浏览器渲染过程

1. 浏览器获取HTML文档内容解析生成DOM(Document Object Model)树。
2. 处理CSS资源，生成层叠样式表模型CSSOM(CSS Object Model)。
3. 将DOM和CSSOM合并为渲染树(rendering tree)，将被渲染的对象。
4. 根据渲染树从DOM树根节点开始遍历每个可见节点，找到对应的CSSOM规则，计算每个节点连带内容的样式、精确位置及尺寸，这个过程称之为layout布局，输出一个「盒模型」。
5. 将渲染树各个节点转化为屏幕上的实际像素，这一步被称为绘制painting。