



PROGRAMAÇÃO WEB CLIENTE

UFCD(s) 792-793

TÉCNICO DE INFORMÁTICA - SISTEMAS
Julho 2022

PROGRAMA

PARTE I - CLIENTE

1. INTRODUÇÃO

- 1.1 História da Web
- 1.2 Arquitectura de um Site e de Uma Aplicação Web
- 1.3 CSS, HTML e JavaScript e Tecnologias *Server-Side*

2. HTML

- 2.1 Estrutura de um Elemento HTML: Elemento, Etiqueta, Atributo, Valor
- 2.2 Regras de Síntaxe
- 2.3 Estrutura Geral de um Documento HTML: HTML, HEAD e BODY
- 2.4 Alguns Elementos do HEAD: TITLE, STYLE, LINK, META
- 2.5 Algumas Notas Sobre Texto e Sistemas de Codificação: Unicode, ASCII, ISO-LATIN, UTF-8/16
- 2.6 Disposição de Elementos no BODY, Elementos em Linha e Elementos de Bloco
- 2.7 Cabeçalhos: Elementos H1, H2, ..., Parágrafos e Texto: P, SPAN, TEXTAREA, etc.
- 2.8 Ligações, Âncoras e Imagens: A, IMG
- 2.9 Listas Ordenadas e Não-Ordenadas: OL, UL, LI
- 2.10 Formulários: FORM, INPUT, BUTTON
- 2.11 Elementos Semânticos: SECTION, NAV, MENU, etc.

3. CSS

- 3.1 Uma Folha de Estilos, Sintaxe CSS

3.2 Cores, Fundos, Texto e Tipos de Letra, Listas e Ligações

3.3 Caixas com DIVs, Box Model, Border Box

3.4 Margens e Limites, Posicionamento,

3.5 IDs e Classes; Outros Selectores CSS

3.6 Estilos Externos, Tabelas e Formulários

3.7 Navegadores e Compatibilidade

4. JAVASCRIPT E O BROWSER

4.1 Introdução e História do JavaScript; ECMA Script ES5 e ES6

4.2 Scripts JavaScript em Páginas Web; A Consola do Navegador

4.3 Elementos Básicos da Linguagem

4.3.1 Variáveis, Identificadores, Expressões, Operadores

4.3.2 Tipos de Dados, Tipos Primitivos e Objectos

4.3.3 Estruturas de Dados: Strings, Arrays, Mapas, etc.

4.3.4 Controlo da Execução: Decisões, Ciclos, Excepções

4.4 Programação funcional c/ JavaScript

4.4.1 Funções em JavaScript

4.4.2 Funções como objectos de primeira ordem

4.4.3 Lambdas e *Closures*

4.5 DOM e APIs do Browser (LocalStorage, History, Canvas), Eventos

REFERÊNCIAS

[1]: *MDN web docs*, [moz://a](https://developer.mozilla.org/en-US/), <https://developer.mozilla.org/en-US/>

[2]: *Introduction to HTML*, codecademy, <https://www.codecademy.com/learn/learn-html>

[3]: *Eloquent JavaScript 3rd Edition*, Marijn Haverbeke, <https://eloquentjavascript.net>

[4]: *JavaScript: The Good Parts*, Douglas Crockford, O'Reilly