

# Securitatea sistemelor informaticice

Sisteme istorice de  
criptare.  
Securitate  
perfecta.

## Curs 2

Anul III, Informatica  
2022-2023

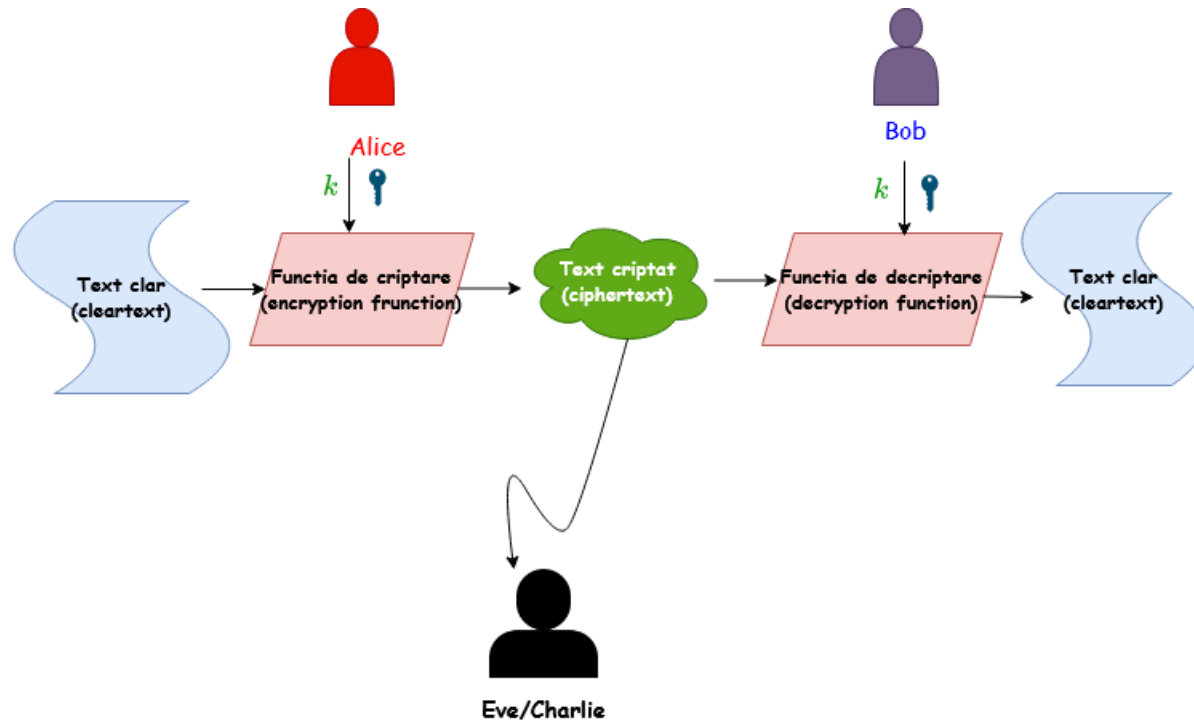
**Adela Georgescu**  
**Facultatea de Matematica – Informatica**  
**Universitatea Bucuresti**



# Bibliografie

- Introduction to Modern Cryptography, 3<sup>rd</sup> edition.  
Johnathan Katz, Yehuda Lindell
- Encyclopedia of Cryptography and Security  
[https://www.researchgate.net/publication/230674947 Springer Encyclopedia of Cryptography and Security](https://www.researchgate.net/publication/230674947_Springer_Encyclopedia_of_Cryptography_and_Security)
- <https://www.coursera.org/learn/crypto>

# Criptarea simetrica (cu cheie secreta)



# Criptarea simetrica (cu cheie secreta)

## Definitie

Un *sistem de criptare simetric* definit peste  $(\mathcal{K}, \mathcal{M}, \mathcal{C})$ , cu:

- ▶  $\mathcal{K}$  = spațiul cheilor
- ▶  $\mathcal{M}$  = spațiul textelor clare (mesaje)
- ▶  $\mathcal{C}$  = spațiul textelor criptate

este un triplet  $(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ , unde:

1. Gen: este algoritmul probabilistic de generare a cheilor care întoarce o cheie  $k$  conform unei distribuții
2.  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$
3.  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$

a.î.  $\forall m \in \mathcal{M}, k \in \mathcal{K} : \text{Dec}_k(\text{Enc}_k(m)) = m.$

# Criptarea simetrica (cu cheie secreta)

- ▶  $K$  = variabilă aleatoare ce reprezintă valoarea cheii returnată de  $\text{Gen}$
- ▶  $\Pr[K = k]$  = probabilitatea cheii generate de  $\text{Gen}$  de a lua valoarea  $k$ ,  $\forall k \in \mathcal{K}$
- ▶  $M$  = variabilă aleatoare ce reprezintă mesajul care se criptează
- ▶  $\Pr[M = m]$  = probabilitatea ca mesajul de criptat să ia valoarea  $m \in \mathcal{M}$

# Criptarea simetrica (cu cheie secreta)

- ▶  $K$  = variabilă aleatoare ce reprezintă valoarea cheii returnată de  $\text{Gen}$
- ▶  $\Pr[K = k]$  = probabilitatea cheii generate de  $\text{Gen}$  de a lua valoarea  $k$ ,  $\forall k \in \mathcal{K}$
- ▶  $M$  = variabilă aleatoare ce reprezintă mesajul care se criptează
- ▶  $\Pr[M = m]$  = probabilitatea ca mesajul de criptat să ia valoarea  $m \in \mathcal{M}$
- ▶ expl. de probabilitate de distributie peste  $\mathcal{M}$ :  
 $\mathcal{M} = \{\text{atacati azi, nu atacati}\}$  cu  $\Pr[M = \text{atacati azi}] = 0.2$   
si  $\Pr[M = \text{nu atacati}] = 0.8$

# Terminologie

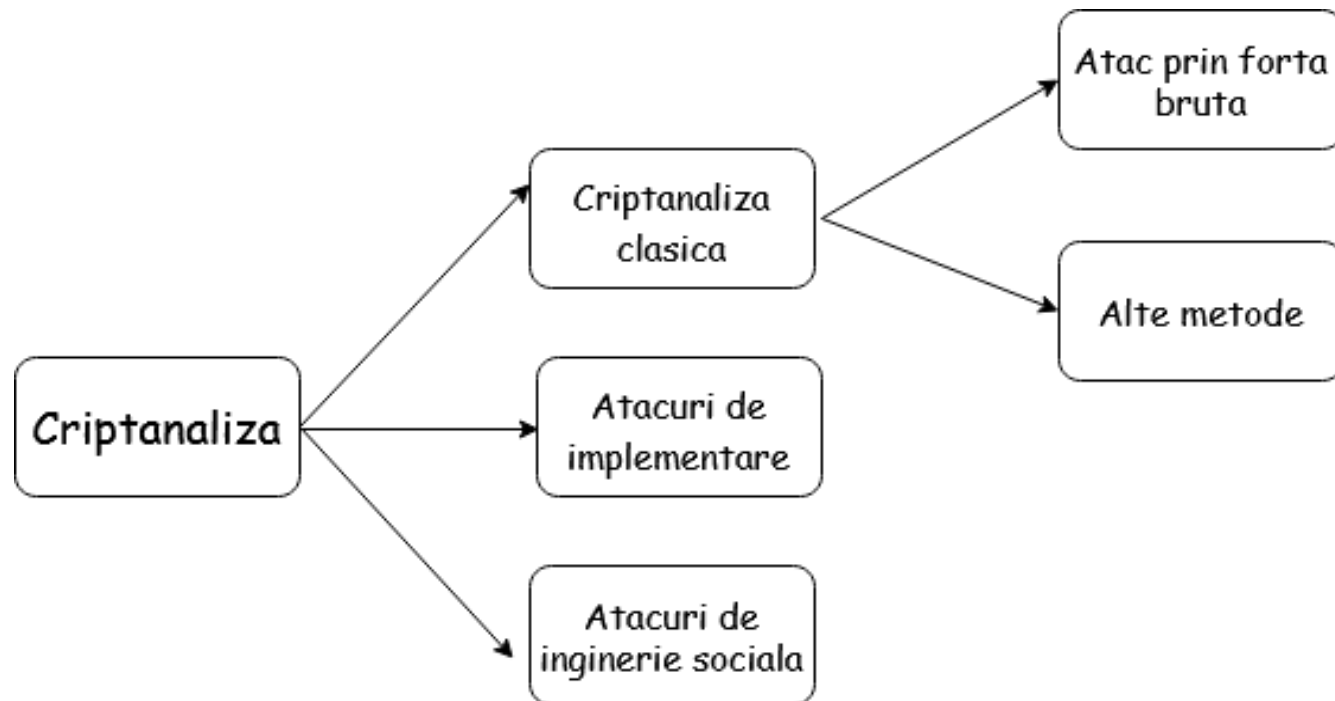
- ▶ Mesajul în forma originală se numește **text clar**;
- ▶ Expeditorul rescrie mesajul folosind un sistem de criptare, adică îl **criptează** și obține un **text criptat**;
- ▶ Destinatarul îl **decriptează** cunoscând metoda folosită pentru **criptare**;
- ▶ Procesul de determinare a cheii aferente unui sistem de criptare, cunoscând doar textul criptat (eventual și alte informații auxiliare) se numește **criptanaliză**;
- ▶ Decriptarea și criptanaliza au același scop: găsirea textului clar; diferența constă în faptul că la criptanaliză nu se cunoaște cheia de decriptare.

# Scenarii de atac

- ▶ **Atac cu text criptat (ciphertext-only attack):** Atacatorul știe doar *textul criptat* - poate încerca un **atac prin forță brută** prin care se parcurg toate cheile până se găsește cea corectă;
- ▶ **Atac cu text clar (known-plaintext attack):** Atacatorul cunoaște una sau mai multe perechi (*text clar, text criptat*);
- ▶ **Atac cu text clar ales (chosen-plaintext attack):** Atacatorul poate obține criptarea unor texte clare alese de el;
- ▶ **Atac cu text criptat ales (chosen-ciphertext attack):** Atacatorul are posibilitatea să obțină decriptarea unor texte criptate alese de el.



# Criptanaliza



# Sisteme de criptare istorice

## Cifruri de permutare / transpoziție

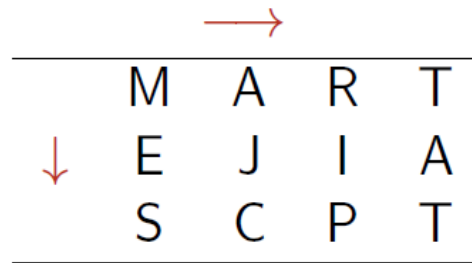
### Definitie

*Un **cifru de permutare** presupune rearanjarea literelor în textul clar pentru a obține textul criptat.*

# Cifruri de permutare / transpoziție

- ▶ sistemul Rail Fence >>> curs
- ▶ cifruri generale de transpoziție >>> laborator

# Rail Fence



Text clar: mesaj criptat

Cheia:  $k = 3$

Text criptat: MARTEJIASCPT

# Cifruri de substituție monoalfabetice

- ▶ cifrul lui Cezar
- ▶ substituție simplă
- ▶ sistemul Cavalerilor de Malta

## Cifrul lui Cezar

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P

n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C

Text clar: mesaj criptat

Text criptat: PHVDM FULSWDW

## Cifrul lui Cezar

- ▶  $\mathcal{K} = \{0, 1, \dots, 25\}$
- ▶  $\mathcal{M} = \{a, b, \dots, z\}^*$
- ▶  $\mathcal{C} = \{A, B, \dots, Z\}^*$
- ▶  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$

- ▶  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$

## Cifrul lui Cezar

- ▶  $\mathcal{K} = \{0, 1, \dots, 25\}$
- ▶  $\mathcal{M} = \{a, b, \dots, z\}^*$
- ▶  $\mathcal{C} = \{A, B, \dots, Z\}^*$
- ▶  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$

$$\text{Enc}_k(m) = m + k \pmod{26}$$

- ▶  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$



## Generalizare - Shift cipher

- ▶  $\mathcal{K} = \{0, 1, \dots, 25\}$
- ▶  $\mathcal{M} = \{a, b, \dots, z\}^*$
- ▶  $\mathcal{C} = \{A, B, \dots, Z\}^*$
- ▶  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$

$$\text{Enc}_k(m) = m + k \pmod{26}$$

- ▶  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$

$$\text{Dec}_k(c) = c - k \pmod{26}$$

## Criptanaliză - Atac prin forță brută

- ▶  $|\mathcal{K}| = 26$
- ▶ atac prin forță brută (căutare exhaustivă): încercarea, pe rând, a tuturor cheilor posibile până când se obține un text clar cu sens

*Principiul cheilor suficiente: O schemă sigură de criptare trebuie să aibă un spațiu al cheilor suficient de mare a.î. să nu fie vulnerabilă la căutarea exhaustivă.*

## Substituția simplă

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
F	I	L	O	R	U	X	A	D	G	J	M	P

n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
S	V	Y	B	E	H	K	N	Q	T	W	Z	C

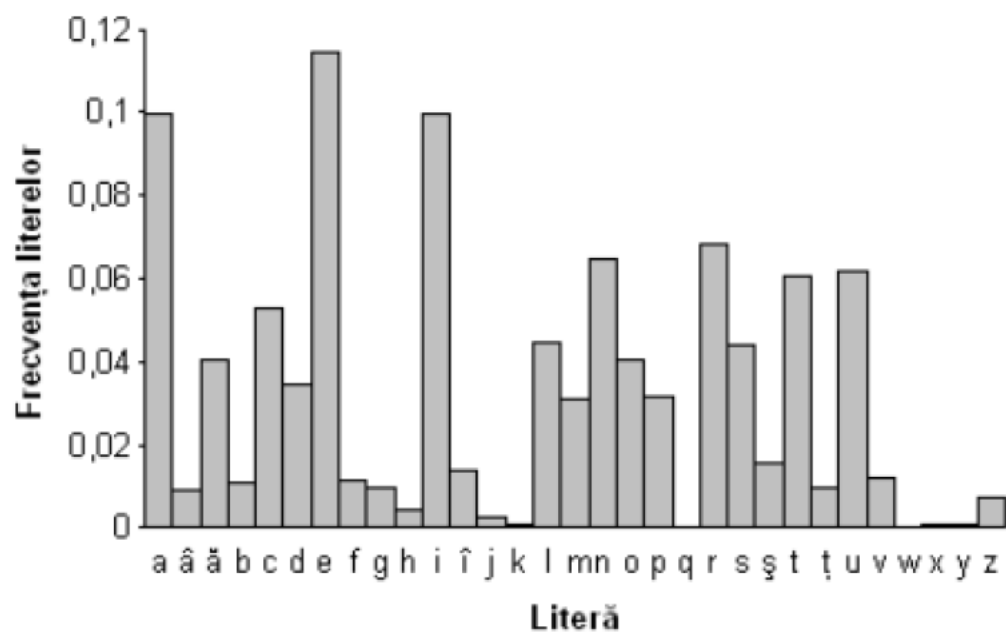
Text clar: mesaj criptat

Text criptat: PRHFG LEDYKFK

# Criptanaliză - Analiza de frecvență

- ▶  $|\mathcal{K}| = 26!$
- ▶ atacul prin forță brută devine mai dificil
- ▶ **analiza de frecvență**: determinare corespondenței între alfabetul clar și alfabetul criptat pe baza frecvenței de apariție a literelor în text, cunoscând distribuția literelor în limba textului clar
  - ▶ se cunoaște limba textului clar
  - ▶ lungimea textului permite analiza de frecvență

## Criptanaliză - Analiza de frecvență



[Wikipedia]

# Cifruri de substituție polialfabetice / poligrafice

- ▶ sistemul Playfair
- ▶ sistemul Hill
- ▶ sistemul Vigenère

## Cifrul Vigenére

Text clar:	c	u	r	s	c	r	i	p	t	o	g	r	a	f
Cheie:	c	h	e	i	e	c	h	e	i	e	c	h	e	i
Text criptat:	E	B	V	A	G	T	P	T	B	S	I	Y	E	N

## Cifrul Vigenère

- ▶  $\mathcal{K}$
- ▶  $\mathcal{M}$
- ▶  $\mathcal{C}$
- ▶  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$

- ▶  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$



## Cifrul Vigenère

- ▶  $\mathcal{K} = \{0, 1, \dots, 25\}$
- ▶  $\mathcal{M} = \{0, 1, \dots, 25\}^*$
- ▶  $\mathcal{C} = \{0, 1, \dots, 25\}^*$
- ▶  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$   
Textul clar:  $m_0 m_1 \dots m_{n-1}$   
Cheia:  $k_0 k_1 \dots k_x$
  
- ▶  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$

## Cifrul Vigenère

►  $\mathcal{K} = \{0, 1, \dots, 25\}$

►  $\mathcal{M} = \{0, 1, \dots, 25\}^*$

►  $\mathcal{C} = \{0, 1, \dots, 25\}^*$

►  $\text{Enc} : \mathcal{K} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathcal{C}$

Textul clar:  $m_0 m_1 \dots m_{n-1}$

Cheia:  $k_0 k_1 \dots k_x$

$$\text{Enc}_{k_j}(m_i) = m_i + k_j \pmod{26}$$

unde  $j = i \bmod x$

►  $\text{Dec} : \mathcal{K} \times \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{M}$

$$\text{Dec}_{k_j}(c_i) = c_i - k_j \pmod{26}$$

# Vigenère – criptanaliza

- Pentru o cheie de  $n$  caractere, spatiul cheilor  $|\mathcal{K}| = 26^n$
- Un text criptat  $c = c_1 c_2 \dots$  poate fi impartit in  $s$  parti in care fiecare parte a fost criptata cu aceeași litera din alfabet.

pentru  $j \in \{1, 2, \dots, s\}$

$$c_j = m_j + k_j$$

$$c_{j+s} = m_{j+s} + k_j$$

$$c_{j+2s} = m_{j+2s} + k_j$$

- Dacă se cunoaște lungimea  $p$  a cheii, problema se reduce la criptanaliza a  $p$  texte criptate cu shift cipher
- Putem face analiza de frecvență pe fiecare sir separat

# Sisteme mecanice de criptare



Masina Enigma

# Sisteme mecanice



# Criptografia moderna

- Se bazeaza pe 3 principii moderne

**Principiul 1** - orice problema criptografica necesita o definitie clasica si riguroasa - *discutat in Curs 1*

*(scheme construite dupa acest principiu sunt folosite azi in TLS, SSH, IPSec)*

**Principiul 2** - securitatea primitivelor criptografice se bazeaza pe prezumptii clare de securitate

**Principiul 3** - orice constructie criptografica trebuie sa fie insotita de o demonstratie de securitate conform principiilor anterioare

## Principiul 2 – prezumptii (ipoteze) de securitate

- majoritatea constructiilor criptografice moderne **nu pot fi** demonstrate ca fiind **sigure neconditionat**
- ipotezele de securitate trebuie sa fie explicite
  - ❖ permit cercetatorilor sa valideze aceste ipoteze
  - ❖ permit comparatia intre doua scheme bazate pe ipoteze diferite de securitate
  - ❖ implicatii practice in cazul unor erori aparute in cadrul ipotezei de securitate
  - ❖ necesare pentru demonstratiile de securitate

# Exemplu de ipoteza de securitate (problema dificila)

- **Factorizarea numerelor mari**

- Se da un numar compus  $N$  si se cere descompunerea lui in factori primi.
- Expl:  $85 = 17 * 5$
- Astazi nu se cunoaste nici un algoritm care sa factorizeze un numar de 400 cifre intr-un timp practic

- **Totusi:**

1. Un algoritm mai rapid **ar putea exista**
2. Un calculator cuantic factorizeaza rapid (inca nu a fost construit dar se fac eforturi in acest sens)
3. **Criptografia "post-cuantica"** este in plina dezvoltare - competitia de standardizare post-cuantica NIST, criptografia bazata pe latici etc.



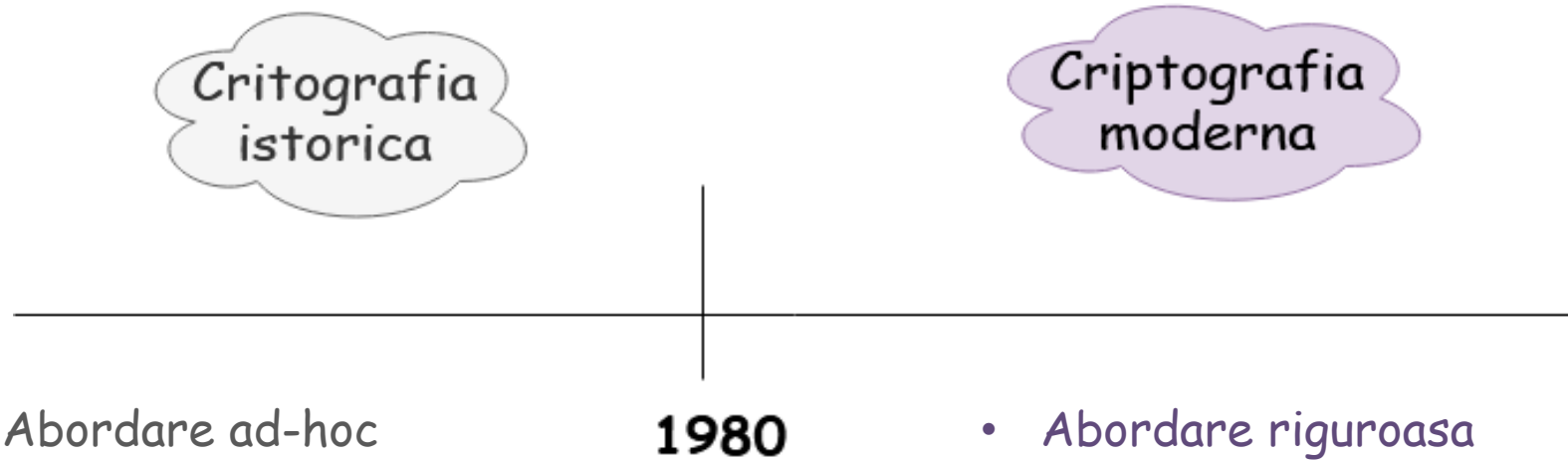
# Principiul 3 – demonstratii de securitate

- ofera o demonstratie riguroasa a faptului ca o constructie satisface definitia data in ipoteze de securitate clare
- fara o demonstratie riguroasa, intuitia ca o schema este corecta poate avea consecinte dezastruoase
- majoritatea demonstratiilor folosesc o abordare reductionista

**Teorema** *Constructia  $Y$  este sigura conform definitiei daca prezumptia  $X$  este adevarata.*

- demonstratia va arata cum un adversar care sparge schema  $Y$  poate incalca prezumptia  $X$ .

# Retineti



Critografia  
istorica

A horizontal timeline with a vertical line at 1980. To the left of 1980 is a light gray cloud labeled 'Critografia istorica' with the bullet point 'Abordare ad-hoc'. To the right of 1980 is a light purple cloud labeled 'Criptografia moderna' with the bullet point 'Abordare riguroasa'.

- Abordare ad-hoc

**1980**

Criptografia  
moderna

- Abordare riguroasa

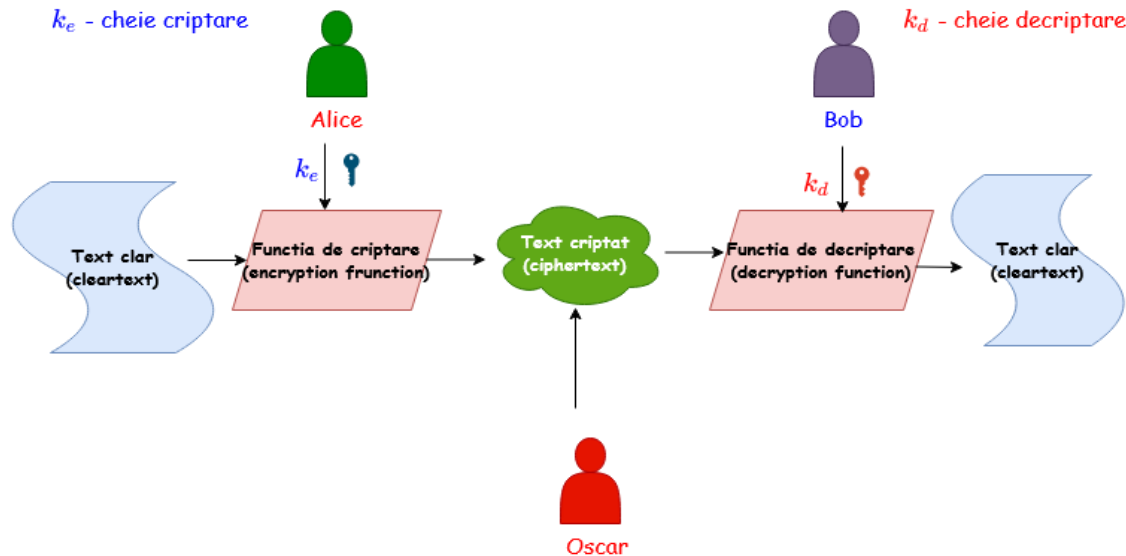
# Securitate perfecta (neconditionata)

- Sistemele de criptare istorice (substitutie, permutare, Vigenere, Playfair etc.) pot fi sparte cu un **efort computational foarte mic**
- In cursul de azi - scheme perfect sigure care rezista in fata unui adversar cu **putere computationala nelimitata**
- Insa ... limitarile sunt inevitabile

# Generare aleatorism

- In exemplul urmator cheile sunt generate aleator, deci avem nevoie de o sursa buna de aleatorism
- Trebuie folosite generatoare de numere aleatoare create in scop criptografic iar nu unele generale care nu sunt destinate aplicatiilor criptografice
- **Expl.:** functia **rand()** din libraria **stdlib.h** din **C** nu este sigura din punct de vedere criptografic
- Sunt necesare doua proprietati pentru criptografie:
  1. **Generală** - posedă proprietati statistice bune (nu poate fi reprodus)
  2. **Specifică** - este imprevizibil: fiind dati  $n$  biti de iesire, este imposibil de calculat (infezabil computational) care sunt urmatorii biti

# Securitate perfecta (Shannon 1949)



**Ipoteza:** **Oscar** cunoaste distributia peste  $M$

**Securitate perfecta:**

1. daca **Oscar** afla textul criptat nu are nici un fel de informatie in plus decat daca nu l-ar fi aflat (nu schimba ceea ce stie el despre distributia peste  $M$ ).  
(textul criptat nu ofera nici un fel de informatie despre textul clar)
2. Oscar nu poate ghici care din doua posibile mesaje clare a fost criptat, doar vazand textul criptat

# Securitate perfecta (Shannon 1949)

## Definiție

*O schemă de criptare peste un spațiu al mesajelor  $\mathcal{M}$  este perfect sigură dacă pentru orice probabilitate de distribuție peste  $\mathcal{M}$ , pentru orice mesaj  $m \in \mathcal{M}$  și orice text criptat  $c$  pentru care  $\Pr[C = c] > 0$ , următoarea egalitate este îndeplinită:*

$$\Pr[M = m|C = c] = \Pr[M = m]$$

- ▶  $\Pr[M = m]$  - probabilitatea *a priori* ca Alice să aleagă mesajul  $m$ ;
- ▶  $\Pr[M = m|C = c]$  - probabilitatea *a posteriori* ca Alice să aleagă mesajul  $m$ , chiar dacă textul criptat  $c$  a fost văzut ;
- ▶ **securitate perfectă** - dacă Oscar afla textul criptat nu are nici un fel de informație în plus decât dacă nu l-ar fi aflat.

# Securitate perfecta (Shannon 1949)

## Definitie

*O schemă de criptare  $(Enc, Dec)$  este perfect sigură dacă pentru orice mesaje  $m_0, m_1 \in \mathcal{M}$  cu  $|m_0| = |m_1|$  și  $\forall c \in \mathcal{C}$  următoarea egalitate este îndeplinită:*

$$Pr[Enc_k(m_0) = c] = Pr[Enc_k(m_1) = c]$$

*unde  $k \in \mathcal{K}$  este o cheie aleasă uniform.*

- ▶ fiind dat un text criptat, este imposibil de ghicit dacă textul clar este  $m_0$  sau  $m_1$
- ▶ cel mai puternic adversar nu poate deduce nimic despre textul clar dat fiind textul criptat

# One Time Pad (OTP)

- ▶ Patentat in 1917 de Vernam (mai poartă denumirea de Cifrul Vernam)
- ▶ Algoritmul:
  1. Fie  $l > 0$  iar  $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \mathcal{K} = \{0, 1\}^l$
  2. Cheia  $k$  se alege cu distribuție uniformă din spațiul cheilor  $\mathcal{K}$
  3. **Enc:** dată o cheie  $k \in \{0, 1\}^l$  și un mesaj  $m \in \{0, 1\}^l$ , întoarce  $c = k \oplus m$ .
  4. **Dec:** dată o cheie  $k \in \{0, 1\}^l$  și un mesaj criptat  $c \in \{0, 1\}^l$ , întoarce  $m = k \oplus c$ .



# One Time Pad (OTP)

mesaj clar:	0	1	1	0	0	1	1	1	1	$\oplus$
cheie:	1	0	1	1	0	0	1	1	0	
<hr/>										
text criptat:	1	1	0	1	0	1	0	0	1	

- ▶ **avantaj** - criptare și decriptare rapide
- ▶ **dezavantaj** - cheia foarte lungă (la fel de lungă precum textul clar)
- ▶ Este OTP sigur?

# One Time Pad (OTP)

mesaj clar:	0	1	1	0	0	1	1	1	1	$\oplus$
cheie:	1	0	1	1	0	0	1	1	0	
<hr/>										
text criptat:	1	1	0	1	0	1	0	0	1	
mesaj clar:	1	1	0	0	0	0	1	1	0	$\oplus$
cheie:	0	0	0	1	0	1	1	1	1	
<hr/>										
text criptat:	1	1	0	1	0	1	0	0	1	

- ▶ Același text criptat poate să provină din orice text clar cu o cheie potrivită
- ▶ Dacă adversarul nu știe decât textul criptat, atunci nu știe nimic despre textul clar!

# Securitatea perfecta

- Securitatea perfecta nu este imposibila dar..
  - cheia trebuie sa fie la fel de lunga precum mesajul
  - inconveniente practice (stocare, transmisie)
  - cheia trebuie sa fie folosita o singura data - **one time** pad
- Exercitiu: Ce se intampla daca folosim o aceeaasi cheie de doua ori cu sistemul OTP ?

# OTP

- Daca un adversar obtine

$$C = M \oplus K \text{ si } C' = M' \oplus K$$

- atunci el poate calcula

$$C \oplus C' = (M \oplus K) \oplus (M' \oplus K) = (M \oplus M')$$

ceea ce invalideaza proprietatea de securitate perfecta

# Limitările securității perfecte

## Teoremă

*Fie o schemă  $(Enc, Dec)$  de criptare perfect sigură peste un spațiu al mesajelor  $\mathcal{M}$  și un spațiu al cheilor  $\mathcal{K}$ . Atunci  $|\mathcal{K}| \geq |\mathcal{M}|$ .*

Sau altfel spus

# Limitările securității perfecte

## Teoremă

*Fie o schemă  $(Enc, Dec)$  de criptare perfect sigură peste un spațiu al mesajelor  $\mathcal{M}$  și un spațiu al cheilor  $\mathcal{K}$ . Atunci  $|\mathcal{K}| \geq |\mathcal{M}|$ .*

Sau altfel spus

## Teoremă

*Nu există nici o schemă de criptare  $(Enc, Dec)$  perfect sigură în care mesajele au lungimea  $n$  biți iar cheile au lungimea (cel mult)  $n - 1$  biți.*