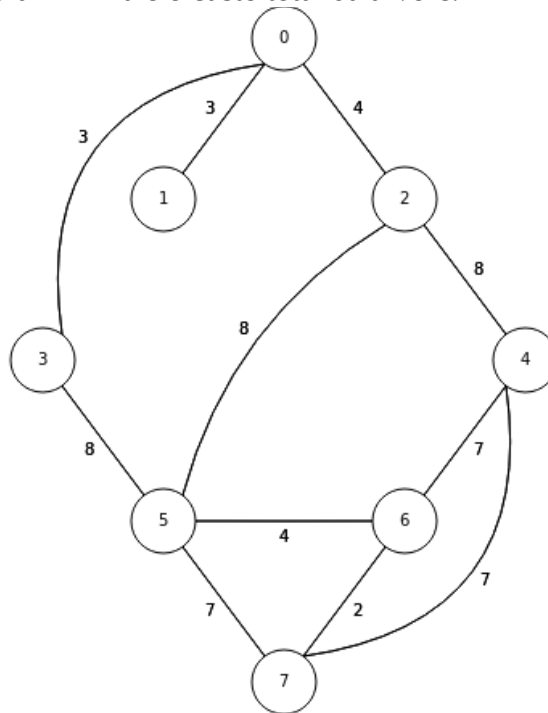


UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL - UFFS
CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
PROFESSOR: DOGLAS ANDRÉ FINCO
TRABALHO 3 – GRAFOS

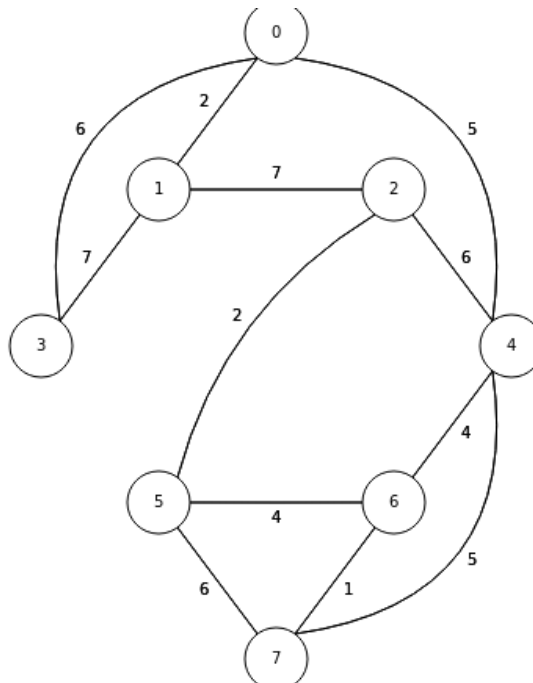
Peso: 30% da nota dos trabalhos.

Descrição:

a) Dado o grafo abaixo, entre com suas arestas em ordem crescente e após implemente o algoritmo de Kruskal, de maneira a encontrar a árvore geradora mínima. Mostre quais são as arestas que fazem parte da árvore geradora mínima e o custo total da árvore.



b) Dado o grafo abaixo, representá-lo estaticamente em matriz de adjacência, matriz de incidência ou lista de adjacência e após implementar o algoritmo de Prim sobre a matriz, de maneira a encontrar a árvore geradora mínima. Mostre quais são as arestas que fazem parte da árvore geradora mínima e o custo total da árvore.



Instruções:

Os programa deverá imprimir as arestas percentences a árvore geradora mínima e o custo total da árvore.

Observações: O trabalho poderá ser implementado em linguagem C, C++ ou Python e pode ser feito em duplas, porém a nota será individual. Somente um integrante da dupla submete o trabalho via moodle num arquivo com o nome dos dois integrantes e com extensão .zip, contendo todos os arquivos de sua implementação. Exemplo de nome de arquivo: Fulano_Ciclano.zip. As demais regras para o trabalho são as que constam no plano de ensino.