

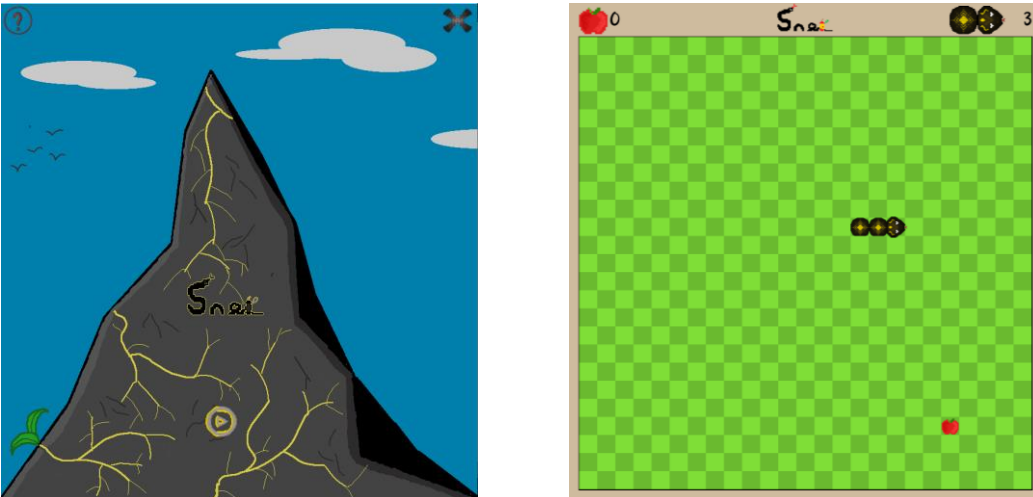
Cahier des charges

- Créer un jeu pour initié des personnes à la programmation pendant une journée portes ouvertes
- Créer des bugs dans le jeu
- Créer un document permettant au visiteur de corriger les bugs en 20 min

Technologies

- Java
- Processing

Résultat



Capture écran

Compétences

- Adopter une approche pédagogique / formative
- Création de graphisme
- Travail en équipe