La régression linéaire en grande dimension Cours#1 - M2 MIAGE Unité "Données Massives"

Clément Lejeune

Institut de Recherche en Informatique de Toulouse, Université Toulouse III Paul Sabatier

30 Novembre 2021



Questions 🤷

• Qu'est-ce qu'une régression linéaire (RL) ?

Questions 🤷

- Qu'est-ce qu'une régression linéaire (RL) ?
- A quoi sert une RL ?

Questions 🤷

- Qu'est-ce qu'une régression linéaire (RL) ?
- A quoi sert une RL ?
- Comment ajuster une RL ?

Questions 🤷

- Qu'est-ce qu'une régression linéaire (RL) ?
- A quoi sert une RL ?
- Comment ajuster une RL ?
- Qu'entend-on par "grande dimension" ? Données massives ?

Sommaire

- Introduction
 - Qu'est-ce qu'une RL ?



- A quoi sert une RL ?
- En pratique
- Résumé
- Concepts généraux en apprentissage supervisé
 - La minimisation de l'erreur empirique
 - Le sur/sous-apprentissage
- Apprentissage d'un modèle linéaire
 - Formalisation en un problème d'optimisation
 - Résolution du problème d'optimisation
 - Évaluation du modèle
- Exemple de "A à Z"



|Qu'est-ce qu'une RL ? 🤷

La régression linéaire (RL) est une methode statistique permettant d'estimer les paramètres d'un modèle linéaire entre une *variable cible Y* (à prédire), aussi appelée "variable dépendante", et plusieurs *variables prédictrices* X_1, \ldots, X_d aussi appelées des "prédicteurs".

|Qu'est-ce qu'une RL ? 🤷

La régression linéaire (RL) est une methode statistique permettant d'estimer les paramètres d'un modèle linéaire entre une variable cible Y (à prédire), aussi appelée "variable dépendante", et plusieurs variables prédictrices X_1, \ldots, X_d aussi appelées des "prédicteurs".

Définition (modèle linéaire multivariée)

Soit $Y \in \mathbb{R}$ une variable continue, X_1, \ldots, X_d des variables continues et/ou discrètes (\mathbb{R} ou \mathbb{N}), et w_1, \ldots, w_d les paramètres (continues) du modèles: Y est dite linéaire en X_1, \ldots, X_d si:

$$Y = \sum_{j=1}^{d} w_j X_j = w_1 X_1 + \dots + w_d X_d$$
 (1)

chaque paramètre w_j pondère la variable X_j est alors aussi appelé "poids" (weight).



A quoi sert une RL ? 🤷

Supposons que l'on connaisse la valeurs poids w_1, \ldots, w_d , plusieurs objectifs de la RL:

- Analyser l'importance de chaque prédicteur X_j sur la variable dépendante Y au moyen des poids (statistique descriptive), Exemples:
 - (en socio-économie) Y: prix de vente d'un bien immoblier, $\{X_j\}$: $\{m2, age, nb de pièces, ...\}$,
 - (en biologie) Y: niveau d'expression d'un gêne, $\{X_j\}$: {sexe, âge, origine, ...},
- Prédire Y par une combinaison "simple" des prédicteurs (statistique prédictive).
 Exemples:
 - (en marketing): Y: demande d'un produit, $\{X_j\}$: $\{\text{prix, saison, ...}\}$

A quoi sert une RL? 🤷

Remarque

La statistique prédictive, aussi appelée apprentissage statistique, est une branche du *machine learning*. Ici, on veut "apprendre" (=estimer les paramètres), un modèle à partir d'observations des variables cibles et prédictives, on parle d'apprentissage *supervisé*. Dans le cas où seules les variables prédictives sont observées, on parle d'apprentissage non-supervisé (ex: clustering).

En pratique:

• Les valeurs théoriques des paramètres w_1, \ldots, w_j dans l'Eq-1 sont inconnues !

En pratique:

- Les valeurs théoriques des paramètres w_1, \ldots, w_j dans l'Eq-1 sont inconnues !
- Y et $\{X_j\}_{1 \leq d}$ connues par un échantillon *finie* de n couples d'observations (prédictions, prédicteurs) = $\{y_i, x_j\}_{i \leq n, j \leq d}$.

On note $x_i = (x_{i1}, \dots, x_{id})$ la i-ème mesure des X_1, \dots, X_d

En pratique:

- Les valeurs théoriques des paramètres w_1, \ldots, w_j dans l'Eq-1 sont inconnues !
- Y et $\{X_j\}_{1 \leq d}$ connues par un échantillon *finie* de n couples d'observations (prédictions, prédicteurs) = $\{y_i, x_j\}_{i \leq n, j \leq d}$.

On note $x_i = (x_{i1}, \dots, x_{id})$ la i-ème mesure des X_1, \dots, X_d

Précision

 w_1, \ldots, w_j représentent les "vrais" paramètres du modèle (inconnus) que l'on remplace par une *estimation* notée $\hat{w}_1, \ldots, \hat{w}_j$ calculées à partir des n observations.

Exemple: deux variables prédictrices X_1, X_2 et une variable cible Y observées $\{y_i, x_{ij}\}_{i \le n=30, j \le d=2}$ aléatoirement n=30 fois.

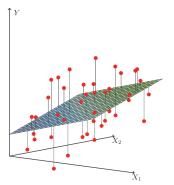


Figure: Le plan (maillage bleu/vert/jaune) est l'espace engendré par la variable cible Y et une estimation $(\hat{w}_1, \hat{w}_2, Y) \in \mathbb{R}^2$ de (w_1, w_2) . Chaque point du plan représente un tuple (x_1, x_2, y) . Source: (Hastie, Tibshirani, and Friedman 2009, pp.45)

Raisonnement général:

• On dispose de n mesures (y_i, x_i) avec $i = 1 \dots n$, des variables Y, X_1, \dots, X_d ,

Raisonnement général:

- On dispose de n mesures (y_i, x_i) avec $i = 1 \dots n$, des variables Y, X_1, \dots, X_d ,
- On fait l'hypothèse que le modèle linéaire $Y = \sum_j w_j X_j$ est un bon candidat pour prédire y_i à partir de x_i pour tout i. Et on espère que les mesures sont représentatives de la distribution de Y, X_1, \ldots, X_d !
- ullet Problème igoplus on ne connaît pas les w_1,\ldots,w_j

Raisonnement général:

- On dispose de n mesures (y_i, x_i) avec $i = 1 \dots n$, des variables Y, X_1, \dots, X_d ,
- On fait l'hypothèse que le modèle linéaire $Y = \sum_j w_j X_j$ est un bon candidat pour prédire y_i à partir de x_i pour tout i. Et on espère que les mesures sont représentatives de la distribution de Y, X_1, \ldots, X_d !
- ullet Problème igoplus on on ne connaît pas les w_1,\ldots,w_j
- On souhaite estimer w_1, \ldots, w_d par $\hat{w}_1, \ldots, \hat{w}_d$ de façon à ce que la prédiction $\hat{y}_i = \sum_j \hat{w}_j x_{ij}$ soit la plus proche possible de y_i pour tout $i = 1 \ldots n$.

Raisonnement général:

- On dispose de n mesures (y_i, x_i) avec $i = 1 \dots n$, des variables Y, X_1, \dots, X_d ,
- On fait l'hypothèse que le modèle linéaire $Y = \sum_j w_j X_j$ est un bon candidat pour prédire y_i à partir de x_i pour tout i. Et on espère que les mesures sont représentatives de la distribution de Y, X_1, \ldots, X_d !
- Problème \bigcirc on ne connaît pas les w_1,\ldots,w_j
- On souhaite estimer w_1, \ldots, w_d par $\hat{w}_1, \ldots, \hat{w}_d$ de façon à ce que la prédiction $\hat{y}_i = \sum_j \hat{w}_j x_{ij}$ soit la plus proche possible de y_i pour tout $i = 1 \ldots n$

Remarque 🤞

Estimer les paramètres w_1, \ldots, w_d revient à "apprendre au modèle à prédire Y à partir des X_1, \ldots, X_d " (vocabulaire machine learning).

La théorie de l'apprentissage statistique supervisé est fondée sur la minimisation d'un critère appelé *risque empirique*. Cette théorie statistique a été formalisée en 1995 par Vladimir Vapnik (récent!). L'idée générale est la suivante:

La théorie de l'apprentissage statistique supervisé est fondée sur la minimisation d'un critère appelé *risque empirique*. Cette théorie statistique a été formalisée en 1995 par Vladimir Vapnik (récent!). L'idée générale est la suivante:

• Faire une hypothèse sur un modèle théorique h prédictif de Y à partir de X_1, \ldots, X_d c-à-d on veut que h satisfasse Y = h(X) (ici, on a choisi $h(X_1, \ldots, X_d) = \sum_i w_i X_j$),

La théorie de l'apprentissage statistique supervisé est fondée sur la minimisation d'un critère appelé *risque empirique*. Cette théorie statistique a été formalisée en 1995 par Vladimir Vapnik (récent!). L'idée générale est la suivante:

- Faire une hypothèse sur un modèle théorique h prédictif de Y à partir de X_1, \ldots, X_d c-à-d on veut que h satisfasse Y = h(X) (ici, on a choisi $h(X_1, \ldots, X_d) = \sum_i w_i X_j$),
- Choisir un critère d'erreur de prédiction $\ell(y_i, h(x_i))$,

Remarque

La fonction h dépend à la fois des prédicteurs et des paramtères w_j . Donc la fonction ℓ dépend aussi des paramètres w_1, \ldots, w_d ! \ref{main}

La théorie de l'apprentissage statistique supervisé est fondée sur la minimisation d'un critère appelé *risque empirique*. Cette théorie statistique a été formalisée en 1995 par Vladimir Vapnik (récent!). L'idée générale est la suivante:

- Faire une hypothèse sur un modèle théorique h prédictif de Y à partir de X_1, \ldots, X_d c-à-d on veut que h satisfasse Y = h(X) (ici, on a choisi $h(X_1, \ldots, X_d) = \sum_i w_i X_i$),
- Choisir un critère d'erreur de prédiction $\ell(y_i, h(x_i))$,

Remarque

La fonction h dépend à la fois des prédicteurs et des paramtères w_j . Donc la fonction ℓ dépend aussi des paramètres w_1,\ldots,w_d ! \ref{main}

• Calculer $\hat{w}_1, \ldots, \hat{w}_d$ comme les minimiseur de la fonction $g(w_1, \ldots, w_d) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \ell(y_i, h(x_i)).$

Moralité: on fixe un modèle prédictif h, on fixe une mesure d'erreur entre les observations (y_i, x_i) et le modèle, et enfin on calcule les paramètres de h en minimisant la moyenne des mesures d'erreur.

🧐 Moralité: on fixe un modèle prédictif h, on fixe une mesure d'erreur entre les observations (y_i, x_i) et le modèle, et enfin on calcule les paramètres de h en minimisant la moyenne des mesures d'erreur.

Facile ?!



- En minimisant l'erreur empirique moyenne, il y a un risque que le modèle n'apprenne à "bien prédire" que sur les observations (y_i, x_i) utilisées minimiser l'erreur empirique...
- On parle alors de sur/sous-apprentissage ,

- En minimisant l'erreur empirique moyenne, il y a un risque que le modèle n'apprenne à "bien prédire" que sur les observations (y_i, x_i) utilisées minimiser l'erreur empirique...
- On parle alors de sur/sous-apprentissage 😕,
- On veut un modèle qui sache prédire $\hat{y}_{i'} = h(x_{i'}) = \sum_j \hat{w}_j x_{i'j} \approx y_{i'}$ sachant que $(y_{i'}, x_{i'})$ n'a pas été utilisé pour calculer les paramètres,

- En minimisant l'erreur empirique moyenne, il y a un risque que le modèle n'apprenne à "bien prédire" que sur les observations (y_i, x_i) utilisées minimiser l'erreur empirique...
- On parle alors de sur/sous-apprentissage $\stackrel{\smile}{\simeq}$,
- On veut un modèle qui sache prédire $\hat{y}_{i'} = h(x_{i'}) = \sum_j \hat{w}_j x_{i'j} \approx y_{i'}$ sachant que $(y_{i'}, x_{i'})$ n'a pas été utilisé pour calculer les paramètres,
- En évaluant l'erreur empirique moyenne sur les données d'apprentissage, on ne sait pas si le modèle a sur-appris ou sous-appris,

- En minimisant l'erreur empirique moyenne, il y a un risque que le modèle n'apprenne à "bien prédire" que sur les observations (y_i, x_i) utilisées minimiser l'erreur empirique...
- On parle alors de sur/sous-apprentissage $\stackrel{\smile}{\simeq}$,
- On veut un modèle qui sache prédire $\hat{y}_{i'} = h(x_{i'}) = \sum_j \hat{w}_j x_{i'j} \approx y_{i'}$ sachant que $(y_{i'}, x_{i'})$ n'a pas été utilisé pour calculer les paramètres,
- En évaluant l'erreur empirique moyenne sur les données d'apprentissage, on ne sait pas si le modèle a sur-appris ou sous-appris,
- Pour le savoir, il faut évaluer l'erreur sur des observations non-utilisées dîtes données de test.

Concepts généraux en apprentissage supervisé

Plus formellement,

Définition: Erreur d'entraînement/généralisation

Soit $\{y_i,x_i\}_{i\leqslant n}\in\Omega$ et $\{y_{i'},x_{i'}\}_{i'\leqslant n'}\in\Omega'$ deux ensembles de n et n' observations indépendantes de $(Y,X_1\ldots,X_d),\ \Omega\cap\Omega'=\varnothing,\ h$ une fonction de prédiction, telle que $Y=h_{w_1,\ldots,w_d}(X)=\sum_j w_jX_j$, ayant pour paramètres w_1,\ldots,w_d et $\ell(\cdot,\cdot)$ un critère d'erreur de prédiction.

$$\hat{w}_1, \dots, \hat{w}_d = \arg\min_{w_1, \dots, w_d} \frac{1}{n} \sum_{\{y_i, x_i\}_{i \le n} \in \Omega} \ell(y_i, h_{w_1, \dots, w_d}(x_i))$$
 (2)

sont les paramètres "entraînés" (ou "estimés"), et

$$err_{tr} = \frac{1}{n} \sum_{\{y_i, x_i\}_{i \leq n} \in \Omega} \ell(y_i, h_{\hat{w}_1, \dots, \hat{w}_d}(x_i))$$
(3)

est l'erreur d'entraînement.

Concepts généraux en apprentissage supervisé

Définition: Erreur d'entraînement/généralisation (suite)

$$err_{gen} = \frac{1}{n'} \sum_{\{y_{i'}, x_{i'}\}_{i' \leq n'} \in \Omega'} \ell(y_{i'}, h_{\hat{w}_1, \dots, \hat{w}_d}(x_{i'}))$$
(4)

est l'erreur de généralisation. Si:

- $err_{tr} \approx err_{gen}$: le modèle a bien appris,
- ullet si $err_{tr} \ll err_{gen}$ ou $err_{tr} \gg err_{gen}$: le modèle a sur- ou sous-appris.

Moralité: le pouvoir de prédiction d'un modèle h (linéaire ou non), appris, se mesure sur des observations non utilisées pour l'apprentissage.

Concepts généraux en apprentissage supervisé

La procédure décrite est très générale.

- Pour chaque type de données,
- pour chaque type de modèle h,
- ..
- il faut choisir un critère d'erreur $\ell(\cdot,\cdot)$.

Apprentissage d'un modèle linéaire

Très souvent, et encore plus dans le cas du modèle linéaire, le critère $\ell(\cdot,\cdot)$ est l'erreur quadratique:

Erreur quadratique

$$\ell_{quad}(y_i, \hat{y}_i = \sum_j w_j x_{ij}) = \frac{1}{2} (y_i - \sum_j w_j x_{ij})^2$$
 (5)

Avantages: les calculs théoriques sont faciles (identité remarquable -> décomposition statistique biais/variance), l'apprentissage revient à résoudre un problème d'optimisation facile (différentiable), etc. Voir Hastie, Tibshirani, and Friedman 2009 pour plus justifications.

Apprentissage d'un modèle linéaire

On a défini:

- Un modèle prédictif $h(x_i) = \sum_j w_j x_{ij}$,
- un critère d'erreur $\ell_{quad}(y_i, h(x_i)) = \frac{1}{2}(y_i h(x_i)^2,$

Il faut un algorithme pour calculer le minimiseur $\hat{w}_1,\dots,\hat{w}_d$ de la fonction:

$$g(w_1,...,w_d) = \frac{1}{2n} \sum_{i}^{n} (y_i - \sum_{j=1}^{d} w_j x_{ij})^2$$

avec $(y_i, x_i) \in \Omega$.

On note $\mathbf{w}=(w_1,\ldots,w_d)\in\mathbb{R}^d$ le vecteur des d paramètres. L'apprentissage des paramètres du modèle $h(x_i)=\sum_j w_j x_{ij}$ revient à résoudre un problème d'optimisation:

MINIMIZE
$$g(\mathbf{w}) = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^{n} \underbrace{(y_i - \langle \mathbf{w}, x_i \rangle)^2}_{\ell(y_i, h(x_i))}$$
 (6)

 $\langle u, v \rangle = \sum_{i} u_{i} v_{j}$ est la notation du produit scalaire.

Remarquons que la fonction g est quadratique en \mathbf{w} .

Remarquons que la fonction g est quadratique en \mathbf{w} . Exemple d'une fonction quadratique à d=2 variables:

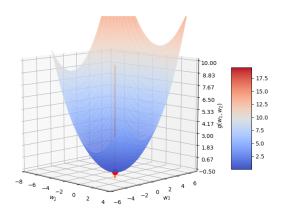


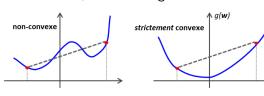
Figure: Le minimum de g est atteint en $\hat{\mathbf{w}} = (1, -2)$.

Évidemment, on ne cherche jamais une solution visuellement (impossible pour d>3!):

- on exploite les propriétés de la fonction *g* puis, on calcule la solution soit:
- soit analytiquement (calcul à la main),
- soit avec un algorithme: on part d'une solution initiale $\hat{\mathbf{w}}_0$ et on applique une procédure itérative renvoyant des itérées $\hat{\mathbf{w}}_k, \hat{\mathbf{w}}_{k+1}, \ldots$ convergeant vers la solution optimale.

Ici, on va exploiter la propriété quadratique. Pourquoi ?

- g est quadratique => (ici) convexe $(g(t\mathbf{w} + (1-t)\mathbf{w}) \le tg(\mathbf{w}) + (1-t)g(\mathbf{w}), t \in [0,1]),$
- g est quadratique => g est différentiable (les dérivées partielles de g par rapport à w_1, \ldots, w_d existent),
- Et en considérant: n > d et les variables prédictives X_1, \ldots, X_d linéairement indépendantes => g est "strictement convexe" (la raison est hors-scope du cours mais importante),
- La stricte convexité implique l'unicité des minima: il n'y a qu'un seul minimiseur, donc il est global.



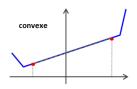


Figure: Non-convexité/convexité en une dimension.

En optimisation, pour trouver un minimum local, on utilise souvent la propriété d'optimalité du premier ordre ("first-order optimality condition") qui se traduit de façon informelle par:

" \mathbf{w}^* est un minimum local de g => les dérivées de g en \mathbf{w}^* sont nulles.

Donc puisqu'ici le minimum est unique, le $\mathbf{w}=w_1,\ldots,w_d$ qui annule les dérivées de g est le minimum global (le meilleur $\hat{\mathbf{w}}$ selon le critère d'erreur ℓ). Il suffit donc de:

- calculer les dérivées partielles $g'(w_1, \ldots, w_d)$,
- résoudre $\nabla g = g'(w_1,\ldots,w_d) = \left(\frac{\partial g}{\partial w_1},\ldots,\frac{\partial g}{\partial w_d}\right) = \mathbf{0}.$
- 🤓 Et c'est tout! 🥳
- Pour les intéressé(e)s en optimisation: Boyd and Vandenberghe 2004 (excellente référence internationale).

Solution (voir détails calcul au tableau): D'abord, on réécrit g sous forme vectorielle:

$$g(\mathbf{w}) = \frac{1}{2n} \|\mathbf{y} - X\mathbf{w}\|_{2}^{2} = \frac{1}{2n} (\mathbf{y} - X\mathbf{w})^{\top} (\mathbf{y} - X\mathbf{w}) = \frac{1}{2n} \langle \mathbf{y} - X\mathbf{w}, \mathbf{y} - X\mathbf{w} \rangle$$

$$\mathbf{y} = \begin{pmatrix} y_{1} \\ \vdots \\ y_{n} \end{pmatrix}; X = \begin{pmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1d} \\ \vdots & \ddots & x_{ij} & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \dots & x_{nj} & \dots & x_{nd} \end{pmatrix}$$

$$(7)$$

Solution (voir détails calcul au tableau): D'abord, on réécrit g sous forme vectorielle:

$$g(\mathbf{w}) = \frac{1}{2n} \|\mathbf{y} - X\mathbf{w}\|_{2}^{2} = \frac{1}{2n} (\mathbf{y} - X\mathbf{w})^{\top} (\mathbf{y} - X\mathbf{w}) = \frac{1}{2n} \langle \mathbf{y} - X\mathbf{w}, \mathbf{y} - X\mathbf{w} \rangle$$

$$\mathbf{y} = \begin{pmatrix} y_{1} \\ \vdots \\ y_{n} \end{pmatrix}; X = \begin{pmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1d} \\ \vdots & \ddots & x_{ij} & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \dots & x_{nj} & \dots & x_{nd} \end{pmatrix}$$

$$\nabla g = \begin{pmatrix} \frac{\partial g}{\partial w_{1}}, \dots, \frac{\partial g}{\partial w_{d}} \end{pmatrix}^{\top} = \frac{1}{n} X^{\top} (X\mathbf{w} - \mathbf{y})$$
On résout $\nabla g = \mathbf{0}$

Solution (voir détails calcul au tableau): D'abord, on réécrit g sous forme vectorielle:

$$g(\mathbf{w}) = \frac{1}{2n} \|\mathbf{y} - X\mathbf{w}\|_{2}^{2} = \frac{1}{2n} (\mathbf{y} - X\mathbf{w})^{\top} (\mathbf{y} - X\mathbf{w}) = \frac{1}{2n} \langle \mathbf{y} - X\mathbf{w}, \mathbf{y} - X\mathbf{w} \rangle$$

$$\mathbf{y} = \begin{pmatrix} y_{1} \\ \vdots \\ y_{n} \end{pmatrix}; X = \begin{pmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1d} \\ \vdots & \ddots & x_{ij} & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & \dots & x_{nj} & \dots & x_{nd} \end{pmatrix}$$

$$\nabla g = \begin{pmatrix} \frac{\partial g}{\partial w_{1}}, \dots, \frac{\partial g}{\partial w_{d}} \end{pmatrix}^{\top} = \frac{1}{n} X^{\top} (X\mathbf{w} - \mathbf{y})$$
On résout $\nabla g = \mathbf{0}$

$$\hat{\mathbf{w}} = \arg\min_{\mathbf{w}} \mathbf{g}(\mathbf{w}) = (X^{\top}X)^{-1}X^{\top}\mathbf{y}$$
 (8)

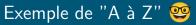
Évaluation du modèle

Rappel: on évalue TOUJOURS le modèle appris sur un ensemble de données de test $\{y_{i'}, x_{i'}\}_{i' \leq n'} \in \Omega'$:

$$err_{gen} = \frac{1}{n'} \sum_{\{y_{i'}, x_{i'}\}_{i' \leqslant n'} \in \Omega'} \left(y_{i'} - \langle \hat{\mathbf{w}}, x_{i'} \rangle \right)^2$$

$$(9)$$

On peut utiliser d'autres types d'erreur pour mesurer la généralisation comme le \mathbb{R}^2 , la somme des erreurs absolues, les erreurs relatives, etc. (voir TP)



Prenons le jeu de données "boston house-prices" (données des 70's) Harrison Jr and Rubinfeld 1978, p. 96–97:

- Y, variable cible "MEDV": prix médian d'un bien immobilier à Boston,
- d = 13 variables prédictives:



Exemple de "A à Z" 🔓

Questions?

Références I

- [1] Stephen Boyd and Lieven Vandenberghe. *Convex Optimization*. Cambridge University Press, 2004.
- [2] David Harrison Jr and Daniel L Rubinfeld. "Hedonic housing prices and the demand for clean air". In: *Journal of environmental economics and management* 5.1 (1978), pp. 81–102.
- [3] Trevor Hastie, Robert Tibshirani, and Jerome Friedman. The Elements of Statistical Learning. 2009. DOI: 10.1007/978-0-387-84858-7. URL: https://link.springer.com/content/pdf/10.1007%2F978-0-387-84858-7.pdf%OAhttp://link.springer.com/10.1007/978-0-387-84858-7.