

Notes on State Abstractions

Nan Jiang

September 28, 2018

【强化学习理论 61】StatisticalRL 5



张楚珩 🔮

清华大学 交叉信息院博士在读

10 人赞同了该文章

这是UIUC姜楠老师开设的<u>CS598统计强化学习(理论)课程</u>的第四讲的第一部分,主要讲的内容是state abstraction。

原文传送门

CS598 Note4

nanjiang.cs.illinois.edu

导言

前一讲里面我们看到,要学习到一个足够好的策略,需要的样本数是和状态空间大小 🔊 有呈多项式关系的。当 🔊 很大的时候,就需要更多的样本。现在考虑把类似的状态聚合在一起,这样能够有效地缩小状态空间,减少所需要的样本数目。这种方法我们称作state abstraction/compression/aggregation.

具体地,考虑一个把原状态空间(original/primitive/raw state space)。映射到聚合状态空间(abstracted state space)。即可能有原状态空间里面不同的两个状态。 $_{\mathfrak{g}^{(t)}}$,, $_{\mathfrak{g}^{(t)}}$ 被映射到同一个状态。 $_{\mathfrak{g}^{(t)}}$)。

还是考虑前一讲里面讨论的certainty-equivalence设定,这样的做法能够有效减小所需要的样本,即减小estimation errors;但是由于可能存在把实际不同的状态聚合到同一个状态,这样会导致更大的approximation errors。

一、Exact abstractions

1.1. 定义

Definition 1 (Abstraction hierarchy [2]). Given MDP $M = (S, A, P, R, \gamma)$ and state abstraction ϕ that operates on S, define the following types of abstractions:

- φ is π*-irrelevant if there exists an optimal policy π*, such that ∀s⁽¹⁾, s⁽²⁾ ∈ S where φ(s⁽¹⁾) = φ(s⁽²⁾), π^{*}_M(s⁽¹⁾) = π^{*}_M(s⁽²⁾).
- 2. ϕ is Q^* -irrelevant if $\forall s^{(1)}, s^{(2)}$ where $\phi(s^{(1)}) = \phi(s^{(2)}), \forall a \in \mathcal{A}, Q_M^*(s^{(1)}, a) = Q_M^*(s^{(2)}, a)$.
- 3. ϕ is model-irrelevant if $\forall s^{(1)}, s^{(2)}$ where $\phi(s^{(1)}) = \phi(s^{(2)}), \forall a \in A, x' \in \phi(S)$,

$$R(s^{(1)},a) = R(s^{(2)},a), \quad \sum_{s' \in \phi^{-1}(x')} P(s'|s^{(1)},a) = \sum_{s' \in \phi^{-1}(x')} P(s'|s^{(2)},a). \tag{1}$$

Note that the condition on transition dynamics is essentially $P(x'|s^{(1)},a) = P(x'|s^{(2)},a)$. It will also be convenient to define a $|\phi(\mathcal{S})| \times |\mathcal{S}|$ matrix Φ , where

$$\Phi(x, s) = \mathbb{I}[\phi(s) = x].$$

So $\Phi P(s,a)$ collapses the transition distribution over $\mathcal S$ to a distr

这里定义了三种abstraction,三种定义由松到紧。

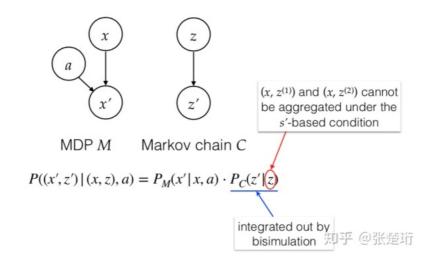
- 第一种是说只要抽象过后最优策略仍然可以被表示出来即可,极端的情况就是把最优策略选择同一种行动的状态分成一类即可,即就划分出来 🖂 个abstracted states。第一种抽象下,model-based和value-based方法可能不再能够适用了,只有一些直接去优化return的policy search方法还能使用。
- 第二种说的是抽象过后最优价值函数仍然可以被表示出来,极端的情况就是把最优价值函数数值相同的状态分为一类,不难看出,如果满足第二种的也能够满足第一种。这种抽象下,有一些tabular的算法还能够使用(比如Q-learning)。
- 第三种最为严格,它要求被聚合到同一个状态的不同状态不仅要具有相同的奖励,还要具有相同的dynamics。可以证明满足第三种的也能够满足第二种。这种情况下是完全等价,即任何在原问题上能用的算法,这里也能用。

最后注意到model-irrelevance对于dynamics相同的要求,只是要求转移到抽象之后状态空间 (这里简称x-space吧)的概率相同,并不是要求转移到原状态空间 (这里简称s-space吧)的概率相同,即

$$\begin{array}{c} \bullet \text{ Model-irrelevant: } \forall \ a \in A, \\ \text{ (bisimulation)} \end{array} \begin{array}{c} R(s^{(1)}, a) = R(s^{(2)}, a) \\ \forall \ a \in A, \ x' \in \phi(S), \\ \hline \\ \sum_{s' \in \phi^{-1}(x')} P(s' \mid s^{(1)}, a) \end{array} \\ = P(x' \mid s^{(2)}, a) \\ \hline \\ \sum_{s' \in \phi^{-1}(x')} P(s' \mid s^{(1)}, a) \end{array}$$

MDP但是和另外一个无关的马可夫链耦合到一起,形成联合的状态空间 $_{1}$,其中 $_{2}$ 是原来 MDP中的状态空间, $_{2}$ 是这个无关的马可夫链的状态空间。显然,我们的目标是通过抽象能够完全剔除掉这个无关的马可夫链的。分析可知,只有这上面规定的这样的做法才能把这个无关的马可夫链剔除。

Why not $P(s' \mid s^{(1)}, a) = P(s' \mid s^{(2)}, a)$?



1.2. 相互关系

Theorem 1 (Theorem 2 of [2]^T). *Model-irrelevance implies Q*-irrelevance, which further implies* π^* -irrelevance. The proof is deferred to Section 2.

等会我们会证明这个定理的一个加强版本。

1.3. 性质

Uniqueness of coarsest bisimulation

这里讲的bisimulation就是前面讲的第三种model-irrelevant。结论是对于一个MDP存在一个唯一的 abstraction使得抽象出来的状态数目最少。证明的思路就是如果存在任意的两个bisimulation $_{4}$ 和 那么我们就可以把它们合并成一个新的 $_{42}$,合并的方法如下。只要任意两个状态 $_{43}$ 映射到同一个 kg 原来两个bisimulation中的某一个映射到同一个abstracted state,它们就会被 $_{42}$ 映射到同一个

abstracted state。反复这样只要有不一样的bisimulation就合并,最后总能合并到一个最coarse(形成x-space中状态数目最少)并且唯一的bisimulation。

Proof. We prove by showing that for any bisimulations ϕ_1 and ϕ_2 of M, their *common coarsening* is also a bisimulation, denoted as ϕ_{12} . We define ϕ_{12} by giving its equivalence criterion: for any $s^{(1)}$ and $s^{(2)}$, $\phi_{12}(s^{(1)}) = \phi_{12}(s^{(1)})$ if and only if the two states are equivalent under either ϕ_1 or ϕ_2 . Now we verify that ϕ_{12} is bisimulation. The reward condition is obviously satisfied, so it remains to check the transition condition.

Due to symmetry we consider any two states such that $\phi_1(s^{(1)}) = \phi_1(s^{(2)})$. For any $y' \in \phi_{12}(S)$,

$$\begin{split} P(y'|s^{(1)},a) &= \sum_{s' \in \phi_{12}^{-1}(y')} P(s'|s^{(1)},a) \\ &= \sum_{x' \in \phi_1(\phi_{12}^{-1}(y'))} \sum_{s' \in \phi_1^{-1}(x') \bigcap \phi_{12}^{-1}(y')} P(s'|s^{(1)},a) \\ &= \sum_{x' \in \phi_1(\phi_{12}^{-1}(y'))} \sum_{s' \in \phi_1^{-1}(x')} P(s'|s^{(1)},a) \qquad (\phi_1^{-1}(x') \text{ is always entirely inside } \phi_{12}^{-1}(y')) \\ &= \sum_{x' \in \phi_1(\phi_{12}^{-1}(y'))} \sum_{s' \in \phi_1^{-1}(x')} P(s'|s^{(2)},a) \qquad (\phi_1(s^{(1)}) = \phi_1(s^{(2)})) \\ &= P(y'|s^{(2)},a). \end{split}$$

On the second line, $\phi_1(\phi_{12}^{-1}(y'))$ is a set of abstract states in $\phi_1(\mathcal{S})$, formed by mapping each element of $\phi_{12}^{-1}(y')$ with ϕ_1 (recall that a set does not contain duplicate elements). The next step follows from the fact that any equivalence class in \mathcal{S} induced by ϕ_{12} can always be partitioned into disjoint subsets, where each subset is a *complete* equivalence class under ϕ_1 . Therefore, when we calculate $P(y'|s^{(1)},a)$, we can first sum over each smaller equivalence class under ϕ_1 , and those probabilities will be the same for $s^{(1)}$ and $s^{(2)}$ as these two states are equivalent under ϕ_1 and the smaller equivalence classes are complete. As a consequence, the outer sum is also equal, and the result follows.

考虑,是一个大桌面放在地上,地上互不重叠地铺满大饼(,)、同时也互不重叠地铺满披萨(,)。第一行到第二行说的是,对于桌面上的点求和可以看做,对于和桌面重合的每一张大饼,求和大饼和桌面重合的部分;第二行到第三行说的是由于不存在大饼压过桌面边缘的情况,因此对于桌面上的点求和可以看做,对于和桌面重合的每一张大饼求和;第三行到第四行说的是每个大饼内部,都可以把式子中的 no 换成 no ;最后一行说的是同理收回来,可以得到桌面内部都可以把式子中的 no 换成 no 。

前面的定义都是各种准确的abstraction定义,它们很难找到也很难验证,实际中会用到近似的 abstraction。我们这里先仿照前面定义三种近似的abtraction,并且给出这三种近似abstraction之间 的关系,它们的关系是对于前面Theorem1的加强。

2.1. 定义

Definition 3 (Approximate abstractions). Given MDP $M = (S, A, P, R, \gamma)$ and state abstraction ϕ that operates on S, define the following types of abstractions:

- 1. ϕ is an ϵ_{π^*} -approximate π^* -irrelevant abstraction, if there exists an abstract policy $\pi:\phi(\mathcal{S})\to\mathcal{A}$, such that $\|V_M^{\star} - V_M^{[\pi]_M}\|_{\infty} \le \epsilon_{\pi^{\star}}$.
- 2. ϕ is an ϵ_{Q^*} -approximate Q^* -irrelevant abstraction if there exists an abstract Q-value function $f: \phi(\mathcal{S}) \times \mathcal{A} \to \mathbb{R}$, such that $\|[f]_M - Q_M^{\star}\|_{\infty} \le \epsilon_{Q^{\star}}$.
- $3. \ \ \phi \ \text{is an} \ (\epsilon_R,\epsilon_P) \text{-approximate model-irrelevant abstraction if for any} \ s^{(1)} \ \text{and} \ s^{(2)} \ \text{where} \ \phi(s^{(1)}) = s^{(2)} \ \text{where} \ \phi(s^{(2)}) = s^{(2)} \ \text{where} \ \phi(s^{(2)})$ $\phi(s^{(2)}), \forall a \in \mathcal{A},$

$$|R(s^{(1)},a) - R(s^{(2)},a)| \le \epsilon_R, \quad \left\| \Phi P(s^{(1)},a) - \Phi P(s^{(2)},a) \right\|_1 \le \epsilon_P. \tag{3}$$
 Note that Definition 1 is recovered when all approximation errors are set to 0.

为了方便分析,定义了lifting,它表示了如何把x-space上定义的函数投影到s-space上。注意到xspace上的任意函数都可以投影到s-space上,形成piece-wise constant function。但是反过来不 行,以为s-space上的函数不能保证每一个piece都是一样的数值。

Definition 2 (*lifting*). For any function f that operates on $\phi(S)$, let $[f]_M$ denote its *lifted* version, which is a function over S, defined as $[f]_M(s) := f(\phi(s))$. Similarly we can also lift a state-action value function. Lifting a real-valued function f over states can also be expressed in vector form: $[f]_M = \Phi^{\top} f$.

2.2. 相互关系

The following theorem characterizes the relationship between the 3 types of approximate abstractions, with Theorem 1 as a direct corollary.

Theorem 2. (1) If ϕ is an (ϵ_R, ϵ_P) -approximate model-irrelevant abstraction, then ϕ is also an approximate Q^* -irrelevant abstraction with approximation error $\epsilon_{Q^*} = \frac{\epsilon_R}{1-\gamma} + \frac{\gamma \epsilon_P R_{\max}}{2(1-\gamma)^2}$.

(2) If ϕ is an ϵ_Q -approximate Q^* -irrelevant abstraction, then ϕ is also an approximate π^* -irrelevant abstraction, with approximation error $\epsilon_{\pi^*} = 2\epsilon_{Q^*}/(1-\gamma)$.

即第三种近似可以用来bound第二种近似,第二种近似可以用来bound第一种近似。我们可以连用 上面两个结论用以使用第三种近似来bound第一种近似,但是我们后面可以看到,如果不经过第二 步,可以得到一个更紧的bound。同时注意到,第一种近似表明了x-space上求解到的最优策略相比 于直接在s-space上求解到的最优策略的性能损失上界,这是我们很关心的事情。

- 用第三种近似bound第二种近似
- 用第三种近似bound第一种近似(loss of abstract model)
- 用第二种近似bound 第一种近似(loss of abstract model)

发布于 2019-05-24



● 4条评论 ▼分享 ● 喜欢 ★ 收藏 …

文章被以下专栏收录

强化学习前沿 读呀读paper

进入专栏