# ΚΑΤΑΝΕΜΗΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

# Μαριος Τσουλοπουλος ics22190

Εργασία 3

## **Backend**

## **Spring WebFlux**

Για την ανάπτυξη του backend της εφαρμογής, επιλέχθηκε το Spring WebFlux, επειδή προσφέρει σημαντικά πλεονεκτήματα για σύγχρονες εφαρμογές που απαιτούν υψηλή απόδοση και κλιμακωσιμότητα. Το WebFlux χρησιμοποιεί ένα μοντέλο προγραμματισμού βασισμένο στην αντιδραστική αρχιτεκτονική(reactive), το οποίο επιτρέπει τη διαχείριση πολλών ταυτόχρονων αιτημάτων με αποτελεσματικό τρόπο, χωρίς να δεσμεύονται threads, χάρη στη χρήση non-blocking IO.

Ένας βασικός λόγος για την επιλογή του ήταν η δυνατότητα διαχείρισης μεγάλου αριθμού χρηστών ταυτόχρονα, καθώς το WebFlux μειώνει την κατανάλωση πόρων και τον χρόνο αναμονής, ειδικά όταν υπάρχουν λειτουργίες που εξαρτώνται από αργές εξωτερικές υπηρεσίες, όπως βάσεις δεδομένων ή API. Επίσης, ευθυγραμμίζεται με τις αρχές σύγχρονων εφαρμογών, όπως οι μικροϋπηρεσίες, και υποστηρίζει τεχνολογίες όπως τα WebSockets και Server-Sent Events, που είναι απαραίτητες για real-time λειτουργίες.

Η χρήση του WebFlux συνδυάζεται άψογα με το R2DBC, το οποίο επιτρέπει αντιδραστική επικοινωνία με τη βάση δεδομένων, εξασφαλίζοντας ομαλή και αποδοτική ροή δεδομένων από την αρχή έως το τέλος της εφαρμογής. Έτσι, το WebFlux αποτέλεσε την ιδανική επιλογή για την υλοποίηση του backend, διασφαλίζοντας ότι η εφαρμογή θα μπορεί να ανταποκρίνεται αποτελεσματικά στις ανάγκες των χρηστών.

# Βιβλιοθήκες

#### io.jsonwebtoken:jjwt-api:0.12.6

Παρέχει APIs για τη δημιουργία, υπογραφή και επαλήθευση JSON Web Tokens (JWTs) για ασφάλεια και αυθεντικοποίηση.

#### org.projectlombok:lombok:1.18.18

Προσφέρει annotations που μειώνουν τον boilerplate κώδικα, όπως getters, setters, constructors και άλλες χρήσιμες λειτουργίες για αντικείμενα.

#### org.mapstruct:mapstruct:1.6.2

Είναι μια βιβλιοθήκη χαρτογράφησης που διευκολύνει τη μετατροπή αντικειμένων μεταξύ διαφορετικών δομών δεδομένων (DTOs, Entities) μέσω annotations.

#### org.springframework.boot:spring-boot-starter-webflux

Παρέχει όλα τα απαραίτητα για την ανάπτυξη αντιδραστικών (reactive) web εφαρμογών, συμπεριλαμβανομένου του Spring WebFlux και υποστήριξης non-blocking IO.

#### org.springframework.boot:spring-boot-starter-security

Περιλαμβάνει εργαλεία για την υλοποίηση λειτουργιών ασφάλειας, όπως αυθεντικοποίηση και εξουσιοδότηση, με εύκολο τρόπο στο Spring Boot.

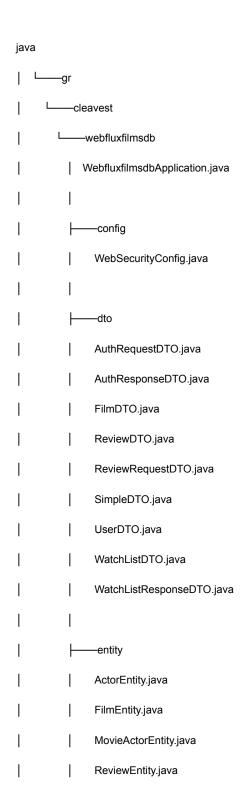
#### org.springframework.boot:spring-boot-starter-data-r2dbc

Προσφέρει υποστήριξη για αντιδραστική επικοινωνία με βάσεις δεδομένων χρησιμοποιώντας το R2DBC (Reactive Relational Database Connectivity).

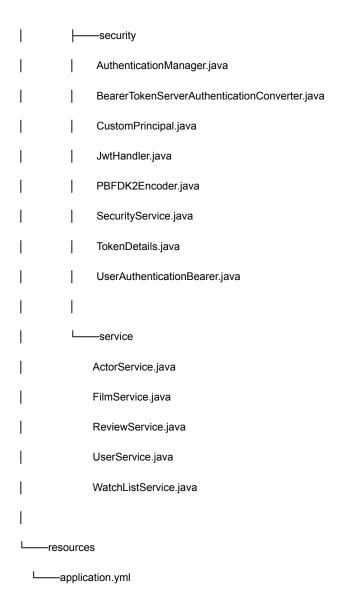
#### com.google.code.findbugs:jsr305:3.0.2

Παρέχει annotations για βελτίωση της ποιότητας του κώδικα, όπως έλεγχος nullability, βοηθώντας στην ανίχνευση σφαλμάτων κατά τη μεταγλώττιση.

#### **Tree**



WatchListEntity.java	
1 1	
errorhandling	
AppErrorAttributes.jav	ra
AppErrorWebException	nHandler.java
1	
exception	
ApiException.java	
AuthException.java	
UnauthorizedExceptio	n.java
1 1	
mapper	
FilmMapper.java	
UserMapper.java	
WatchListMapper.java	ı
1 1	
repository	
ActorRepository.java	
FilmRepository.java	
MovieActorRepository	.java
ReviewRepository.java	a
UserRepository.java	
WatchListRepository.ja	ava
1 1	
rest	
AuthRestController.jav	/a
FilmController.java	
ReviewController.java	
WatchListController.ja	va
I	



# application.yml

περιέχει τις βασικές ρυθμίσεις της εφαρμογής, όπως το port στο οποίο λειτουργεί ο server, τα στοιχεία σύνδεσης με τη βάση δεδομένων (όνομα χρήστη, κωδικός πρόσβασης και URL της βάσης) και τις παραμέτρους ασφάλειας για τη διαχείριση JWT (όπως το μυστικό κλειδί και η διάρκεια ζωής των tokens).

# WebSecurityConfig

ρυθμίζει την ασφάλεια της εφαρμογή, επιτρέποντας πρόσβαση σε συγκεκριμένες δημόσιες διαδρομές, υλοποιώντας CORS, και χρησιμοποιώντας ένα φίλτρο αυθεντικοποίησης με Bearer Tokens και JWT. Περιλαμβάνει επίσης μηχανισμούς διαχείρισης μη εξουσιοδοτημένων και απαγορευμένων αιτημάτων.

# DTO(package)

Το πακέτο περιέχει διάφορα DTO (Data Transfer Objects), τα οποία είναι απλά αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για την ανταλλαγή δεδομένων μεταξύ του backend και των endpoints της εφαρμογής. Τα DTO λειτουργούν αποκλειστικά ως φορείς δεδομένων και δεν περιέχουν επιχειρηματική λογική ή πολύπλοκες λειτουργίες, οπότε δεν απαιτείται περαιτέρω ανάλυση ή εστίαση σε αυτά.

## entity(package)

Το πακέτο περιέχει διάφορα entities, τα οποία αντιπροσωπεύουν τους πίνακες της βάσης δεδομένων και χρησιμοποιούνται για την αποθήκευση και ανάκτηση δεδομένων. Τα entities χρησιμεύουν κυρίως για τη χαρτογράφηση (mapping) των δεδομένων στη βάση και δεν περιέχουν λογική, οπότε δεν απαιτείται περαιτέρω ανάλυση ή λεπτομερής περιγραφή τους.

# Security

#### PBFDK2Encoder

Η κλάση υλοποιεί το PasswordEncoder και περιλαμβάνει δύο μεθόδους: το encode, το οποίο λαμβάνει τον κωδικό και τον κρυπτογραφεί, και το matches, που συγκρίνει δύο κωδικούς για επαλήθευση. Επέλεξα να χρησιμοποιήσω τον αλγόριθμο PBKDF2 αντί για BCrypt, καθώς το BCrypt είναι ευρέως χρησιμοποιούμενο, και ήθελα να δοκιμάσω κάτι διαφορετικό.

## **CustomPrincipal**

Η κλάση CustomPrincipal υλοποιεί το Principal, που αποτελεί το default interface ασφάλειας του Spring και περιέχει το όνομα του χρήστη. Ωστόσο, έχω επεκτείνει τη λειτουργικότητά της, ώστε να περιλαμβάνει και το id του χρήστη για επιπλέον πληροφορίες.

#### **TokenDetails**

Η κλάση περιέχει πληροφορίες σχετικά με το token, όπως το userld, το ίδιο το token, την ημερομηνία δημιουργίας του, και την ημερομηνία λήξης του.

## **SecurityService**

Η μέθοδος authenticate δέχεται ως ορίσματα το username και το password. Το password κρυπτογραφείται σε μορφή PBKDF2 με τη βοήθεια του PBKDF2Encoder. Στη συνέχεια, γίνεται έλεγχος στη βάση δεδομένων για την εγκυρότητα των στοιχείων. Εάν είναι σωστά, επιστρέφεται το token, διαφορετικά, αποστέλλεται μήνυμα σφάλματος.

Η μέθοδος generateToken δημιουργεί και υπογράφει ένα JWT χρησιμοποιώντας τα δεδομένα που παρέχονται (claims, subject, expirationDate). Δημιουργεί το token με το Jwts.builder(), το υπογράφει με ένα μυστικό κλειδί και επιστρέφει ένα αντικείμενο TokenDetails που περιλαμβάνει το token, την ημερομηνία έκδοσης και λήξης του. Χρησιμοποιείται για την πιστοποίηση και εξουσιοδότηση χρηστών.

#### **JwtHandler**

Η κλάση VerificationResult περιέχει δύο πεδία: claims και token. Η μέθοδος check καλεί τη μέθοδο verifyToken εάν όλα είναι εντάξει, αλλιώς επιστρέφει σφάλμα.

Η μέθοδος verifyToken ελέγχει αν ο χρόνος ζωής του token έχει λήξει. Η μέθοδος getClaimsFromToken εξάγει τα claims από το token.

## AuthenticationManager

Η κλάση AuthenticationManager υλοποιεί το ReactiveAuthenticationManager. Η μέθοδος authenticate ελέγχει αν υπάρχει ο χρήστης. Θα μπορούσαμε να προσθέσουμε στον χρήστη ένα πεδίο enabled, το οποίο να είναι false κατά τη διάρκεια της εγγραφής και να το ενεργοποιούμε μόλις ολοκληρωθεί η επιβεβαίωση του email του.

#### **UserAuthenticationBearer**

δημιουργεί μια αυθεντικοποίηση χρήστη από τα δεδομένα ενός JWT, εξάγοντας το ID και το όνομα χρήστη από τα claims και επιστρέφοντας ένα UsernamePasswordAuthenticationToken για τον χρήστη, χωρίς να απαιτεί άλλες εξουσιοδοτήσεις.

#### **BearerTokenServerAuthenticationConverter**

Η κλάση BearerTokenServerAuthenticationConverter υλοποιεί το interface ServerAuthenticationConverter και χρησιμοποιείται για την εξαγωγή του JWT από το Authorization header ενός HTTP αιτήματος. Χρησιμοποιεί τη συνάρτηση getBearerValue για να αφαιρέσει το "Bearer " prefix και να πάρει το JWT token, το οποίο στη συνέχεια επαληθεύεται με τον jwtHandler. Αν το token είναι έγκυρο, η μέθοδος UserAuthenticationBearer.create δημιουργεί το αντικείμενο Authentication. Η διαδικασία είναι ασύγχρονη και βασίζεται σε Mono για την επιστροφή των αποτελεσμάτων.

# exception(package)

custom exception, ώστε να μπορώ να αναγνωρίζω εύκολα τα δικά μου σφάλματα όταν συμβαίνουν και να ξέρω ακριβώς που να ψάχνω για να τα εντοπίσω.

# mapper(package)

Όλες οι κλάσεις σε αυτό το πακέτο βασίζονται στη βιβλιοθήκη MapStruct για την αυτόματη μετατροπή αντικειμένων. Η χρήση της βιβλιοθήκης απλοποιεί τις μετατροπές και εξασφαλίζει τη συνέπεια, καθιστώντας περιττή οποιαδήποτε περαιτέρω ανάλυση.

## Repository(Γενικά)

Στο Spring, το **Repository** είναι υπεύθυνο για την αλληλεπίδραση με τη βάση δεδομένων, παρέχοντας ενσωματωμένες μεθόδους για βασικές CRUD ενέργειες.
Στο Spring Boot, τα Repositories επιτρέπουν τη διαχείριση της αλληλεπίδρασης με τη βάση δεδομένων μέσω του Spring Data JPA. Όταν δημιουργούμε μια μέθοδο σε ένα Repository interface, το Spring αναγνωρίζει το όνομα της μεθόδου και αυτόματα δημιουργεί το αντίστοιχο SQL query. Για παράδειγμα, αν δημιουργήσουμε μια μέθοδο με όνομα

findByName, το Spring Data JPA θα δημιουργήσει ένα query που αναζητά εγγραφές στη βάση δεδομένων με το πεδίο name. Παράδειγμα:

public interface ProductRepository extends JpaRepository<Product, Long> {
 List<Product> findByName(String name); }

Το παραπάνω παράδειγμα δημιουργεί αυτόματα το εξής SQL query: sql Copy code SELECT \* FROM product WHERE name = ?; Αυτό σημαίνει ότι δεν χρειάζεται να γράφουμε το SQL query χειροκίνητα, το Spring το διαχειρίζεται για εμάς. Επειδή οι μέθοδοι του Repository βασίζονται σε τυποποιημένα ονόματα, δεν έχει νόημα να εξηγώ κάθε κλάση ξεχωριστά, καθώς το Spring δημιουργεί και εκτελεί τα queries αυτόματα.

#### AuthRestController

Έχει 3 endpoints για register, για login και για πληροφορίες για τον λογαριασμό. Τα διαθέσιμα endpoints είναι τα εξής: POST /register για την εγγραφή μιας νέας ταινίας, λαμβάνοντας τα δεδομένα ταινίας (FilmDTO) και επιστρέφοντας τα καταχωρημένα δεδομένα

#### **FilmController**

Τα διαθέσιμα endpoints είναι τα εξής: /register για εγγραφή ταινίας, /{id} για προβολή ταινίας με το συγκεκριμένο id, /page και /pages για σελιδοποιημένες ταινίες, /search για αναζήτηση ταινιών, / για όλες τις ταινίες και /{id}/actors για τους ηθοποιούς μιας ταινίας.

#### **ReviewService**

Τα διαθέσιμα endpoints είναι: /film/{id} για την επιστροφή κριτικών μιας ταινίας, /add για την προσθήκη κριτικής, /has για έλεγχο αν ο χρήστης έχει ήδη υποβάλει κριτική, και POST / για τη δημιουργία νέας κριτικής.

#### WatchListController

Τα διαθέσιμα endpoints είναι: /check/{filmId} για έλεγχο αν μια ταινία υπάρχει στη λίστα παρακολούθησης του χρήστη, /toggle/{filmId} για την προσθήκη ή αφαίρεση μιας ταινίας από τη λίστα παρακολούθησης, και / για την επιστροφή όλων των ταινιών στη λίστα παρακολούθησης του χρήστη.

# FrontEnd NextJS

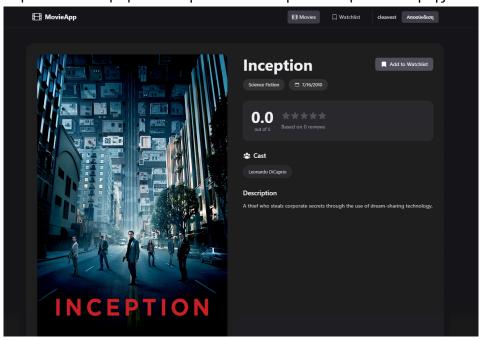
Το Next.js είναι ένα δημοφιλές framework για εφαρμογές React, που παρέχει δυνατότητες όπως server-side rendering (SSR) και static site generation (SSG) για τη βελτίωση της απόδοσης και της SEO φιλικότητας. Επιπλέον, υποστηρίζει εύκολη διαχείριση routing, API routes, και ενσωματωμένη βελτιστοποίηση για σύγχρονες web εφαρμογές.

## Routing

Στο Next.js, το routing βασίζεται στη δομή των αρχείων μέσα στον φάκελο app. Κάθε αρχείο αντιστοιχεί σε μια διαδρομή (route), ενώ τα δυναμικά routes ορίζονται με αγκύλες, όπως [id] Όταν επισκέπτεται κάποιος μια διαδρομή όπως /product/123, το [id]/page.js διαβάζει το id από το URL μέσω του useRouter ή της getStaticProps/getServerSideProps

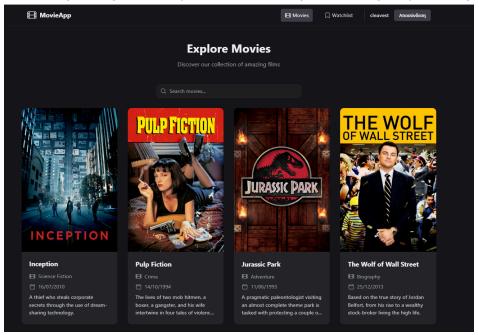
## films/[id]/page

εμφανίζει πληροφορίες για μια συγκεκριμένη ταινία, συμπεριλαμβανομένων των ηθοποιών, κριτικών και βαθμολογιών. Επιτρέπει στους χρήστες να προσθέσουν κριτικές και να προσθέσουν/αφαιρέσουν την ταινία από τη λίστα παρακολούθησης του



## films/page

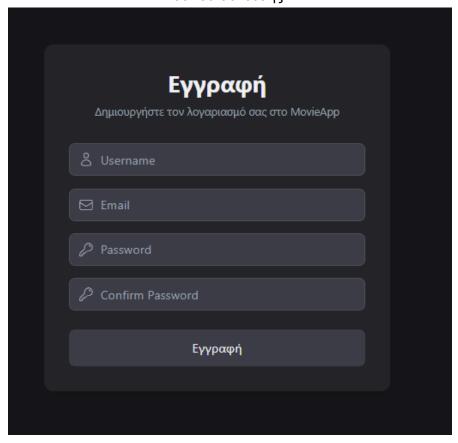
υλοποιεί μια σελίδα εξερεύνησης ταινιών όπου οι χρήστες μπορούν να δουν όλες τις διαθέσιμες ταινίες σε μορφή καρτών με εικόνες και βασικές πληροφορίες.



# register/page

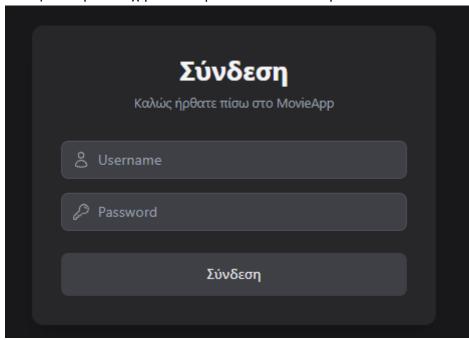
σελίδα εγγραφής χρήστη με φόρμα που περιλαμβάνει πεδία για username, email και κωδικό πρόσβασης. Διαθέτει έλεγχο εγκυρότητας για τους κωδικούς, διαχείριση σφαλμάτων, και

animations για καλύτερη εμπειρία χρήστη, ενώ μετά την επιτυχή εγγραφή ανακατευθύνει στη σελίδα σύνδεσης.



# login/page

σελίδα σύνδεσης χρήστη με φόρμα που περιλαμβάνει πεδία για username και κωδικό πρόσβασης. Χρησιμοποιεί next-auth για την αυθεντικοποίηση, διαχειρίζεται σφάλματα, και μετά την επιτυχή σύνδεση ανακατευθύνει στη σελίδα ταινιών.



## Auth.js(https://authjs.dev/)

Η επιλογή του Auth.js με Credentials provider ήταν στρατηγική καθώς επιτρέπει τη δημιουργία ενός προσαρμοσμένου συστήματος αυθεντικοποίησης με username/password, διατηρώντας πλήρη έλεγχο της λογικής πιστοποίησης. Παράλληλα, προσφέρει ενσωματωμένη ασφάλεια και διαχείριση sessions, αποφεύγοντας την ανάγκη για χειροκίνητη υλοποίηση πολύπλοκων λειτουργιών όπως JWT tokens και cookie handling, ενώ παραμένει πλήρως συμβατό με το Next.js framework.

#### **Middleware**

Λειτουργεί ως φύλακας (guard) για συγκεκριμένες διαδρομές της εφαρμογής, συγκεκριμένα για τα paths '/films', και '/watchlist' (και όλα τα υπο-paths τους). Όταν ένας χρήστης προσπαθήσει να προσπελάσει οποιαδήποτε από αυτές τις προστατευμένες διαδρομές, το middleware ελέγχει αν είναι συνδεδεμένος - αν δεν είναι, ανακατευθύνεται αυτόματα στη σελίδα '/login'. Αυτό εξασφαλίζει ότι μόνο πιστοποιημένοι χρήστες μπορούν να έχουν πρόσβαση σε αυτές τις σελίδες.

# Docker Nextjs

```
FROM <a href="mode:latest">node:latest</a>
WORKDIR /app
COPY package.json .
RUN npm install
COPY . .
CMD ["npm", "run", "dev"]
```

## **Spring**

```
FROM openjdk:17-jdk-slim-buster

WORKDIR /app

COPY /build/libs/webfluxfilmsdb-0.0.1-SNAPSHOT.jar /app/webflux.jar

EXPOSE 8084

ENTRYPOINT ["java", "-jar", "webflux.jar"]
```

## docker-compose

```
version: '2.32.0'
   db_movie:
       image: postgres:14.15-alpine3.21
          POSTGRES_USER: postgres
           POSTGRES_PASSWORD: postgres
           POSTGRES_DB: postgres
       container_name: db_movie
           - 5433:5432
          - ./database.sql:/docker-entrypoint-initdb.d/database.sql
       image: webfluxfilmsdb
       container name: webfluxfilms
          - db_movie
         - 8084:8084
       image: movie-front
          - webflux
       ports:
          - 3000:3000
           - NEXT_PUBLIC_API_URL=http://localhost:8084
           - NEXT_INTERNAL_API_URL=http://webflux:8084
           - NEXTAUTH_URL=http://localhost:3000
           - NEXTAUTH_SECRET=b5f59337a612a2a7dc07328f3e7d1a04722967c7f06df20a499a7d3f91ff2a7e
```

#### cmds

docker build -t webfluxfilmsdb . docker build -t movie-front . docker-compose up