Curs 11

Implementarea Mini-Haskell în Haskell

Mini-Haskell

Vom defini folosind Haskell un mini limbaj funcţional şi semantica lui denotaţională.

- □ Limbajul Mini-Haskell conţine:
 - expresii de tip Int
 - expresii de tip funcţie (\(\lambda\)-expresii)
 - expresii provenite din aplicarea functiilor
- Pentru a defini semantica limbajului vom introduce domeniile semantice (valorile) asociate expresiilor limbajului.
- Pentru a evalua (interpreta) expresiile vom defini un mediu de evaluare in care vom retine variabilele si valorile curente asociate.

Mini-Haskell (*\lambda*-calcul cu întregi). Sintaxă

Program - Exemplu

```
\lambda-expresia (\lambda x.x + x)(10 + 11)
este definită astfel:
pgm :: Term
pgm = App
(Lam "x" ((Var "x") :+: (Var "x")))
((Con 10) :+: (Con 11))
```

Program - Exemplu

```
pgm :: Term
pgm = App
  (Lam "y"
    (App
      (App
        (Lam "f"
           (Lam "y"
             (App (Var "f") (Var "y"))
        (Lam "x"
           (Var "x" :+: Var "y")
      (Con 3)
  (Con 4)
```

Domenii

Domeniul valorilor

Mediul de evaluare

```
type Environment = [(Name, Value)]
```

Domeniul de evaluare

Fiecărei expresii i se va asocia ca denotație o funcție de la medii de evaluare la valori:

```
interp :: Term -> Environment -> Value
```

Afișarea expresiilor

```
instance Show Value where
show (Num x) = show x
show (Fun _) = "<function>"
show Wrong = "<wrong>"
```

Observatie

Funcțiile nu pot fi afișate ca atare, ci doar generic.

```
interp :: Term -> Environment -> Value
interp (Con i) _ = Num i

interp (t1 :+: t2) env = add (interp t1 env) (interp t2 env)

add :: Value -> Value -> Value
add (Num i) (Num j) = Num $ i + j
add _ _ = Wrong
```

```
interp :: Term \rightarrow Environment \rightarrow Value interp (Var x) env = lookupM x env
```

```
interp :: Term -> Environment -> Value
interp (Var x) env = lookupM x env
lookupM :: Name -> Environment -> Value
lookupM x env = case lookup x env of
 Just V \rightarrow V
  Nothing -> Wrong
-- lookup din modulul Data. List
   lookup :: (Eq a) => a \rightarrow (a,b) \rightarrow Maybe b
   lookup key []
                       = Nothing
   lookup key ((x,y):xys)
      | \text{key} == x = \text{Just y}
```

```
interp :: Term \rightarrow Environment \rightarrow Value interp (Lam x e) env = Fun v \rightarrow interp v \rightarrow e((x,v):env)
```

```
interp :: Term -> Environment -> Value
interp (Lam x e) env = Fun v \rightarrow interp e((x,v):env)
interp (App t1 t2) env = apply f v
 where
      f = interp t1 env
     v = interp t2 env
apply :: Value -> Value -> Value
apply (Fun k) v = k v
apply _ _ = Wrong
```

Implementarea Mini-Haskell în Haskell

```
interp :: Term -> Environment -> Value
interp (Var x) env = lookupM x env
    where lookupM x env = case lookup x env of
                            Just v -> v
                            Nothing -> Wrong
interp (Con i) = Num i
interp (t1 :+: t2) env = add (interp t1 env) (interp
   t2 env)
     where add (Num i) (Num j) = Num \$ i + j
           add
                          = Wrong
interp (Lam x e) env = Fun \ \ v -> interp e ((x,v):
   env)
interp (App t1 t2) env = apply (interp t1 env) (
   interp t2 env)
     where apply (Fun k) v = k v
           apply _ _ = Wrong
```

Ce este IO?