国家精品课程/国家精品资源共享课程/国家级精品教材 国家级十一(二)五规划教材/教育部自动化专业教学指导委员会牵头规划系列教材

控制系统仿真与CAD

第二章 MATLAB语言程序设计基础

三维图形绘制

Three-dimensional Graphics



主讲:薛定宇教授



三维图形表示

- ➤ 三维图形用常规的计算机语言难以绘制,使用MATLAB可以容易地得出
- > 本节主要内容
 - >三维曲线绘制
 - >三维曲面绘制
 - >三维带状图的绘制
 - ▶三维图形视角设置

三维曲线绘制

> 三维曲线绘制(空间质点的运动轨迹)

```
	ext{plot3}(m{x},m{y},m{z}) \ 	ext{plot3}(m{x}_1,m{y}_1,m{z}_1, 	ext{option } 1,m{x}_2,m{y}_2,m{z}_2, 	ext{ option } 2,\dots \ m{x}_m,m{y}_m,m{z}_m, 	ext{option } m) \ 	ext{}
```

- > 其他三维曲线绘制函数
 - ➤stem3, fill3, bar3等
 - ➤绘制三维轨迹图:comet3

例2-35 空间质点的位置

> 试绘制参数方程

$$x(t) = t^3 \sin(3t)e^{-t}, y(t) = t^3 \cos(3t)e^{-t}, z = t^2$$

- ▶质点的空间位置(随时间变化)
- >其中, $t \in [0, 2\pi]$
- ➤ MATLAB绘图



```
>> t=0:0.01:2*pi;

x=t.^3.*sin(3*t).*exp(-t); y=t.^3.*cos(3*t).*exp(-t);

z=t.^2; plot3(x,y,z), grid
```

(*)

其他曲线绘制

➤ 使用stem3() 函数

```
>> stem3(x,y,z); hold on;
plot3(x,y,z), grid; hold off
```

- > 图形窗口的工具栏
 - ▶3D绘图和视角变换
 - ▶读取坐标值、局部放大

三维曲面绘制

```
一般曲面绘制 z=f(x,y)  [x,y]=\mathtt{meshgrid}(v_1,\ v_2)   z=\ldots, \qquad \text{for instance} \quad z=x.*y   \mathtt{surf}(x,y,z) \quad \text{or} \quad \mathtt{mesh}(x,y,z)
```

> 其他函数

>surfl(), surfc()

> 等高线绘制

>contour(), contours()

例2-36 三维曲面

➤ 给出二元函数如下,绘制3D图形

$$z = f(x,y) = (x^2 - 2x)e^{-x^2 - y^2 - xy}$$

➤ MATLAB绘图



>> [x,y]=meshgrid(-3:0.1:3,-2:0.1:2); z=(x.^2-2*x).*exp(-x.^2-y.^2-x.*y); mesh(x,y,z)

> 表面图



>> surf(x,y,z)

例2-37 另一个函数

> 试绘制出二元函数

$$z = f(x,y) = \frac{1}{\sqrt{(1-x)^2 + y^2}} + \frac{1}{\sqrt{(1+x)^2 + y^2}}$$

➤ 绘制3D图形



>> [x,y]=meshgrid(-2:.1:2); z=1./(sqrt((1-x).^2+y.^2))+1./(sqrt((1+x).^2+y.^2)); surf(x,y,z), shading flat

条带图的绘制

- ightharpoonup 二阶控制系统的阶跃响应 $G(s) = \frac{1}{s^2 + 2\zeta s + 1}$
 - ▶一些命令将在后续章节介绍
 - >可以用循环结构绘制条带图,局限性

```
>> zet=0:0.1:1.4; t=[0:0.1:10]'; Y=[];
    for zeta=zet
        G=tf(1,[1,2*zeta,1]); y=step(G,t); Y=[Y y];
    end
    ribbon(t,Y,0.2)
```

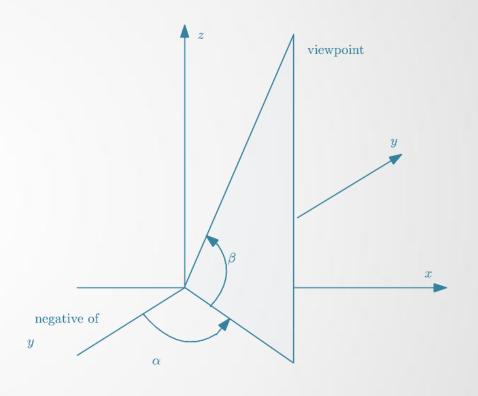
>> surf(zet,t,Y)

三维图形视角设置

- > 两种方法改变图形的视角
 - ▶直接采用工具栏
 - ➤命令语句 view()

 $ext{view}(oldsymbol{lpha},oldsymbol{eta})$

- ightharpoonup $[\alpha, \beta]$ = view(3)
- $> \alpha$ 定义为方位角, β 定义为仰角



例2-38 三视图的设置

- > 逐数 $z = f(x,y) = (x^2 2x)e^{-x^2 y^2 xy}$
- ➤ 默认视角的提取 >> [a b]=view(3);
- > 三视图绘制的MATLAB代码



```
>> [x,y] = meshgrid(-3:0.1:3,-2:0.1:2);
z=(x.^2-2*x).*exp(-x.^2-y.^2-x.*y);
subplot(224), surf(x,y,z),
subplot(221), surf(x,y,z), view(0,90);
subplot(222), surf(x,y,z), view(90,0);
subplot(223), surf(x,y,z), view(0,0);
```



三维图形绘制小结

- > 两种三维图形
 - ➤三维曲线——空间质点的轨迹 plot3, comet3
 - \ge 三维曲面 z = f(x,y), meshgrid, mesh, surf等
 - ▶介于二者之间,条形图, ribbon
- > 三维视角的设置 view
- ▶ 三视图:
 - ➤俯视view(0,90), 主视 view(0,0), 右视view(0,90)

