PseudoRandom Generator);

- Ramâne să definim noțiunea de generator de numere aleatoare sau PRG (PseudoRandom Generator);
- Acesta este un algoritm determinist care primește o "sămânță" relativ scurtă s (seed) și generează o secvență pseudoaleatoare de biți;

- Ramâne să definim noțiunea de generator de numere aleatoare sau PRG (PseudoRandom Generator);
- Acesta este un algoritm determinist care primește o "sămânță" relativ scurtă s (seed) și generează o secvență pseudoaleatoare de biţi;
- Notăm |s| = n, |PRG(s)| = I(n)

- Ramâne să definim noțiunea de generator de numere aleatoare sau PRG (PseudoRandom Generator);
- Acesta este un algoritm determinist care primește o "sămânță" relativ scurtă s (seed) și generează o secvență pseudoaleatoare de biţi;
- Notăm |s| = n, |PRG(s)| = I(n)
- PRG prezintă interes dacă:

$$I(n) \geq n$$

(altfel NU "generează aleatorism")

#### Definiție

Fie  $l(\cdot)$  un polinom și G un algoritm polinomial determinist  $a.\hat{i}$ .  $\forall n \in \{0,1\}^n$ , G generează o secvență de lungime l(n). G se numește generator de numere pseudoaleatoare (PRG) dacă se satisfac 2 proprietăți:

- **1**. Expansiune:  $\forall n, l(n) \geq n$
- 2. Pseudoaleatorism: ∀ algoritm PPT D, ∃ o funcție neglijabilă negl a.î.:

$$|Pr[D(r) = 1] - Pr[D(G(s)) = 1]| \le negl(n)$$

unde  $r \leftarrow^{R} \{0,1\}^{I(n)}, s \leftarrow^{R} \{0,1\}^{n}$ 

I(n) se numește factorul de expansiune al lui G

# Notații

- $\triangleright \mathcal{D} = Distinguisher$
- ► PPT = Probabilistic Polynomial Time
- $\triangleright x \leftarrow^R X = x$  este ales uniform aleator din X
- ightharpoonup negl(n) = o funcție neglijabilă în (parametrul de securitate) n

# Notații

- $ightharpoonup \mathcal{D} = \textit{Distinguisher}$
- ► PPT = Probabilistic Polynomial Time
- $\triangleright$   $x \leftarrow^R X = x$  este ales uniform aleator din X
- ightharpoonup negl(n) = o funcție neglijabilă în (parametrul de securitate) n

# În plus:

ightharpoonup Vom nota  ${\cal A}$  un adversar (Oscar / Eve), care (în general) are putere polinomială de calcul

► Consideram următorul PRG:  $G(s) = s||\bigoplus_{i=1}^{n} s_i|$ 

- ▶ Consideram următorul PRG:  $G(s) = s|| \oplus_{i=1}^{n} s_i$
- ▶ factorul de expansiune I(n) = n + 1

- ▶ Consideram următorul PRG:  $G(s) = s|| \oplus_{i=1}^{n} s_i$
- ▶ factorul de expansiune I(n) = n + 1
- Consideram algoritmul D astfel: D(w) = 1 dacă și numai dacă ultimul bit al lui w este egal cu xor-ul tuturor biților precendenți

- ▶ Consideram următorul PRG:  $G(s) = s|| \oplus_{i=1}^{n} s_i$
- ▶ factorul de expansiune I(n) = n + 1
- Consideram algoritmul D astfel: D(w) = 1 dacă și numai dacă ultimul bit al lui w este egal cu xor-ul tuturor biților precendenți
- Se verifica usor ca Pr[D(G(s)) = 1] = 1

- ▶ Consideram următorul PRG:  $G(s) = s|| \oplus_{i=1}^{n} s_i$
- ▶ factorul de expansiune I(n) = n + 1
- Consideram algoritmul D astfel: D(w) = 1 dacă și numai dacă ultimul bit al lui w este egal cu xor-ul tuturor biților precendenți
- Se verifica usor ca Pr[D(G(s)) = 1] = 1
- Daca r este uniform, atunci bitul final al lui r este uniform si deci  $Pr[D(r)=1]=\frac{1}{2}$

- ▶ Consideram următorul PRG:  $G(s) = s|| \oplus_{i=1}^{n} s_i$
- ▶ factorul de expansiune I(n) = n + 1
- Consideram algoritmul D astfel: D(w) = 1 dacă și numai dacă ultimul bit al lui w este egal cu xor-ul tuturor biților precendenți
- Se verifica usor ca Pr[D(G(s)) = 1] = 1
- Daca r este uniform, atunci bitul final al lui r este uniform si deci  $Pr[D(r)=1]=\frac{1}{2}$
- $ightharpoonup |\frac{1}{2}-1|$  nu e neglijabilă si deci G nu este PRG

Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă

- Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă
- Exemplificam pentru un G care dubleaza lungimea intrarii i.e. I(n) = 2n

- Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă
- Exemplificam pentru un G care dubleaza lungimea intrarii i.e. I(n) = 2n
- Pentru distributia uniforma peste  $\{0,1\}^{2n}$ , fiecare din cele  $2^{2n}$  este ales cu probabilitate ...

- Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă
- Exemplificam pentru un G care dubleaza lungimea intrarii i.e. I(n) = 2n
- Pentru distributia uniforma peste  $\{0,1\}^{2n}$ , fiecare din cele  $2^{2n}$  este ales cu probabilitate ...
- $\qquad \qquad \frac{1}{2^{2n}}$

- Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă
- Exemplificam pentru un G care dubleaza lungimea intrarii i.e. I(n) = 2n
- Pentru distributia uniforma peste  $\{0,1\}^{2n}$ , fiecare din cele  $2^{2n}$  este ales cu probabilitate ...
- $\dots \frac{1}{2^{2n}}$
- Consideram distributia output-ului lui G cand primeste la intrare un sir uniform de lungime n

- Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă
- Exemplificam pentru un G care dubleaza lungimea intrarii i.e. I(n) = 2n
- Pentru distributia uniforma peste  $\{0,1\}^{2n}$ , fiecare din cele  $2^{2n}$  este ales cu probabilitate ...
- $\dots \frac{1}{2^{2n}}$
- Consideram distributia output-ului lui G cand primeste la intrare un sir uniform de lungime n
- Numarul de siruri diferite din codomeniul lui G este cel mult ...

- Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă
- Exemplificam pentru un G care dubleaza lungimea intrarii i.e. I(n) = 2n
- Pentru distributia uniforma peste  $\{0,1\}^{2n}$ , fiecare din cele  $2^{2n}$  este ales cu probabilitate ...
- $\dots \frac{1}{2^{2n}}$
- Consideram distributia output-ului lui G cand primeste la intrare un sir uniform de lungime n
- Numarul de siruri diferite din codomeniul lui G este cel mult ...
- ▶ ... 2<sup>n</sup>

- Distributia output-ului unui PRG este departe de a fi uniformă
- Exemplificam pentru un G care dubleaza lungimea intrarii i.e. I(n) = 2n
- Pentru distributia uniforma peste  $\{0,1\}^{2n}$ , fiecare din cele  $2^{2n}$  este ales cu probabilitate ...
- $\dots \frac{1}{2^{2n}}$
- Consideram distributia output-ului lui G cand primeste la intrare un sir uniform de lungime n
- Numarul de siruri diferite din codomeniul lui G este cel mult ...
- ▶ ... 2<sup>n</sup>
- Probabilitatea ca un sir de lungime 2n sa fie output al lui G este  $2^n/2^{2n} = 1/2^n$

▶ Seed-ul unui PRG este analogul cheii unui sistem de criptare

- ▶ Seed-ul unui PRG este analogul cheii unui sistem de criptare
- seed-ul trebuie ales uniform si mentinut secret

- ► Seed-ul unui PRG este analogul cheii unui sistem de criptare
- seed-ul trebuie ales uniform si mentinut secret
- seed-ul trebuie sa fie suficient de lung asa incat un atac prin forta bruta sa nu fie fezabil

# Sistem de criptare bazat pe PRG

#### Definiție

Un sistem de criptare (Enc, Dec) definit peste (K, M, C) se numește sistem de criptare bazat pe PRG dacă:

1. Enc:  $\mathcal{K} \times \mathcal{M} \to \mathcal{C}$ 

$$c = Enc_k(m) = G(k) \oplus m$$

2.  $Dec: \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$ 

$$m = Dec_k(c) = G(k) \oplus c$$

unde G este un generator de numere pseudoaleatoare cu factorul de expansiune I,  $k \in \{0,1\}^n$ ,  $m \in \{0,1\}^{l(n)}$ 

## Securitate - interceptare unică

#### Teoremă

Dacă G este PRG, atunci sistemul definit anterior este un sistem de criptare simetric de lungime fixă computațional sigur pentru un atacator pasiv care care poate intercepta un mesaj.

► OTP este perfect sigur;

- ► OTP este perfect sigur;
- Criptarea bazata pe PRG se obține din OTP prin înlocuirea pad cu G(k);

- OTP este perfect sigur;
- Criptarea bazata pe PRG se obţine din OTP prin înlocuirea pad cu G(k);
- ▶ Dacă G este PRG, atunci pad și G(k) sunt indistinctibile pentru orice A adversar PPT;

- OTP este perfect sigur;
- ► Criptarea bazata pe PRG se obține din OTP prin înlocuirea pad cu G(k);
- ▶ Dacă G este PRG, atunci pad și G(k) sunt indistinctibile pentru orice A adversar PPT;
- ▶ În concluzie, OTP şi sistemul de criptare bazat pe PRG sunt indistinctibile pentru A.