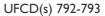
## PROGRAMAÇÃO WEB CLIENTE





TÉCNICO DE INFORMÁTICA - SISTEMAS Julho 2022

# **PROGRAMA**

## **PARTE I - CLIENTE**

### I. INTRODUÇÃO

- I.I História da Web
- 1.2 Arquitectura de um Site e de Uma Aplicação Web
- 1.3 CSS, HTML e JavaScript e Tecnologias Server-Side

#### 2. HTML

- 2.1 Estrutura de um Elemento HTML: Elemento, Etiqueta, Atributo, Valor
- 2.2 Regras de Síntaxe
- 2.3 Estrutura Geral de um Documento HTML: HTML, HEAD e BODY
- 2.4 Alguns Elementos do HEAD: TITLE, STYLE, LINK, META
- **2.5** Algumas Notas Sobre Texto e Sistemas de Codificação: Unicode, ASCII, ISO-LATIN, UTF-8/16
- 2.6 Disposição de Elementos no BODY, Elementos em Linha e Elementos de Bloco
- 2.7 Cabeçalhos: Elementos H1, H2, ..., Parágrafos e Texto: P, SPAN, TEXTAREA, etc.
- 2.8 Ligações, Âncoras e Imagens: A, IMG
- 2.9 Listas Ordenadas e Não-Ordenadas: OL, UL, LI
- 2.10 Formulários: FORM, INPUT, BUTTON
- 2.11 Elementos Semânticos: SECTION, NAV, MENU, etc.

#### 3. CSS

3.1 Uma Folha de Estilos, Sintaxe CSS

- 3.2 Cores, Fundos, Texto e Tipos de Letra, Listas e Ligações
- 3.3 Caixas com DIVs, Box Model, Border Box
- 3.4 Margens e Limites, Posicionamento,
- 3.5 IDs e Classes: Outros Selectores CSS
- 3.6 Estilos Externos, Tabelas e Formulários
- 3.7 Navegadores e Compatibilidade

#### 4. JAVASCRIPT E O BROWSER

- 4.1 Introdução e História do JavaScript; ECMA Script ES5 e ES6
- 4.2 Scripts JavaScript em Páginas Web; A Consola do Navegador
- 4.3 Elementos Básicos da Linguagem
  - 4.3.1 Variáveis, Identificadores, Expressões, Operadores
  - 4.3.2 Tipos de Dados, Tipos Primitivos e Objectos
  - 4.3.3 Estruturas de Dados: Strings, Arrays, Mapas, etc.
  - 4.3.4 Controlo da Execução: Decisões, Ciclos, Excepções
- 4.4 Programação funcional c/ JavaScript
  - 4.4.1 Funções em JavaScript
  - **4.4.2** Funções como objectos de primeira ordem
  - 4.4.3 Lambdas e Closures
- 4.5 DOM e APIs do Browser (LocalStorage, History, Canvas), Eventos

# **REFERÊNCIAS**

- [1]: MDN web docs, moz://a, https://developer.mozilla.org/en-US/
- [2]: Introduction to HTML, codecademy, https://www.codecademy.com/learn/learn-html
- [3]: Eloquent JavaScript 3rd Edition, Marijn Haverbeke, https://eloquentjavascript.net
- [4]: JavaScript: The Good Parts, Douglas Crockford, O'Reilly