



Travelling Salesman Problem - Convex Hull

[Submit solution](#)[My submissions](#)[All submissions](#)[Best submissions](#)

✓ **Points:** 15 (partial)

⌚ **Time limit:** 2.0s

Python 3: 4.0s

📄 **Memory limit:** 64M

Python 3: 128M

✍ **Author:**

adrian.miclaus@s.unibuc.ro

➤ **Problem type**

▼ **Allowed languages**

C++, Java, Python

Descriere

Implementați [algoritmul](#) care construiește, în context euclidian, un traseu optim pentru *Travelling Salesman Problem* folosind acoperirea convexă.

Date de intrare

Se vor citi de la tastatură n , numărul de puncte din plan, și apoi n perechi de numere întregi x_i, y_i , reprezentând coordonatele punctelor.

Date de ieșire

Se vor afișa pe ecran vârfurile unui ciclu hamiltonian de cost minim, primul vârf din ciclu fiind cel cu abscisa minimă.

Restricții și precizări

- $3 \leq n \leq 1\,000$.
- $-1\,000 \leq x_i, y_i \leq 1\,000$

Exemplu



```
10
6 10
0 5
4 -7
3 8
3 -8
-4 -2
-10 -1
0 -9
4 -3
-7 10
```

[Copy](#)

Output

```
-10 -1
-4 -2
0 -9
3 -8
4 -7
4 -3
6 10
3 8
0 5
-7 10
-10 -1
```

[Copy](#)

Comments

[Report an issue](#)

There are no comments at the moment.