

Introdução

Os times da DBServer enfrentam um grande problema, como eles são muito democráticos, todos os dias gastam 30 minutos decidindo onde irão almoçar. Vamos fazer um pequeno sistema que auxilie essa tomada de decisão!

Instruções

- O sistema deve implementar todas as histórias descritas nesse documento.
- Desenvolva na linguagem e arquitetura em que se sentir mais à vontade.
- Todas as histórias devem possuir cobertura de testes.
- Nos envie o projeto final. Pode ser compactado ou link para o repositório.
- Crie um *readme* com o que vale destacar no código implementado e algo a mais que você tenha a dizer.



Estórias

Estória 01

Eu como **profissional faminto**
Quero **votar no meu restaurante favorito**
Para que **eu consiga democraticamente levar meus colegas a comer onde eu gosto.**

Critério de Aceitação

- Um profissional só pode votar em um restaurante por dia.
-

Estória 2

Eu como **facilitador do processo de votação**
Quero **que um restaurante não possa ser repetido durante a semana**
Para que **não precise ouvir reclamações infinitas!**

Critério de Aceitação

- O mesmo restaurante não pode ser escolhido mais de uma vez durante a semana.
-

Estória 3

Eu como **profissional faminto**
Quero **saber qual foi o restaurante escolhido**
Para que **eu possa me despir de preconceitos e preparar o psicológico.**

Critério de Aceitação

- Mostrar de alguma forma o resultado da votação.
-

Obrigado por dedicar parte do seu tempo! Esperamos ansiosamente a sua resposta!

