

Chamant Lingeries

Projeto de Gestão de Controle de Estoque 1.0

By CTE & Desenvolvedores

Equipe Técnica: Cleidiana Barbosa Elizangela Silva Tatiane Alencar

Turma: TSIST08

ÍNDICE

ÍNDICE	1
REQUISITOS	2
PROJETO	2
CONCEITO/ IDEIA/ PROBLEMA A SER SANADO	2
TECNOLOGIAS UTILIZADAS	3
PLANO DE IMPLEMENTAÇÃO	3
CRONOGRAMA	4
WIREFRAME	5
WIREFLOW 1	6
WIREFLOW 2	6
PROJETO EM EXECUÇÃO	7
DATABASE	11

OBJETIVOS DO PROJETO

Desenvolver aplicação de gestão de estoque voltado para Microempresa do ramo de vestuário.

REQUISITOS

Requisitos Técnicos:

Empresa: CTE & Desenvolvedores

Equipe Técnica: Gerente de Desenvolvimento, e 2 Desenvolvedores

(FullStalk)

Linguagens: Java e Sql

Skills/ Softwares: Visual Studio Code, Sql Server, Scene Builder, Excel

Requisitos Empresa:

Setor: Vestuário

Segmento: Lingerie

Prazo: 16 dias

Funcionalidades da aplicação: Controle de Estoque, Controle de Banco

de Dados e Emissão de Relatórios.

PROJETO

Projeto voltado para a empresa Charmant, que tem como principal objetivo gerenciar o banco de dados, controlar o estoque e emitir relatórios.

CONCEITO/ IDEIA/ PROBLEMA A SER SANADO

Cliente: Charmant

Conceito: Aplicação voltada para gerenciamento de estoque. Onde será realizado o cadastro de produto (de acordo com código e descrição do produto), controle de entrada e saída de estoque.

TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Linguagens: Java e Sql

Skills/ Softwares: Visual Studio Code, Sql Server, Scene Builder, Excel

PLANO DE IMPLEMENTAÇÃO Cliente

1ª Fase:

Reunião com cliente para identificarmos as falhas e necessidades da gestão de estoque da empresa em questão;

2ª Fase:

Reunião com cliente para apresentar esboço do projeto e informar as funcionalidades da aplicação;

3^a Fase:

Reunião com cliente para apresentar, entregar e implementar o projeto final.

Empresa

1ª Fase:

O gerente de projeto irá definir os requisitos, tipo de software a ser criado, linguagens e skills a ser utilizados;

2ª Fase:

Reunião com equipe para definir desenvolvedores de acordo com sua especialidade;

3ª Fase:

Desenvolver aplicação;

4ª Fase:

Tester;

5^a Fase:

Correção de possíveis erros;

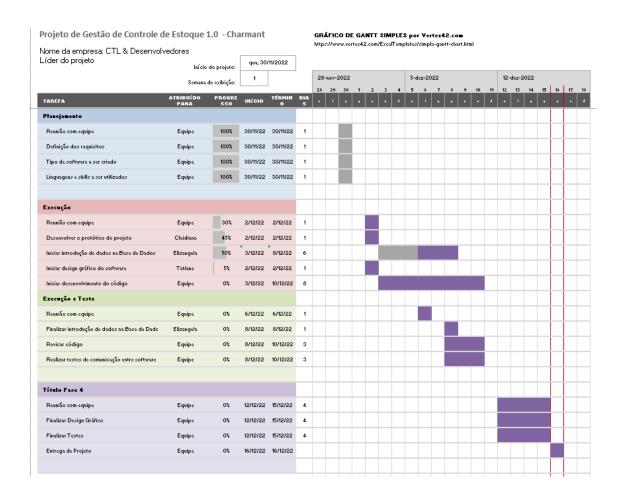
6ª Fase:

Tester:

7^a Fase:

Conclusão do projeto.

CRONOGRAMA



WIREFRAME



Figura 1 Login

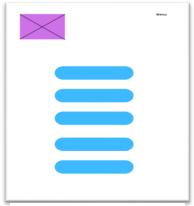


Figura 2 Página Inicial



Figura 3 Cadastro de Produto



Figura 4 Entrada de Mercadoria

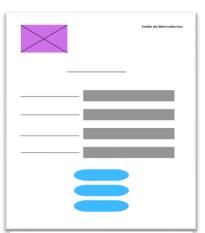
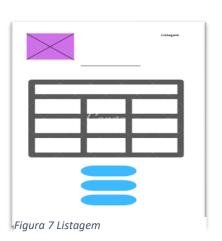


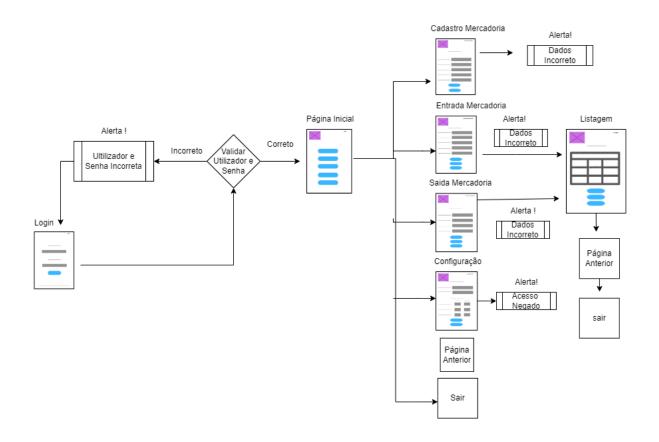
Figura 5 Saída de Mercadoria



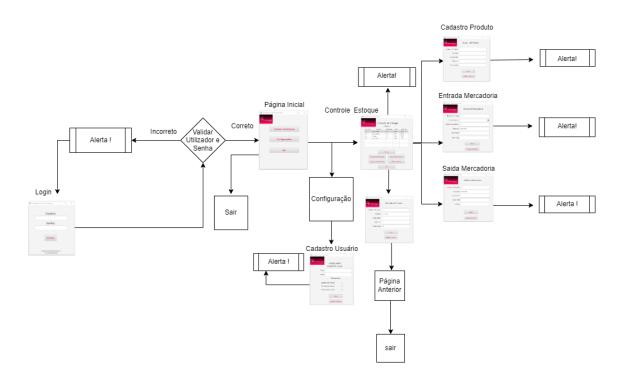
Figura 6 Cadastro de Usuário



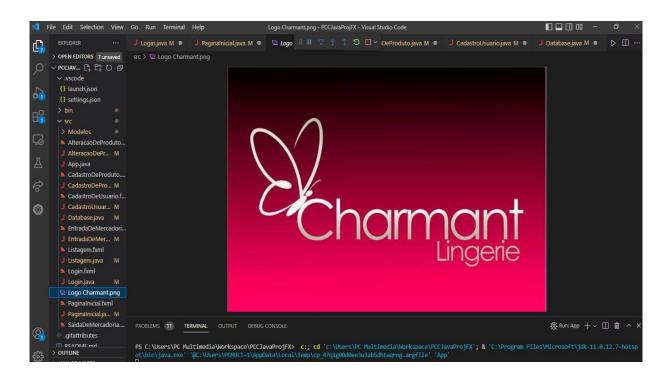
WIREFLOW 1

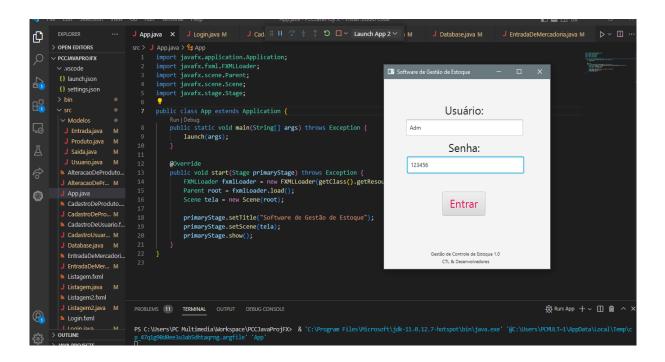


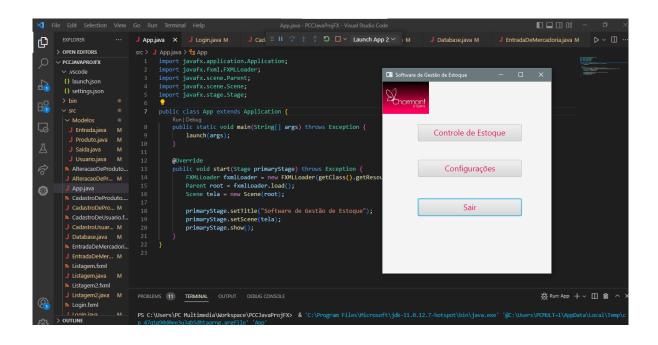
WIREFLOW 2

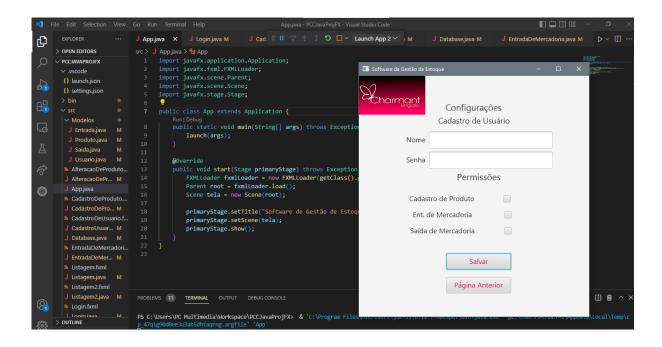


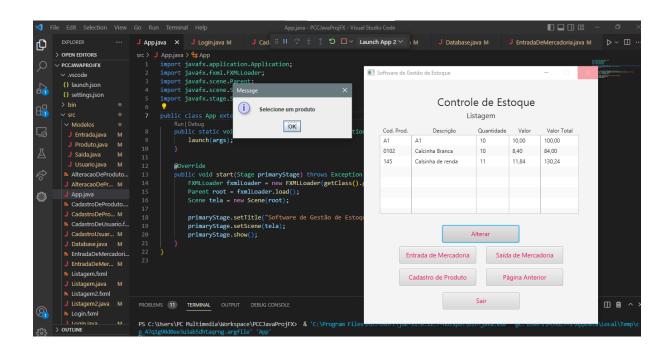
PROJETO EM EXECUÇÃO

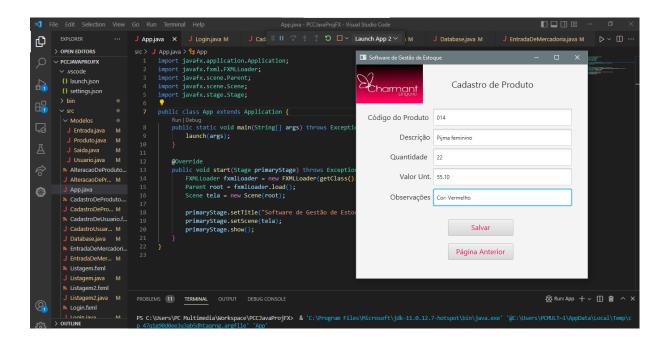


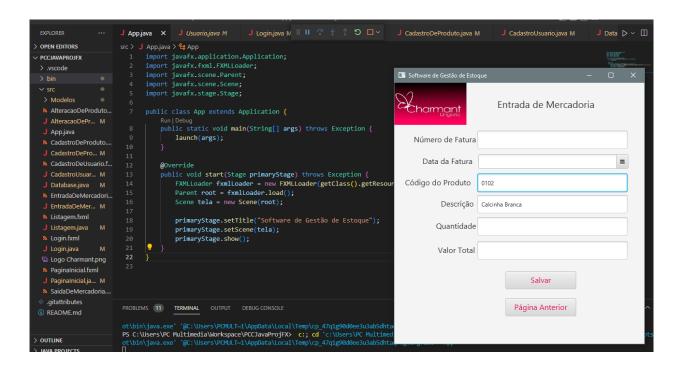


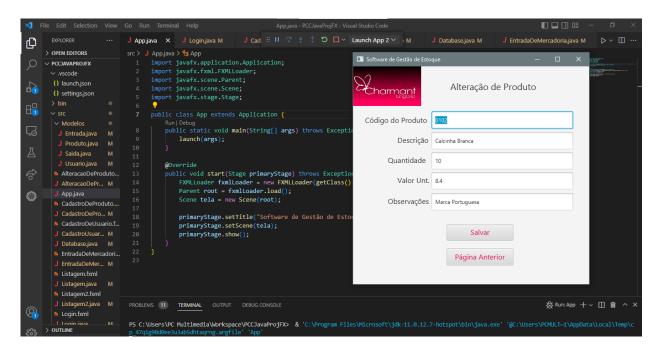


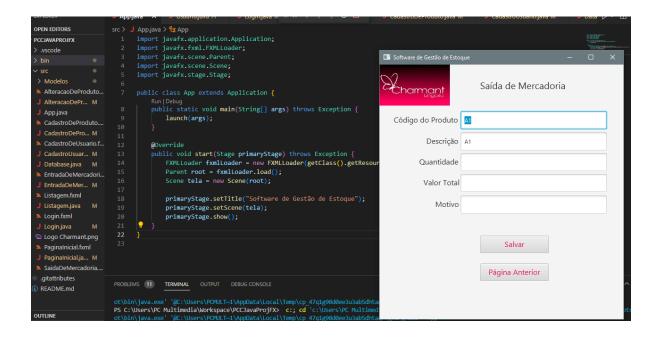












DATABASE

