



UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL - UFFS
CURSO: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
PROFESSOR: DOGLAS ANDRÉ FINCO
TRABALHO 3 – ESTRUTURA DE DADOS I

Descrição:

Com base nas funções da atividade realizada na aula passada, altere as funções necessárias, de modo que ao invés de inserir somente um inteiro nos espaços da pilha, que seja inserido um produto que contém código, nome e preço.

Instruções:

Inicialmente é solicitado ao usuário quantos produtos serão inseridos.

O programa possui um menu para interação com o usuário com quatro opções que deve ser apresentado até o momento em que o usuário digita 0 (zero).

OPÇÕES DO MENU:

- (1) Para inserir um produto na pilha.
- (2) Para excluir um elemento da pilha.
- (3) Para listar todos os campos dos elementos da pilha.
- (0) Para finalizar o programa.

Observações: Não é permitido percorrer a pilha como feito em vetor [], mas sim deslocar os endereços de memória para acessar as posições seguintes.

Estruturas da pilha

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<string.h>
#include<stdio_ext.h>
#define TAM 50

typedef struct _produto{//criação de uma struct tipo produto
    int cod;
    char nome[TAM];
    float preco;

}tp_produto;

typedef struct _pilha{//criação de uma struct tipo pilha

    tp_produto *info;
    int topo;

}tp_pilha;
```