|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case 9 | | |
| **Use Case US-9** | **유저 정보 관리 (삭제 기능)** | |
| **Related Requirement** | FR-13, FR-14, FR-18 | |
| **Initiating Actor** | Admin | |
| **Actor’s Goal** | 등록된 User 정보를 관리(삭제) 할 수 있다. | |
| **Participating Actors** | Server | |
| **Preconditions** | - 관리자 계정으로 로그인되어 있어야 한다. | |
| - 데이터 베이스에 User들의 회원가입 정보가 있어야한다. | |
| **Postconditions** | 데이터 베이스에 user 계정 삭제 내역이 반영된다. | |
|  | Flow of Event for Main Success Scenario | |
|  | 1 | 관리자는 user를 관리할 수 있는 페이지로 가서 삭제하고 싶은 user 계정을 삭제한다. |
|  | 2 | User 계정이 삭제된다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case 10 | | |
| **Use Case US-10** | **지도 정보 조회** | |
| **Related Requirement** | FR-06, FR-08 | |
| **Initiating Actor** | User | |
| **Actor’s Goal** | - 지도에서 등록된 전체 식당의 위치를 볼 수 있다. | |
| - 해당 음식점을 클릭했을 때, 음식점의 지도 정보를 나타낸다. | |
| - 식당의 위치가 표시된 지도를 통해 현재 위치와 식당 위치간의 경로 및 거리 확인한다. | |
| **Participating Actors** | Map, Server | |
| **Preconditions** | - 식당 정보가 데이터베이스에 저장되어 있어야 한다. | |
| - | |
| **Postconditions** | - 지도에 마킹되어 있는 식당을 선택하면 그 장소에 대한 정보를 보여준다. | |
|  | Flow of Event for Main Success Scenario | |
|  | 1a | User가 main 화면에서 지도를 선택한다. |
|  | 2a | 지도에 등록되어 있는 전체 식당이 마킹되어 있는 것을 볼 수 있다. |
|  | 1b | 식당 리스트에서 한 장소를 선택한다. |
|  | 2b | 선택한 장소의 대한 정보를 지도에서 볼 수 있다. |