

Raport întocmit de către Echipa 6

Sprint nr. 3

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Ghergu Ioana - Laura

Restul membrilor echipei:

- Ionescu Radu
- Nadu Toma
- Tănase Victor - Flavian
- Lăbuș Claudiu - Marian
- Andrei Bianca - Filofteia

Link către repository: <https://github.com/ClaudiuLBS/ride-sharing-simulator>

Metoda prin care va fi primită recenzia: email (@s.unibuc.ro)

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate - membrii echipei care au lucrat la ele:

- Parcurgere tutoriale și resurse suplimentare - întreaga echipă
- Integrare vitezometru - Ionescu Radu
- Remedierea căderilor prin scenă - Nadu Toma, Tănase Victor-Flavian
- Ajustarea mișcării mașinii - Andrei Bianca
- Actualizări la nivel de model 3D (formatul fișierelor modelelor 3D a fost schimbat din .blend în .fbx pentru a asigura o mai bună integrare în joc) - Lăbuș Claudiu

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- UI minimap - Lăbuș Claudiu
- Sunete mașină - Andrei Bianca
- Sistem de plasare și preluare comenzi - Ionescu Radu, Tănase Flavian
- Îmbunătățire fizici mașină - Nadu Toma, Ghergu Ioana

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele:

- continuare obiective realizate parțial
- UI vitezometru
- research în privința NPC-urilor

Comentarii cu privire la recenzia primită:

Am luat în considerare feedback-ul primit și am creat pe github un folder în care să încărcăm rapoartele de acum înainte.