|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case 9 | | |
| **Use Case US-9** | **유저 정보 관리 및 수정** | |
| **Related Requirement** | REQ-13, REQ-14, REQ-18 | |
| **Initiating Actor** | Admin | |
| **Actor’s Goal** | 등록된 User 정보를 관리 및 수정 할 수 있다. | |
| **Participating Actors** | Server | |
| **Preconditions** | - 관리자 계정으로 로그인되어 있어야 한다. | |
| - 데이터 베이스에 User들의 회원가입 정보가 있어야한다. | |
| **Postconditions** | 사용자 정보를 수정했다면, 데이터 베이스에 수정한 내역이 반영된다. | |
|  | Flow of Event for Main Success Scenario | |
|  | 1 | 관리자는 사용자를 관리할 수 있는 페이지에서, 사용자의 정보를 조회할 수 있고, 수정도 가능하다. |
|  | 2 | 1 조회를 한다면 데이터베이스에서 사용자 정보를 가져온다.  2 수정을 한다면, 사용자 정보가 데이터 베이스에 반영된다. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case 10 | | |
| **Use Case US-10** | **지도 정보 조회** | |
| **Related Requirement** | FR-06, FR-08 | |
| **Initiating Actor** | 사용자 | |
| **Actor’s Goal** | - 지도에서 사용자의 현재 위치로 부터 일정 범위 내에 있는 등록된 식당의 위치를 볼 수 있다. | |
| - 해당 음식점을 클릭했을 때, 음식점의 지도 정보를 나타낸다. | |
| - 식당의 위치가 표시된 지도를 통해 현재 위치와 식당 위치간의 경로 및 거리를 확인한다. | |
| **Participating Actors** | 지도, 서버 | |
| **Preconditions** | - 식당 정보가 데이터베이스에 저장되어 있어야 한다. | |
| - 사용자의 gps가 켜져있어야 한다. | |
| **Postconditions** | - 지도에 마킹되어 있는 식당을 선택하면 그 장소에 대한 정보를 보여준다. | |
|  | Flow of Event for Main Success Scenario | |
|  | 1a | User가 main 화면에서 지도를 선택한다. |
|  | 2a | 지도 api에게 현재 위치를 전달한다. |
|  | 3a | 사용자의 현재 위치로부터 일정 범위 내에 있는 등록된 식당의 위치를 보여준다. |
|  |  |  |
|  | 1b | 식당 리스트에서 한 장소를 선택한다. |
|  | 2b | 사용자에게 해당 식당 상세 정보를 보여주는 페이지를 보여준다. |