

1. 什么是Ai? Ai的优势在哪里?

Ai是一块矢量图绘制软件

(相较于Ps位图概念)

矢量图的优点: 没有噪点, 易变形等

2. 一般用Ai来做什么?

- a. 设计原创矢量图小元素
- b. 描摹图片为矢量图

Ai软件学习

1. Ai的基础工具

- 基本的工作区布置与认识
- 画板工具
- 长按空格键: 选中该锚点
置于底层: shift+ctrl+ 【
- 选择工具: 选中一个矢量图 shift加选
- 直接选择工具: 选中一个锚点
编组直接选择工具: 选中一个路径
- 抓手工具: 抓手无法移动画板内部的矢量图, 只能移动视窗和工作区
- 魔棒工具: 按填充/描边等进行同类型的元素设计
- 套索工具: 被套在里面的矢量图会被选中
- 钢笔工具: 1.在终点拖动线条, 可以画出曲线
2.按住ctrl, 拖动手柄线可重调
3.alt键去掉一半的手柄线

4.shift键，激活锚点

Alt/Option	- 转换锚点 - 分离手柄
Shift	- 绘制直线或者对角线
Cmd/Ctrl	- 选中和移动 锚点、手柄

- 文字工具：区域文字/路径文字/直排文字
- 线条：螺旋线上下键
- 几何工具：shift+alt中心等比例
- 画笔工具（描边）/斑点画笔（填充）工具：画笔库
- 橡皮擦工具：擦出一个矢量图
剪刀：剪描边
刻刀：把填充刻乱
- 旋转R，镜像O（定义中心点）
- 比例变换工具：按比例进行调整
- 自由变换工具：单击、ctrl
- 网格上色工具：单点，多点（做高光阴影）
- 渐变工具：只有渐变的矢量图才能用渐变工具
- 路径查找器 对齐

2. Ai实战分析：

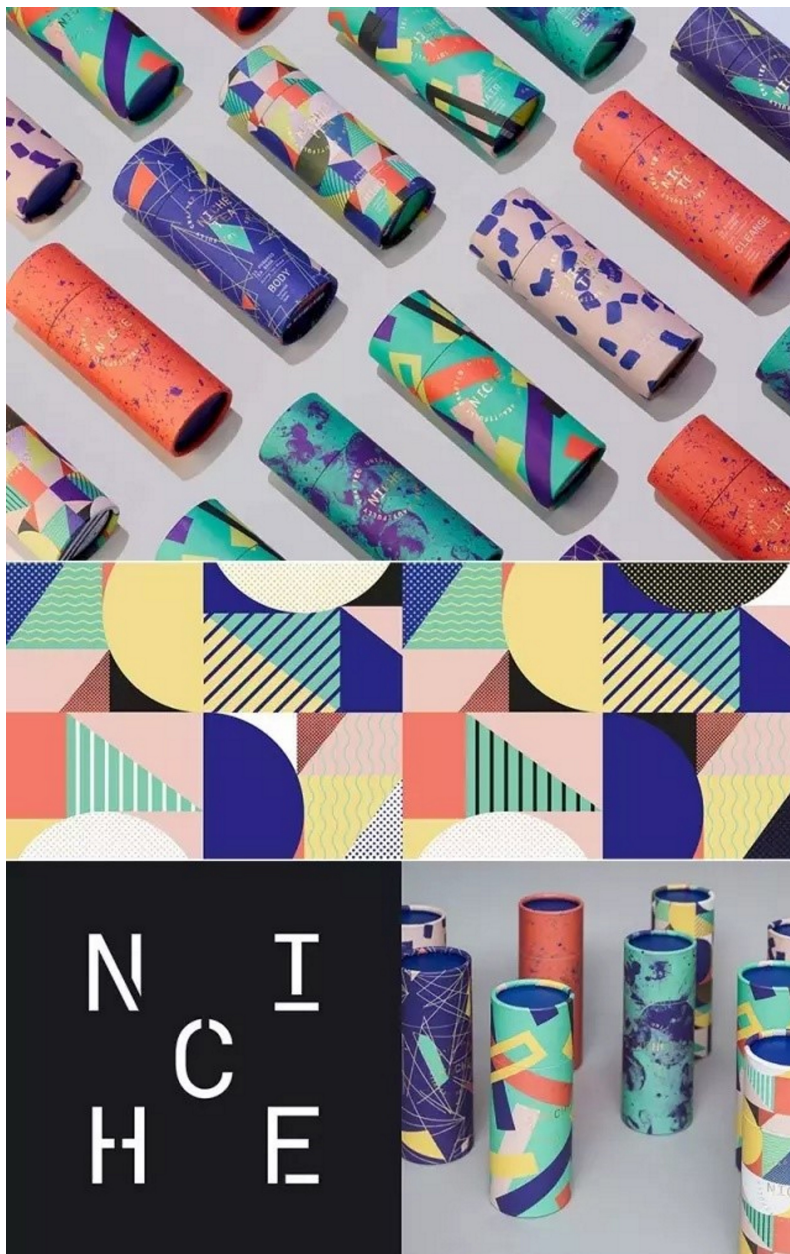
信息学院logo是怎么绘制的？

关于Ai设计

1.字体，logo



2.图形，包装设计



3.手绘图描摹



4.UI设计

