

Michel Kodjo ADJOGNON
4050, Rue Mackenzie, Montréal, QC
H3S 1E6
(438) 229 9343
adjchel@gmail.com
Portfolio: <https://adjognon.github.io/michel.kj/>

Langue
Français
Anglais
Mina (dialecte)

Profil

Passionné par l'informatique, J'ai consacré ma carrière au développement web et à la programmation après mon Baccalauréat en Électronique. Ma faculté d'apprendre très vite, ma permis de devenir proactif et toujours solutionner les difficultés rencontrées. Réaliste, ambitieux et curieux que je suis, j'envisage apporter à votre entreprise toutes mes connaissances et expertises dans le domaine.

Compétences

Langages de programmation	PHP, JavaScript, SQL, ReactJS, VueJS, Android, C/C++, C#
Langages de structuration	HTML5, CSS3, Material IO, SVG, XML
Pattern de conception	MVC, Observer/Observateur, POO
Gestionnaire de source	Git
Outils de collaboration	Jira, Google docs, Confluence, Trello, Wrike
Librairies et frameworks	.Net Framework, Laravel, NodeJs, JQuery (Ajax, JSON), GridLayout (CSS), Canvas, Bootstrap, Google Font, MDB 4 for React, Spring Boot
Base de données	MSSQL, MySQL, PostgreSQL, MongoDB(No-SQL), SQLite, T-SQL
Systèmes d'exploitation	Windows (7/8/10), Linux
Logiciels	Figma, Photoshop, Gimp, Inkscape, Suite Word, XnView, FileZilla, Insomnia, Postman (REST Client)
Serveurs	LAMP, XAMPP, WampServer, Apache PHP, Jenkins, Apache Tomcat, Express

Cloud	AWS, Heroku, Google Cloud
IDE	VSC (Visual Studio Code), Net Beans, Bracket, Nodepad ++
API de services web	REST, SOAP
Virtualisation	Docker, VM, Kubernetes
CMS	WordPress, Magento, Joomla

Formations			
Année	Programme	Ecole	Diplome
2019 - 2020	Programmation web	Institut Supérieur d'Informatique (ISI) Montréal	AEC
2017- 2019	Programmation web	Openclassroom	BAC scientifique
2013- 2016	Électronique	I.E.G(Informatique-Electronique-Gestion)	

Expérience de travail			
Mike Net			
Projet	Technologies	Tâches	Années
Création de site de vente	PHP, SQL, Javascript, JQuery, HTML5, CSS3, Bootstrap, MDB4	<ul style="list-style-type: none"> Analyse Fonctionnelle du Back-End Réalisation de la maquette avec Photoshop et Figma Mise en place du pattern MVC pour communiquer le client(Fron-Ent) au serveur (Back-End) grâce a l'objet JSON Utilisation des APIs externe comme Mailgun pour l'envoi des courriels automatique après chaque commande effectuée. La configuration, et la mise en place de la base de donnée MySql 	2017-2019

Michel Kodjo ADJOGNON

Création d'application sous Android	Java, React Native, XML, Material IO	<ul style="list-style-type: none"> • Stockage des images des produits en utilisant les APIs AWS • Création de l'application Admin du site pour faciliter le CRUD (Create, Read, Update and Delete) products • Études et analyse fonctionnelle de l'Application Android • installation et configuration d'Android Studio pour supporter les anciennes et nouvelles versions Android • Sqlite pour structurer les données sur le téléphone de l'utilisation • Asynchrone task pour jouer des vidéo YouTube sur l'Application avec les Api YouTube • React Native, XML, Materiel IO pour le Front-End de l'Application 	<p>2017-2019</p> <p>2017-2019</p>
Administration du réseau WIFI Hotspot	Linux, Hotspot, nano M2, M5, PowerBeam	<ul style="list-style-type: none"> • Installation et mise en place d'un serveur en Linux • Installation des nano WIFI M2, M5 et PowerBeam aux différents endroits de la ville pour la vente de connexion Internet • Administration et configuration du réseau Internet des nano WIFI à distance via le serveur Linux • Impression des tickets d'accès WIFI en fonction du prix, d'heure, et de la distance 	2017-2019

Projet personnel en cours		
Une application web permettant aux entreprises de créer leur bases de données et d'uploader des fichiers en ligne		
Technologies	Tâches	Date de début
Javascript, ReactJS, Spring Boot, NodeJS, HTML5, CSS3, Bootstrap 4(MDB for React), Full REST APIs, SQL, Zuul Api-Gateway for NetFlix, CORS, JWT(Javascript Web Token), PostgreSQL, Visual Studio Code (VSC), Git, GitHub, Pm2 run time application	<ul style="list-style-type: none"> Analyse fonctionnelle du Back-End et Front-End de l'Application Développement du Back-End en JavaScript NodeJS basé sur l'Architecture Micro-Service L'utilisation du module Array-Pivot pour structurer l'affichage de la base donnée des utilisateurs au Front-End L'envoi des courriels automatique avec l'API du service Mailgun Mise en place d'une base de donnée PostgreSQL pour la structuration des données des utilisateurs SQL pour les requêtes base donnée Back-End basé sur le pattern MVC (Model View Contrôleur) La découverte du serveur (Server Discovery) avec EureKa de NetFlix (basé sur le Framework Spring Boot) Appelle de différents services avec le API-GateWay (basée sur le Framework Spring Boot) Assurer la sécurité des services avec l'utilisation de la technologie JWT(Javascript Web Token) Client-Serveur en créant des Tokens d'autorisation à chaque connexion pour autoriser chaque requête, configuration du CORS Domaine pour ne pas 	22 Septembre 2020

permettre à n'importe quel client tiers de pouvoir faire une requête (GET, POST, PUT, DELETE) vers les services, si et seulement si il est autorisé. (La seule application ayant l'autorisation de faire des requêtes vers les services est le Client ReactJS de l'application)

- Mise en place d'une page d'Accueil, login et Sign Up en SPA(Single Page Application) avec du ReactJS
- L'envoi des données Client-Serveur et Serveur-Client par l'objet JSON
- HTML5 et CSS3 pour la mise en page de l'application avec ReactJS
- Rendre l'application beaucoup plus moderne avec MDB 4(Material Design for Bootstrap -4 pour React)

Mes réalisations

Nom	Description	Technologies	Date
Switclass.ca www.switclass.ca	Un site de vente de masques et de désinfectants vous permettant de naviguer, chercher un produit précis, l'ajouter au panier puis faire la commande.	PHP, HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, SQL, PostgreSQL, Bootstrap, Heroku, AWS, Canada Post API, Google Map API, Mailgun, Webpack	Mars 2020
Bijouterie Vanina	Un site de vente de bijoux pour femmes vous permettant de naviguer,chercher un bijou précis, l'ajouter au panier puis faire la commande.	Java EE, HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, JQuery, Apache Tomcat,Netbeans	Septembre 2019
Stock manager	Une application web avec une base de donnée MySQL qui permet de gérer le nombre de produit en stock. Elle permet d'ajouter,modifier, et supprimer un produit.	PHP, SQL, HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, Laravel, VSC (Visual Studio Code), LAMP, MySQL	Décembre 2019
Liberty Play	Une application web de musique qui vous permet d'écouter de la musique tout au long de la journée sans arrêt grâce aux APIs DISCOGS	JavaScript, ReactJS, HTML5, CSS3, Bootstrap, MDB 4 for FrameMotion, NodeJs, VSC (Visual Studio Code)	Juillet 2020

DB admin	Une application console qui permet d'administrer une base de donnée sans son interface graphique.	SQL, C++, MSSQL	Août 2019
Pet Friendly	Une application web et mobile qui permet aux propriétaires des animaux de trouver des pet sitters en ligne, faire une réservation et en suite faire le paiement pour une meilleur garde de leurs animaux	JavaScript, ReactJS, HTML5, CSS3, Bootstrap, NodeJs, VSC (Visual Studio Code) Java Android, XML, Material IO	Juillet 2020
Space Invader II	Un jeu en console (La guerre entre les martiens). Un jeu basé sur La POO (Programmation Orientée Objet)	C++	Novembre 2019
Save Contact	Une application desktop qui permet à ses utilisateurs de pouvoir enregistrer, lire, modifier et supprimer des contacts	C#	Octobre 2019

Michel Kodjo ADJOGNON

Guichet Automatique (ATM) basé sur la POO (Programmation Orienté Objet)	Une application console simulant un guichet automatique d'une banque. Un utilisateur qui: <ul style="list-style-type: none">• Entre sa carte débit ou crédit• Entre son NIP• Choisit un montant• effectue son opération	C++	Février 2020
---	---	-----	--------------