

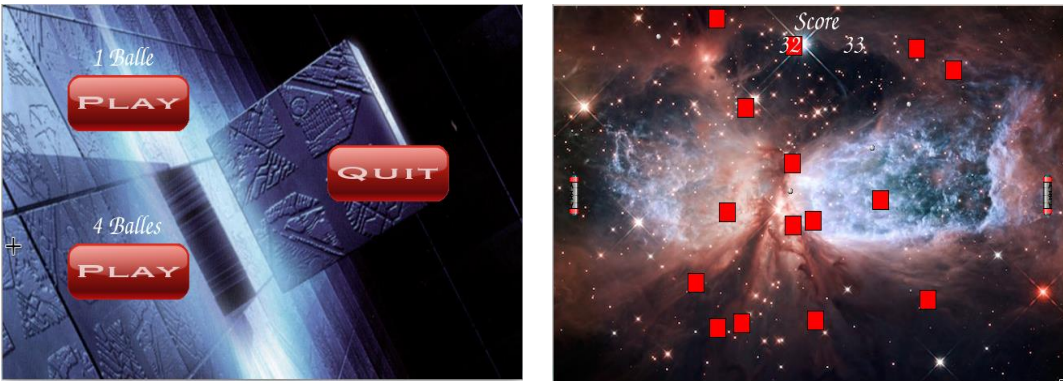
Cahier des charges

- Créer un jeu Pong
- Mode de jeu a 4 balles
- Se limiter à l'utilisation d'objets sans méthodes

Technologies

- Java
- Processing

Résultat



Capture écran

Compétences

- Développement en java
- Base de la programmation orienté objets