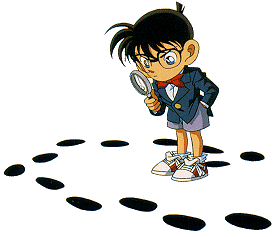
Resultado de imagen para correcto png

**Usar nombres de dominios de soluciones, nombres de dominio de problemas.**

Facilitar la comprensión del código

**No usar juegos de palabras**

**Usar nombres que revelen las intenciones**

Los métodos deben tener nombres de verbo.

**Nombres de métodos**

Nombres con sentido

Los nombres de clases no debe ser un verbo.

**Nombres de clases**

La claridad es lo que importa.

**Evitar asignaciones mentales**

No son necesarios los prefijos en una variable. Aprendemos a ignorarlos después de un tiempo.

**Prefijos de miembros**

**Usar nombres que se puedan buscar y evitar codificaciones**

**Evitar la desinformación**

Si no lo podemos pronunciar no sabremos explicarlo.

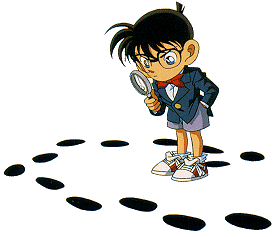
**Usar nombres pronunciables**

No usar prefijos para resolver el problema del nombre similar ya que no le dará otro significado.

Elegir nombres correctos ahorra trabajo.

Debemos cambiar los nombres cuando encontremos mejores que los sustituyan.

Si un nombre requiere ser comentado no logra su cometido.

**Realizar distinciones con sentido****ción**

Evitar dejar pistas falsas.

Evitar dejar nombres como List, si no es una lista.

Evitar nombres con variaciones mínimas. (nombres casi iguales).

Evitar usar nombres desinformativos con un 1 o 0 ya que se puede confundir con una l u O