

학습 정리

팀	그니코인	구성원	송건희, 조호근
---	------	-----	----------

일정	발제자	주제
6/7	송건희	블록체인 기초 이론 공부

주요 내용 요약

- 리플 거래
 - 정의
 - 리플 네트워크 상에서 참여자가 리플 계좌에 변동을 만들기 위해 네트워크로 송신하는 정보
 - 리플 거래의 유형
 - 신뢰 설정 거래
 - 상대방 계좌의 특정 외부 통화 잔고 발행에 대한 나의 신용 한도 설정
 - 지불 거래
 - 직접 지불
 - XRP 전자 화폐 거래
 - 외부 통화 지불 거래
 - IOU 거래 (신용 거래)
 - 신뢰 라인을 따라 한도 내에서 지불
 - 리플링 : 신뢰 라인을 따라 신뢰 라인 잔고를 변경하면서 송금
 - 오퍼 거래
 - 마켓 메이커에 의해 생성되어 송신
 - 오퍼 거래 처리
 - 환율이 높은 오퍼가 우선적으로 채택
 - 새로운 오퍼나 지불 경로 구성 과정에서 해당 오퍼를 사용하는 지불 거래에 의해 처리
 - 리플 레저에서 최적의 오퍼들을 자동으로 찾아서 지불 거래 작성
- 리플 레저
 - 레저 생성
 - 생성 간격 : 2 ~ 6초
 - 리플 합의 프로토콜 수행 결과에 따라 달라짐
 - 리플 합의 프로토콜
 - 목표
 - 정상적인 장애 환경 + 비잔틴 장애 환경 에서 20% 까지 장애 노드가 존재하는 경우에도 전체 검증 노드들의 합의에 의한 레저 버전 생성
 - 기본 개념
 - 각 검증 노드가 신뢰하는 검증 노드들의 집합인 UNL의 검증 노드들과 합의 과정 수행