Universidade Federal Rural de Pernambuco Unidade Acadêmica de Serra Talhada Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Modelagem de Programação Orientada a Objeto

Sistemas de Reserva de Hotel - PART II

Grupo:

Erisvaldo Cleiton de Almeida Lima Igor Enrique Pereira de Lima Elielson Vincente de Souza

Professor:

Michael Oliveira da Cruz

Sumário

Introdução	3
Arquitetura	
Modelos de Dados	
Persistência de Dados	
Endpoints	
Imagens e Diagrama	
Conclusão	

Introdução

O projeto Sistema de Registro de Hotel consiste em uma aplicação backend desenvolvida com o framework FastAPI, cujo objetivo é gerenciar operações essenciais em um hotel. O sistema abrange funcionalidades como reservas de quartos, registro de clientes, gerenciamento de itens e compras realizadas no hotel. A aplicação foi projetada para otimizar o controle e a automação de processos administrativos. Inicialmente, a persistência de dados era feita utilizando arquivos JSON, mas agora foi implementado o uso de um banco de dados relacional (SQLite) para maior escalabilidade e integridade dos dados.

Arquitetura

A arquitetura do sistema continua modular, utilizando o FastAPI como framework principal para a criação de APIs. No entanto, a persistência de dados foi aprimorada com a integração do banco de dados SQLite, utilizando SQLAlchemy como ORM para facilitar o mapeamento objeto-relacional. A aplicação está organizada em modelos de dados, rotas para os diferentes endpoints e funções auxiliares responsáveis pelo gerenciamento de sessões com o banco de dados.

Modelos de Dados

Os modelos de dados foram criados com o auxílio das bibliotecas Pydantic e SQLAlchemy. O Pydantic continua a ser utilizado para a validação dos dados nas requisições da API, enquanto o SQLAlchemy permite o mapeamento para o banco de dados SQLite. Os modelos principais incluem:

- Quarto: Representa os quartos disponíveis no hotel, com atributos como ID, número do quarto, tipo e preço.
- Cliente: Contém as informações dos clientes, como ID, nome e CPF.
- Reserva: Registra as reservas feitas, associando clientes a guartos específicos.
- Item: Refere-se aos itens disponíveis para compra dentro do hotel, detalhados com ID, nome e preço do produto.
- Compra: Registra as compras realizadas pelos clientes, ligando cada compra ao respectivo cliente e item adquirido.

Agora, as tabelas e os relacionamentos entre as entidades foram implementados no banco de dados, permitindo consultas mais eficientes e relações consistentes entre clientes, reservas e itens comprados.

Persistência de Dados

Os dados agora são persistidos no banco de dados SQLite, em vez de arquivos JSON. Essa mudança melhora a escalabilidade, integridade e consistência das informações, além de permitir o uso de transações e consultas mais sofisticadas. A migração para SQLite foi implementada sem alterar a estrutura lógica do sistema, mantendo a robustez e otimizando o desempenho.

Endpoints

A API do sistema mantém os mesmos endpoints principais, mas com novas funcionalidades e otimizações para operar com o banco de dados SQLite. Aqui estão alguns dos principais endpoints:

- POST /quartos/: Adiciona novos quartos ao sistema.
- PUT /quartos/{quarto id}: Edita as informações de um quarto existente.
- DELETE /quartos/{quarto_id}: Remove um quarto.
- POST /clientes/: Registra novos clientes no sistema.
- PUT /clientes/{cliente id}: Edita as informações de um cliente.
- DELETE /clientes/{cliente id}: Remove um cliente.
- POST /reservas/: Efetua a reserva de quartos.
- PUT /reservas/{reserva id}: Edita uma reserva existente.
- DELETE /reservas/{reserva id}: Cancela uma reserva.
- POST /itens/: Adiciona novos itens ao inventário do hotel.
- POST /compras/: Registra compras realizadas por clientes.
- GET /clientes/{cliente_id}/reservas: Retorna todas as reservas de um cliente específico.
- GET /total_pagar/{cliente_id}: Gera uma nota fiscal detalhada para um cliente, incluindo o total das reservas e compras.

Imagens e Diagrama

Figura 1 - Diagrama de Classe

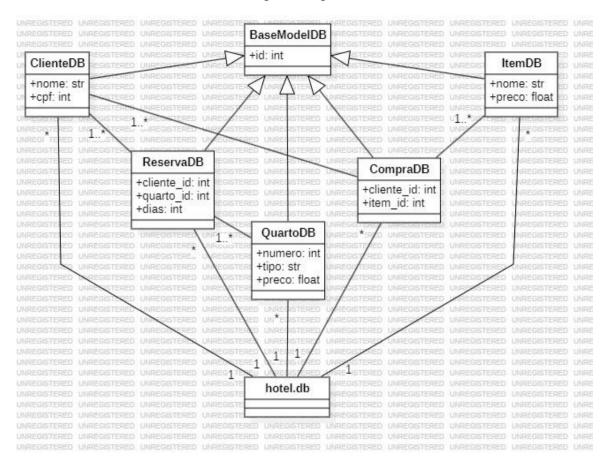


Figura 2 - EndPoints



Response body

```
{
    "quartos": [
        "preco": 95,
"tipo": "Solteiro",
        "id": 1,
"numero": "01"
        "preco": 120,
"tipo": "Casal",
        "id": 2,
"numero": "02"
     },
        "preco": 180,
"tipo": "Suíte",
        "id": 3,
"numero": "03"
     }
  ],
"clientes": [
     {
        "nome": "Cleiton", "cpf": 12365478911,
        "id": 1,
        "total_a_pagar": 282.5
     }
  ],
"reservas": [
     {
        "cliente_id": 1,
        "id": 1,
"dias": 1,
        "quarto_id": 1
        "cliente_id": 1,
        "id": 3,
"dias": 1,
        "quarto_id": 3
     }
  ],
"itens": [
        "preco": 2.5,
        "id": 1,
"nome": "Água"
        "preco": 5,
        "id": 2,
"nome": "Coca"
     }
  ],
"compras": [
        "item_id": 1,
        "id": 1,
        "clienté_id": 1
        "item_id": 2,
"id": 2,
        "cliente_id": 1
```

Conclusão

A principal melhoria do projeto foi a substituição da persistência em arquivos JSON pelo uso de um banco de dados SQLite, o que permitiu uma maior robustez e consistência nos dados. Além disso, foram implementados novos endpoints para melhor gerenciamento de reservas e compras, além da geração de notas fiscais detalhadas. O sistema continua eficiente e modular, pronto para futuras expansões, como a integração com sistemas mais complexos de banco de dados ou uma interface gráfica para facilitar o uso por administradores do hotel.