



Menu de Navegação

Parte 5

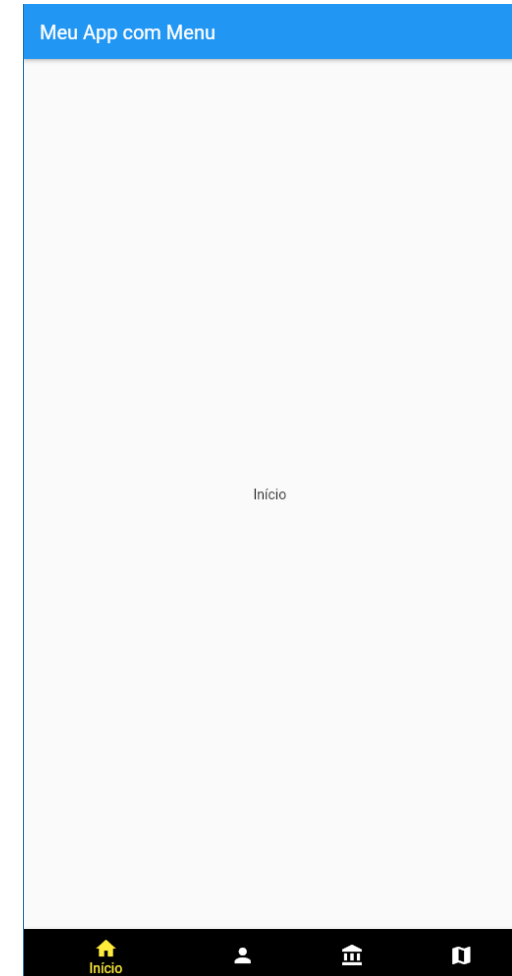
Prof. Ilo Rivero
(ilo@pucminas.br)

O que vamos aprender nessa aula?

- Criação de menus com `BottomNavigationBar`

Menu de Navegação

- Facilita a navegação entre telas do App
 - BottonNavigationBar
 - Cria uma barra de ícones na parte inferior da tela



Menu de Navegação

- Vamos criar uma aplicação Flutter e mais 4 telas:
 - Home
 - Mapa
 - Perfil
 - Saldo
- A tela Home estará no arquivo principal

```
import "package:flutter/material.dart";

import 'Mapa.dart';
import 'Perfil.dart';
import 'Saldo.dart';

void main() {
  runApp(MaterialApp(
    debugShowCheckedModeBanner: false,
    home: Inicio(),
  ));
}
```

Menu de Navegação

- No início da classe, criamos uma lista que recebe as telas que vão ser acessadas pelo menu
- Também criamos uma variável que receberá qual ícone do menu foi selecionado
- Essa variável é a `_indiceAtual`, inicializada com a primeira tela – 0 – ou tela Home

```
class Inicio extends StatefulWidget {  
  @override  
  _InicioState createState() => _InicioState();  
}
```

```
class _InicioState extends State<Inicio> {  
  int _indiceAtual = 0;  
  final List<Widget> _telas = [  
    Home("Início"),  
    Perfil("Meu Perfil"),  
    Saldo("Minha Conta"),  
    Mapa("Meu Mapa")  
  ];
```

Menu de Navegação

- É necessário, também, um método para alterar o índice atual do menu, quando um ícone é selecionado
- Também criamos a classe Home, que é executada inicialmente
- Essa classe poderia também ser chamada de um outro arquivo dart

```
void onTabTapped(int index) {  
  setState(() {  
    _indiceAtual = index;  
  });  
}  
  
class Home extends StatelessWidget {  
  final String texto;  
  
  Home(this.texto);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Container(  
      child: Center(  
        child: Text(texto),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

Menu de Navegação

- É necessário, também, um método para alterar o índice atual do menu, quando um ícone é selecionado
- Ela chama setState para alterar o body da tela
- Isto vai fazer com que a tela declarada na lista _telas seja chamada

```
void onTabTapped(int index) {  
  setState(() {  
    _indiceAtual = index;  
  });  
}
```

```
@override  
Widget build(BuildContext context) {  
  return Scaffold(  
    appBar: AppBar(  
      title: Text("Meu App com Menu"),  
    ),  
    body: _telas[_indiceAtual],  
  );  
}
```

Menu de Navegação

- Ainda dentro do Scaffold, temos a tag `bottomNavigationBar`.
- Ela recebe qual o item do menu está selecionado em `currentIndex`, recebendo o valor de `_indiceAtual`
- Também são escolhidas as cores do item quando ele está selecionado e quando não está selecionado
- Em `onTap`, ele chama o método que altera qual o item de menu selecionado

```
bottomNavigationBar: BottomNavigationBar(  
  currentIndex: _indiceAtual,  
  unselectedItemColor: Colors.white,  
  selectedItemColor: Colors.yellow,  
  onTap: onTapTapped,
```


Menu de Navegação

- Dentro da propriedade `bottomNavigationBar`, cada item do menu é declarado dentro de itens
- Ele recebe um ícone, uma label e uma cor de fundo, dentre outras propriedades

```
items: [  
  BottomNavigationBarItem(  
    icon: Icon(Icons.home),  
    label: "Início",  
    backgroundColor: Colors.black),  
  BottomNavigationBarItem(  
    icon: Icon(Icons.person),  
    label: "Perfil",  
    backgroundColor: Colors.black),  
  BottomNavigationBarItem(  
    icon: Icon(Icons.account_balance),  
    label: "Saldo",  
    backgroundColor: Colors.black),  
  BottomNavigationBarItem(  
    icon: Icon(Icons.map),  
    label: "Mapa",  
    backgroundColor: Colors.black),  
],  
,  
);  
}  
}
```

Menu de Navegação

- Também criamos a classe Home, que é executada inicialmente
- Essa classe poderia também ser chamada de um outro arquivo dart

```
class Home extends StatelessWidget {  
  final String texto;  
  
  Home(this.texto);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Container(  
      child: Center(  
        child: Text(texto),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

Menu de Navegação

- Arquivos :
 - Mapa.dart
 - Perfil.dart
 - Saldo.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';

class Mapa extends StatelessWidget {
  final String texto;

  Mapa(this.texto);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Container(
      child: Center(
        child: Text(texto),
      ),
    );
  }
}
```