

**Exercício 1**

---

Crie um programa em C que preencha uma matriz 10x10, de forma aleatória com números entre 0 e 20, e mostre os elementos da diagonal esquerda, os elementos da diagonal direita, a soma dos elementos da diagonal esquerda e a soma dos elementos da diagonal direita.

**Exercício 2**

---

Crie um programa em C que preencha uma matriz 3x3, de forma aleatória com os valores "O" ou "X". Contar quantas linhas, colunas, diagonais existem preenchidas com o mesmo caracter.

**Exercício 3**

---

Crie um programa em C que preencha uma matriz 5x5, de forma aleatória com os valores "1", "X" ou "2". Sabendo que o "1" corresponde a vitória, o "X" a empate e o "2" a derrota, apresentar uma contagem final das vitórias, empates e derrotas.

**Nota:** Deve mostrar, sempre, os valores das matrizes após o preenchimento.