

基本信息

姓 名：吴彦祖	性 别：男
学 历：本科	年 龄：22
电 话：136xxxxxxxx	邮 箱：2286xxxxxx@qq.com

教育背景

北京大学(985、211、双一流)	软件工程	202x.09–202x.06
GPA：X.X/4.0（专业前 X% 或专业排名前 XX）		
荣誉/奖项：国家奖学金、校一等奖学金（可选项，没有可以不写）		
主修课程：程序设计基础、高级语言程序设计、面向对象程序设计、数据结构、C++ 程序设计、数据库原理与应用、算法分析与设计等。		

专业技能

- 熟练掌握 Java 基础知识，如集合、反射、I/O 等，具备良好的编码习惯。
- 熟悉 Java 并发编程相关知识，了解 JMM（Java 内存模型）、synchronized、volatile、AQS、CAS、线程池等核心概念。
- 熟悉 MySQL 数据库，理解事务、索引、锁机制等原理，能够编写常用 SQL 语句，并进行简单的 SQL 优化。
- 熟练掌握 Spring、Spring MVC、Spring Boot、MyBatis 等主流开发框架，了解 Spring 的 IOC、AOP、事务管理、循环依赖，以及 MyBatis 的缓存机制、动态 SQL 等特性。
- 熟悉常用 NoSQL 数据库（Redis），掌握其基本使用、数据类型、持久化机制及内存淘汰策略等。
- 熟悉常用消息队列（RabbitMQ），了解其基本使用方式、整体架构、死信队列、延迟消息、消费限流等机制。
- 熟悉计算机网络相关知识，了解 OSI 七层模型、TCP/IP、HTTP 等协议。
- 了解常用微服务组件，如 Nacos、OpenFeign、Gateway、Sentinel、Seata，能够基于这些组件实现服务注册与发现、配置管理、远程调用、限流、熔断、降级及网关路由等功能。
- 了解分布式相关概念及常见问题，如分布式事务、分布式锁、幂等性等。
- 了解常用设计模式，如单例模式、工厂模式、策略模式、模板模式等。
- 了解 JVM 基本原理，包括类加载机制、运行时数据区域、堆与栈结构以及垃圾回收机制等。
- 熟练使用 IDEA、Maven、Git 等常用开发工具。

实习经历

XX有限公司	Java 后端实习生	202x.xx-202x.xx
XX大学XX实验室	Java 开发工程师	202x.xx-202x.xx
XX大学XX实验室	Java 开发工程师	202x.xx-202x.xx

项目经历

Xxx Club	Java 开发工程师	202x.xx-202x.xx
----------	------------	-----------------

为了解决学院的就业问题，学院设计并开发了一套刷题交流社区系统。该系统基于主流微服务架构进行设计与实现，旨在缩小学生之间的信息差，推动资源与信息统一化整合。学生可以在平台上完善自身知识体系，针对薄弱环节进行针对性的面试题练习，并结合模拟面试与简历分析模块，系统性提升个人的面试能力与综合竞争力。

技术架构

Spring Boot + Spring Cloud Alibaba + JWT + MyBatis + MySQL + Redis + Nacos + Gateway

工作职责

- 参与项目从零到一的架构设计、技术选型、功能设计、数据建模，并调研用户常用的业务场景。
- 采用微服务领域拆分思想，对项目模块进行领域设计，划分为4个微服务，业务解耦，专注自身职责。
- 基于 Nacos 实现业务项目的服务注册与发现，并支持业务动态配置切换。
- 通过使用德鲁伊连接池对数据库密码进行加密，避免了数据库密码以明文形式存储，从而提升程序的安全性。
- 通过元数建模配合 EasyCode 实现模型搭建和代码自动生成，大幅提升建模效率。
- 使用 Gateway 配合 Redis 实现统一 JWT 校验功能，进行请求截流。
- 在导师的代码审查过程中，重构了原有的复杂代码，通过结合工厂模式和策略模式实现了刷题模块中添加题目和查询题目的解耦。
- 整个项目的中间件采用 Docker 进行容器化部署，配合数据挂载实现重要数据的独立存储。
- 独立搭建云服务器环境，正确配置防火墙等安全策略，确保开发顺利进行。