# ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS

UpKeep XP – Gerenciamento de Manutenção

Equipe: Cristian de Albuquerque
Daniel Ramos
Felipe Caetano
Hermano Costa
Mônica Alves

Versão: 1.0

**Data:** 07/11/2017

# HISTÓRICO DE ATUALIZAÇÕES

Data	Versão	Responsáveis	Descrição
07/11/2017	1.0		Versão inicial.

# **LISTA DE APROVADORES**

Nome	Cargo

# CONTEÚDO

1.	Introdução	2
2.	Objetivos	2
3.	Stakeholders	2
4.	Estórias dos Usuários	2
	4.1. Estória E01 – Autenticar os usuários	3
	4.2. Estória E02 – Cadastrar/Atualizar Chefes	3
	4.3. Estória E03 – visualizar relatório de manutenção	5
	4.4. Estória E04 – Cadastrar/Atualizar Equipes	9
	4.5. Estória E05 – Cadastrar/Atualizar Membros	. 11
	4.6. Estória E06 – Agendar Tarefas de Manutenção	. 14
	4.7. Estória E07 – Visualizar contato	. 14
	4.8. O usuário solicita a exibição de contatos;	. 14
	4.9. Estória E08 – Visualizar atividades	. 15
5.	Requisitos Não-Funcionais	. 17
	5.1. Segurança	. 17
	5.2. Usabilidade	. 17
	5.3. Compatibilidade	. 18
6.	Escopo Negativo	. 19
7	Referências	10

# 1. INTRODUÇÃO

Este documento especifica os requisitos do sistema "UpKeep XP – Gerenciamento de Manutenção" desenvolvido para gerir o processo de manutenção preventiva e corretiva de equipamentos e instalações de uma organização.

O "UpKeep XP" tem por objetivo facilitar as atividades de manutenção, preventiva ou corretiva, de equipamento. Fornecendo aos usuários mecanismos para registro, atribuição e monitoramento de atividades de manutenção.

#### 2. OBJETIVOS

Através do "UpKeep XP" os diversos atores envolvidos no processo de manutenção dos equipamentos e instalações de uma organização podem controlar suas atividades. O gestor poderá monitorar as atividades de manutenção da organização, observando o conjunto de atividades atribuídas aos diversos operadores/técnicos de manutenção. Através do chefe, será possível criar equipes de manutenção, alocando-as por área de atuação, facilitando ainda mais trabalho de gerenciamento.

#### 3. STAKEHOLDERS

Gestores, chefes e operadores de manutenção da organização.

### 4. ESTÓRIAS DOS USUÁRIOS

## 4.1 ESTÓRIA EO1 – AUTENTICAR OS USUÁRIOS

**Como** sistema **quero** autenticar os usuários **para** garantir a integridade e confiabilidade das informações.

### Critério de Validação:

- a) O usuário deve digitar seu email;
- b) O usuário deve criar uma senha;
- c) O usuário clicará na opção "entrar".
- d) O sistema autentica o usuário.
- e) O usuário terá acesso ao sistema.



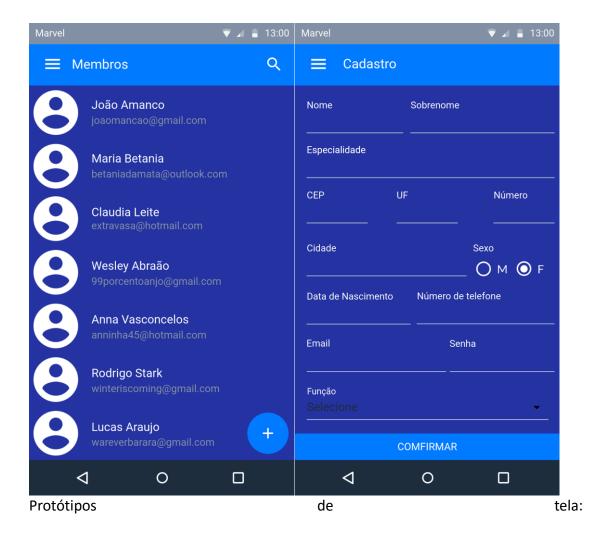


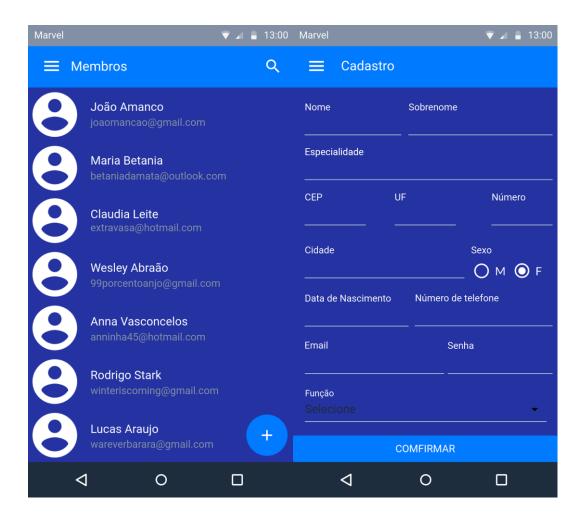


# 4.2 Estória E02 – Cadastrar/Atualizar Chefes

**Como** gestor **quero** cadastrar/atualizar chefes **para** monitorar as equipes.

- a) O gestor deve selecionar a opção "Membros";
- b) O gestor deve realizar o preenchimento dos campos solicitados;
- c) Na opção "função" o gestor definirá qual a função do usuário que está sendo cadastrado.
- a) Após esse procedimento o gestor seleciona a opção "confirmar" para o cadastro ser realizado.

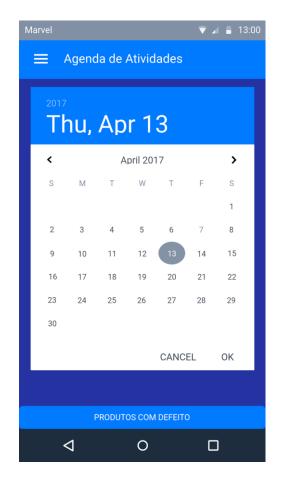




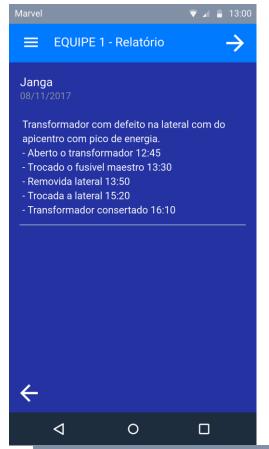
# 4.3 ESTÓRIA EO3 – VISUALIZAR RELATÓRIO DE MANUTENÇÃO

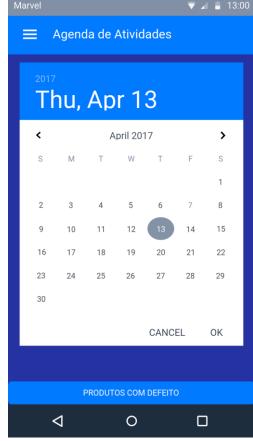
**Como** gestor **quero** visualizar o relatório de manutenção **para** avaliar o desempenho da equipe.

- c) O sistema exibe o calendário;
- d) O gestor tocará na semana desejada;
- E) O sistema exibe a semana com as equipes designadas para cada dia;
- F) O gestor escolherá o dia e a equipe desejada;
- G) O sistema exibe o relatório da equipe naquele dia.
- a) O gestor deverá estar logado no sistema;
- b) O gestor solicita a exibição da agenda de atividades;
- c) O sistema exibe o calendário;
- d) O gestor tocará na semana desejada;
- e) O sistema exibe a semana com as equipes designadas para cada dia;
- f) O gestor escolherá o dia e a equipe desejada;
- g) O sistema exibe o relatório da equipe naquele dia.











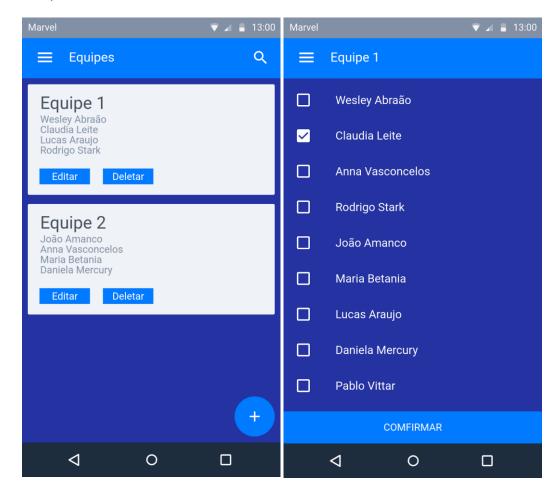


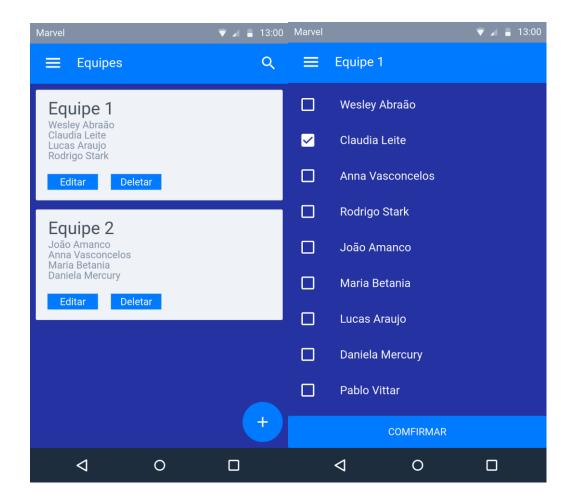
# 4.4 ESTÓRIA EO4 – CADASTRAR/ATUALIZAR EQUIPES

Estória:

**Como** chefe **quero** cadastrar/atualizar equipes **para** gerenciar as atividades dos operadores.

- a) O chefe deverá estar logado no sistema;
- b) O chefe clicará na opção "Equipes";
- c) O sistema exibe a lista contendo todas as equipe cadastradas;
- d) Para realizar o cadastro o chefe seleciona a opção "+".
- e) o sistema exibe uma lista dos funcionários que estão disponíveis para fazer parte de uma equipe, se o funcionário estiver cadastrado em outra equipe não pode ser selecionado para outra equipe.
- f) Para alterar o membro de uma equipe o chefe seleciona a opção "editar".
- g) o sistema exibe uma lista dos funcionários que estão disponíveis para fazer parte de uma equipe, ou excluir o funcionário de uma equipe.





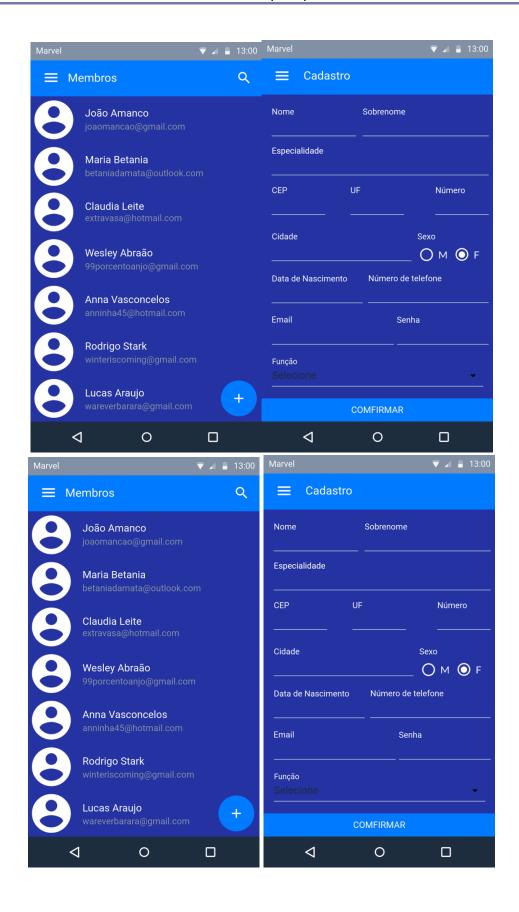
# 1.1. ESTÓRIA E05 – CADASTRAR/ATUALIZAR MEMBROS

#### Estória:

**Como** chefe **quero** cadastrar/atualizar membros de equipe **para** garantir ter informações atualizadas dos colaboradores.

- a) O chefe deverá estar logado no sistema;
- b) O chefe clicará na opção "Membros";
- c) O sistema exibe a lista contendo todos os membros cadastrados;
- d) Para realizar o cadastro o chefe seleciona a opção "+".
- e) o sistema exibe uma tela de cadastro onde o chefe vai realizar o preenchimento dos campos solicitados.
- f) Na opção "função" o chefe definirá qual a função do usuário que está sendo cadastrado.
- g) Após esse procedimento o chefe seleciona a opção "confirmar" para o cadastro ser realizado.
- h) Para alterar o membro o chefe seleciona o nome do membro que deseja fazer a alteração.
- i) o sistema exibe uma tela de cadastro onde os campos já estão preenchidos com os dados do membro cadastrado, para realizar a alteração o chefe vai no campo onde deseja realizar a

alteração e faz o novo preenchimento do campo solicitado.



## 1.2. ESTÓRIA E06 – AGENDAR TAREFAS DE MANUTENÇÃO

#### Estória:

**Como** chefe **quero** agendar as tarefas de manutenção **para** distribuir as atividades entre os operadores.

#### Critério de Validação:

- a) O chefe precisa estar logado no sistema;
- b) O chefe precisa indicar a data e horário de execução de serviço;
- c) A data e horário de execução precisam ser maiores que as do momento do agendamento;
- d) O chefe precisa indicar o(s) operador(es) responsável(is) pela execução da atividade;
- e) O(s) operador(es) já devem estar cadastrados no sistema;
- f) Não é possível alocar o mesmo operador para mais de uma atividade no mesmo horário.

Protótipos de tela:

#### 1.3. ESTÓRIA E07 – VISUALIZAR CONTATO

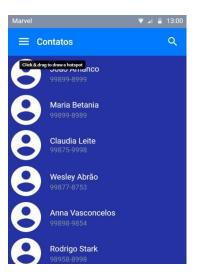
#### Estória:

**Como** operador **quero** visualizar os membros da equipe **para** contatá-los rapidamente.

Critério de Validação:

- a) O operador deverá estar logado no sistema;
- b) O USUÁRIO SOLICITA A EXIBIÇÃO DE CONTATOS;
- c) O sistema exibe a lista contendo todos os contatos;
- d) O sistema permite que seja efetuada busca [filtro] na lista de contatos.





### 1.4. ESTÓRIA E08 – VISUALIZAR ATIVIDADES

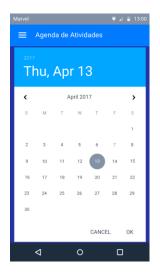
#### Estória:

**Como** operador **quero** visualizar minhas atividades **para** me programar previamente.

## Critério de Validação:

- a) O operador deverá estar logado no sistema;
- b) O operador solicitará ao sistema que seja exibida a agenda de atividades;
- c) O sistema exibirá uma agenda para que o operador selecione uma data;
- d) Selecionada a data, será exibida a agenda de atividades do operador. Nela serão mostradas a descrição da atividade e o horário de execução.







Estória E09 - Registro de Chamados

#### Estória:

**Como** usuário **quero** registrar chamados de manutenção **para** solicitar atividades de manutenção corretiva para equipamentos. [E09]

#### Critério de Validação:

- a) Usuário deverá inserir os dados referentes ao equipamento, sua localização e o defeito apresentado;
- b) Posteriormente, o operador, após o diagnóstico/solução, complementará as informações referentes à causa e solução aplicada.





# 2. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

# 2.1. SEGURANÇA

Identificador	RNF001	Categoria	Segurança
Nome	Autenticação	para consumo de webservices.	
Data de criação	07/11/2017	Autor	
Data da última alteração	N/A	Autor	N/A
Versão	1	Prioridade	Essencial
Descrição	Todas as APIs do sistema expostas como webservices precisam ser seguras, com autenticação em nível do servidor e em nível da aplicação.  Para autenticação no nível da aplicação, cada consumidor dos webservices deverá possuir um usuário ativo no sistema.  Deverá haver uma política de segurança que assegure que a senha de cada um dos usuários citados precise ser renovada, tudo isso deve ser considerado no tratamento de exceções no contexto deste requisito.		

# 2.2. USABILIDADE

Identificador	RNF002	Categoria	Usabilidade
Nome	Uso de Material Design nas interfaces gráficas		
Data de criação	07/11/2017	Autor	
Data da última alteração	N/A	Autor	N/A
Versão	1	Prioridade	Importante
Descrição	O sistema de Atendimento a Clientes será construído para rodar em ambiente Android. Deverá atender aos requisitos do material design <a href="https://material.io/guidelines/">https://material.io/guidelines/</a> . A interface do sistema deverá se comporta adequadamente independente do front-end que será utilizado para acesso — Browser, Smartphone ou Tablet.  Obs.: durante o processo de homologação do sistema serão realizados testes de usabilidade validando este requisito.		

# 2.3. COMPATIBILIDADE

Identificador	RNF003	Categoria	Compatibilidade
Nome	Compatibilidade com diferentes versões do Android		
Data de criação	07/11/2017	Autor	
Data da última alteração	N/A	Autor	N/A
Versão	1	Prioridade	Essencial
Descrição	O sistema em questão deverá ser compatível com diferentes versões do sistema operacional Android. Especificamente a partir da versão Kit-Kat Android 4 API level 15.  Deverão ser garantida a usabilidade dos recursos e interfaces nessas versões como também adaptação aos variados tamanho de telas possíveis na configuração dos dispositivos móveis.		

### 3. ESCOPO NEGATIVO

A presente aplicação presta-se exclusivamente para o uso funcionários vinculados ao setor de manutenção (gestores, chefes e operadores), não sendo utilizado, por exemplo, pelos demais funcionários da organização para abertura de chamados.

O aplicativo não realizará controle de despesas incorridas na realização de serviços ou de solicitação dos materiais necessários para atendimento do chamado.

A funcionalidade de chat não está prevista no presente projeto.

#### 4. REFERÊNCIAS

Android Developer - <a href="https://developer.android.com/index.html">https://developer.android.com/index.html</a>

JSON - <a href="http://www.json.org/">http://www.json.org/</a>