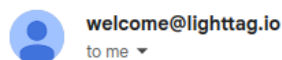


Alat za anotaciju

Za potrebe anotacije koristiće se [LightTag](#) alat. U nastavku su data detaljna uputstva za rad sa ovim alatom.

Registracija

Anotatori će dobiti pozivnicu za anotiranje na svoju email adresu (slika 1).



LightTag

You've been invited to join vd and annotate on LightTag

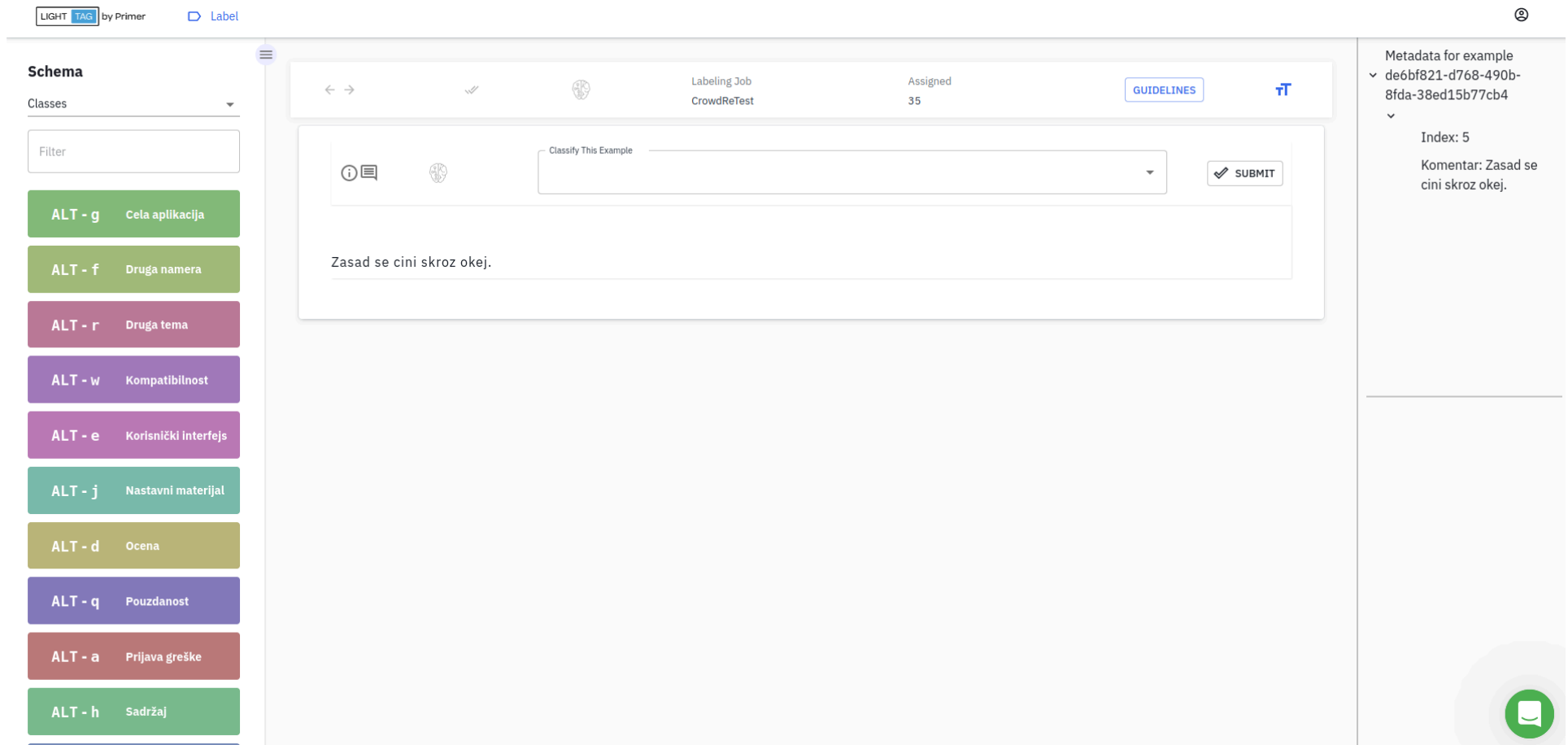
Follow [this](#) link to signup.

[CONTACT US](#)

Slika 1. Pozivnica za anotiranje

Klik na link iz teksta (reč [this](#)) vodi na stranicu za registraciju, gdje je neophodno uneti i potvrditi lozinku. Nakon uspješne registracije, anotatoru se prikazuje stranica za anotiranje, prikazana na slici 2.

Izgled alata






Slika 2. Izgled stranice za anotiranje


U **levom** delu stranice, u odeljku **Schema** se u vidu kartica nalaze dostupne vrednosti atributa:

- Za problem detekcije emocija na osnovu aspekta iz teksta se nalaze vrednosti atributa za **Aspekt** i **Emociju**

- Za problem inženjerstva zahteva gomile se nalaze vrednosti atributa za **Nameru** i **Temu**

Pored naziva atributa, kartice sadrže i prečicu na tastaturi za dodeljivanje tog atributa tekstu. Kartice je moguće predtraživati kroz tekst polje **Filter**.

U **centralnom** delu stranice se nalazi prikaz rečenice koja se trenutno anotira, kao i akcije vezane za proces anotacije. Kretanje kroz rečenice iz skupa podataka se vrši klikom na   , dok se veličina fonta menja klikom na  .

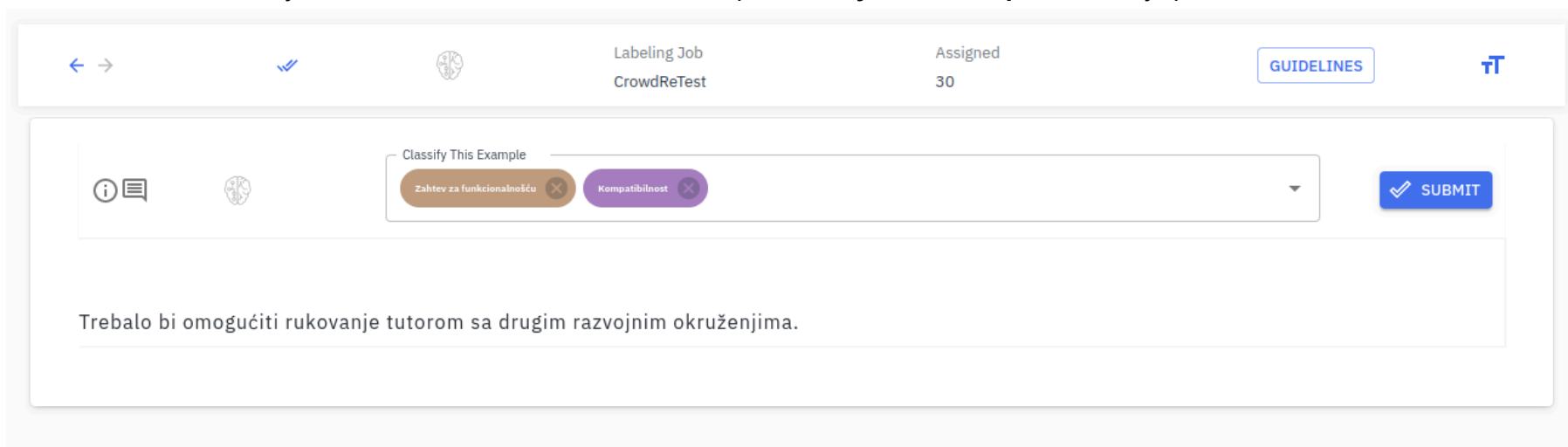
U **gornjem desnom** delu stranice se nalaze metapodaci, tj. indeks rečenice u skupu podataka i celokupan komentar u kom se nalazi rečenica koja se trenutno anotira. Isti metapodaci se mogu prikazati u modalnom dijalogu klikom na dugme  .

Anotiranje

Anotacija se vrši odabirom atributa za prikazanu rečenicu na jedan od sledećih načina:

1. Klikom na kartice prikazane u levoj strani prozora
2. Korišćenjem prečica na tastaturi za određene kartice
3. Odabirom vrednosti iz padajućeg menija **Classify This Example** koji se nalazi iznad prikazane rečenice.

Nakon što se izvrši anotacija, odabrane vrednosti će se naći u sklopu **Classify This Example**, kao što je prikazano na slici 3.



The screenshot shows the CrowdReTest interface for labeling a job. The top navigation bar contains icons for navigation, a checkmark, a user profile, the job name 'Labeling Job', the platform 'CrowdReTest', the number of assigned tasks 'Assigned 30', a 'GUIDELINES' button, and a font size adjustment icon. The main content area has a 'Classify This Example' dropdown menu. Two categories are selected: 'Zahtev za funkcionalnošću' (highlighted in orange) and 'Kompatibilnost' (highlighted in purple). A 'SUBMIT' button is located to the right of the dropdown. Below the dropdown, the text 'Trebalo bi omogućiti rukovanje tutorom sa drugim razvojnim okruženjima.' is shown as an example sentence for annotation.

Slika 3. Anotirani primer

Pogrešno dodeljen atribut se može ukloniti klikom na **X** pored njegovog imena, dok se čuvanje anotacije i prelazak na sledeću rečenicu iz skupa podataka vrši klikom na dugme **Submit**.

Za svaku anotaciju je moguće ostaviti **komentar**:

- klikom na dugme za ostavljanje komentara (uokvireno crvenom bojom na slici 4)
- unošenjem komentara u polje **Add notes to this example...** (uokvireno zelenom bojom na slici 4)
- i klikom na dugme **ADD** za čuvanje komentara.

Neželjeni komentar se može obrisati klikom na dugme **DELETE** pored istog.



The screenshot displays a web interface for classifying examples. At the top, there is a header bar with a logo on the left, a 'Classify This Example' dropdown menu in the center, and a blue 'SUBMIT' button on the right. Below the header, there is a large text input field with the placeholder text 'Add notes to this example...'. To the right of this field are two buttons: 'ADD' and 'DELETE'. Above the input field, there are two buttons: 'Ocena' (highlighted with a red box) and 'Cela aplikacija'. The input field is highlighted with a green box. Below the input field, there is a text area containing the sentence 'Sajt lepo izgleda, dobra je ideja.'

Slika 4. Ostavljanje komentara

Ponovna prijava na sistem

Proces anotacije je moguće prekinuti jednostavnim izlaskom iz aplikacije, gde sve do tada dodeljene anotacije ostaju trajno sačuvane u sistemu. Ponovna prijava na sistem se vrši odabirom **LOGIN** menija sa [početne stranice](#) alata. Nakon unosa email adrese, anotatorima će biti poslat email sa linkom koji vodi na stranicu za ponovnu prijavu na sistem, kao što je prikazano na slici 6.

You have 1 LightTag accounts

Below are the link(s) to Login.

- [vd](#)
-

[CONTACT US](#)

Slika 6. Pozivnica za prijavu

Klikom na navedeni link, anotator će biti odveden na stranicu za prijavu, gde će nakon unosa svoje email adrese i lozinke biti prijavljen u sistem i moći da nastavi sa anotiranjem.

Završetak anotiranja

Nakon čuvanja anotacije poslednje rečenice iz skupa podataka, anotatoru će se prikazati modalni dijalog prikazan na slici 7. Klikom na dugme **REVIEW YOUR LAST CHANGES** anotator može još jednom proveriti svoje anotacije ili izaći iz alata.

Hooray! You've Finished All Tasks!

That's it, you've gotten through all of the work the project manager has defined for you.

[REVIEW YOUR LAST CHANGES](#)

Slika 7. Završetak anotiranja