



Universidade Federal da Fronteira Sul
Ciência da Computação
Programação I

Trabalho Final

Entrega: 25/06.

Apresentação: 25/06 e 26/06.



Informações gerais

O trabalho pode ser em **dupla**, porém a nota será **individual**. O código deve ser submetido via moodle num arquivo com extensão **.zip**

Descrição

Implementar uma aplicação com a Linguagem Java, podendo ser desenvolvido para Desktop, ou para a plataforma Android. A dupla está livre para escolher o tema da aplicação.

Depois que a dupla escolher o tema do trabalho, ela **deve enviar um e-mail ao professor** da disciplina para receber aprovação. **Não podem haver temas iguais**, ou seja, depois que uma dupla escolher um tema, nenhuma outra dupla poderá fazer uma aplicação parecida com aquela. Depois que a ideia for aprovada, a dupla deve postar o assunto da sua aplicação em um tópico no fórum da disciplina.

Abaixo estão algumas ideias de aplicações:

- Recebe as notas dos trabalhos e das provas feitas até o momento e, como resultado, mostra quanto o aluno precisa de nota nas próximas avaliações;
- Registra as ausências do aluno em cada uma das disciplinas que ele está cursando, mostrando qual a percentagem total de ausências (Ex.: Algoritmo: 12%, Programação I: 20%, etc);
- Recebe os dias que o aluno possui aula (manhã e tarde) e informa qual será o gasto daquele mês em transportes;

Avaliação

Os seguintes elementos serão considerados durante a correção:

- Funcionamento correto (o programa precisa cumprir seu objetivo conforme a descrição do trabalho);
- Legibilidade do código (nomes de classes com a primeira letra maiúscula, métodos no formado nomeFormaCamelo, **indentação correta**, etc);
- Comentários (o código fonte deve conter um bloco de comentário no começo informando o propósito do programa e o nome/email do seu autor).



Universidade Federal da Fronteira Sul
Ciência da Computação
Programação I

- Domínio do aluno sobre o funcionamento e organização do trabalho. O trabalho será apresentado em sala para a turma, de modo que a dupla deve ser domínio sobre a aplicação e explicar como funciona.

Observações

- **Não** serão aceitos trabalhos atrasados;

Dicas

Para desenvolver para a plataforma Android, é necessário fazer download do **Android SDK** (<http://developer.android.com/sdk/index.html>). Além disso, é recomendada a utilização de alguma IDE, como o Eclipse (<http://www.eclipse.org>).

Existem diversos tutoriais disponíveis na Internet que ensinam como criar uma aplicação Android. Abaixo estão alguns links úteis:

- <http://maistutoriais.com/programacao/aprender-a-configurar-um-ambiente-de-desenvolvimento-para-o-android/>
- <http://maistutoriais.com/programacao/aprender-a-programar-para-o-android/>
- <http://www.ibm.com/developerworks/br/library/os-eclipse-android/>
- <http://developer.android.com/resources/browser.html?tag=tutorial>
- <http://www.vogella.de/articles/Android/article.html>
- <http://mobile.tutsplus.com/tutorials/android/android-sdk-creating-forms/>
- https://docs.google.com/viewer?a=v&pid=explorer&chrome=true&srcid=0B5Ak3Q2yPgp_MGFIMDgzMjltNGRIYS00MjBiLWEwMGQtNjM3MjU3OTk0YjAz&hl=pt_BR

A busca por mais informações referentes ao Eclipse e ao Android são parte do trabalho.