



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL - UFFS
CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
PROFESSOR: DOGLAS ANDRÉ FINCO
TRABALHO 3 – ESTRUTURA DE DADOS II

Descrição:

Implementar (em linguagem C) um programa que permita cadastrar produtos ou listar produtos cadastrados. Cada produto contém pelo menos um código, nome e preço. A cada produto cadastrado ele é gravado em arquivo. Quando o usuário deseja ler as informações que já foram gravadas, é feita a leitura do arquivo. Quem quiser explorar mais a atividade para fins de aprendizagem, pode ficar a vontade.

Instruções:

O programa possui um menu para interação com o usuário, de modo que existam 3 opções: (1) Para inserir um produto. (2) Para listar os produtos cadastrados. (0) Para finalizar o programa.

Observações: O trabalho deve ser feito individual.

Sugestão de estrutura

(OBS: Se optarem por utilizarem outras estruturas ou modificarem as existentes, fiquem a vontade).

```
typedef struct _produto{  
    int codigo;  
    char nome[20];  
    float preco;  
} TpProduto;
```