

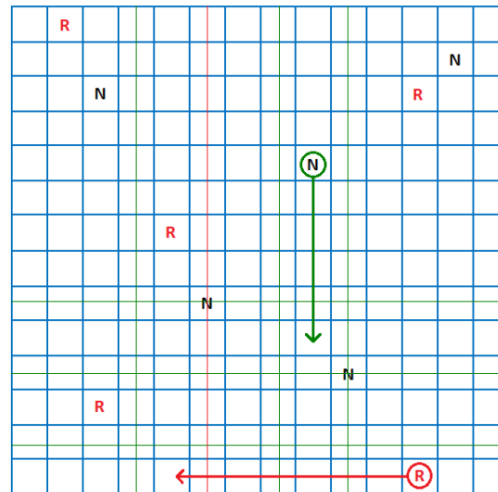
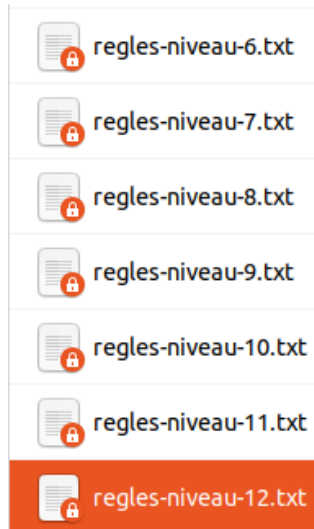
Cahier des charges

- Implémenter des règles dans un jeu de plateau
- Produire une IA capable de jouer au jeu

Technologies

- Java
- Git

Résultat



Déplacement possible
Déplacement interdit

Compétences

- Travail en équipe
- Création de méthode récursive
- Utilisation de Git pour versionner un projet
- Appropriation d'un code déjà existant