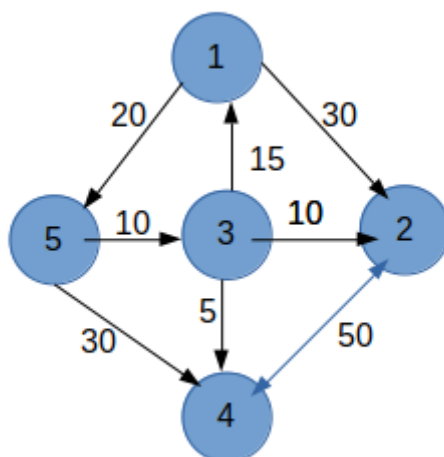


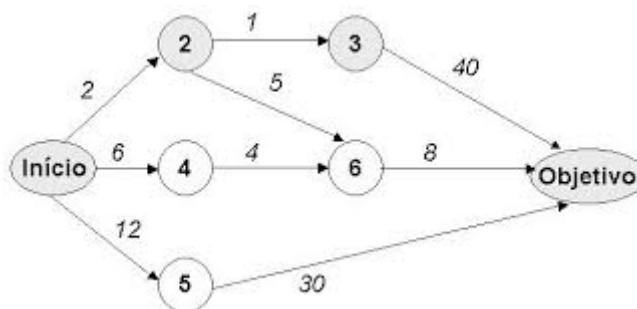
Peso: 10% nota dos trabalhos

Descrição:

Dado o grafo abaixo, representá-lo estaticamente em matriz de adjacência e também em matriz de incidência, de modo que a partir delas se consiga via algoritmo guloso encontrar o caminho mais curto que percorra todos os vértices tendo como ponto de origem o vértice 1.



Dado o grafo abaixo, representá-lo estaticamente em matriz de adjacência e também em matriz de incidência, de modo que a partir delas se consiga via algoritmo guloso encontrar o caminho mais curto entre o vértice início e vértice objetivo.



Instruções:

O programa deve imprimir qual foi o caminho percorrido e qual a distância (em unidades de medida) a partir da matriz de adjacência e da mesma forma a partir da matriz de incidência.

Observações: O trabalho pode ser implementado em linguagem C, C++ ou Python e pode ser feito em duplas, porém a nota será individual. Somente um integrante da dupla submete o trabalho via moodle num arquivo com o nome dos dois integrantes e com extensão .zip, contendo todos os arquivos de sua implementação. Exemplo de nome de arquivo: Fulano_Ciclano.zip. As demais regras para o trabalho são as que constam no plano de ensino.