# **CAU Restaurant Guide's Use Case**

김보경, 박준우, 서희재, 최재은, 최종찬, 채희선

## Use Case - 1 : 음식점 조회

USE case UC - 1	음식점 조회						
Related	REQ08, REQ-09						
Requirement							
Initiating Actor	이용자						
Actor's Goal	알고 싶은 식당을 클릭해서 식당에 대한 정보들을 확인한다. 식당에 대한 정보는 이						
	미지,주소,이름,가격,오픈시간,전화번호,평균별점,메뉴,리뷰 등이 있다.						
Participating	서버						
Actors							
Preconditions	선택한 음식점이 등록되어 있어야 한다.						
	현재 위치가 확인되어야 한다.						
<b>Post Conditions</b>	None						
Flow of Events for I	Main Success Scenario						
→ 1. 이용자가 여러	음식점 리스트 중에 한 음식점을 선택한다.						
← 2. 지도 정보 조회	← 2. 지도 정보 조회(UC10)을 이용한다.						
← 3. 데이터베이스에	← 3. 데이터베이스에 해당 음식점 정보를 검색하는 쿼리를 준비한다.						
→ 4. 데이터베이스에	데이터베이스에서 정보를 돌려받는다.						
← 5. 시스템은 등록된	· 전보와 거리 정보를 페이지에 보여준다.						

### Use Case - 2 : 음식점 추천

USE case UC - 2	음식점 추천
Related	REQ-04, REQ-05, REQ -07
Requirement	
Initiating Actor	이용자
Actor's Goal	-처음 접속했을 때, 이용자의 취향에 맞는 식당들 중에서, 평점 4.0 이상만 상위에서 추
	천 식당 목록에서 나타난다.
	-처음 접속했을 때, 전체 음식점 목록이 초기 설정 기준에 따라 나타난다.
	-전체 음식점 목록들이 이용자가 자신이 설정한 기준에 따라, 나타나게 할 수 있다.
Participating	추천시스템, 지도
Actors	
Preconditions	-이용자가 회원가입시 설정한 음식의 종류에 대한 정보가 데이터베이스 시스템에 저장
	되어 있다.
	-음식점에 대한 리뷰(후기, 평점)정보가 데이터베이스 시스템에 저장되어 있다.
	-사용자의 현재 위치와 식당 간의 거리 정보가 업데이트 되어 있다.
Post Conditions	-메인 화면에, 이용자 취향 기반의 추천 식당 목록과, 전체식당 목록이 나타나게 한다.
	-사용자의 현재 위치와 식당 사이의 거리 정보가 웹페이지 새로 고침 시 업데이트 된다.

#### Flow of Events for Main Success Scenario

- $\leftarrow$  1. 처음 접속했을 때, 이용자의 취향(선호하는 식당)에 맞는 식당들 중에서 평점 4.0 이상의 식당들이 웹 페이지 상위부분에서 추천 식당 목록으로 나타난다.
- ← 2. 추천식당 목록 아래 부분에, 전체음식점 목록이 초기 설정 기준인 평점순으로 나타난다.
- ightarrow 3. 이용자는 전체 식당 목록에서, 설정 기준(평점, 거리, 음식의 종류)에 따라 음식점의 정렬 방식을 선택할 수 있다.
- ightarrow 4. 화면에 나타난 식당 목록들 중에서, 하나의 식당을 선택해 클릭하면, 식당의 상세정보가 나타나는 페이지로 넘어간다.

#### Use case 3: 로그인

USE case UC - 3	로그인									
Related	REQ-14, REQ-03									
Requirement										
Initiating Actor	관리자, 이용자									
Actor's Goal	아이디 패스워드를 입력해 로그인한다.									
Participating	온라인 서버									
Actors										
Preconditions	-관리자가 로그인 할 시에는 설정된 아이디와 비밀번호가 있어야 한다.									
	-이용자가 로그인 할 시에는 회원가입을 먼저 해야한다.									
<b>Post Conditions</b>	None									
Flow of Events for Main Success Scenario										
→ 1. 아이디 패스워드 입력										
← 2. 로그인	← 2. 로그인									

#### Use case 4: 리뷰작성

03e case 4. =  T = 6				
USE case UC - 4	리뷰 작성			
Related	REQ – 11 ,REQ-12			
Requirement				
<b>Initiating Actor</b>	이용자			
Actor's Goal	음식점을 이용하고 나서, 이에 대한 평가를 작성한다.			
Participating	온라인 서버, 추천 시스템			
Actors				
Preconditions	음식점에 대한 정보가 저장 되어 있어 사용자는 열람할 수 있다.			
<b>Post Conditions</b>	작성된 리뷰가 리뷰목록에 등록되어 보여진다.			
	작성된 리뷰(평점) 데이터를 추천시스템에 반영되어 음식점 정보(평균 평점)이 업데			
	이트 된다.			
Flow of Events for Main Success Scenario				
, 1 트저 시다으 크i	리하여 시다이 사세 저ഥ로 여라하다			

- ← 1. 특정 식당을 클릭하여 식당의 상세 정보를 열람한다
- → 2. 리뷰작성을 통해 리뷰 및 별점을 등록 한다.
- → 3. 등록된 리뷰를 시스템에 업데이트 한다.
- ← 4. 등록된 리뷰를 리뷰 목록에서 조회할 수 있다.

### Use case 5: 즐겨찾기 등록

USE case UC - 5	즐겨찾기 등록					
Related	REQ-10					
Requirement						
Initiating Actor	이용자					
Actor's Goal	즐겨찾기를 등록하여 자신의 좋아하는 식당을 빠르게 찾는다.					
<b>Participating Actors</b>	온라인 서버					
Preconditions	즐겨찾기 할 식당 리스트가 미리 등록되어 있어야 한다.					
<b>Post Conditions</b>	온라인 서버는 이용자가 지정한 식당에 대해 즐겨찾기 테이블에 추가한다.					
Flow of Events for Main Success Scenario						
→ 1. 임의의 식당을 클릭하여 식당 상세정보 페이지에 들어간다.						

← 3. 메인화면으로 돌아가 즐겨찾기 버튼을 클릭하면 이용자가 즐겨찾기로 등록한 식당리스트가 조회된다.

## Use case 6: 회원가입

→ 2. 즐겨찾기 버튼을 클릭하여 즐겨찾기로 등록한다.

Use case UC-6	회원가입					
Related Requirement:	REQ-01, REQ-02					
Initiating Actor:	이용자					
Actor's Goal:	이용자는 서비스에 회원가입을 한다.					
	이용자는 회원가입시 사용자는 맛집과 관련된 사용자의 취향(한식, 양식,일식,					
	중식,카페 )을 답한다.					
Participating Actors:	온라인 서버,추천 시스템					
Preconditions:	홈페이지에 들어간다.					
Postconditions:	온라인 서버에서는 이용자가 입력한 정보를 저장한다.					
Flow of Events for Main Success Scenario:						
→ 1. 맨 처음 웹사이트에 접속한다.						
→ 2. 회원가입을 하면서 사	2. 회원가입을 하면서 사용자 개인정보를 입력한다.					

→ 3. 회원가입을 하면서 음식 취향(한식·양식·일식·중식·카페)을 입력하고 가입 절차를 마무리 한다.

#### Use case 7: 음식점 등록 및 관리

Use case UC-7	음식점 등록 및 관리					
Related Requirement:	EQ-15, REQ-16					
Initiating Actor:	<u></u>					
Actor's Goal:	이용자가 조회할 식당을 등록하고 관리한다.					
Participating Actors:	온라인 서버, 지도					
Preconditions:	관리자는 식당에 대한 정보가 필요하다.					
Postconditions:	온라인 서버는 식당 정보를 데이터베이스에 추가한다.					

#### Flow of Events for Main Success Scenario:

- → 1. 식당 관리 탭을 눌러 식당 등록 버튼을 누른다.
- → 2. 나타나는 식당 등록 Form에 등록하고자하는 식당의 상세 정보를 입력한다.
- ← 3. 등록후 식당 관리 탭에 들어가 정상적으로 등록된 식당 리스트들을 조회한다.
- → 4. 등록된 식당을 클릭하여 수정 버튼을 누르고 식당의 상세 정보를 편집한다.
- ← 5. 편집후 식당 관리 탭에 들어가 정상적으로 수정된 식당 리스트들을 조회한다.

#### Use case 8: 리뷰 관리

USE case UC - 8	리뷰관리				
Related	REQ - 17				
Requirement					
Initiating Actor	관리자				
Actor's Goal	관리자는 식당에 등록한 후기들을 관리 및 수정을 할 수 있다.				
<b>Participating Actors</b>	온라인 서버, 추천 시스템				
Preconditions	관리자가 수정할 식당에 대한 리뷰가 사용자에 의해 작성되어 데이터 베이스 시스				
	템에 저장되어 있다.				
<b>Post Conditions</b>	변경 된 내용을 바탕으로 추천 시스템을 업데이트 하고, 리뷰에서도 변경된 내용을				
	확인 할 수 있다.				

#### Flow of Events for Main Success Scenario

- ← 1. 관리자가 식당 리뷰 관리를 클릭하여 식당 리뷰 페이지에 접속해 리뷰를 열람한다.
- → 2. 악의적 댓글 및 비속어, 광고로 보이는 글을 삭제 및 수정한다.
- → 3. 변경 된 내용을 온라인 서버에 저장한다.

## Use case 9: 이용자 정보 관리 및 수정

, se table 5, 10 10 = 2 1 x 10							
USE case UC - 9	이용자 정보 관리 및 수정						
Related	REQ-13, REQ-14, REQ-18						
Requirement							
Initiating Actor	관리자						
Actor's Goal	등록된 이용자 정보를 관리 및 수정 할 수 있다.						
<b>Participating Actors</b>	Server						
Preconditions	- 관리자 계정으로 로그인되어 있어야 한다.						
	- 데이터 베이스에 User들의 회원가입 정보가 있어야한다.						
<b>Post Conditions</b>	이용자 정보를 수정했다면, 데이터 베이스에 수정한 내역이 반영된다.						
Flow of Events for Main Success Scenario							
→ 1. 관리자는 이용자를 관리할 수 있는 페이지에서, 이용자의 정보를 조회할 수 있고, 수정도 가능하다							
← 2. 조회를 한다면 데	← 2. 조회를 한다면 데이터베이스에서 이용자 정보를 가져온다.						
← 3. 수정을 한다면, 0	한다면, 이용자 정보가 데이터 베이스에 반영된다.						

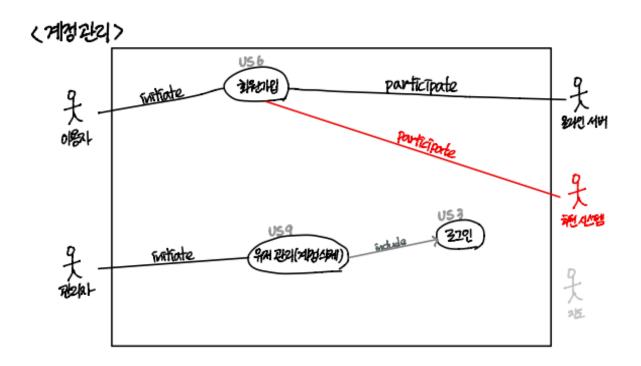
## Use case 10: 지도 정보 조회

← 2. 지도 api에게 현재 위치를 전달한다.

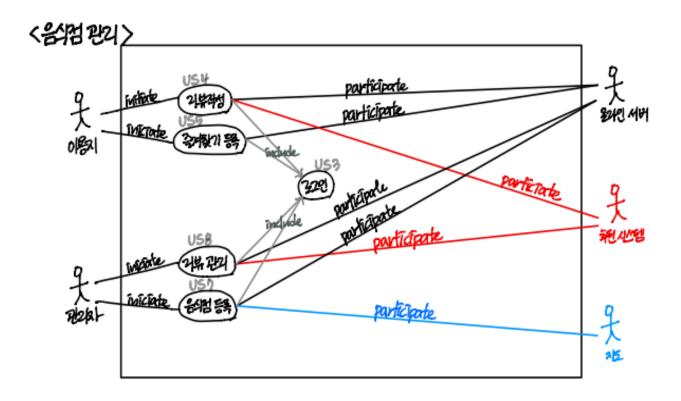
USE case UC - 10	지도 정보 조회					
Related	REQ-06, REQ-08					
Requirement						
Initiating Actor	이용자					
Actor's Goal	- 지도에서 이용자의 현재 위치로 부터 일정 범위 내에 있는 등록된 식당의 위치를 볼 수 있					
	다.					
	- 해당 음식점을 클릭했을 때, 음식점의 지도 정보를 나타낸다.					
	- 식당의 위치가 표시된 지도를 통해 현재 위치와 식당 위치간의 경로 및 거리를 확인한다.					
Participating Actors	지도, 서버					
Preconditions	- 식당 정보가 데이터베이스에 저장되어 있어야 한다.					
	- 사용자의 gps가 켜져있어야 한다.					
<b>Post Conditions</b>	지도에 마킹되어 있는 식당을 선택하면 그 장소에 대한 정보를 보여준다.					
Flow of Events for Main Success Scenario						
→ 1. 이용자가 main 화면에서 지도를 선택한다.						

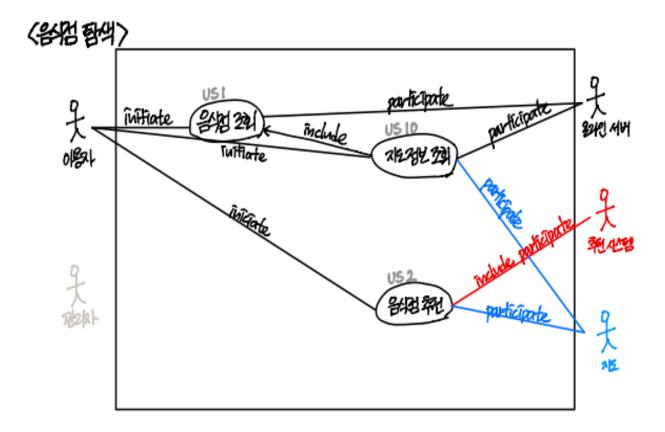
← 3. 이용자의 현재 위치로 부터 일정 범위 내에 있는 등록된 식당의 위치를 보여준다.

## Sub system1



Sub system2





## **Requirements for Use Case Traceability**

	The for ose case fraccasing
REQ-01	이용자는 서비스에 회원가입을 한다.
REQ-02	이용자는 회원가입시 사용자는 맛집과 관련된 사용자의 취향(한식, 양식,일식,중식,카페 )을
	답한다.
REQ-03	이용자는 아이디 패스워드를 입력해 로그인한다.
REQ-04	추천리스트는 이용자의 취향 문답을 기준으로 평점 4.0 이상 음식점을 상위에 배치해서 추천
	한다.
REQ-05	추천리스트 외의 전체 식당 목록이 평점순으로 화면에 나타난다.
REQ-06	메인화면에 전체 지도를 볼 수 있는 버튼이 있다. 이 버튼을 클릭하면 등록된 전체 식당이 마
	킹되어 나타난다.
REQ-07	이용자가 따로 식당을 확인하고 싶을 때, 전체식당 목록에서, 높은 평점순 그리고 최단거리
	순서, 음식의 종류 정렬방식을 선택할 수 있다.
REQ-08	이용자는 지도에서 마킹된 장소(식당)또는 리스트중 한 장소를 선택하여 장소에 대한 정보를
	볼 수 있다.
REQ-09	이용자가 식당을 클릭하면 거리,이름, 가격, 오픈시간, <i>전화번호, 평균 별점</i> , 메뉴,리뷰를 제공
	한다.
REQ-10	이용자는 식당을 즐겨찾기 목록에 추가할 수 있다.
REQ-11	이용자는 식당에 대해 댓글형식으로 후기를 남긴다.
REQ-12	이용자는 식당에 대한 평가를 별점 5점만점으로 평가 할 수 있다.
REQ-13	관리자 계정은 기본적으로 설정되어 있다.
REQ-14	관리자는 아이디 패스워드를 입력해 로그인한다.
REQ-15	관리자는 추가하고 싶은 중앙대학교 음식점을 등록할 수가 있다. 등록할때 가게 카테고리 설
	정 및 이미지, 주소, 텍스트 설명을 입력한다.
REQ-16	관리자는 관리페이지에 등록한 식당들 목록들이 나열되고 관리 및 수정을 할 수 있다.
REQ-17	관리자는 식당에 등록한 후기들을 관리 및 수정을 할 수 있다.
REQ-18	관리자는 등록한 유저 정보들을 관리 및 수정을 할 수 있다.(조회 및 수 )

# **USE CASE Traceability**

	PW	Use Case1	Use Case2	Use Case3	Use Case4	Use Case5	Use Case6	Use Case7	Use Case8	Use Case9	Use Case10
REQ1	2						Х				
REQ2	2						Х				
REQ3	2			Χ							
REQ4	5		Х								
REQ5	5		Х								
REQ6	4										Х
REQ7	5		Х								
REQ8	4	Х									X
REQ9	5	Χ									
REQ10	2					Χ					
REQ11	3				X						
REQ12	3				Х						
REQ13	1									Χ	
REQ14	2			Χ						Χ	
REQ15	3							Х			
REQ16	1							Х			
REQ17	1								X		
REQ18	1									Χ	
Max	PW	5	5	2	3	2	2	3	1	1	4
Total	PW	9	15	4	6	2	4	4	1	4	8