

MUM A POSTERIORI POLICY OPTIMISATION

dolmaleki, Jost Tobias Springenberg, Yuval Tassa, Remi Munos, eess, Martin Riedmiller

, London, UK

maleki, springenberg, tassa, munos, heess, riedmiller } @google.

【强化学习 83】MPO



张楚珩 💙

清华大学 交叉信息院博士在读

18 人赞同了该文章

Maximum a-posterior Policy Optimization 简称 MPO, ICLR 2018。

原文传送门

Abdolmaleki, Abbas, et al. "Maximum a posteriori policy optimisation." arXiv preprint arXiv:1806.06920 (2018).

特色

之前就见过一族基于 Expectation Maximization(EM)算法的强化学习算法,这篇文章也是基于这样分析框架得到的算法;同时,也使用了『RL as inference』的想法,每一步优化一条轨迹上能够得到最大收益的概率。基于此得到了两种 MPO 算法,其中一种是和 TRPO、PPO 等类似,另外一种是一种比较新的算法,后面会详细讲到。文章的跑的实验比较丰富,ablation 也比较详细,可惜作者告诉我暂时没有公开提供代码。

过程

1. 算法导出

假设事件 o=1 表示 『选择的行动使得相应的轨迹收益最大』,并且假设 $p(O=1|r)\propto \exp(\sum_i r_i/\alpha)$,其中 a 是一个温度常数。目标是优化策略,使得该事件发生的概率最大,即最大化以下目标

$$\log p_{\pi}(O=1) = \log \int p_{\pi}(\tau) p(O=1|\tau) d\tau \ge \int q(\tau) \left[\log p(O=1|\tau) + \log \frac{p_{\pi}(\tau)}{q(\tau)} \right] d\tau \qquad (1)$$

$$= \mathbb{E}_{q} \left[\sum_{t} r_{t} / \alpha \right] - \mathrm{KL} \left(q(\tau) || p_{\pi}(\tau) \right) = \mathcal{J}(q, \pi), \qquad (2)$$

使用一个辅助的分布 $_{\mathbf{q(r)}}$ 来替代真实(但是难以计算得到的)分布 $_{\mathbf{p_r(r)}}$,并使用 evidence lower bound(ELBO)可以得到上述下界。于是 RL 问题变为了一个 inference 问题,这样可以使用 EM

算法来尝试解决这个问题。其中 E-step 通过更新 $_{\rm e}$ 来优化 $_{\rm J}$, M-step 通过更新参数化的 $_{\rm x}$ 来优 化 $_{\rm J}$ 。

上述优化目标是基于轨迹来表示的,为了便于优化,我们一般都希望把它写成基于单步 transition 来表示的。令 $q(r) = p(n) \prod_{\mathbf{g}} p(n+1)n_1, q_1)q(n+1)$,上述优化目标可以写为(注意到复合概率分布的 KL 散度可以写成分量的求和)

$$\mathcal{J}(q, \boldsymbol{\theta}) = \mathbb{E}_q \left[\sum_{t=0}^{\infty} \gamma^t \left[r_t - \alpha \text{KL} \left(q(a|s_t) \| \pi(a|s_t, \boldsymbol{\theta}) \right) \right] \right] + \log p(\boldsymbol{\theta}). \tag{3}$$

同时定义一个 regularized Q function

$$Q_{\theta}^{q}(s,a) = r_0 + \mathbb{E}_{q(\tau),s_0=s,a_0=a} \left[\sum_{t\geq 1}^{\infty} \gamma^t \left[r_t - \alpha \mathsf{KL}(q_t \| \pi_t) \right] \right], \tag{4}$$

with $KL(q_t||\pi_t) = KL(q(a|s_t)) ||\pi(a|s_t, \boldsymbol{\theta})).$

和相应的 augmented reward $r_t = r_t - \alpha \log \frac{q(a_t|s_t)}{\pi(a_t|s_t,\theta)}$

2. E-step

E-step 的目标是通过更新 $_{q}$ 来优化 $_{\sigma}$,而在目标函数 $_{\sigma}$ 的表达式中,分布 $_{q}$ 控制了状态的轨迹,因此要想对它做优化并不容易。因此,没有办法,只有认为状态的轨迹还是原来的轨迹,只是在每个状态上优化选择不同行动的概率(按照 $_{q}$),来做一步优化。即优化以下替代的函数

$$\max_{q} \bar{\mathcal{J}}_{s}(q, \theta_{i}) = \max_{q} T^{\pi, q} Q_{\theta_{i}}(s, a)
= \max_{q} \mathbb{E}_{\mu(s)} \Big[\mathbb{E}_{q(\cdot|s)} [Q_{\theta_{i}}(s, a)] - \alpha \text{KL}(q \| \pi_{i}) \Big],$$
(6)

其中,

$$\text{Bellman operator } T^{\pi,q} \, = \, \mathbb{E}_{q(a|s)} \Big[r(s,a) \, - \, \alpha \text{KL}(q \| \pi_i) \, + \, \gamma \mathbb{E}_{p(s'|s,a)}[V_{\theta_i}(s')]] \Big]$$

因此可以每一个 E-step 中,都选择 $q_0 = arg \max \bar{J}(q,\theta_0)$ 。

(注: 这里其实有很多可以继续做的事情,比如能不能不只看一步呢? 把推理或者 graph 的东西放进来,能够更有效率地做每步的策略更新)

由于惩罚系数。不好确定,相比之下,KL 散度更 invariant (在不同的情形下)一些,因此写成下面这样的 hard constraint。(类似地,TRPO 也有这么做)

$$\max_{q} \mathbb{E}_{\mu(s)} \Big[\mathbb{E}_{q(a|s)} \Big[Q_{\theta_i}(s, a) \Big] \Big]
s.t. \mathbb{E}_{\mu(s)} \Big[\text{KL}(q(a|s), \pi(a|s, \boldsymbol{\theta}_i)) \Big] < \epsilon.$$
(7)

如何具体地去解这个优化问题,有以下两种途径:

- Use parametric variational distribution: 认为 。是参数化的模型,这样就直接优化上面的目标,得到新的 。; 观察到 。其实就可以作为新的策略,这样就不需要再做 M-step 了,因为 M-step 就 是最小化分布 。和策略 。的 KL 散度,我们直接把策略 。设置为分布 。即可。TRPO、PPO 其 实就是基于上式来做优化的。
- Use non-parametric representation: 用 non-parametric 的方式来表示 <code>q(ale)</code> ,即在采集的样本上把它们的数值表示出来;这样,还需要一个另外的 M-step 来得到一个关于策略的可泛化的表示。这种方法相比于 parametric 的表示方法来说,是比较创新的。下面主要就讲这种方法如何实现。

优化问题 (7) 有闭式解:

$$q_i(a|s) \propto \pi(a|s, \boldsymbol{\theta}_i) \exp\left(\frac{Q_{\theta_i}(s, a)}{\eta^*}\right),$$
 (8)

where we can obtain η^* by minimising the following convex dual function,

$$g(\eta) = \eta \epsilon + \eta \int \mu(s) \log \int \pi(a|s, \boldsymbol{\theta}_i) \exp\left(\frac{Q_{\boldsymbol{\theta}_i}(s, a)}{\eta}\right) da d_{\mathcal{F}}^{\text{optimize}} \stackrel{\text{def}}{=} 0$$

实际的算法中可以对于每一个 state sample 都采集若干个 action,然后先计算 (9) 的极值点,然后再利用 (8) 计算每一个 state-action sample 上的 。。接下来,根据这些 state-action sample 上的 。通过有监督学习得到一个可泛化的策略网络,即 M-step。

3. M-step

回顾 E-step 的目标是 $q_i = argmax \mathcal{J}(q,\theta_i)$,相应地 M-step 的目标是 $\theta_{i+1} = argmax \mathcal{J}(q_i,\theta)$,即:

$$\max_{\boldsymbol{\theta}} \mathcal{J}(q_i, \boldsymbol{\theta}) = \max_{\boldsymbol{\theta}} \mathbb{E}_{\mu_q(s)} \left[\mathbb{E}_{q(a|s)} \left[\log \pi(a|s, \boldsymbol{\theta}) \right] \right] + \log p(\boldsymbol{\theta}), \quad (10)$$

选择一个高斯先验

 $p(\boldsymbol{\theta}) \approx \mathcal{N}\Big(\mu = \boldsymbol{\theta}_i, \Sigma = \frac{F_{\boldsymbol{\theta}_i}}{\lambda}\Big)$, where $\boldsymbol{\theta}_i$ are the parameters of the current policy distribution, $F_{\boldsymbol{\theta}_i}$ is the empirical Fisher information matrix and λ is a positive scalar.

上述优化问题可以变为:

$$\max_{\pi} \mathbb{E}_{\mu_q(s)} \left[\mathbb{E}_{q(a|s)} \left[\log \pi(a|s, \boldsymbol{\theta}) \right] - \lambda \text{KL} \left(\pi(a|s, \boldsymbol{\theta}_i), \pi(a|s, \boldsymbol{\theta}) \right) \right]$$
(11)

同样地,还是使用 hard constraint 然后迭代地优化拉格朗日乘子和参数。

4. Policy evaluation

可以看到,本文中的 policy improvement step 完全依赖于 Q 函数给出的信息,因此 Q 函数估计的 是否准确直接影响到算法是否成功。由于本文要做 off-policy 的算法提高 sample efficiency,因此对于 Q 函数的估计使用 Retrace 来估计(本专栏之前有讲过):

$$\begin{split} & \min_{\phi} L(\phi) = \min_{\phi} \mathbb{E}_{\mu_b(s),b(a|s)} \Big[\big(Q_{\theta_i}(s_t, a_t, \phi) - Q_t^{\text{ret}}\big)^2 \big], \text{with} \\ & Q_t^{\text{ret}} = Q_{\phi'}(s_t, a_t) + \sum_{j=t}^{\infty} \gamma^{j-t} \Big(\prod_{k=t+1}^{j} c_k \Big) \Big[r(s_j, a_j) + \mathbb{E}_{\pi(a|s_{j+1})} [Q_{\phi'}(s_{j+1}, a)] - Q_{\phi'}(s_j, a_j) \Big], \\ & c_k = \min\Big(1, \frac{\pi(a_k|s_k)}{b(a_k|s_k)} \Big), \end{split}$$

发布于 2019-08-03

强化学习 (Reinforcement Learning)

▲ 赞同 18 ▼ ● 添加评论 ▼ 分享 ● 喜欢 ★ 收藏 …

文章被以下专栏收录

