



**UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ**  
CAMPUS DE QUIXADÁ

**CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE**

**PETLAND - Documento de visão**

**Cleiton dos Santos Queiroz**

**João Vitor Soares Furtado**

## Sumário

<b>Sumário</b>	<b>2</b>
<b>1 REQUISITOS DE NEGÓCIO</b>	<b>3</b>
1.1 Contexto	3
1.2 Posicionamento do Problema	3
1.3 Alternativas e Concorrência	3
1.4 Posicionamento do Produto	4
<b>2 CARACTERIZAÇÃO DOS USUÁRIOS</b>	<b>4</b>
2.1 Personas	4
2.2 Resumos dos usuários	4
2.3 Ambiente do Usuário	5
<b>3 REQUISITOS DO PRODUTO</b>	<b>6</b>
3.1 Requisitos funcionais	6
3.2 Requisitos não-funcionais	6
3.3 Regras de negócio	7
<b>4 INTERFACES EXTERNAS</b>	<b>7</b>

# 1 REQUISITOS DE NEGÓCIO

## 1.1 Contexto

Os processos de adoção de animais, geralmente, costumam ser lentos e, na maioria das vezes, burocráticos. Nosso objetivo é desburocratizar esse processo e ao mesmo tempo, o deixando mais ágil. Através de uma aplicação voltada para os dispositivos móveis, visamos facilitar o acesso ao processo de adoção, para que animais em situação de risco e/ou abandono, ou em abrigos, sejam adotados o mais rápido possível.

## 1.2 Posicionamento do Problema

### O Problema de:

A população pet no Brasil é de cerca de 140 milhões de animais, entre cães, gatos, peixes, aves e répteis e pequenos mamíferos. A maioria é de cachorros (54,2 milhões) e felinos (23,9 milhões), num total de 78,1 milhões de animais. Desses, 5% são Animais em Condição de Vulnerabilidade, o que representa 3,9 milhões de pets. Dados ainda mais preocupantes, de acordo a Organização mundial da saúde dos animais(World Organization for Animal Health), existem aproximadamente cerca de 200 milhões de animais em situação de abandono, e 30 milhões apenas no Brasil.

### Afeta:

Animais em situação de vulnerabilidade ou em situação de abandono no Brasil.

### Cujo impacto é:

Agilizar e modernizar o processo de adoção no país, que sofre com um número exorbitantemente alto de animais abandonados.

### Uma boa solução seria:

Implementar uma aplicação mobile, na qual pessoas e/ou ONGs possam agilizar o processo de adoção. Na qual doadores de animais, possam postar animais no sistema da aplicação a fim de serem adotados o mais rápido possível. E pessoas interessadas em adotar animais, possam ajudar esses animais em situação de risco.

## 1.3 Alternativas e Concorrência

- AdotePetz: Sistema que permite uma conexão entre ONGs/Protetores independentes e diversas instituições parceiras  
*Pontos Fortes: É possível doar itens e produtos para a loja, apadrinhar Pets e se oferecer como voluntário para eventos ou abrigos*  
*Pontos Fracos: É necessário comparecer presencialmente a uma loja AdotePetz*
- Amigo não se compra: Sistema que permite ONGS e Usuários publicar animais para adoção

## Documento de visão - Projeto Integrado em Engenharia de Software III

*Pontos Fortes: É possível oferecer lar temporário*

*Pontos Fracos: Não é um sistema com todo o foco em pessoas individuais*

*No momento existem poucos sistemas independentes que estejam disponíveis para serem usados.*

### 1.4 Posicionamento do Produto

O nosso produto oferece uma forma mais ágil e menos burocrática para a realização de adoção ou doação de pets, facilitando e simplificando essas ações que o usuário deseja fazer. Além de facilitar a comunicação diretamente com o doador e o usuário que quer adotar, ou seja, funcionará como uma rede social de adoção, o que será o nosso diferencial, visto que os outros aplicativos focam em possibilitar a doação por parte de ONGs em vez de indivíduos.

### 1.5 Requisitos de Negócio

**[BR-1]** - O sistema deve ter uma média de pelo menos 200 doações por mês após 16 meses.

**[BR-2]** - Aumentar a quantidade de pessoas que adotam animais em 5% em 2 anos.

## 2 CARACTERIZAÇÃO DOS USUÁRIOS

### 2.1 Personas

Cargo [Nome]	Detalhes	Objetivos
Usuário Doador, Alexandre Borba, 34 Anos	O sistema permitirá que o doador publique animais para adoção com facilidade e rapidez.	Irá publicar os animais, receber mensagens de usuários, e decidirá se o usuário interessado ficará com o animal.
Usuário Interessado, André Melo, 27 Anos	O sistema permitirá que o usuário interessado em algum animal possa procurar, e entrar em contato com algum doador com facilidade e rapidez.	Irá pesquisar e verificar os animais disponíveis para adoção, e caso tenha interesse, combine com o doador a posse do animal.

### 2.2 Resumos dos usuários

## Documento de visão - Projeto Integrado em Engenharia de Software III

Nome	Representa	Papel
Usuários	Alvo do sistema, quem utilizará o sistema	Quem publicará os animais disponíveis para adoção, e também poderá procurar animais para adotar e apoiar
Ongs	Organizações que utilizarão o sistema	Quem utilizará o sistema como um usuário para ter um apoio e apoiar os animais abandonados
Instituições	Instituições que utilizarão o sistema	Quem utilizará o sistema como um usuário para ter um apoio e apoiar os animais abandonados

### 2.3 Ambiente do Usuário

#### Plataformas Utilizadas Hoje:

Redes Sociais: atualmente o meio mais comum de pessoas individuais se comunicarem sobre adoção de animais, são nas redes sociais. Porém não existe uma forma prática das pessoas se conectarem.

#### Plataforma que serão utilizadas com o novo sistema:

Com o sistema, as pessoas terão um local único para publicarem e buscarem animais para adoção. As redes sociais ainda seriam utilizadas caso os usuários desejem, mas o sistema seria responsável por conectar as pessoas.

## 3 REQUISITOS DO PRODUTO

### 3.1 Requisitos funcionais

- [RF-001] - O usuário deve se autenticar com uma conta Google..
- [RF-002] - O doador deve poder adicionar um pet.
- [RF-003] - O doador deve poder editar um pet adicionado.
- [RF-004] - O doador deve poder remover um pet adicionado.
- [RF-005] - O adotador deve poder buscar por um animal para adotar.
- [RF-006] - O adotador deve ser capaz de ver os detalhes de um animal para decidir se deseja adotá-lo.
- [RF-007] - O adotador deve ser capaz de solicitar adotar um animal.
- [RF-008] - O doador deve ser capaz de ver uma solicitação de adoção.
- [RF-009] - O doador deve ser capaz de ver quem solicitou um animal.
- [RF-010] - O doador deve ser capaz de aceitar uma solicitação de adoção.
- [RF-011] - O doador deve ser capaz de rejeitar uma solicitação de adoção.
- [RF-012] - O doador deve ser capaz de cancelar uma solicitação de adoção aceita.
- [RF-013] - O adotador deve ser capaz de cancelar uma solicitação de adoção feita por ele..
- [RF-014] - O adotador deve ser capaz de ver os animais que adotou.
- [RF-015] - O doador deve ser capaz de ver os animais que doou.
- [RF-016] - Ambos doador e adotador podem ver as informações de contatos de ambos após um pedido de adoção ser aceito.

### 3.2 Requisitos não-funcionais

- [RNF-001] - O sistema deve ter um layout intuitivo para os usuários.
- [RNF-002] - O usuário deve sempre realizar login para poder visualizar as opções de doação.
- [RNF-003] - O sistema deve persistir os dados e informações do usuário no banco de dados.
- [RNF-004] - A taxa de disponibilidade do sistema deve ser no mínimo 95%.

### **3.3 Regras de negócio**

**[RN-001]** - O usuário deve se autenticar através do Google.

**[RN-002]** - Animais só podem ser editados ou removidos antes de serem adotados por alguém.

**[RN-003]** - A busca por animal pode ser tanto por tipo do animal quanto por endereço.

**[RN-004]** - Animais só podem ser solicitados caso não tenham sido adotados e não estejam ainda em processo de adoção por outro adotador.

**[RN-005]** - Caso uma solicitação seja aceita, todas as outras solicitações para este animal devem ser rejeitadas.

**[RN-007]** - O doador só pode aceitar ou rejeitar solicitações de um animal que este adicionou.

**[RN-008]** - O doador só pode editar ou remover dados de um animal que este adicionou.

**[RN-009]** - O doador e o adotador só terão acesso às informações de contato após o doador aceitar o pedido de doação.

**[RN-010]** - Após realizar o upload da imagem do pet, a mesma não pode ser alterada.

## **4 INTERFACES EXTERNAS**

[Integração com Google OAuth 2.0]

O sistema utilizará Google Auth para autenticar a sessão do usuário.

[Integração com Google Firebase]

O sistema irá utilizar o Google Firebase para armazenar imagens dos pets.

[Integração com Heroku Postgres]

O sistema irá utilizar o Heroku Postgres para persistir dados do usuário.