Use case 3: 로그인

|  |  |
| --- | --- |
| Use case UC-3 | 로그인 |
| Related Requirement: | REQ-14, REQ-03 |
| Initiating Actor: | 관리자, 이용자 |
| Actor’s Goal: | 아이디 패스워드를 입력해 로그인한다. |
| Participating Actors: | 온라인 서버 |
| Preconditions: | -관리자가 로그인 할 시에는 설정된 아이디와 비밀번호가 있어야 한다. -이용자가 로그인 할 시에는 회원가입을 먼저 해야한다. |
| Postconditions: |  |
| Flow of Events for Main Success Scenario:  🡪 아이디 패스워드 입력  🡨 로그인 | |

Use case 6: 회원가입

|  |  |
| --- | --- |
| Use case UC-6 | 회원가입 |
| Related Requirement: | REQ-03 |
| Initiating Actor: | 이용자 |
| Actor’s Goal: | 이용자는 서비스에 회원가입을 한다.  이용자는 회원가입시 사용자는 맛집과 관련된 사용자의 취향(한식, 양식,일식,중식,카페 )을 답한다. |
| Participating Actors: | 온라인 서버,추천 시스템 |
| Preconditions: | 홈페이지에 들어간다. |
| Postconditions: | -온라인 서버  온라인 서버에서는 이용자가 입력한 정보를 저장한다. |
| Flow of Events for Main Success Scenario:  -이용자  사용자의 정보(이름,이메일)를 입력  아이디 입력 (아이디는 중복x, 5자리 이상 20자리이내)  비밀번호 입력 (5자리이상 20자리이내) + 비밀번호 확인  사용자의 취향 입력(중복 가능, 선택 안해도 ok)  •한식 •양식 •일식 •중식 •카페  -추천 시스템  사용자의 취향 문항을 반영한 정보를 음식점 조회 상단에서 조건에 맞게 제시해준다.  🡪 회원가입 버튼 선택  🡪 회원 정보 입력 | |