天岸大学

《软件工程综合实践》结课报告 项目特色之处说明



 学
 院
 智能与计算学部

 专
 业
 软件工程

 年
 级
 2022 级

 姓
 單邱维王俊哲 聂哲浩 李亮克

号 30222444(55 31 26 34)

2024年9月12日

学

目 录

第一章 项目特色

1.0.1 商家页面及部分功能的设计

我们通过对用户身份的标记,允许部分普通用户申请成为商家用户,成为商家用户之后,个人主页将会显示店铺管理人口,在店铺主页提供对店铺的管理项.



图 1-1 商家注册示意图

1.0.2 重构软件提示框

饿了吧 V1.0 面对用户的提示框使用的浏览器默认的提示框,该提示框对用户显示操作不友好,于是我们重新设计提示函数,添加公共组件,设计出用户友好的提示显示框.

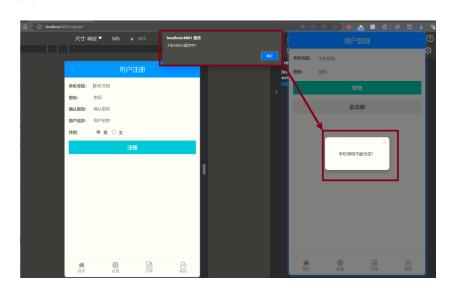


图 1-2 弹窗风格设计图

1.0.3 巧妙解决历史订单修改问题

对订单中涉及的商品名称、价格等信息进行修改时,会引起历史订单信息的修改,最普通的做法是新建一个历史订单的表,我们小组经过商议决定对数据库结构进行适当修改,在 food 和 deliveraddress 表添加 delTag 字段实现"假删除"与"假更新",从而保证历史订单读取的是历史数据,从而巧妙地解决了这个问题,同时减少了代码地修改量,对数据库结构的修改也有利于后续功能的实现.

1.0.4 人机验证功能的添加

前后端实现了人机验证功能,即在用户选择某一个商品时,商品数量超过特定数量时会弹出人机验证弹窗,输入正确的验证码后即可继续添加商品数量,否则拒绝请求.详细实现参考项目设计介绍??