Luziania, Goias

claydsonhenriquebs@gmail.com

Claydson Henrique https://www.linkedin.com/in/claydson/

https://github.com/ClaydsonHenrique

https://claydsonhenrique.github.io/claydson.github.io/

(61) 99917-0241

Objetivo Profissional

Atuar como pessoa Desenvolvedora Web Full Stack Junior, com foco em desenvovimento de software tanto no front-end quanto no back-end. Busco oportunidades para aplicar minhas habilidades adquiridas e contribuir para projetos inovadores em ambas as áreas•

Formação

Desenvolvimento Web Full Stack - Trybe, conclusão em fevereiro de 2024.

1.500 horas de aula com foco em: Introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.

Outros cursos

- Adjectives and Adjective Clauses Coursera (2024)
- Introduction to Software Engineering Coursera (2024)
- HTML e CSS Origamid (Junho de 2023)
- React.js- Origamid (Setembro de 2023)
- TSX React com TypeScript Origamid (Dezembro de 2023)

Principais tecnologias

HTML - CSS
JavaScript - React.js
Node.js - TypeScript
Express - Python
Dock - MYSQL

Idiomas

■ Inglês – basico

Principais projetos

- Dangeus and Dragons: aplicação em back-end de um jogo
 - o https://github.com/ClaydsonHenrique/Dungeons-and-Dragons
 - Tecnologias Utilizadas: TypeScript, Sequelize e Mysql.
- Store: aplicação feita em back-end e front-end, simula uma loja de roupa.
 - https://github.com/ClaydsonHenrique/Store
 - Tecnologias Ultilizadas: JavaScript, React.js e Node.js

- Online-Store: aplicação de um site parecido com mercado livre, ulitizando
 - $\circ \quad \underline{https://github.com/ClaydsonHenrique/online\text{-store}}$
 - o Tecnologias Ultilizadas: React.js